Paradigmas de Programação

Licenciatura em Engenharia Informática Licenciatura em Segurança Informática e Redes de Computadores

**Log de Desenvolvimento**

Trabalho Prático em Período Letivo

1. **Identificação**

|  |  |
| --- | --- |
| Número do Aluno | 8220849 |
| Nome do Aluno | Guilherme Araújo Barreiro |
| Número do Grupo | 7 |
| Ponto de Controlo | 3 |

1. **Tarefas Executadas\***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tarefa | Descrição | Contribuição |
| Melhoramento da lógica de classes | Melhorei a lógica de alguns métodos nas classes MatchSimulatorStrategyImpl, RedCardEvent, YellowCardEvent, Club, Team e Match | Alta |
| Criação de interfaces | Criei a interface IRedCardEvent | Alta |
| Teste de métodos | Testei todos os métodos de import/export de dados para JSON | Alta |
|  |  |  |

\* Adicione as linhas que achar necessário.

1. **Dificuldades Encontradas\***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tarefa | Descrição | Contribuição |
| Métodos de import/export | Dificuldades em importar e exportar dados para ficheiros JSON | Alta |
|  |  |  |

\* Adicione as linhas que achar necessário.

1. **Reflexão e Próximos Passos**

|  |  |
| --- | --- |
| Reflexão sobre a Semana  (Breve resumo sobre o trabalho da semana, pontos fortes e áreas a melhorar) | Desenvolvi menos do que o que esperava, devido ao elevado número de trabalhos a fazer e testes para estudar. |
| Objetivos para a Próxima Semana  (Lista das principais tarefas a serem realizadas na próxima semana, com foco em melhoria contínua) | Concluir o projeto. |
| Outros Comentários  (Espaço para incluir qualquer outro feedback, sugestões, ou notas relevantes que não se enquadram nas seções anteriores) |  |