



**POLITÉCNICO
DE LEIRIA**

iModBot



Tutorial

Adicionar Bibliotecas no Eclipse IDE

Elaborado por:

Abel Teixeira – 2180522
Samuel Lourenço – 2180356

Verificado por:

Marco Pereira – 2190516
Nelson Henriques – 2190514

Orientado por:

Carlos Neves
Luís Conde

ÍNDICE

| | |
|---------------------------|---|
| INTRODUÇÃO | 1 |
| 1. Add variable | 2 |
| 2. Escolher variável..... | 3 |
| 3. Editar variável..... | 3 |

INTRODUÇÃO

Se na pasta das propriedades não encontrar todas as bibliotecas representadas na Figura 1, certifique-se que na pasta “.m2” contém todos os ficheiros tal como na Figura 2, caso não tenha basta substituir a sua pasta “.m2” por a pasta “.m2” disponibilizada no repositório, em “Ficheiros_ArduBlock”.

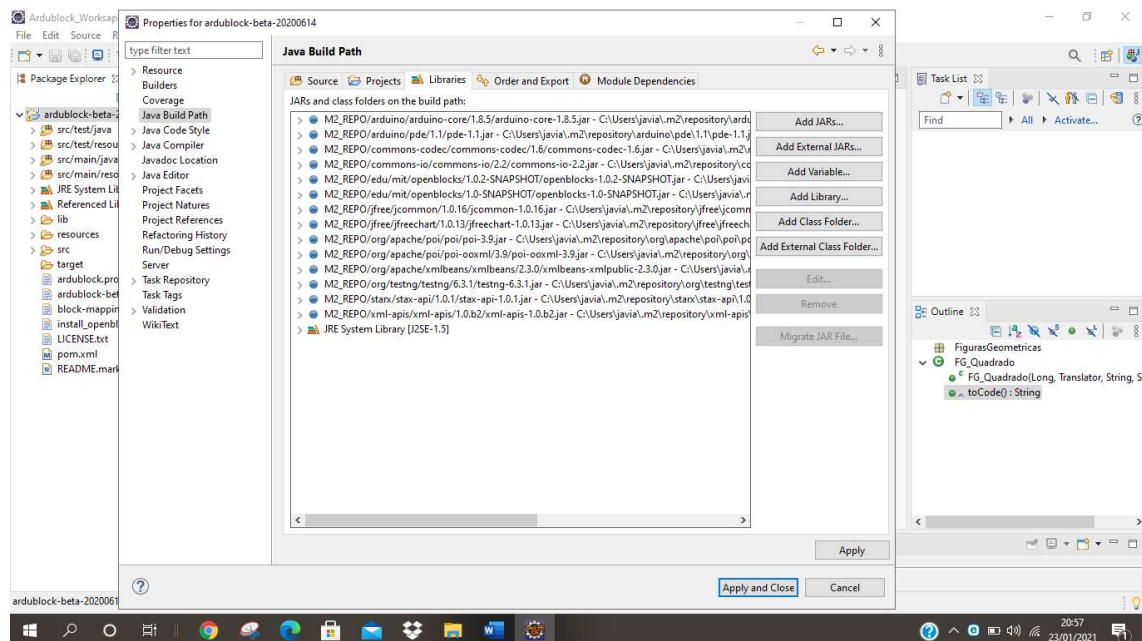


Figura 1 - Janela de bibliotecas do eclipse

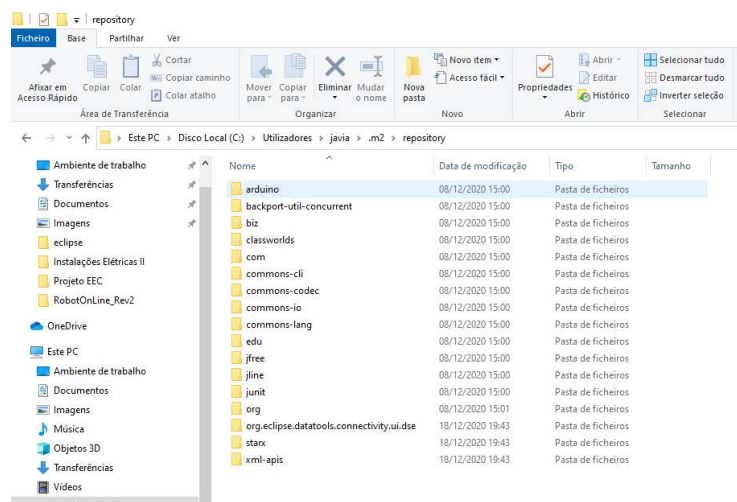


Figura 2 - Ficheiros da pasta .m2 necessários para o projeto

1. Add variable

Clicar em “Add Variable” na janela apresentada (Figura 3)

