

TP2 - Projeto de Bloco

Aluno: Guilherme Borges

Curso: Desenvolvimento Front-End com Frameworks

1) Definição do Projeto

Projeto EventUp - Ele é uma plataforma para que as pessoas possam criar e participar de eventos da comunidade, como feiras, oficinas ou encontros esportivos. A ideia é que seja algo prático e fácil, tanto para quem organiza quanto para quem quer participar.

2) Definição de Escopo e Objetivos

O objetivo principal é criar uma versão inicial do sistema que já funcione bem tanto no computador quanto no celular. Nessa versão teremos o cadastro e login de usuários, a criação e edição de eventos pelos organizadores e a listagem de eventos para os participantes, com alguns filtros básicos. Também vai ser possível favoritar eventos e ver a localização no mapa usando uma API externa. É uma versão inicial simples, mas já útil.

3) Gestão Ágil do Projeto (Scrum) + Cronograma

Vou usar o Scrum de uma forma adaptada porque estou fazendo sozinho. A ideia é dividir em três sprints semanais. Na primeira vou preparar o projeto, autenticação e perfis. Na segunda vou cuidar dos eventos, com CRUD e filtros. Na terceira vou implementar as interações como favoritar e os ajustes para celular. No final, deixo uns dias para revisão e entrega.

4) Artefatos, Papéis e Eventos do Scrum

Como estou sozinho, vou ser Product Owner, Scrum Master e Dev ao mesmo tempo. Para organizar vou usar o GitHub, criando backlog e quadro de tarefas. Mesmo sem equipe, vou planejar no começo da semana, revisar no final e anotar o que melhorar.

5) Criação de Histórias de Usuário

História 1: Como participante, eu quero ver os eventos em uma lista com filtros de data, categoria e localização para achar o que me interessa. Essa lista precisa se adaptar ao tamanho da tela e mostrar no mapa onde o evento acontece.

História 2: Como participante, eu quero favoritar ou desfavoritar eventos, para conseguir marcar rapidamente os que mais me interessam.

6) Planejamento do Projeto de Front-end

Vou usar React com Vite para montar o projeto, React Router para as rotas e CSS puro (sem frameworks). Para o estado, posso usar Context API ou Redux Toolkit. Para simular dados vou usar JSON Server. O plano é: primeiro login, depois eventos e filtros, e por último interações e versão mobile.

7) Interatividade na Aplicação Web/Mobile

Na versão web terá filtros dinâmicos, modais e feedback visual. No celular além disso vai ter o gesto de deslizar para favoritar, o pull to refresh e botões grandes para facilitar o uso.

8) Frameworks: ReactJS e React Native

O ReactJS ajuda a criar componentes reutilizáveis e facilita o uso de APIs externas. Já o React Native seria útil para fazer uma versão mobile, porque já tem suporte para gestos como swipe. O foco inicial vai ser no React para web, mas já pensando na possibilidade de levar para o mobile.

Link Repositório GitHub:

[Guilherme-Borges-Silva/eventup-guilherme](https://github.com/Guilherme-Borges-Silva/eventup-guilherme)