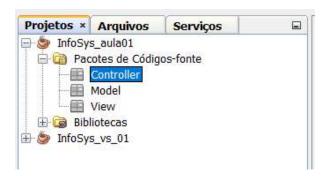
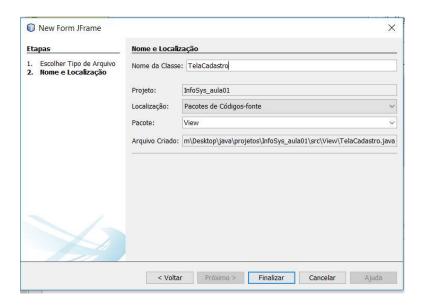
Docentes: Caique Zaneti Kirilo, Luiz Machi Lozano, Ricardo Drudi

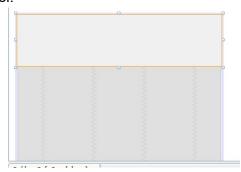
- Passo 01 Criar o projeto InfoSys.
- Passo 02 Criar um pacote chamado Model.
- Passo 03 Criar um pacote chamado View.
- Passo 04 Criar um pacote chamado Controller.



Passo 05 - Criar uma classe JFrame dentro do pacote View chamada TelaCadastro.



Passo 06 - Inserir um Painel.



Passo 07 - Alterar as seguintes propriedades do Painel:

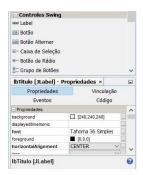
• Variável: pnTitulo.

Docentes: Caique Zaneti Kirilo, Luiz Machi Lozano, Ricardo Drudi

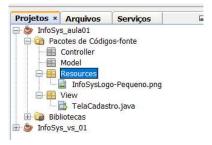
Borda: Borda Gravada.

**Passo 08 -** Inserir uma label dentro do pnTitulo com nome da variável <u>lbTitulo</u> e propriedade Text Cadastro, font Tahoma 36 com alinhamento centralizado.

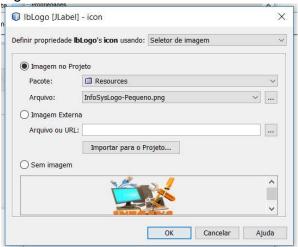




**Passo 09 -** Criar um pacote chamado resources e inserir dentro da pasta o arquivo InfoSysLogo-Pequeno.png.



**Passo 10 -** Inserir uma label chamada lbLogo dentro do pnTitulo do lado esquerdo da label lbTitulo. Limpar a propriedade text, ir na propriedade icon e apontar para a figura InfoSysLogo-Pequeno.png.

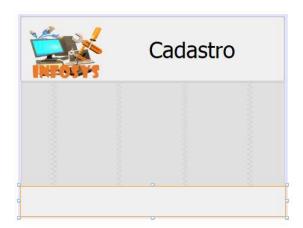


**Passo 11 -** Ao final dos passos anteriores a imagem de seu projeto deverá estar da seguinte forma:

Docentes: Caique Zaneti Kirilo, Luiz Machi Lozano, Ricardo Drudi



**Passo 12 -** Inserir um Painel na parte inferior da tela chamado pnButtons, alterar a propriedade borda para Borda Gravada.



Passo 13 - Inserir um Painel com guias e renomea-lo para tbTela (tabbed pane).



**Passo 14 -** Clicar com o lado direito do mouse em tbTela, ir na opção adicionar da paleta / Contêiner Swing / Painel.

### Docentes: Caique Zaneti Kirilo, Luiz Machi Lozano, Ricardo Drudi



**Passo 15 -** Alterar o nome da variável do Painel criado no passo anterior para pnCliente e a propriedade Text para Clientes.



**Passo 16 -** Inserir as abas para Produtos / Serviços / Técnicos, seguindo as seguintes propriedades:

- variável: pnProduto e Text: Produtos.
- variável: pnServico e Text: Serviços.
- variável: pnTecnico e Text: Técnicos.



Passo 17 - Inserir os seguintes componentes no pnCliente:

- label com nome da variável lbCliNome e Text Nome: ;
- label com nome da variável lbCliCPF e Texto CPF:;
- label com nome da variável lbCliFone e Texto Telefone:;

Docentes: Caique Zaneti Kirilo, Luiz Machi Lozano, Ricardo Drudi

- label com nome da variável lbCliCelular e Texto Celular:;
- label com nome da variável lbCliEmail e Texto Email:;
- campo texto com nome da variável tfCliNome e Texto em branco:;
- campo texto com nome da variável tfCliCPF e Texto em branco:;
- campo texto com nome da variável tfCliFone e Texto em branco:;
- campo texto com nome da variável tfCliCelular e Texto em branco:;
- campo texto com nome da variável tfCliEmail e Texto em branco:;



**Passo 18 -** Clicar no componente pnTitulo com o botão direito do mouse e ir na propriedade Definir Layout, selecionar Absolute Layout.

**Passo 19 -** Inserir dois botões no pnButtons, o primeiro renomeie-o para btGravar e altere a propriedade Text para Gravar. O segundo renomeie-o para btLimpar e altere a propriedade Text para Limpar.



