

FUNDAÇÃO HERMÍNIO OMETTO

**DOCUMENTAÇÃO DO PROJETO - AGENDA DE COMPRA
EM REACT NATIVE**

Caio Hernandez | R.A: 110260

Rafael Pereira Souza | R.A: 109680

Wayner Pires de Moraes | R.A: 109097

Guilherme Cavenaghi | R.A: 109317

Vinicius Rossi | R.A : 110273

Luis Rodrigo | R.A : 109506

**ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO - 8º PERÍODO
PROGRAMAÇÃO DE DISPOSITIVOS MÓVEIS**

ARARAS - SP

2023

Sumário

Introdução.	3
Objetivos.	3
Arquitetura do Sistema.	4
Cronograma de Desenvolvimento	4
Conclusão	4

Introdução.

Este projeto tem como objetivo a criação de um aplicativo móvel que permita aos seus usuários organizar e gerenciar suas compras de forma prática e eficiente.

A aplicação será desenvolvida como parte do curso de Programação De Dispositivos Móveis, no 8º período de Engenharia da Computação e servirá como forma de desenvolvimento e aprendizado prático para o desenvolvimento de aplicativos móveis, nesta ocasião com React Native.

Objetivos.

Objetivos principais:

Desenvolver um aplicativo móvel em React Native que permita aos usuários criar, visualizar, editar e excluir itens de compra.

Implementar um sistema de categorização de itens de compra para facilitar a organização.

Oferecer autenticação de usuário para manter as listas de compras privadas.

Facilitar a interação dos usuários por meio de uma interface de usuário simples e prática.

Os itens devem ser categorizados para facilitar a organização (ex: alimentos, produtos de higiene, eletrônicos, etc.).

O aplicativo deve fornecer uma pesquisa rápida de itens em uma lista de compras.

Objetivos Funcionais:

Os usuários poderão ser capazes de se cadastrar e fazer login em suas contas.

Os usuários poderão criar novas listas de compras.

Cada lista de compras deve permitir a inclusão de itens, incluindo nome, quantidade, preço e categoria.

Os usuários poderão visualizar, editar e excluir itens de suas listas de compras.

Arquitetura do Sistema.

O sistema será desenvolvido seguindo uma arquitetura de aplicativos móveis React Native, com componentes de front-end e a lógica de back-end incorporada no código. As bibliotecas e pacotes React Native serão utilizados para criar a interface de usuário e gerenciar o estado da aplicação.

Cronograma de Desenvolvimento

O projeto será dividido em fases para facilitar o desenvolvimento. Utilizaremos sempre que possível os horários de aula e reuniões online com o grupo para o desenvolvimento do projeto. O cronograma proposto é o seguinte:

Fase de Planejamento (1 semana começando dia **13/09/2023**): Definição de requisitos detalhados, criação da estrutura de navegação e design de interface.

Fase de Desenvolvimento (5 semanas começando dia **20/09/2023**): Implementação do front-end em React Native, incluindo recursos de autenticação e gerenciamento de listas de compras.

Fase de Testes (3 semanas começando dia **01/11/2023**): Teste de funcionalidades, correção de bugs e otimização.

Apresentação do Projeto (**22/11/2023**): Apresentação do aplicativo e do código desenvolvido ao professor e colegas.

Conclusão

Este documento serve como uma visão geral do projeto "Agenda de Compra em React Native" e de seus objetivos, arquitetura, estrutura e cronograma de desenvolvimento. O desenvolvimento do projeto será uma oportunidade para aplicar conceitos e habilidades adquiridos ao longo da matéria e de certa forma ao longo de todo o curso de engenharia da computação e fornecerá uma experiência prática para os alunos na criação de aplicativos móveis com React Native, organização de projetos e trabalho em equipe.