

ReactJS

Ciclo de Vida de componentes

Exercícios

1. O exercício consiste no desenvolvimento de um jogo cuja tela principal se assemelha com aquela exibida pela Figura 1.1.

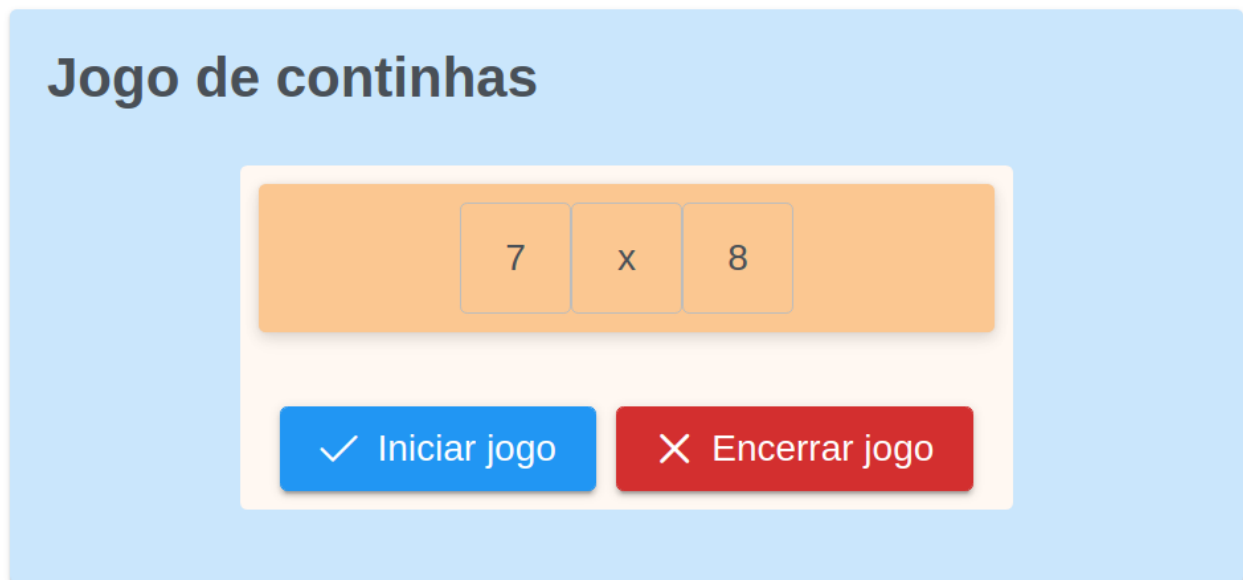


Figura 1.1

A aplicação irá, a cada intervalo de tempo previamente definido, exibir uma conta cujo resultado deverá ser calculado pelo jogador. Além daquilo já exibido pela Figura 1.1, ela também deverá ter botões extras com possíveis respostas para que o usuário possa escolher. O desafio inicial consiste no desenvolvimento da parte visual, utilizando a biblioteca **PrimeReact**. O Link 1.1 dá acesso aos componentes da biblioteca.

Link 1.1

<https://www.primefaces.org/primereact/>

O Link 1.2 leva à página da PrimeFlex. Ela traz um grid system e classes utilitárias, muito semelhante ao Bootstrap.

Link 1.2

<https://www.primefaces.org/primeflex/>

Referências

React – A JavaScript library for building user interfaces. 2021. Disponível em <<https://reactjs.org/>>. Acesso em agosto de 2021.