
Desenhista de Páginas para Web

Web Designer



Roberto Mange

Prof. Ralfe Della Croce Filho



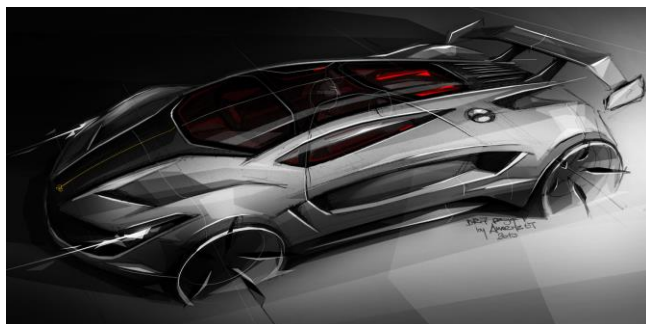
Aula 02 – Front-end Designer

Conteúdo

- Design
- Design gráfico
- Design para páginas web
- UI/UX
 - UX Designer
 - UI Designer
- Front-end Designer
- Libs e Frameworks
- Conhecimentos complementares
- Conhecimentos eventuais
- Soft Skills
- Back-end
- Banco de dados
- Controle de versões
- Inspirações

Design

- Não é relacionado apenas a aparência e estética.
- É um projeto que une formas e funções na solução de um problema.



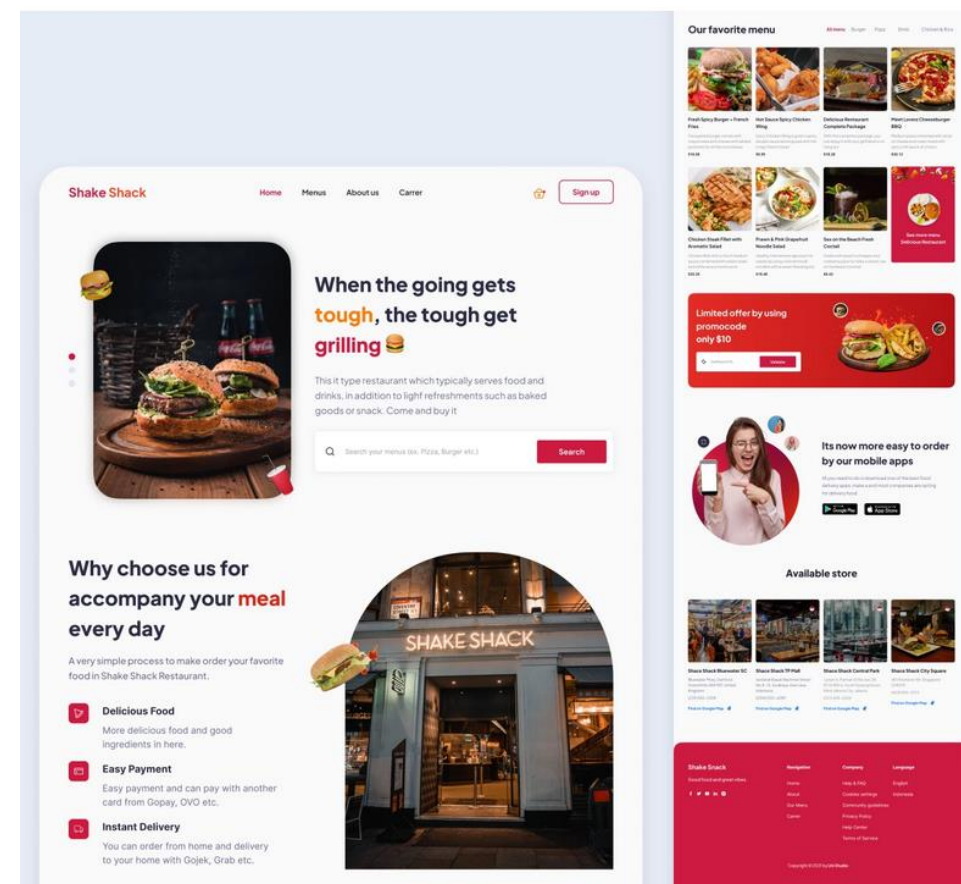
Design gráfico

- Forma de comunicação expressada com elementos visuais (imagens, textos e gráficos).
- Formas e imagens.
- Teoria da cores.
- Tipografia.
- Layout e composição.



Design para páginas web

- Princípios básicos:
 - Contraste (diferenciação e destaque)
 - Repetição (definição de padrões)
 - Alinhamento (equilíbrio dos elementos)
 - Proximidade (agrupamentos)



UI / UX

- User Interface
 - Como o usuário interage com o produto (parte física).
- User Experience
 - Qual é o sentimento que o usuário leva dessa interação (parte emocional).

