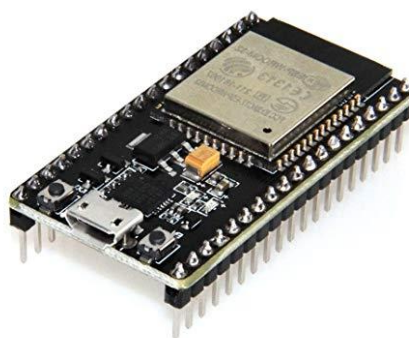


# Tutorial de como comunicar com o ESP32 através do programa Arduino IDE



comunicar

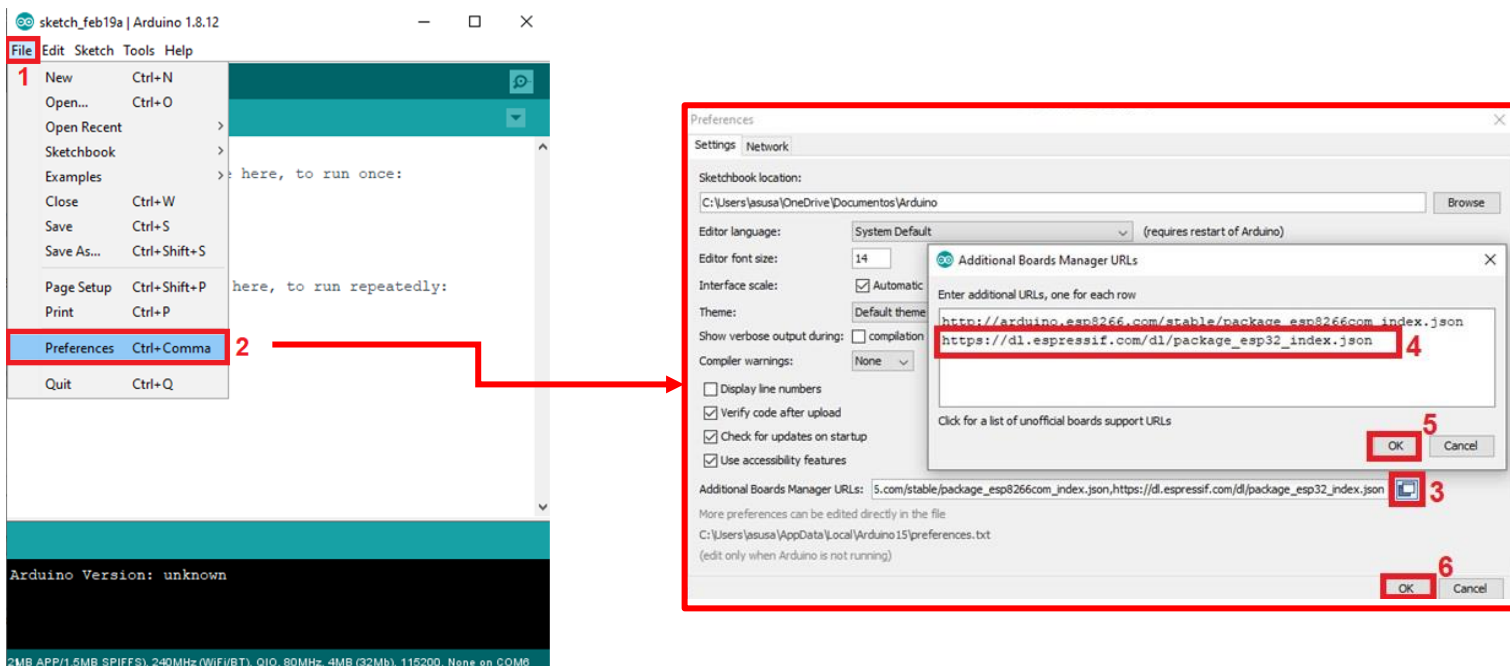


Com o programa Arduino IDE aberto, siga os vários passos para configurar o Arduino IDE para comunicar o ESP32.