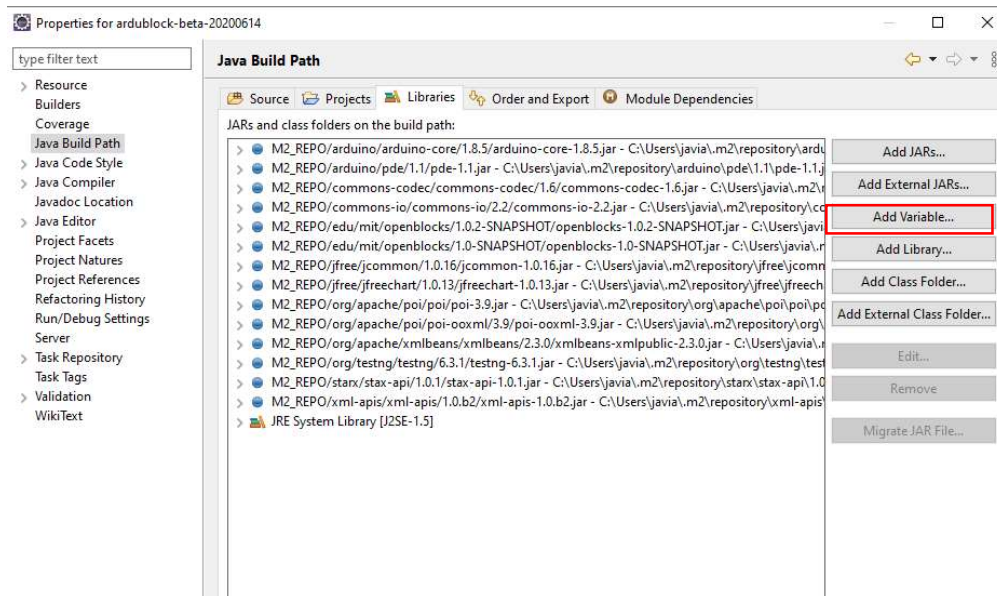


Figura 3 - Add Variable

2. Escolher variável

Irá surgir uma janela como na Figura 4. Onde vamos escolher a opção “M2_REPO”, e de seguida clicar em “OK”.

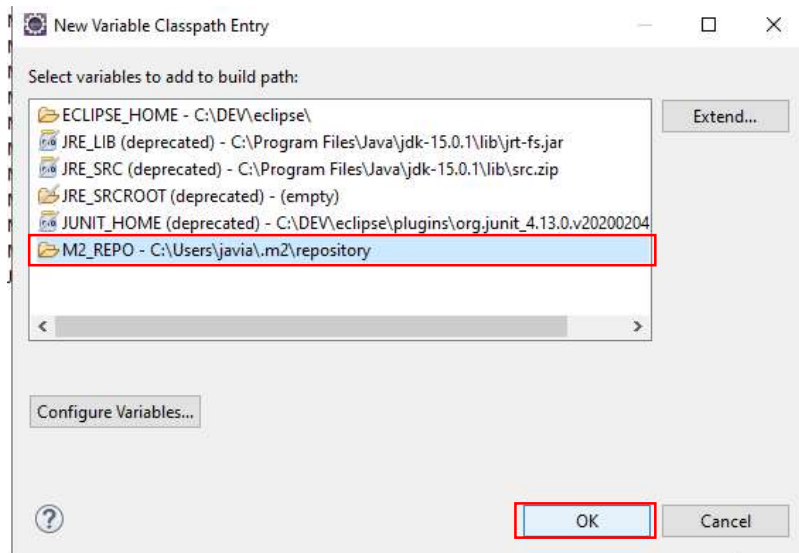


Figura 4 - M2_REPO

3. Editar variável

A seguir vamos escolher a nova variável criada e clicamos na opção editar, como é mostrado na Figura 5.

