

# Xadrez

## 1 Descrição

Em um tabuleiro  $8 \times 8$  de xadrez estão uma torre e um cavalo. As posições em que estão são conhecidas e impedem que um aniquile o outro.

Sua tarefa é encontrar o número de posições em que é possível acrescentar um outro cavalo, de forma que nenhuma das 3 peças possam se ameaçar. Claro que a nova peça deve ser posicionada em uma posição desocupada!

## 2 Input

A primeira linha contém a posição da torre, formada por 2 caracteres. O primeiro (a .. h) e o segundo (1 ... 8). A segunda linha contém a posição do cavalo.

## 3 Output

Imprima em uma linha a quantidade de posições em que podemos posicionar o novo cavalo.

## 4 Entrada e Saída

Entrada

a1  
b2

Saída

44

Entrada

a8  
d4

Saída

38