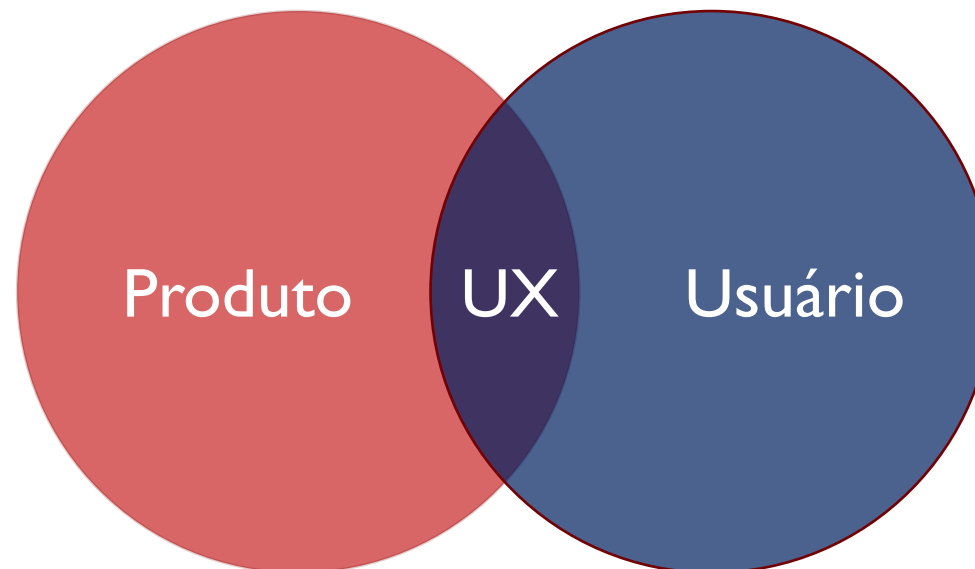
UX

- “É a forma como você sente o mundo, é a forma que você experencia sua vida, é a forma que você experencia um serviço, um aplicativo ou um sistema de computador”. Don Normam.

<https://www.youtube.com/watch?v=9BdtGjoIN4E>

Produto \cap Usuário = UX

- Uma boa experiência só pode acontecer num cenário onde as promessas (expectativas) oferecidas pelo seu produto são satisfeitas.
- Quanto mais você conhecer seu usuário maior as chances que atender as suas expectativas.



UX Designer

- Habilidades e responsabilidades
 - Pesquisa de descoberta.
 - Pesquisa com usuários reais.
 - Analise comportamental.
 - Construção de personas.
 - Analise de registros de pesquisas.
 - Revisão analítica e monitoramento de métricas.