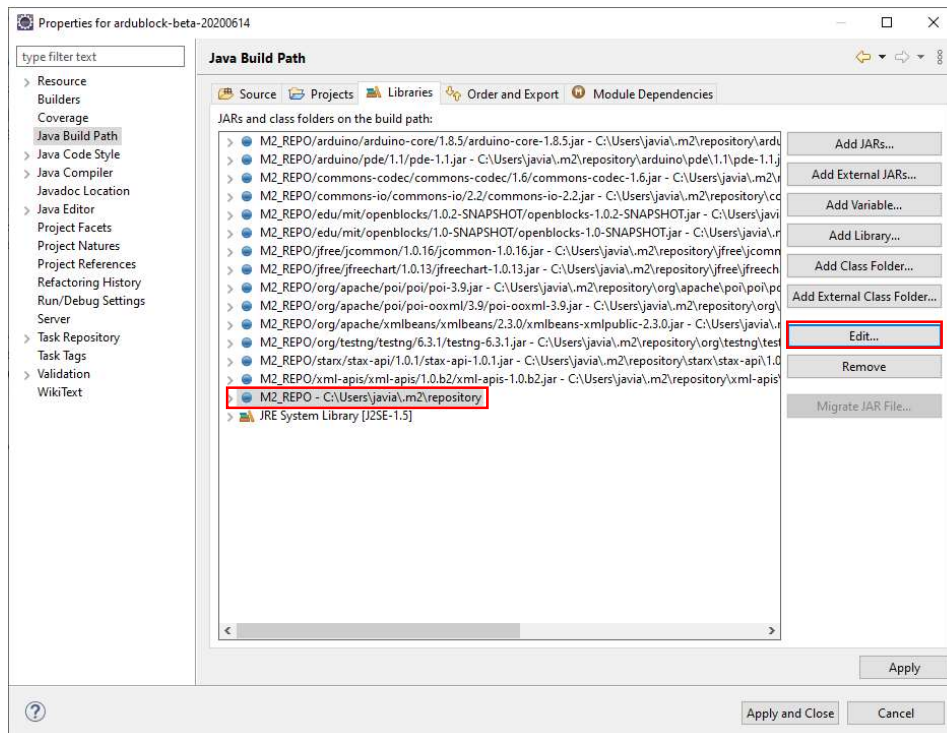


Figura 5 – Edit

Na próxima janela, clicamos em “Extension....” (Figura 6).

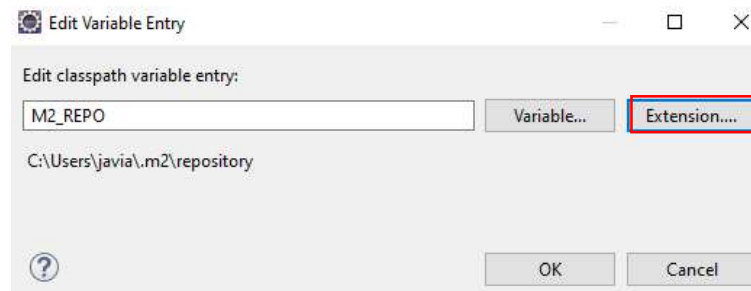


Figura 6 – Extension

Seguindo o endereço da biblioteca que está em falta, vamos procurar nas pastas apresentadas como na Figura 7, o ficheiro do tipo “.jar” que precisamos para assim ser adicionado à lista de bibliotecas que se encontram no eclipse.

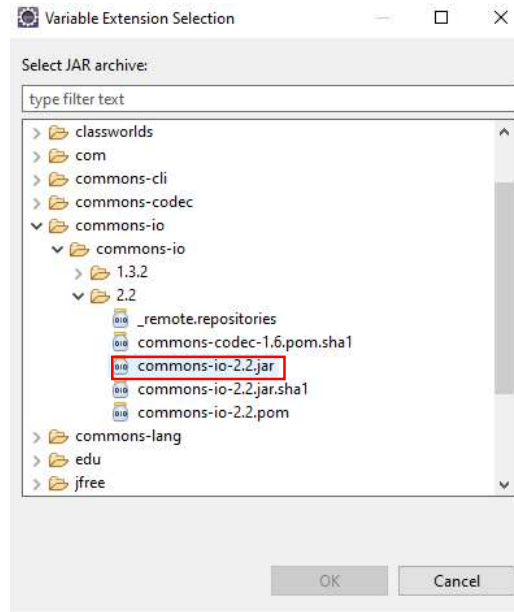


Figura 7 – Exemplo de escolha ficheiro ".jar"

Clicamos em “OK” e a biblioteca ficará adicionada. Caso não tenha todas as bibliotecas instaladas não será possível editar, criar e programas novos blocos para o *Ardublocks*. Fazer o procedimento as vezes que sejam precisas até adicionar todas as bibliotecas mostradas na Figura 1.