

Projeto de Bloco

Aluno: Guilherme Borges

Curso: Desenvolvimento Front-End com Frameworks

1) Definição do Projeto

Projeto EventUp - Ele é uma plataforma para que as pessoas possam criar e participar de eventos da comunidade, como feiras, oficinas ou encontros esportivos. A ideia é que seja algo prático e fácil, tanto para quem organiza quanto para quem quer participar.

2) Definição de Escopo e Objetivos

O objetivo principal é criar uma versão inicial do sistema que já funcione bem tanto no computador quanto no celular. Nessa versão teremos o cadastro e login de usuários, a criação e edição de eventos pelos organizadores e a listagem de eventos para os participantes, com alguns filtros básicos. Também vai ser possível favoritar eventos e ver a localização no mapa usando uma API externa. É uma versão inicial simples, mas já útil.

3) Gestão Ágil do Projeto (Scrum) + Cronograma

Vou usar o Scrum de uma forma adaptada porque estou fazendo sozinho. A ideia é dividir em três sprints semanais. Na primeira vou preparar o projeto, autenticação e perfis. Na segunda vou cuidar dos eventos, com CRUD e filtros. Na terceira vou implementar as interações como favoritar e os ajustes para celular. No final, deixo uns dias para revisão e entrega.

4) Artefatos, Papéis e Eventos do Scrum

Como estou sozinho, vou ser Product Owner, Scrum Master e Dev ao mesmo tempo. Para organizar vou usar o GitHub, criando backlog e quadro de tarefas. Mesmo sem equipe, vou planejar no começo da semana, revisar no final e anotar o que melhorar.

5) Criação de Histórias de Usuário

História 1: Como participante, eu quero ver os eventos em uma lista com filtros de data, categoria e localização para achar o que me interessa. Essa lista precisa se adaptar ao tamanho da tela e mostrar no mapa onde o evento acontece.

História 2: Como participante, eu quero favoritar ou desfavoritar eventos, para conseguir marcar rapidamente os que mais me interessam.

6) Planejamento do Projeto de Front-end

Vou usar React com Vite para montar o projeto, React Router para as rotas e CSS puro (sem frameworks). Para o estado, posso usar Context API ou Redux Toolkit. Para simular dados vou usar JSON Server. O plano é: primeiro login, depois eventos e filtros, e por último interações e versão mobile.

7) Interatividade na Aplicação Web/Mobile

Na versão web terá filtros dinâmicos, modais e feedback visual. No celular além disso vai ter o gesto de deslizar para favoritar, o pull to refresh e botões grandes para facilitar o uso.

8) Frameworks: ReactJS e React Native

O ReactJS ajuda a criar componentes reutilizáveis e facilita o uso de APIs externas. Já o React Native seria útil para fazer uma versão mobile, porque já tem suporte para gestos como swipe. O foco inicial vai ser no React para web, mas já pensando na possibilidade de levar para o mobile.

Link Repositório GitHub:

[Guilherme-Borges-Silva/eventup-guilherme](https://github.com/Guilherme-Borges-Silva/eventup-guilherme)

Link Backlog:

[eventup-guilherme/projeto-eventup/Backlog.md](https://github.com/eventup-guilherme/projeto-eventup/Backlog.md)

Relatório:

TP1 — Definição do Projeto, Escopo e Planejamento Ágil

1 - Definição do Projeto

O professor definiu que seria desenvolvida uma aplicação web responsiva que consumisse dados externos e incluísse uma versão mobile. Com base nisso, escolhi criar o EventUp, um sistema para divulgação e gestão de eventos comunitários, visando a praticidade do usuário.

2 - Escopo e Objetivos

A versão inicial deveria:

- Ter login e cadastro de usuários
- Permitir criação, edição e exclusão de eventos
- Exibir uma lista de eventos com filtros
- Integrar API externa para mapas/localização
- Permitir favoritar eventos
- Ser totalmente responsiva, com foco Mobile-First

3 - Gestão Ágil com Scrum

Adaptei o Scrum para um desenvolvedor solo:

Sprint 1: Autenticação, telas iniciais e perfis

Sprint 2: CRUD de eventos, filtros e listagem

Sprint 3: Favoritos, integração com API, responsividade

Sprint Final: Revisões, testes e melhorias

4 - Artefatos, Papéis e Eventos

Papéis assumidos: Product Owner, Scrum Master e Developer

Artefatos usados: Product Backlog, Sprint Backlog, versão inicial do cronograma

Eventos: Planejamento semanal, revisões ao final de cada sprint e retrospectivas individuais

5 - Histórias de Usuário (versão inicial)

1. Listagem e Filtros de Eventos
2. Favoritar Eventos

6 - Planejamento do Front-end

- React + Vite
- React Router
- CSS + Mobile-First
- Context API
- JSON Server / API externa

7 - Interatividade planejada

- Filtros dinâmicos
 - Modais
 - Feedback visual
 - Interações específicas para mobile
-

TP2 — SPA, Mobile-First e Estilização Responsiva

1 – Atualização das Histórias de Usuário

Através do feedback fornecido pelo professor, foram incluídas melhorias de responsividade e acessibilidade.

