

Curso	Engenharia de Computação	8A	Data: 31/10/2023
Disciplina	Análise e Projetos Orientados a Objetos II		
Professor	Marcílio F. Oliveira Neto		

Exercícios de Introdução ao Java

- 1) Faça um programa que leia a idade de uma pessoa expressa em anos, meses e dias e mostre a expressa em dias. Leve em consideração o ano com 365 dias e o mês com 30. (Exemplo de saída: 3 anos, 2 meses e 15 dias = 1170 dias)
- 2) Faça um programa que imprima a média aritmética de 3 números digitados pelo usuário, após isso, imprima a divisão da soma desses números pela média.
- 3) Faça um programa que simule um sorteio de um número entre 1 a 1000. (Dica: Pesquise a utilização da biblioteca Math.Random()).
 - a. Após isso, pedir o palpite do número sorteado ao usuário. Caso o palpite esteja errado, informe se ele é maior ou menor que o número sorteado.
 - b. Fazer com que o programa peça palpites até que o usuário acerte. No final, mostre a quantidade de tentativas que ele realizou.
- 4) Faça um programa que abrevie o nome completo digitado pelo usuário. Existe a restrição de não abreviar as palavras com 2 ou menos letras. A abreviatura deve vir separada por pontos. (Exemplo: Marcilio Francisco de Oliveira Neto. Abreviatura: M. F. de O. N.)

Dicas:

 - Pesquise o uso do método split(...) de uma string, que devolverá um vetor de strings separados pelo caracter desejado;
 - Pesquise o uso do método charAt(...) de uma string, que devolverá o caracter dado o índice.
- 5) Crie uma classe java denominada MaiorNumero que contenha um método que receba dois números inteiros e imprima o maior entre eles.
- 6) Crie uma classe java ComparaNumero que contenha um método que receba dois números e indique se são iguais ou se são diferentes. Mostre o maior e o menor (nesta sequência).
- 7) Construa uma classe que apresente as funções de um controle remoto de um aparelho de televisão. Instancie o objeto dessa classe no main e faça uso dos métodos que ela expõe.