

# Como instalar bibliotecas no Arduino IDE

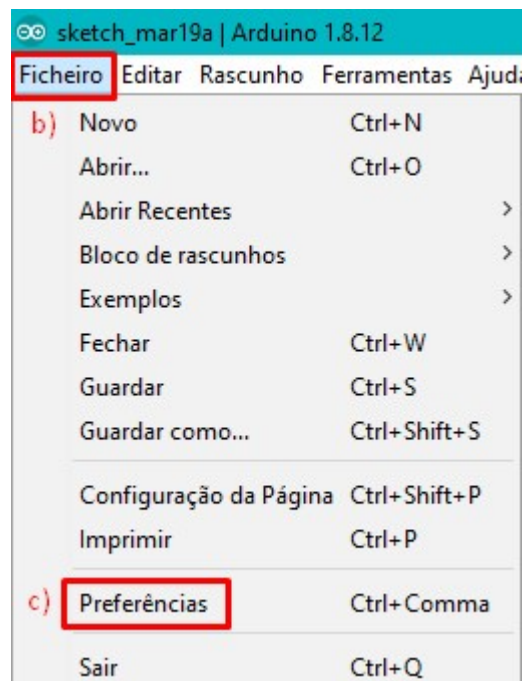


Também foi disponibilizado um vídeo a demonstrar a instalação de uma biblioteca no Arduino IDE, o mesmo está disponível em: [https://youtu.be/pUydwEE\\_rCo](https://youtu.be/pUydwEE_rCo)

1. Abra a localização dos rascunhos;

Caso desconheça a localização da pasta dos rascunhos siga as instruções abaixo:

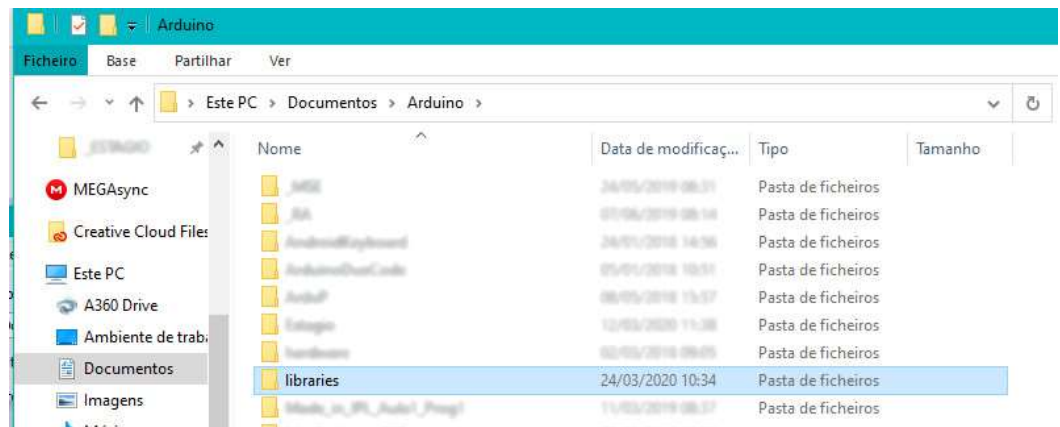
- a. Execute o Arduino IDE;
- b. Vá a “Ficheiro” ou “File”;
- c. De seguida carregue em “Preferências” ou “Preferences”;



- d. A localização dos rascunhos será revelada, abra a pasta da localização indicada (pode copiar o caminho e colá-lo no explorador de ficheiros);



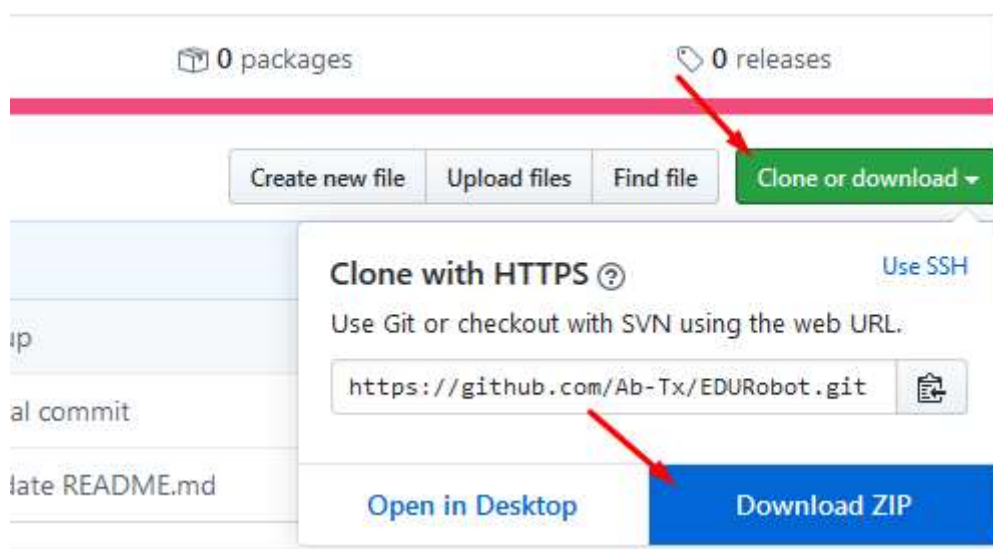
2. Na pasta de rascunhos deve encontrar uma pasta chamada “libraries”, se não possuir esta pasta crie uma;



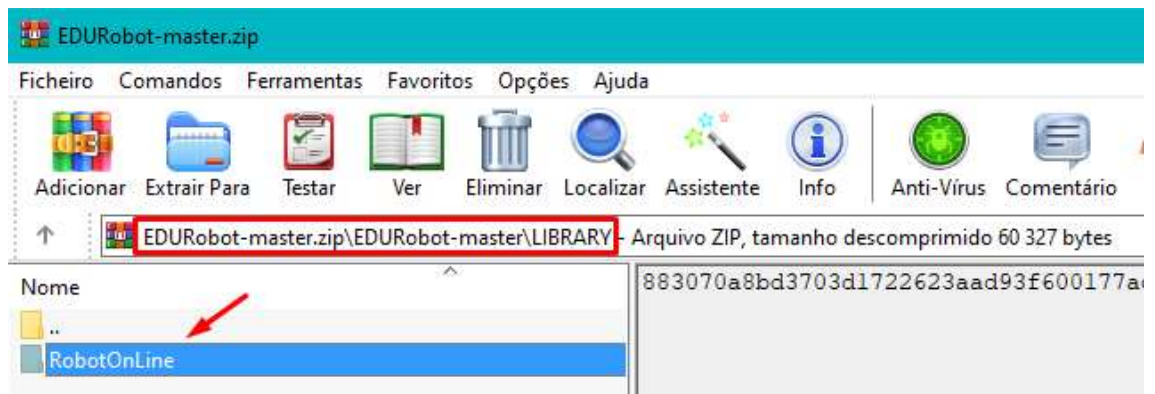
3. Para instalar uma biblioteca basta copiar a mesma para dentro da pasta libraries.

Para instalar a biblioteca do EDU Robot siga as instruções abaixo:

- Faça download dos ficheiros em <https://github.com/Ab-Tx/EDURobot>;



- Abra o ficheiro .zip e abra a localização “EDURobot – master\LIBRARY”



- Extraia a pasta “RobotOnLine” para dentro da pasta “libraries” e reinicie o Arduino IDE.

Após reiniciar o Arduino IDE a biblioteca deve aparecer na lista e estará pronta a ser utilizada.

