



UNIFACS (UNIVERSIDADE SALVADOR)

RENAN SANTOS ABREU DE BARROS (RA: 1272121819)

ARIEL SOARES FRANCO (RA: 12722210594)

CLEISON ROCHA XAVIER - (RA: 1272115999)

GUILHERME CAVALCANTI PESSOA SANTOS – (1272117554)

**SISTEMA ESCOLAR COM CRUD (USABILIDADE E
DESENVOLVIMENTO WEB – A3)**

Salvador

2022

RENAN SANTOS ABREU DE BARROS (RA: 1272121819)
ARIEL SOARES FRANCO – (RA: 127222210594)
CLEISON ROCHA XAVIER - (RA: 1272115999)
GUILHERME CAVALCANTI PESSOA SANTOS – (1272117554)

**SISTEMA ESCOLAR COM CRUD (USABILIDADE E
DESENVOLVIMENTO WEB – A3)**

Relatório dos alunos da turma de Ciência da Computação, apresentado ao professor teórico e a professor prático responsável pela matéria de Usabilidade, desenvolvimento web, mobile e jogos da UNIFACS, como requisito parcial de avaliação para o segundo semestre.

Orientador: Prof. Adailton Junior.

Orientador: Prof. Wellington Lacerda.

Salvador

2022

SUMÁRIO

1	INTRODUÇÃO.....	3
2	PRÉ REQUISITOS.....	3
3	MODELOS DO PROJETO.....	3
4	DESENVOLVIMENTO COM DISCUSSÃO DO CÓDIGO.....	4
5	RESULTADOS.....	4
6	CONCLUSÃO.....	5
7	BIBLIOGRAFIA.....	5

1 INTRODUÇÃO

Este projeto possui o propósito de criar um sistema cujas regras de negócio se baseiam em portal escolar que tenha a capacidade de realizar as 4 operações básicas de um banco de dados (Create (criar), Read (ler), Update (atualizar) e Delete (apagar)), estrutura popularmente conhecida como CRUD.

2 PRÉ REQUISITOS

É necessário que você possua instalado em sua máquina:

NodeJS;

Uma IDE, como o VsCode (Onde você pode abrir os arquivos e ler o código).

Possuir instalado em sua máquina o NPM (Um gerenciador de pacotes para o Node.JS).

Yarn (Um sistema de empacotamento de software).

Clonar ou realizar Download deste repositório em sua máquina.

3 MODELOS DO PROJETO

A nossa premissa inicial era algo parcialmente diferente do que temos hoje, tanto em Design quanto em questões de usabilidade, na época tínhamos a ideia de fazer mais interfaces tais com a de acesso do professor. Foi-se realizado a modelagem de um protótipo utilizando a ferramenta Figma, o que colaborou para início do desenvolvimento de fato.

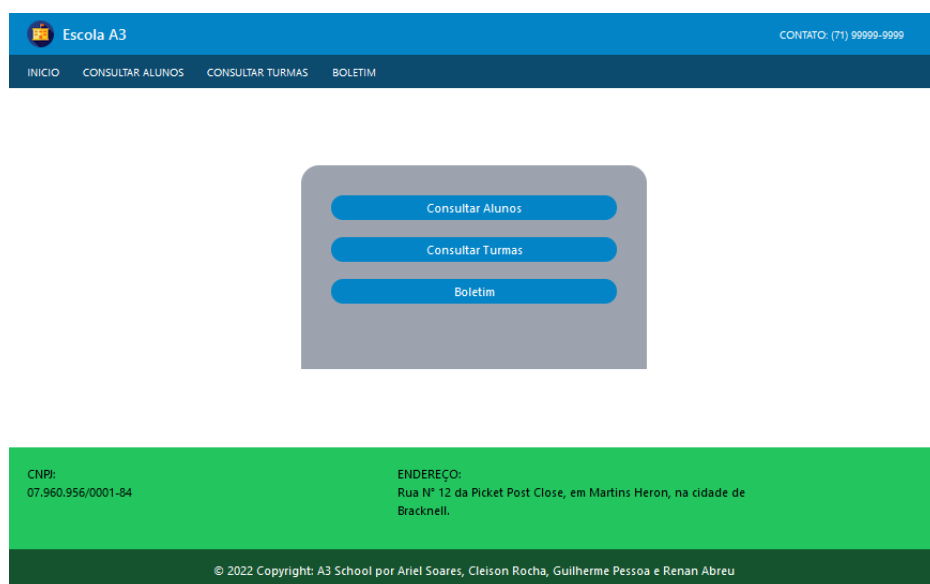


4 DESENVOLVIMENTO COM DISCUSSÃO ACERCA DO CÓDIGO

Começamos a desenvolver o sistema pelo front-end, pois chegamos à conclusão de que seria um fluxo mais dinâmico primeiramente definir as classes e nomes dos objetos, até porque tínhamos um protótipo para nós guiarmos, e depois disso o back-end seria mais visível, pensamento que se provou verdadeiro já que foi mais fácil definir rotas com o Express uma vez que os inputs do formulário de cadastro já tinham nomes.

5 RESULTADOS

Front-End: Conseguimos aprimorar os conceitos de Design e usabilidade estipulados inicialmente no protótipo, e a partir disso conseguimos alcançar um portal escolar os itens esperados, desde tabelas para visualização de dados, com possibilidade de edição de registros ou exclusão dos mesmos, até formulários para cadastro de novos registros no sistema.



Back-End: Apesar de termos rotas desenvolvidas com o Express que são bem estruturadas e um Banco de Dados desenvolvido com MySQL que possui as tabelas esperadas, houveram conflitos entre a conexão do banco de dados com o sistema, não funcionando neste quesito como se esperava, logo, tal dificuldade impediu a atualização em tempo de execução dos registros sendo criados, lidos, atualizados e deletados, embora haja alicerces para isso.

6 CONCLUSÕES

Ao fim do período de desenvolvimento estipulado para a entrega deste projeto, o concluímos respeitando diversos tópicos apresentados no edital, como todo o Front-End, e parcialmente o Back-End, uma vez que a conexão não ocorreu como o esperado. No entanto, foi um exercício muito valioso para a aprendizagem de todos os membros deste grupo, exercício este que nos possibilitou adquirir novas aprendizagens como a utilização do GIT e GitHub, tal como nos proporcionou aprimorarmos outras habilidades acerca das tecnologias utilizadas.

7 BIBLIOGRAFIA

Foi-se consultado principalmente a documentação das tecnologias utilizadas, como a do Tailwind (Framework de estilização): <https://v2.tailwindcss.com/docs>