Passo 20 - Criar dentro do pacote Model uma classe java chamada Cliente.

Passo 21 - Dentro da classe Cliente criar os atributos do tipo String:

Docentes: Caique Zaneti Kirilo, Luiz Machi Lozano, Ricardo Drudi

```
public class Cliente {
   private String nome = null;
   private String cpf = null;
   private String fone = null;
   private String celular = null;
   private String email = null;
}
```

**Passo 22 -** Criar os métodos gets and sets para todos os atributos (refatorar/encapsular). Obs.: Clicar na classe logo após os atributos com o lado direito do mouse, ir na opção inserir código / gerar setters and getters. Selecionar a opção de encapsular campos.

**Passo 23 -** Criar o método construtor na Classe Cliente, efetuando os sets dos 5 atributos declarados.

```
public Cliente(String nome, String cpf, String fone, String celular, String email)

{
    setNome(nome);
    setCpf(cpf);
    setFone(fone);
    setCelular(celular);
    setEmail(email);
}
```

**Passo 24 -** Sobrescrever o método toString dentro da classe Cliente para retornar todos os dados.

Passo 25 - Agora vamos começar a programar os botões, vamos começar criando um método para limpar os campos da tela. Na classe TelaCadastro vamos criar o seguinte método:

Docentes: Caique Zaneti Kirilo, Luiz Machi Lozano, Ricardo Drudi

```
private void limpaCliente() {
    tfCliNome.setText("");
    tfCliCPF.setText("");
    tfCliFone.setText("");
    tfCliCelular.setText("");
    tfCliEmail.setText("");
}
```

Passo 26 - Agora iremos iremos setar o foco para o Campo Texto do Cliente:

```
private void limpaCliente() {
    tfCliNome.setText("");
    tfCliCPF.setText("");
    tfCliFone.setText("");
    tfCliCelular.setText("");
    tfCliEmail.setText("");
    tfCliNome.requestFocus();
}
```

Passo 27 - Ainda antes de programarmos efetivamente os eventos dos botões, iremos criar um método também na classe TelaCadastro para gravar os clientes.

```
private void gravaCliente() {
    String nome = tfCliNome.getText();
    String cpf = tfCliCPF.getText();
    String fone = tfCliFone.getText();
    String celular = tfCliCelular.getText();
    String email = tfCliEmail.getText();
}
```

Passo 28 - Vamos agora instanciar a a classe Cliente enviando atributos pra ela (de acordo com o método construtor da mesma).

```
private void gravaCliente() {
    String nome = tfCliNome.getText();
    String cpf = tfCliCPF.getText();
    String fone = tfCliFone.getText();
    String celular = tfCliCelular.getText();
    String email = tfCliEmail.getText();
    System.out.println(new Cliente(nome, cpf, fone, celular, email));
}
```

Obs.:Será necessário fazer a importação da Classe Model.Cliente

Passo 29 - Ainda nesse método gravar já iremos chamar o método limpaCliente, criado no anteriormente.

Docentes: Caique Zaneti Kirilo, Luiz Machi Lozano, Ricardo Drudi

```
private void gravaCliente() {
    String nome = tfCliNome.getText();
    String cpf = tfCliCPF.getText();
    String fone = tfCliFone.getText();
    String celular = tfCliCelular.getText();
    String email = tfCliEmail.getText();
    System.out.println(new Cliente(nome, cpf, fone, celular, email));
    limpaCliente();
}
```

Passo 30 - Agora clique duas vezes no botão Limpar para criarmos o seguinte evento:

```
private void btLimparActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    limpaCliente();
    // TODO add your handling code here:
}
```

Passo 31 - Agora clique duas vezes no botão Gravar para criarmos o seguinte evento:

```
private void btGravarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    gravaCliente();
    // TODO add your handling code here:
}
```

Passo 32 - Para o campo Nome do Cliente ficar com o foco quando abrirmos a aplicação, iremos inserir o seguinte comando no método construtor da tela, após o initComponents() na TelaCadastro:

```
public class TelaCadastro extends javax.swing.JFrame {
    /**
    * Creates new form TelaCadastro
    */
    public TelaCadastro() {
        initComponents();
        tfCliNome.requestFocus();
}
```

Passo 33 - Os alunos deverão desenvolver a tela de Produtos, igual ao print abaixo, com as mesmas funcionalidades que fizemos na tela de Clientes (botão gravar deve gerar um objeto e imprimir usando o toString).

## Docentes: Caique Zaneti Kirilo, Luiz Machi Lozano, Ricardo Drudi



## Componentes/Nome da Variável

- Label IbProDescricao
- TextField tfProDescricao
- Label Variável: lbProEstoque
- Spinner spProEstoque
- CheckBox cbAtivo (Propriedade Text: Ativo).
- Panel pnProPreco (Propriedade Borda deixar c/ Borda com Titulo e Título da Borda Preço).
- Label IbProCusto
- TextField tfProCusto
- Label IbProValor
- TextField tfProValor