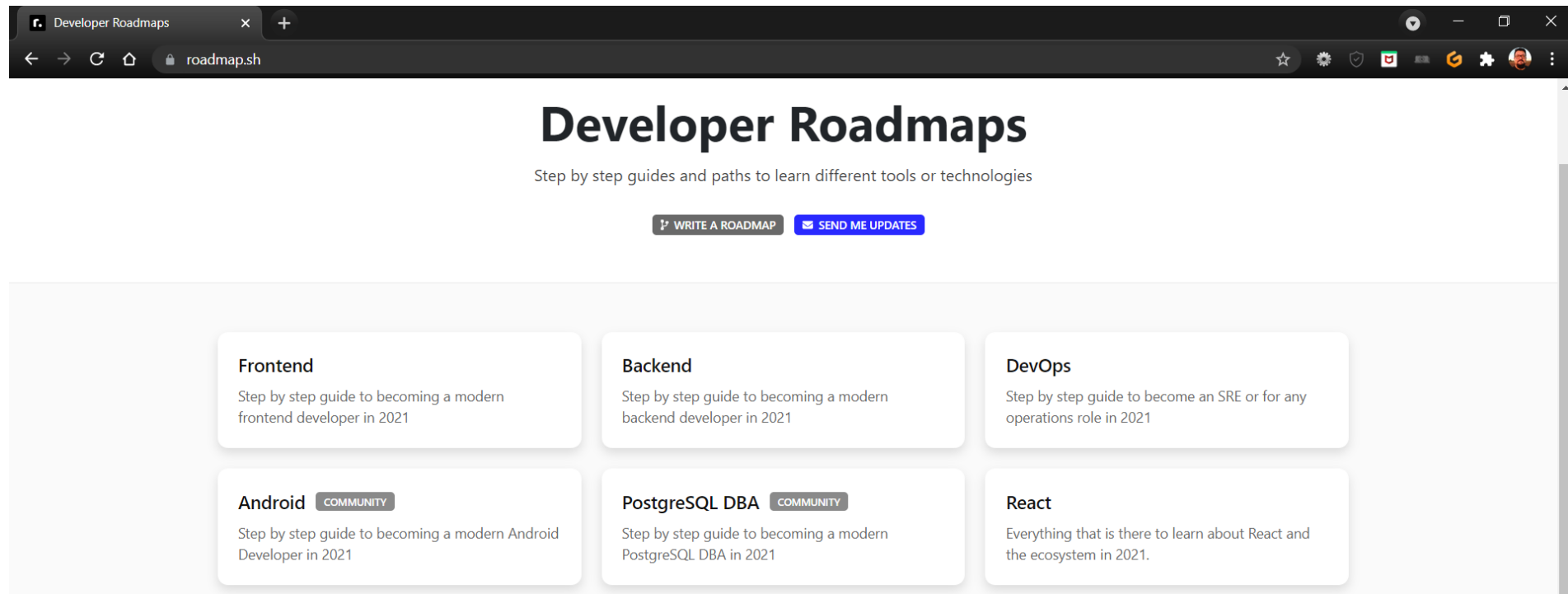
UI

- É a linguagem visual do produto.
- Envolve a criação e organização de todos os elementos visuais da interface e suas funcionalidades que possibilitam a interação do usuário.

UI Designer

- Habilidades e responsabilidades
 - Criação da identidade visual.
 - Desenvolvimento de conceito gráfico
- Programas
 - Adobe Photoshop, Illustrator, Indesign, Lightroom etc.
 - Corel Draw

Front-end Designer



<https://roadmap.sh/>

Prof. Ralfe Della Croce Filho

Front-end designer

- Internet → Funcionamento, protocolos, segurança, domínios e hospedagens.
- HTML → Semântica e boas práticas (SEO, acessibilidade etc.).
- CSS → Classes, gerenciadores de layout e responsividade.
- JS → Lógica (paradigmas e estruturas de dados), ES6+ e DOM.

<https://roadmap.sh/>

Libs

- Coleção de recursos (funções e estruturas) reutilizáveis disponíveis para criação de soluções (aplicações).
 - React (<https://pt-br.reactjs.org/>)
 - JQuery (<https://jquery.com/>)

Frameworks

- Coleção de recursos (funções e estruturas) reutilizáveis disponíveis para criação de soluções (aplicações) que já possuem um fluxo de trabalho ou estrutura que devem ser seguidos.
 - Angular (<https://angular.io/>)
 - Vue (<https://vuejs.org/>)
 - Flutter (<https://flutter.dev/>)

Conhecimentos complementares

■ Pré-processadores CSS

- SASS (<https://sass-lang.com/>)
- LESS (<https://lesscss.org/>)
- Stylus (<https://stylus-lang.com/>)

■ CSS Frameworks

- Bootstrap (<https://getbootstrap.com/>)
- Tailwind (<https://tailwindcss.com/>)
- Material Design (<https://getmdl.io/>)

Conhecimentos complementares

- Entender e consumir APIs
- Noções de Web Design e editoração de imagens
- Animações
- Hospedagem

Eventuais tecnologias envolvidas

- Dart
- TypeScript
- CoffeScript
- Gerenciadores de pacotes
- Gerenciador de dependências

Soft Skills

- Comunicabilidade.
- Trabalho em equipe.
- Empatia.
- Raciocínio lógico para resolução de problemas
- Capacidade de adaptação e autodidatismo.

Língua estrangeira

- Inglês (no mínimo, nível técnico).
- A partir da segunda passa a ser um diferencial.

Back-end

- Toda a estrutura e sistemas que são executados no lado do servidor.
 - Java (<https://www.oracle.com/br/java/>)
 - Node (JavaScript) (<https://nodejs.org/pt-br/>)
 - Python (<https://www.python.org/>)
 - Ruby (<https://www.ruby-lang.org/pt/>)

Banco de dados

- Coleção organizada e informações. SGBD (Sistema Gerenciador de Banco de Dados), sistema de gerenciamento de um ou mais bancos de dados.
 - Oracle (<https://www.oracle.com/br/index.html>)
 - MySQL (<https://www.mysql.com/>)
 - MongoDB (<https://www.mongodb.com/pt-br>)

Sistema de controle de versões

- Sistema para gerenciamento de códigos e arquivos de sistemas.
 - Git (<https://git-scm.com/>)
 - Github (<https://github.com/>)

Inspirações

- Dribbble (<https://dribbble.com/>)
- Pinterest (<https://br.pinterest.com/>)
- Awwwards (<https://www.awwwards.com/>)

Referências

- UXNow - Daniel Furtado
(<https://www.youtube.com/c/UXNOW/videos>)
- Digital sem Mistérios com Leila Adriano Ostoyke
(<https://www.youtube.com/c/LeilaAdrianoOstoyke-oficial>)
- Design para quem não é designer. Autor: Robin Williams, 2013.
- O design do dia a dia. Autor: Donald Arthur Norman, 2006.
- Não me faça pensar. Autor: Steve Krug, 2014.



“Não existe um caminho para a felicidade.
A felicidade é o caminho”

Autor desconhecido.