

# Exercício 1: Maior que zero

- ◇ Crie um programa que leia a idade do cliente
- ◇ A idade deve ser um valor igual ou maior que zero. Se a entrada não atender este critério, o programa deve solicitar novamente a entrada do dado, até a condição ser atendida
- ◇ Arquivo 4.2.Problemas1.py

## Exercício 2: Impressão de Intervalo

- ◇ Crie um programa que solicite a entrada de dois números inteiros
- ◇ O programa deve garantir que os números sejam positivos, e que o segundo número deve ser maior que o primeiro
- ◇ O programa deve imprimir o intervalo dos números informados:
  - ◇ Primeiramente em ordem crescente
  - ◇ Em seguida, em ordem decrescente
- ◇ Arquivo 4.3.Problemas2.py

## Exercício 3: Impressão de Tabuada

- ◊ O usuário deve informar qual tabuada deve ser impressa
- ◊ O programa deve imprimir a tabuada na tela
- ◊ Arquivo 4.4.Problemas3.py



## Exercício 4: Impressão de Tabuada II

- ◊ Este programa deve ser igual ao anterior, porém, após a impressão, o programa deve perguntar se o usuário quer imprimir uma nova tabuada
- ◊ Se ele informar que sim, o usuário deve informar a nova tabuada, que será impressa
- ◊ O programa só encerra quando o usuário informar que não quer nova impressão
- ◊ Arquivo 4.5.Problemas4.py

## Exercício 5: Calculadora de Média

- ◊ O programa deve calcular a média dos números informados pelo usuário
- ◊ Primeiramente o programa pergunta quantos número o usuário vai entrar
- ◊ Em seguida ele pede para o usuário entrar cada um dos números
- ◊ Por fim, o programa imprime a média dos números
- ◊ Arquivo 4.6.Problemas5.py