

Arena





O jogo

- Mecânica souls like
- Uso do cenário
- Uso do inventário
- Inimigos dinâmicos
- Progressão de armas

Cenário



- Arena de Batalha original criada pelo grupo
- Possibilidade de interação como o cenário para facilitar derrotar os inimigos.



Jorge

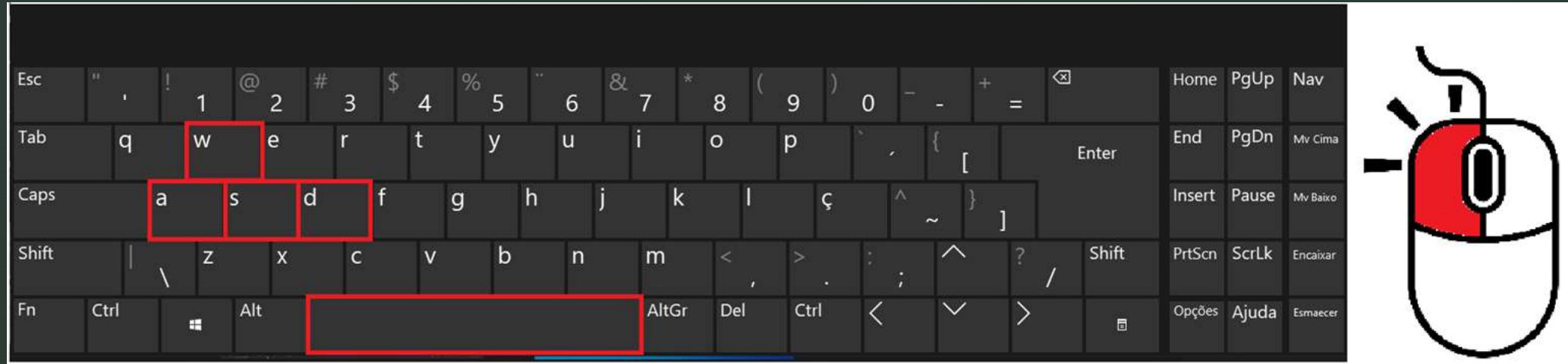


Cleiton

Personagens

- A história inteira se dá pelo assassinato da família de Jorge a mando de Cleiton como vingança.
- O objetivo é se vingar na Arena.

Mecânicas e Gameplay



- W, A, S, D - Movimentando o Personagem.
- Espaço - Esquiva.
- Left Click - Atacar os inimigos.

Interface simples

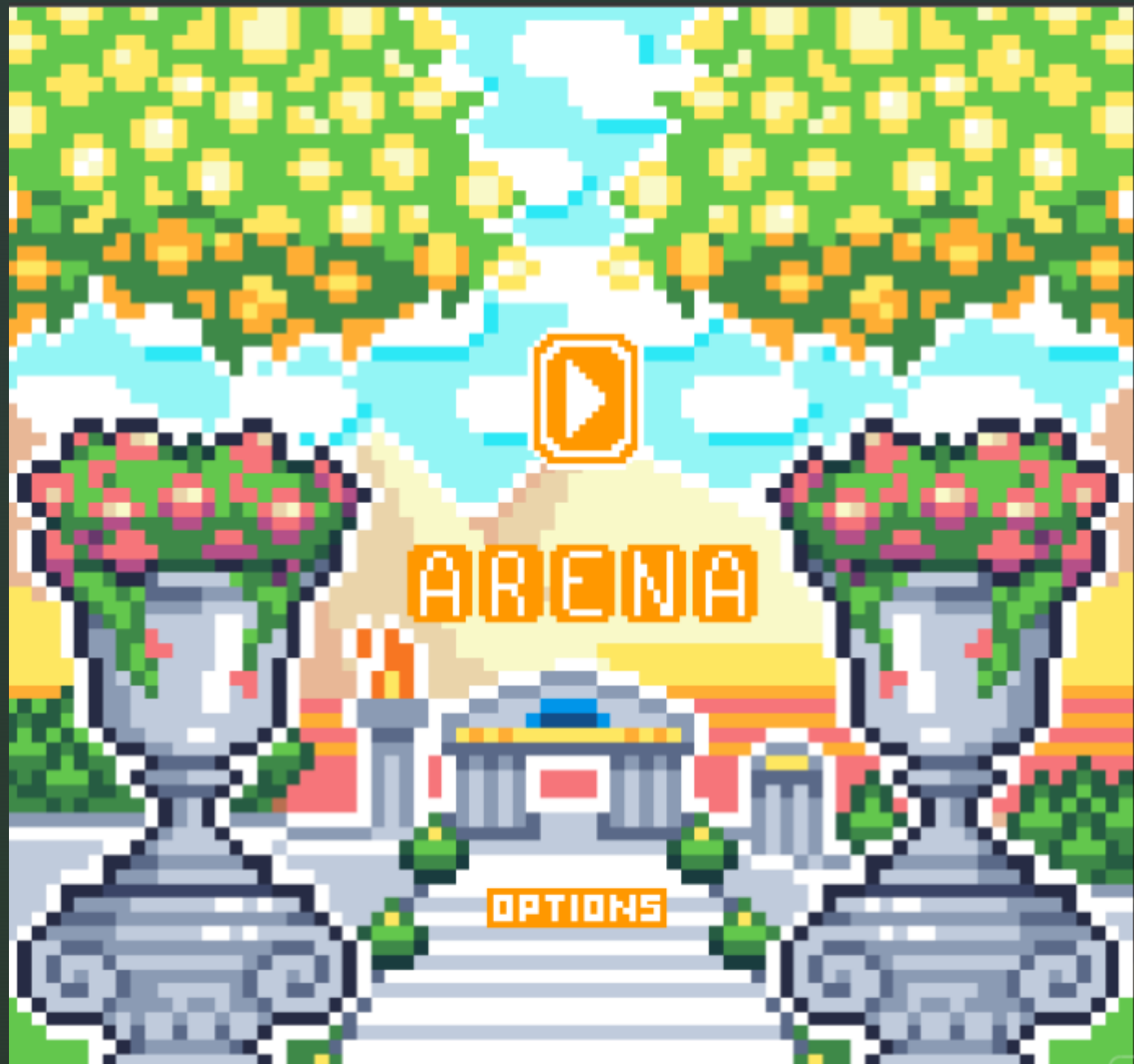
PAUSE

RESUME
EXIT

OPTIONS

VOLUME





Integrantes do Grupo

- Bruno Silva Tomicha RA: 109618
- Guilherme Cavenaghi RA: 109317
- Luis Rodrigo RA: 109506
- Thyago Noventa RA: 110734
- Vinicius Rossi RA: 110273