

Variável

- ◇ “Espaço” em memória, para guardar um valor durante a execução de um programa.
- ◇ Por exemplo, você tem um programa para prever as vendas. Você vai precisar de uma variável para, por exemplo, saber quantos meses para frente o programa deve prever

Meses

12

Variável tem um tipo

- ◇ Texto (String). Ex: Nome
- ◇ Inteiro: Ex: Idade
- ◇ Float. Ex: Altura
- ◇ Lógico: Ex: Falso (transação fraudulenta)

Principais Operadores

- ◆ É possível realizar operações entre variáveis

- ◆ + , - , / , *

No Python

- ◇ Cria variável do tipo inteiro

```
x = 1
```

- ◇ Cria variável do tipo float

```
y = 3.13
```

- ◇ Cria variável do tipo string

```
z = "Python"
```

```
z = 'Python'
```

- ◇ Cria variável do tipo lógica

```
w = True
```

```
y = False
```


“Calculadora”

```
X = 10
```

```
Y = 20
```

```
Z = 100
```

```
W = (X + Y) * Z / 100
```

Exibir valores no console

```
print("Este texto será impresso no console")
```

```
print(x)
```

```
print("Texto e duas variáveis", x , z)
```

Entrada de valores

```
x = input("Informe um valor")
```

- ◇ Aguarda o usuário entrar o dado
- ◇ Criar a variável x como string e armazena o valor
- ◇ Independente do tipo de dado informado, a variável será sempre string

Verificar Tipo

```
type(x)
```

```
>>> x = 10
```

```
>>> type(x)
```

```
<class 'int'>
```

```
>>> y = "Python"
```

```
>>> type(y)
```

```
<class 'str'>
```


Conversão de Valores

```
x = int(z)
```

```
w = str(m)
```

```
t = float(l)
```

Comentário

- ◇ Texto ignorado (Não interpretado)
- ◇ Usado para lembretes e documentação do código

- ◇ Comentário até o final da linha

```
# Este texto é um comentário
```

```
X = 10 # a partir daqui é um comentário
```

- ◇ Comentário de várias linhas

```
''' Aqui começa um comentário
```

```
Aqui ele continua
```

```
e aqui ele termina '''
```