

1 Usando os instaladores da biblioteca

Visando facilitar ainda mais o uso da biblioteca foram criados *scripts* para realizar a instalação da *engine*. Mas alguns cuidados devem ser tomados nos diferentes sistemas operacionais. Existe um arquivo para cada sistema operacional, um se chama *install.bat* e o outro *install.sh*.

2 Instalando no Windows

No Windows use o arquivo com extensão *.bat*.

1. Coloque a pasta *Biblaureano* no *Desktop* do computador.
2. Dentro da pasta *Biblaureano* clique com o botão direito no arquivo *install.bat*.
3. Selecione a opção *Executar como administrador*. Se for pedido uma senha, digite a senha do usuário administrador.

Se tudo ocorreu corretamente nenhum erro foi mostrado e a *engine* já foi instalada. Agora basta apertar uma tecla qualquer para fechar a execução do *script* de instalação. Agora você já pode utilizar a biblioteca, sem precisar configurar qualquer coisa no *Code::Blocks*.

3 Instalando no Linux

Para instalar a *engine* no Linux o processo é um pouco mais complicado pois envolve um comando do terminal.

1. Abra o terminal através do *launcher*, pesquisando por "Terminal" ou pressionando as teclas *Ctrl + Alt + T*.
2. Vá para o diretório onde a pasta *Biblaureano* foi colocada através do comando *cd*. Por exemplo, se você colocou a pasta na Área de Trabalho basta executar o comando *cd Desktop* ou *cd Área de Trabalho*.
3. Use o comando *cd* de novo, desta vez para entrar na pasta *Biblaureano*.
4. Agora é necessário dar permissões de execução ao arquivo de instalação, para isso usamos o código *chmod +x ./install.sh*
5. Feito isso o Linux vai deixar você executar este *script*, para tal, basta digitar *./install.sh* e aguardar a execução do mesmo.
6. Vai ser requisitado uma senha para copiar os arquivos *.so* e *.h* para os seus devidos locais. Quando isso acontecer basta digitar a senha do seu usuário
7. Se nenhum erro for mostrado você já pode utilizar a *engine* no *Code::Blocks*.