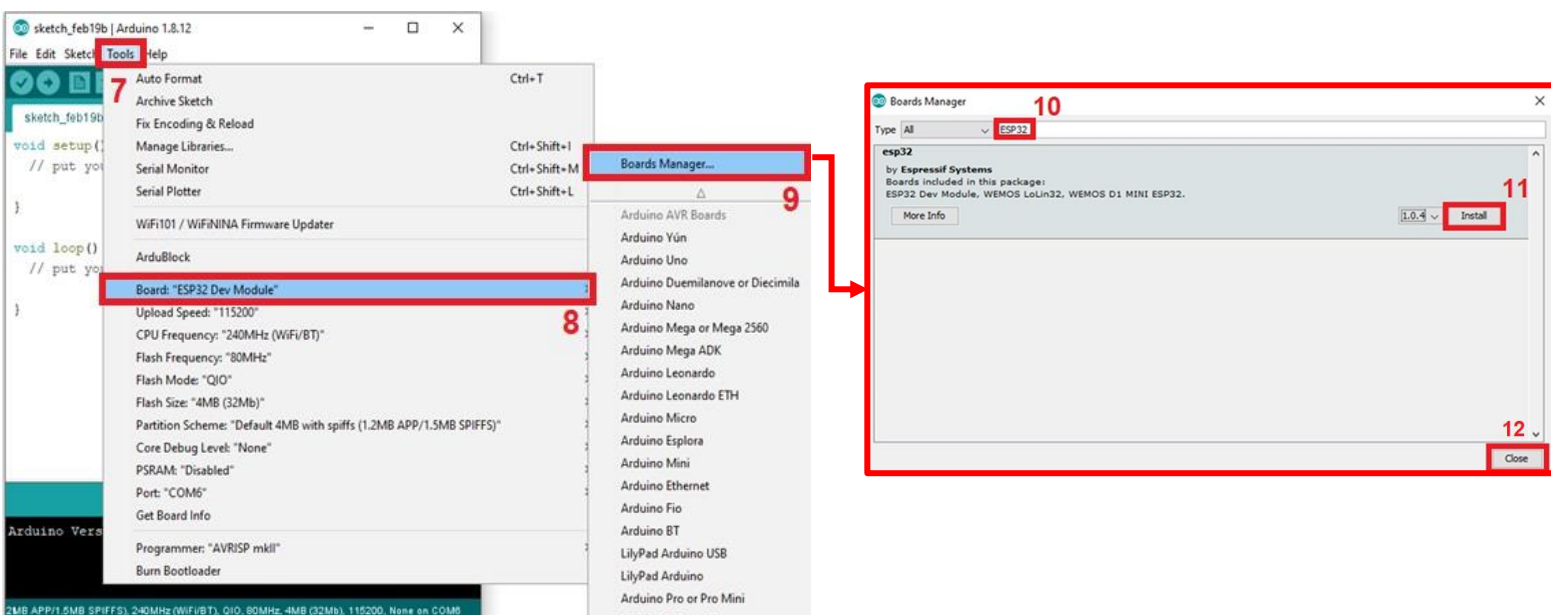
Também foi feito um vídeo para o caso de surgir alguma dúvida:

<https://www.youtube.com/watch?v=xjqXJj58ynI>

1. Com o Arduino IDE aberto, abra a janela “preferences” (File → Preferences);
2. Prima o botão que tem uma figura de uma pasta aberta (3) e cole o link:  
[https://dl.espressif.com/dl/package\\_esp32\\_index.json](https://dl.espressif.com/dl/package_esp32_index.json) ;



3. Na janela “Boards Manager...” escreva “ESP32” e instale a placa (Tools => Board=> Boards Manager...);



4. Ainda com a o separador “Tools” aberto configure os seguintes pontos:
- “Board” escolha a placa compatível, neste caso “ESP32 Dev Module”;
  - “Upload Speed:” escolha uma das opções, é recomendado 115200;
  - “Port:” escolha a porta COM onde a placa de desenvolvimento ESP32 foi ligada, geralmente é o maior número apresentado;

