Started on Sunday, 27 November 2022, 11:44 PM

State Finished

Completed on Sunday, 27 November 2022, 11:55 PM

Time taken 10 mins 52 secs

Grade 16,00 out of 20,00 (80%)

```
Question 1
Correct
Mark 4,00 out of 4,00
```

Considere o seguinte código em Java:

```
int f1() {
    X<Integer> c = new X(1);
    int sum = 0;
    for(Integer elem : c) {
        if(elem > 0)
            sum += elem;
    }
    return sum;
}
```

Identifique a afirmação correta:

- a. X é uma classe que implementa a interface Iterable;
- b. x é uma coleção standard do java;
- oc. c assume o papel de Concretelterator do padrão Iterator;
- d. Nenhuma está correta;

```
Question 2
Incorrect
Mark 0.00 out of 4.00
```

Considere o seguinte código parcial de uma implementação de Stack:

```
public class StackImpl<T> implements Stack<T> {
    private T[] elements;
    private int size;
    @Override
    public T pop() throws EmptyQueueException {
        return elements[--size];
    @Override
    public Iterable<T> iterator() {
        return new MyIterator();
    private class MyIterator implements Iterator<T> {
        private int cursor;
public MyIterator() {
             // A ?
        @Override
        public boolean hasNext() {
   return // B ?
        @Override
        public T next() {
             if(!hasNext()) return null;
             return // C ?
    }
}
```

Se pretendermos que o iterador fornecido faça uma travessia do topo para a base da pilha, que opção satisfaz isto no código em falta?

```
    a. A: cursor = 0 | B: cursor <= size - 1 | C: elements[cursor++]</li>
    b. A: cursor = 0 | B: cursor < size - 1 | C: elements[cursor++]</li>
    c. A: cursor = size - 1 | B: cursor >= 0 | C: elements[cursor--]
    d. A: cursor = size - 1 | B: cursor > 0 | C: elements[cursor--]
```

```
Question 3
Correct
Mark 4,00 out of 4,00
```

Considere a seguinte implementação de Tree e o seu iterador:

```
public class TreeImpl<T> implements Tree<T> {
    private TreeNode root;
     //...
@Override
public Iterable<T> iterator() {
          return MyIterator();
     private class MyIterator implements Iterator<T> {
           private Queue<Position<T>>> queue = new QueueImpl<>();
           public MyIterator() {
                queue.enqueue(root);
          @Override
public boolean hasNext() {
                return !queue.isEmpty();
          @Override
public T next() {
   if(!hasNext()) return null;
   if(!nasNext()) return null;
                Position<T> p = queue.dequeue();
for(Position<T> child : children(p)) {
                     queue.enqueue(child);
                return p.element();
           }
     }
}
```

Qual a travessia fornecida pelo iterador?

- a. Travessia em-ordem;
- c. Travessia depth-first;
- d. Outra;

```
Question 4

Correct

Mark 4,00 out of 4,00
```

Considere o seguinte código que utiliza o padrão Strategy:

```
public class BagOfWords {
     private List<String> words;
     private Sorting sort;
     public BagOfWords() {
          words = new ArrayList<>();
sort = new SortingAscending();
     }
     public void changeSorting(Sorting s) {
          sort = s;
     @Override
     public String toString() {
          sort.perform(words);
          return words.toString();
}
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
          BagOfWords bag = new BagOfWords();
          bag.put("Pattern");
bag.put("Design");
bag.put("Strategy");
          System.out.printin(bag);
bag.changeSorting(new SortingDescending());
          System.out.println(bag);
     }
}
```

Identifique participantes do padrão nesta aplicação do mesmo:

- a. Client: Main | Context: BagOfWords | Strategy: SortingAscending | Concrete Strategy: Sorting;
- b. Client: BagOfWords | Context: Main | Strategy: Sorting | Concrete Strategy: SortingDescending;
- © c. Client: Main | Context: BagOfWords | Strategy: Sorting | Concrete Strategy: SortingDescending; ✓
- Od. Client: BagOfWords | Context: Main | Strategy: SortingAscending | Concrete Strategy: SortingDescending;

```
Question 5
Correct
Mark 4,00 out of 4,00
```

Considere o seguinte código que utiliza o padrão Strategy:

```
public class BagOfWords {
    private List<String> words;
     private Sorting sort;
     public BagOfWords() {
          words = new ArrayList<>();
sort = new SortingAscending();
     }
     public void changeSorting(Sorting s) {
           sort = s;
     @Override
     public String toString() {
           sort.perform(words);
           return words.toString();
}
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
          BagOfWords bag = new BagOfWords();
bag.put("Pattern");
bag.put("Design");
bag.put("Strategy");
           bag.changeSorting(new SortingDescending());
           System.out.println(bag);
     }
```

Assinale a afirmação verdadeira:

- a. O output do programa é {"Design", "Pattern", "Strategy"};
- b. É possível alterar a estratégia em tempo de execução;
- C. A interface Sorting contém o método void perform(List<Integer> 1);
- od. Só é possível alterar a estratégia utilizada em tempo de compilação;