Sistemas Computacionais Distribuídos – Atividade N2

Engenharia de Computação - 9A

Fundação Hermínio Ometto - Uniararas | FHO

Prof.: Marcílio Oliveira (marcilio@fho.edu.br)

## Orientações:

- Será permitido consultar **apenas** o Google Class da disciplina;
- Não será tolerado plágio;
- Não será tolerado o uso de celulares e demais dispositivos, além do computador;
- Não será tolerado comunicação verbal/escrita/digital entre os alunos;

## Cenário a ser resolvido:

Esse documento descreve as funcionalidades e principais entidades envolvendo o contexto de orçamento de viagens. Você deverá utilizar os módulos vistos em aula (Flask, Flask[async], Flask\_SQLAlchemy, Requests, Requests\_Async, AsyncIO)

**Data**: 25/05/2023

Hora: 19h00 - 22h10

Você deve construir uma API assíncrona capaz de permitir o CRUD (cadastro, leitura, atualização e deleção) das entidades abaixo, bem como seus relacionamentos (2.75 pontos).

- Cliente: Id, Nome, Celular, Email, Orçamentos
- Orçamento: Id, Destino, Valor da passagem, Quantidade de passagens, Valor total, Data de cadastro

Além disso, você deverá implementar os seguintes endpoints:

- Listagem dos destinos orçados do cliente em ordem crescente de valor total (0.75 pontos)
- 2. Sugestão de 2 destinos baseados nos orçamentos do cliente randomicamente (0.75 pontos)
- 3. Listagem de orçamentos do cliente baseado em um filtro de valor máximo, ou seja, se você enviar 2000 na requisição, orçamentos de até no máximo 2000 reais deverão aparecer (0.75 pontos)

Por fim, você deverá construir uma outra aplicação que servirá como um servidor de logs. Seu servidor de logs deve ser baseado no código que está no **Google Classe (logapp.py – dia 18 de mai.)** e deverá rodar em uma porta diferente da que sua API principal está rodando. Adicione um novo endpoint com a funcionalidade listagem dos logs existentes. **(2 pontos)** 

Você deverá fazer o log das seguintes informações: url de acesso, data do acesso, id do cliente acessado, nome do cliente acessado.

Dessa forma, sua aplicação principal deverá se comunicar com esse servidor e enviar os dados a serem logados (para adequar a sua aplicação e consumir o serviço de log, veja os códigos app.py e logHelper.py no Google Classe – dia 18 de mai.)

Anexe os arquivos ".py" no Google Classe. NÃO COMPACTAR.