

Atividade 1: Maior Valor e Posição

- ◇ Escreva um programa que leia 5 nomes
- ◇ Independente da forma como foram digitados, o programa deve imprimir os 5 nomes:
 - ◇ Com a primeira letra em maiúsculas
 - ◇ Com as demais letras em minúsculas
- ◇ Deve usar listas
- ◇ Arquivo 7.8.Atividade1.py

Atividade 2: Impressão

- ◇ Escreva um programa em que usuário informe a quantidade de números que irá entrar
- ◇ O programa deve garantir que quantidade seja igual ou maior que dois
- ◇ O programa deve imprimir
 - ◇ A soma do primeiro e do último número
 - ◇ O produto do primeiro e segundo número informado
- ◇ Deve usar listas
- ◇ Arquivo 7.9.Atividade2.py

Atividade 3: Inversão

- ◇ O programa deve solicitar uma lista com 5 números reais
- ◇ Para cada número, deve informar:
 - ◇ A raiz quadrada
 - ◇ Se a raiz quadrada do número é um valor inteiro ou real (com casas decimais)
- ◇ Deve usar listas
- ◇ Arquivo 7.10.Atividade3.py

Atividade 4: Comparando Vetores

- ◇ O programa deve ler uma lista com 5 números inteiros
- ◇ O programa deve garantir que os números sejam entrados em ordem crescente
- ◇ Deve usar listas
- ◇ Arquivo 7.11.Atividade4.py

Atividade 5: Números Pares

- ◊ Escreva um programa em que usuário informe 5 números inteiros
- ◊ O programa deve garantir que os valores informados são maiores que zero
- ◊ O programa faz a leitura dos números
- ◊ O programa imprime apenas os números pares, informando sua posição
- ◊ Deve usar listas
- ◊ Arquivo 7.12.Atividade5.py