

## **iModBot**



# **Exercícios**Nível Iniciante

#### Elaborado por:

Abel Teixeira – 2180522 Samuel Lourenço – 2180356

#### Orientado por:

Carlos Neves Luís Conde

## **Objetivos**

Pretende-se com este trabalho colocar a interagir com robô iModBot a traves da programando por blocos.

#### **Notas**

O trabalho deve ser implementado e testado na placa de desenvolvimento DOIT ESP32 DevKit V1 do programa Arduino IDE, opcionalmente com uma ligação de porta série ao computador da bancada de trabalho.

Para obter informação sobre o ambiente de trabalho do *Ardublock*, consulte o link <a href="http://blog.ardublock.com/">http://blog.ardublock.com/</a>.

## Preparação

O robô deve estar montado como descrito pelo guia de montagem.

## Recomendações

Para a realização deste trabalho prático recomenda-se a consulta da seguinte documentação:

Documento tutorial 1 – Nível iniciante

V1.1 – 22/06/2021 Página 1 de 4

Turma:\_



Alunos:

### MICROCONTROLADORES E SISTEMAS EMBEBIDOS

# Preparação / Realização Laboratorial

Trabalho Preparação/Execução - iModBot@ipleiria.pt

Grupo:\_

	Professor:	
Exercícios:  1. Faça um programa em blocos que faça piscar o led do ESP32.		

V1.1 – 22/06/2021 Página 2 de 4



2. Faça um programa em blocos que faça com que o robô ande a roda.		
3. Faça um programa em blocos que o robô ande aleatoriamente (Randomly).		
4. Faça um programa em blocos é controla o robô por Bluetooth.		

V1.1 – 22/06/2021 Página **3** de **4** 



5. Faça um programa em blocos que faça que o robô siga uma linha.	

V1.1 – 22/06/2021 Página 4 de 4