Paradigmas de Programação

Licenciatura em Engenharia Informática Licenciatura em Segurança Informática e Redes de Computadores

**Log de Desenvolvimento**

Trabalho Prático em Período Letivo

1. **Identificação**

|  |  |
| --- | --- |
| Número do Aluno | 8220849 |
| Nome do Aluno | Guilherme Araújo Barreiro |
| Número do Grupo | 7 |
| Ponto de Controlo | 2 |

1. **Tarefas Executadas\***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tarefa | Descrição | Contribuição |
| Criação de classes | Criei a classe Goalkeeper, TeamExceptions | Alta |
| Criação de interfaces | Criei as interfaces IGoalkeeper, IMatchSimulatorStrategyImpl | Alta |
| Desenvolvimento em classes já existentes | Desenvolvi nas classes MatchSimulatorStrategyImpl, Goalkeeper, TeamExceptions, RedCardEvent, Team e PlayerStatsManager | Alta |
| Ajuda em classes | Ajudei o meu colega nas classe Season, Schedule e Standing | Baixa |
|  |  |  |

\* Adicione as linhas que achar necessário.

1. **Dificuldades Encontradas\***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tarefa | Descrição | Contribuição |
| Sem dificuldades | Sem dificuldades a apontar. | Baixa |
|  |  |  |

\* Adicione as linhas que achar necessário.

1. **Reflexão e Próximos Passos**

|  |  |
| --- | --- |
| Reflexão sobre a Semana  (Breve resumo sobre o trabalho da semana, pontos fortes e áreas a melhorar) | Desenvolvi menos do que o que esperava, uma vez que estive doente e não estava em codições para tal. |
| Objetivos para a Próxima Semana  (Lista das principais tarefas a serem realizadas na próxima semana, com foco em melhoria contínua) | Concluir ou ficar perto disso até à penúltima entrega. |
| Outros Comentários  (Espaço para incluir qualquer outro feedback, sugestões, ou notas relevantes que não se enquadram nas seções anteriores) |  |