Classes, encapsulamento e construtores

P. O. O. Prof. Grace

Aulas Anteriores

- Conceitos OO/ Plataforma Java/ Jgrasp
- Entrada e Saída de Dados
- Estruturas de decisão
- Estruturas de repetição
- Casting

Atividade extra – Elevador de carga

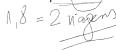
 Um elevador de carga tem capacidade para x kg e precisa elevar y kg de areia.
 Escreva um programa que leia x e y e forneça na tela o número de viagens para o elevador completar sua tarefa.



Possível Solução

Atividade Extra – elevador convencional

Resolva o mesmo exercício do elevador, agora para um elevador convencional que precisa levar n pessoas, todas com peso z.



Elevador Convencional

- Resolva o exercício para um elevador convencional que precisa levar n pessoas, todas com peso z.
- / Capacidade do elevador: double capacidade
- √ Peso individual: double pesoIndiv
- √ Qtd pessoas: int qtdPessoas
- Otd de pessoas por viagem: (int) capacidade/pesoIndiv
 Otd viagens: Qtd pessoas/ qtd pessoas por viagem
- Arredondar pra cima!

Possível Solução oublic static void main (String args[])

Scanner entrada = new Scanner(System.in); System.out.println("Digite capacidade do elevador:");
double capacidade = entrada.nextDouble();

System.out.println("Digite o peso de cada pessoa:");
double <u>pesoIndiv</u> = entrada.nextDouble();

System.out.println("Digite quantidade de pessoas:");
int <u>gtdPessoas</u> = entrada.nextInt();

int pessoasViagem = (int) (capacidade/pesoIndiv);
System.out.println("Pessoas por viagens:" + pessoasViagem);

int <u>viagensInt</u> = qtdPessoas/pessoasViagem; = 9/2 3 if (qtdPessoas%pessoasViagem > 0)
viagensInt++;

System.out.println("Numero de viagens:" + viagensInt);

10/3



- Modelagem e implementação de Classes
- Métodos e atributos
- Encapsulamento
- Construtor
- Exercícios

Classes e Objetos



Χ

Objeto



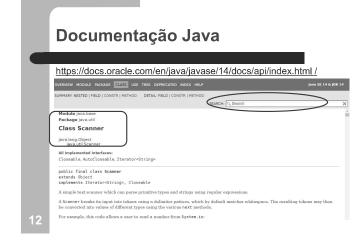
Abstração Molde (Projeto)



Composição de uma Classe Uma classe é composta por: Comportamentos ou operações Características ou atributos (modelo) Composta por: Métodos ou funções Dados ou variáveis (implementação)

Exemplos usados até o momento

- Classe: String String s; s = "abcd"; char c = s.charAt(i);
- Classe: Scanner
 Scanner entrada;
 entrada = new Scanner(System.in);
 int i = entrada.nextInt();



Classe String



Por que não damos import para usar classe String?

Exemplos de Classes e Objetos

• No contexto de uma REDE SOCIAL, como modelar (dados/ atributos e operações/ métodos):

Usuário da rede social:

Dados (atributos)

mome (string) Sinhal idade / dt Merc. gê reno

Operações (métodos) Logar postar Seguin phopiisar compartillor

Exemplos de Classes e Objetos

• No contexto de um BANCO, como modelar (dados/ atributos e operações/ métodos):

Conta bancária:

Dados (atributos) Mª wonton agência Saldo 4 CPF/ENPJ none

Operações (métodos) depositar

sacar transferin exibir Extrato

Allerar Nome

Exemplo: Círculo (Contexto: cálculos geométricos)

- Classe: Círculo
- Atributos (variáveis de instância)
 - Raio
- Métodos (tarefas)
 - Alterar (set)/ informar (get) raio
 - Calcular diâmetro
 - Calcular área
 - Calcular circunferência
 - Exibir Dados

Dúvida: por que diâmetro, área e circunferência não são atributos?

Exemplo: Círculo

(Contexto: sw de desenho)

- Classe: Círculo
- Atributos (variáveis de instância)
 - _ Rain
 - Posição (x, y)
 - Cor borda
 - Espessura borda
 - Preenchimento
- Métodos (tarefas)
 - Desenhar
 - Copiar
 - Alterar (set)/ informar (get) raio (e demais atributos)



Dúvidas



18

Implementando uma Classe Java

```
public class nome_classe
{
    // atributos
    // métodos
}
• Armazenar em um arquivo que tenha o mesmo nome da classe
• Extensão do arquivo => .java
```

```
Exemplo: Classe Circulo

//Declaracao da classe Circulo.java
public class Circulo

// atributo privado
private double raio;

// método alterar raio
public void setRaio(double r)
{
    raio = r;|
}

// método informar raio
public double getRaio()
{
    return raio;
}

// método exibir dados
public void exibeDados()
{
    System.out.println("Raio: " + getRaio());
}

20

// fim da classe
```

19

Métodos

- Cabeçalho do método composto por:
 - Modificador de acesso (public, private)
 - Tipo de retorno (void, int, double, etc.)
 - Nome do método
 - Parênteses (argumentos, se tiver)
- Corpo do método deve ser descrito entre chaves "{ }"

Exemplos Implementados

```
// método alterar raio
public void setRaio(double r)
{
    raio = r;
}

// método informar raio
public double getRaio()
{
    return raio;
}

// método exibir dados
public void exibeDados()
```

System.out.println("Raio: " + getRaio())

24

Dúvidas



Implementando Classe Círculo

Tempo: 15 minutos Estarei disponível no chat Material disponível no Teams

