

## Tema do Grupo 13 – Jogo de Enigma

### Nome do Jogo: Coma um Pampilho às 3 da Manhã

#### Integrantes:

Daniel Duarte - 220000942@esg.ipsantarem.pt

Guilherme Barbosa - 230000002@esg.ipsantarem.pt

Tiago Tomás - 220001585@esg.ipsantarem.pt

Pretendemos desenvolver um jogo enigma, onde o personagem principal irá superar vários desafios para poder comer um pampilho.

Objetivo do jogo: comer um pampilho.

#### Personagens:

---

Personagem principal: Largo de ossos, movido a pampilhos e pura felicidade

Gato humanoide: Gato do personagem principal, humanoide, pensa-se intelectual, mas é só um gato que fala

Minãos: Criaturas que habitam a noite escura e que se alimentam dos espólios dela. A escuridão é a sua camuflagem, a luz o seu fim



Imagens conceituais dos personagens:

---

Personagem principal

---



Gato de estimação

---



Minãos

---



## História e níveis:

---

### Nível 1: Procurar um pampilho no frigorífico

Três da manhã o nosso personagem acorda após uma queda da cama. Apenas os cucos, os grilhos e o estomago vazio é que se podem ouvir nesta noite calma. O nosso herói sente-se fraco, possivelmente devido à sua hipoglicemia há que mandar um pampilho para o sangue.

#### Objetivos

- Ir até ao frigorífico;
- Destrancar o frigorífico;
- Verificar se há pampilho.

---

### Nível 2: Comprar um pampilho no drive 24h do Mac

A casa já só tinha arroz e às 3h da manhã o único lugar aberto era o McDonalds, sair a pé à noite pode ser perigoso, esta é a hora que os Minãos estão à solta pela cidade. Situações extremas exigem medidas extremas e aventurando-se, a pé, assim vai o nosso herói, pelas ruas gélidas da cidade, com a esperança de subir o seu nível de açúcar no sangue. Só perde quem tem e a única coisa que equipa este guerreiro é a fome e a ambição de a matar.

#### Objetivos

- Ir ao drive do McDonalds;
- Arranjar um veículo para poder realizar o pedido;
- Chegar até casa, inteiro.

---

### Nível 3: Chegar a casa vivo

A noite é longa e o efeito do pampilho já se começa a sentir. Há um despertar, este pampilho devia ter mais açúcar que os outros e com ele vem uma apreensão. Presente apenas nas madrugadas onde as luzes vazias da cidade iluminam o caminho e o único movimento, é aquele de animais vadios de uma noite repleta de sons distantes, da indústria que mantém a metrópole viva, o nosso personagem não é o único que procurava por um pampilho.

#### Objetivos

- Não perder o pampilho para as criaturas da noite;
- As luzes lhe darão segurança.