



## Quinto Teste de conhecimentos

### Programação de Computadores II

Prof.<sup>a</sup> M.<sup>a</sup> Larissa Oliveira

#### Tema: Estruturas Compostas - LISTAS

##### Questão 1)

Escreva um programa que receba uma lista com 07 números. Coloque em ordem crescente e exiba na tela. Coloque em ordem decrescente e exiba na tela

##### Questão 2)

Escreva um programa que receba uma lista com 10 elementos e exiba: quantidade de positivos, quantidade de negativos, quantidade de pares e a quantidade de ímpares. Obs.: Só os números positivos são testados em pares e ímpares

##### Questão 3)

Leia uma lista com 06 números e os exiba da seguinte maneira: num[índice] = valor

Exemplo:

num [0] = 15

num [1] = 78

num [2] = 43

##### Questão 4)

Faça um programa que requisiite ao usuário inserir 10 valores, e os armazene em uma lista.

Após isto: Exiba a lista, exiba a média.

##### Questão 5)

Escreva um programa que receba uma lista com N elementos e logo após a finalização da inserção, crie uma nova lista, onde cada item desta nova lista, é a soma de todos os números anteriores até a sua posição atual.

Exemplo:

lista = [1, 2, 3, 4]

Nova lista:

lista\_nova = [1, 3, 6, 10]

**Questão 6)**

Escreva um programa que vá recebendo itens digitados pelo usuário, e os inserindo em uma lista, e vá perguntando ao usuário se ele deseja continuar ou não, a lista termina quando o usuário não desejar mais fornecer elementos. Ao final, exiba toda a lista gerada.

**Questão 7)**

Escreva um programa que vá recebendo itens digitados pelo usuário, e os inserindo em uma lista, e vá perguntando ao usuário se ele deseja continuar ou não, a lista termina quando o usuário não desejar mais fornecer elementos. Após isto, exiba toda a lista gerada e exiba um menu de opções e programa as ações de cada opção: 1 - para deletar o último elemento, 2 - para deletar o elemento X da lista, 3 - terminar edições e printar lista

Obs.: Considere que humanos contam a partir de 1.

**Questão 8)**

O Boteco do Pai está com alta movimentação, e o dono deseja atualizar os preços dos 03 itens mais vendidos no sistema.

O programador do sistema antigo, chamado "PADOKA SYSTEM" fez uma rotina que retorna os 03 itens mais vendidos, porém o mesmo ficou bêbado e esqueceu-se de fazer a função que atualiza os preços. Ajude o dono à migrar do antigo sistema chamado "PADOKA", para o novo sistema.

Considere os seguintes itens existentes no sistema:

```
itens = ["Litrão Aguado", 10.00 , "Catuaba Selvagem" , 15.00 , "Corotin" , 4.00 ]
```

Você deve fazer uma rotina que, ao ler a lista, exiba o item e seu preço, peça o novo valor e atualize a lista:

Exemplo:

Item: Litrão Aguado

Preço antigo do sistema PADOKA: R\$ 10.00

Digite o novo preço:

Após isto, exiba toda a lista novamente, com os preços alterados.