



**INSTITUTO DE ENGENHARIA DE  
SISTEMAS E COMPUTADORES  
(INESC) DE COIMBRA**



**Exercícios - Nível Iniciante**

## Objetivos

Pretende-se com este trabalho colocar a interagir com robô iModBot a través da programando por blocos.

## Notas

O trabalho deve ser implementado e testado na placa de desenvolvimento DOIT ESP32 DevKit V1 do programa Arduino IDE, opcionalmente com uma ligação de porta série ao computador da bancada de trabalho.

Para obter informação sobre o ambiente de trabalho do Ardublock, consulte o link <http://blog.ardublock.com/>.

## Preparação

O robô deve estar montado como descrito pelo [guia de montagem](#).

## Recomendações

Para a realização deste trabalho prático recomenda-se a consulta da seguinte documentação:

- Documento tutorial 1 – Nível iniciante.

**MICROCONTROLADORES E SISTEMAS EMBEBIDOS****Preparação / Realização Laboratorial****Trabalho Preparação/Execução – iModBot@ipleiria.pt**

Alunos: \_\_\_\_\_

Grupo: \_\_\_\_\_ Turma: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Professor: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Classificação: \_\_\_\_\_

**Exercícios:****1. Faça um programa em blocos que faça piscar o led do ESP32.****2. Faça um programa em blocos que faça com que o robô ande a roda.**

**3. Faça um programa em blocos que o robô ande aleatoriamente (Randomly).**

**4. Faça um programa em blocos que controle o robô por Bluetooth.**

**5. Faça um programa em blocos que faça que o robô siga uma linha.**