



**INSTITUTO DE ENGENHARIA DE
SISTEMAS E COMPUTADORES
(INESC) DE COIMBRA**



Exercícios - Nível Normal

Objetivos

Pretende-se com este trabalho colocar a interagir com robô **EDURobot** a través da programando por blocos.

Notas

O trabalho deve ser implementado e testado na placa de desenvolvimento DOIT ESP32 DevKit V1 do programa Arduino IDE, opcionalmente com uma ligação de porta série ao computador da bancada de trabalho.

Para obter informação sobre o ambiente de trabalho do Ardublock, consulte o link <http://blog.ardublock.com/>.

Preparação

O robô deve estar montado como descrito pelo [guia de montagem](#).

Recomendações

Para a realização deste trabalho prático recomenda-se a consulta da seguinte documentação:

- Documento tutorial 1 – Nível iniciante.

MICROCONTROLADORES E SISTEMAS EMBEBIDOS

Preparação / Realização Laboratorial

Trabalho Preparação/Execução – EDURobot

Alunos: _____	Grupo: _____	Turma: _____
_____	Professor: _____	
_____	Classificação: _____	

Exercícios:

1. Faça um programa em blocos que faça piscar o led do ESP32.

2. Faça um programa em blocos que faça com que o robô ande a roda.

3. Faça um programa em blocos que o robô ande aleatoriamente.

4. Faça um programa em blocos que controle o robô por Bluetooth.

5. Faça um programa em blocos que faça que o robô siga uma linha.