

# GOD OF WAR™

## RAGNARÖK

RECAPITULAÇÃO DE SEMESTRE

INICIAR APRESENTAÇÃO

CARREGAR SPRINT

NOVO SEMESTRE

NOVO SEMESTRE +

FORMATURA

CONFIGURAÇÕES

ALTERAR DIFICULDADE



# PROJETO INDIVIDUAL

---

GUILHERME SILVA DE  
OLIVEIRA

RA: 04251061

1CCOB



# CONTEXTO

---

## PRODUTORA



Santa  
Monica  
Studio

- 9 DE NOVEMBRO DE 2022
- CONTINUAÇÃO DIRETA DE GOD OF WAR (2018)



# HISTÓRIA

---

**KRATOS**

DEUS DA GUERRA GREGO

**ATREUS**

GIGANTE DE JOTUNHEIM

**LAUFHEY**

GIGANTE DE JOTUNHEIM

**BALDUR**

DEUS DA LUZ NÓRDICO

**THOR**

DEUS DO TROVÃO  
NÓRDICO

**ODIN**

DEUS DA SABEDORIA  
NÓRDICO



# RAGNAROK

---



FIM

E

RECOMEÇO





PRIMEIRO  
VIDEO GAME



PLAYSTATION 5



MODELO  
MENTAL



AFETO



PAI





# SITE

---



# DESAFIO SUPERAÇÃO



- GERENCIAR EXPECTATIVAS
- INTERPRETAR A API

- CONCILIAR ROTINA
- CONTROLE EMOCIONAL





# AGRADECIMENTOS

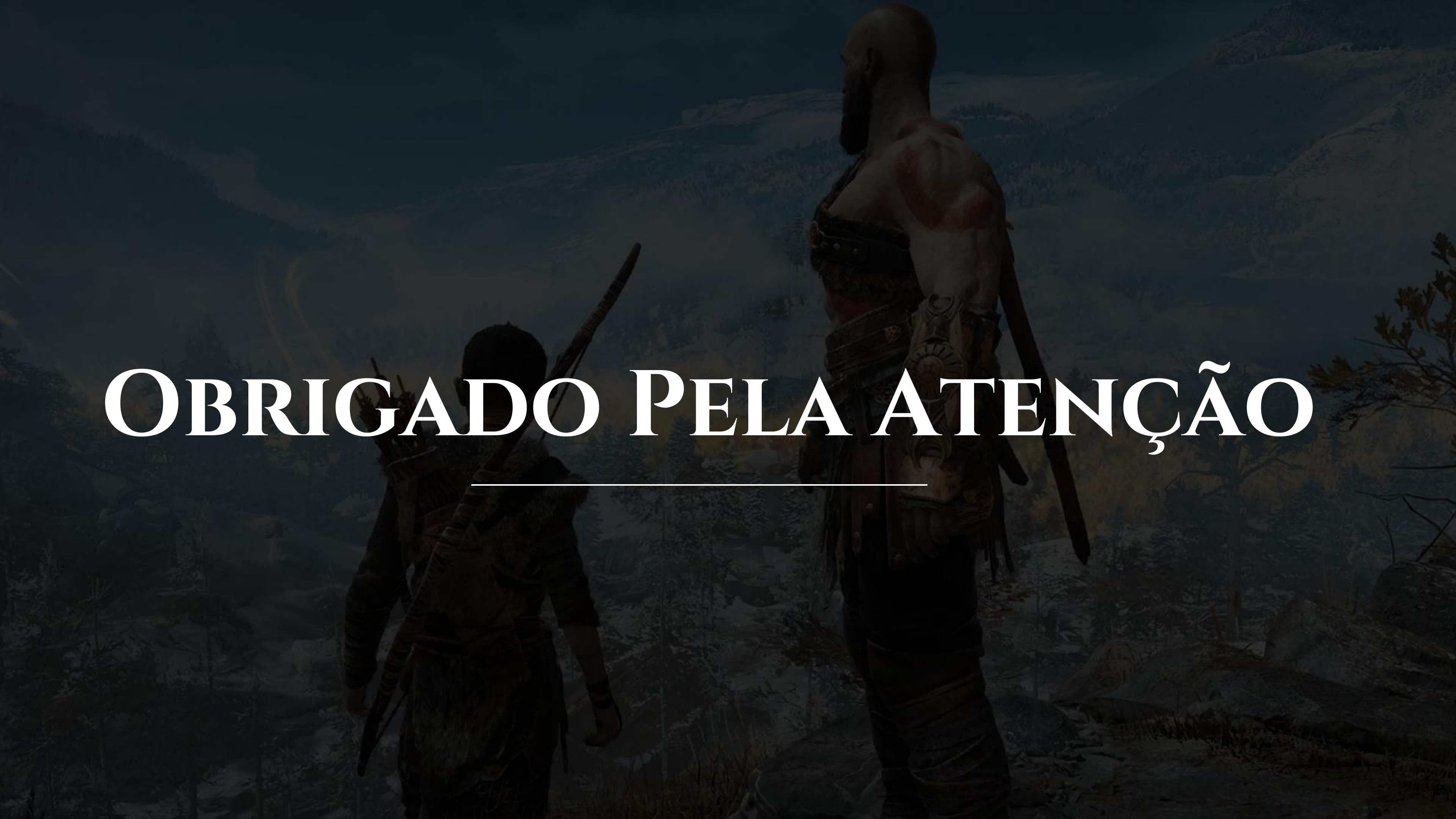




# CONCLUSÃO

---





OBRIGADO PELA ATENÇÃO

---