2 – Criação da Aplicação Single-Page (SPA)

Foram implementados:

- Rotas entre páginas
- Layout base
- Estrutura de componentes
- Página inicial funcional

3 – Componentes Dinâmicos e Reutilizáveis

Foram criados:

- Cards de eventos
- Barra de filtros
- Navbar
- Botão de favoritos
- Estruturas de layout

4 – Estilização Mobile-First

Incluiu:

- Layout vertical otimizado
 - Breakpoints progressivos
 - Tipografia adequada para mobile
 - Ajuste de botões e espaçamentos
-

TP3 — API, Reatividade, Segunda Página e Backlog

1 – Revisão das Histórias de Usuário

Histórias atualizadas para contemplar:

- Reatividade de filtros
- Dados dinâmicos da API
- Separação de páginas para melhorar UX

2 – Revisões do TP2

Corrigidos:

- Layouts inconsistentes
- Problemas de responsividade
- Navegação entre rotas
- Melhorias de acessibilidade

3 – Criação da Segunda Página

Foi criada a página **Detalhes do Evento**, separada da página principal para melhorar a experiência do usuário.

4 – Conexão com API de Dados

Implementado:

- Consumo de dados via API pública ou JSON Server
- Atualização automática da listagem
- Estados reativos

5 – Componentes Reativos

Os componentes passaram a reagir a:

- Mudanças de filtros
- Favoritar/desfavoritar
- Atualizações de API

6 – Backlog Inicial

Incluiu:

- Autenticação
 - Melhorias no mapa
 - Página de favoritos
 - Testes automatizados
 - Ajustes de UX e UI
-

TP4 — Mudança de Requisitos, Navegação e Versão Mobile

1 – Mudanças Solicitadas pelo Usuário e Professor

Incluiu:

- Menu de navegação entre as páginas
- Implementação de gestures na versão mobile
- Início da adaptação para mobile nativo
- Outras melhorias indicadas pelo professor

2 – Revisão das Histórias de Usuário

Adicionados requisitos como:

- Gestos touch
- Navegação aprimorada
- Experiência diferenciada entre web e mobile

3 – Componentes a Serem Modificados

Foram identificados:

- Navbar
- Cards de evento
- Layout responsivo
- Páginas internas
- Favoritos e interações mobile

4 – Revisão do Backlog

Alterações incluídas:

- Gestures mobile
- Interface mobile aprimorada
- Estrutura para React Native
- Testes
- Ajustes da API
- Refinamento de UX

5 – Continuidade do Desenvolvimento

Implementações avançadas de responsividade, navegação e preparação para mobile.

TP5 — Entrega Final, Autenticação, Recursos do Celular e Testes

1 - Ajustes em Histórias de Usuário

Inclusão de:

- Autenticação obrigatória
- Uso de recurso nativo do celular (como câmera)
- Tratamento de diferenças entre Android e iOS
- Melhorias finais de responsividade

2 - Revisão dos Componentes

Foram identificados e ajustados:

- Páginas protegidas por login
- Formulários validados
- Modais e navegação mobile
- Integração com recurso do celular
- Layout 100% responsivo
- Correções de roteamento e fluxo

3 - Backlog Prioritário Final

1. Autenticação completa
2. Acesso à câmera no mobile
3. Tratar diferenças iOS/Android
4. Testes com React Testing Library
5. Refinar UX da versão mobile
6. Otimizar consumo da API

7. Documentação final (este relatório)

4 - Implementações Finais

- Sistema de autenticação funcional
- Recurso nativo (câmera) integrado
- Versão mobile funcional e adaptada
- Testes automatizados básicos
- Ajustes finais de UI e UX
- Código final organizado e preparado para entrega

Conclusão

O desenvolvimento do EventUp percorreu todas as etapas do ciclo ágil solicitado, evoluindo desde a definição inicial até uma aplicação funcional, responsiva e integrada a APIs externas. O processo permitiu praticar ReactJS, responsividade, mobile-first, API externa, gestão ágil, testes e adaptação a mudanças de requisitos.