

ENGENHARIA

ELETROTÉCNICA E

COMPUTADORES

Como editar *Ardublock* com *Eclipse IDE*

Tutorial

Alunos:

Filipe Salgueiro – 2151226

Bruno Silva - 2150634

Samuel Lourenço-2180356

Docente: Nuno Lopes

Luís Bento

Ano letivo: 2017/2018

Índice

1	Instalar Java JDK	1
2	Descarregar/Instalar Maven	3
3	Descarregar/Instalar Eclipse	8
4	Descarregar código fonte do Ardublock e OpenBlocks	9
5	Preparação dos projetos para edição	11
6	Arrancar o Eclipse	15

1 Instalar Java JDK

- 1.1 Fazer download do *Java JDK* compatível com o sistema operativo em questão (x86 ou x64) e instalar:
- 1.2 Após a instalação criar variável de ambiente "JAVA_HOME", com a diretoria correspondente ao *Java* instalado como por exemplo: "C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_161\jre" (Figura 1.4).

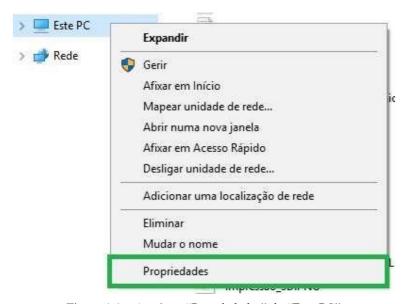


Figura 1.1 – Aceder a "Propriedades" de "Este PC"



Figura 1.2 – Aceder a "Definições avançadas do sistema"

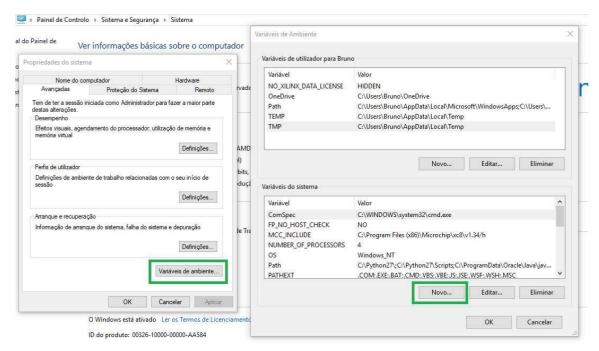


Figura 1.3 – Aceder a "Variáveis de ambiente..." e acrescentar uma variável ("Novo...")

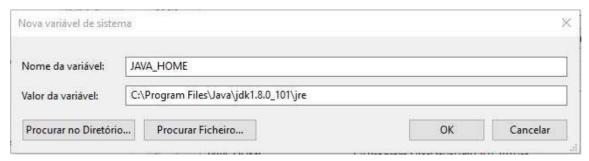


Figura 1.4 – Atribuir o nome da nova variável e a respetiva diretoria

2 Descarregar/Instalar Maven

2.1 Abrir linha de comandos ou *Powershell (Windows* + X) e verificar se o *Maven* está instalado através do seguinte comando: mvn -version



Figura 2.1 – Aceder a "Windows PowerShell"

Figura 2.2 – Verificar se o *Maven* está instalado

2.2 Fazer download do *Mayen*

Files Maven is distributed in several formats for your convenience. Simply pick a ready-made binary distribution archive and follow the installation instructions. Use a source archive if you intend to build Maven yourself. In order to guard against corrupted downloads/installations, it is highly recommended to verify the signature of the release bundles against the public KEYS used by the Apache Maven developers. Checksum Binary tar.gz archive apache-maven-3.5.3-bin.tar.gz apache-maven-3.5.3-bin.tar.gz.md5 apache-maven-3.5.3-bin.tar.gz.asc Binary zip archive apache-maven-3.5.3-bin.zip apache-maven-3.5,3-bin.zip.md5 apache-maven-3.5,3-bin.zip.asc Source tar.gz archive apache-maven-3.5.3-src.tar.gz apache-mayen-3.5.3-src.tar.gz.md5 apache-mayen-3.5.3-src.tar.gz.asc apache-maven-3.5.3-src.zip apache-maven-3.5.3-src.zip.md5 apache-maven-3.5.3-src.zip.asc Source zip archive

Figura 2.3 – Seleção do ficheiro a descarregar

2.3 Descompactar a pasta descarregada para a seguinte diretoria: C:\Program Files

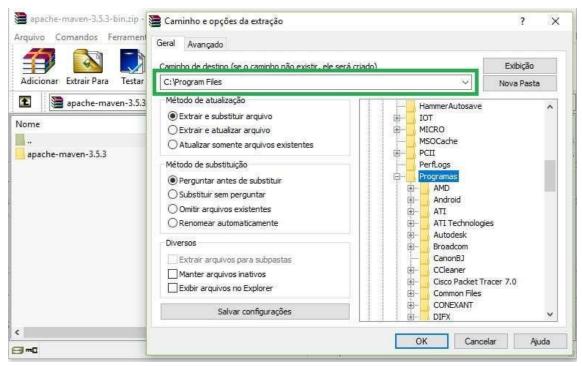


Figura 2.4 – Descompactar o ficheiro descarregado (Instalação do Maven)

2.4 Criar a uma variável de sistema com o seguinte nome "M2_HOME" e com a diretoria correspondente à localização da pasta descompactada do *Maven*: "C:\Program Files\apache-maven-3.5.3".



Figura 2.5 – Variável "M2_Home" e respetiva diretoria

2.5 Criar a uma variável de sistema com o seguinte nome "MAVEN_HOME" e com a diretoria correspondente à localização da pasta descompactada do *Maven*: "C:\Program Files\apache-maven-3.5.3".

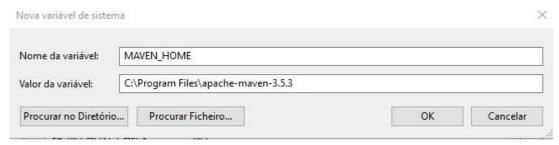


Figura 2.6 - Variável "MAVEN Home" e respetiva diretoria

2.6 Alterar o caminho da variável de sistema "*Path*", adicionando o seguinte caminho: %M2_HOME%\bin.

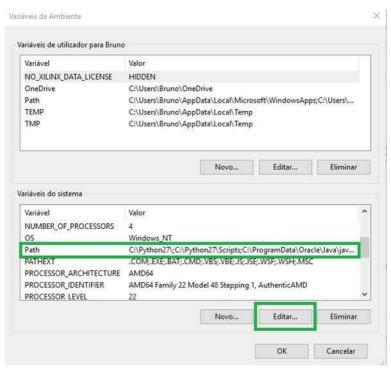


Figura 2.7 – Editar variável "Path"

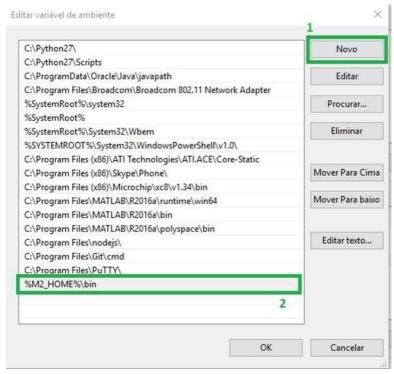


Figura 2.8 – Acrescentar o caminho "%M2_HOME%\bin"

2.7 Verificar na linha de comandos ou *Powershell* se o *Maven* está instalado através do comando: mvn -version. Caso apareça o texto da Figura 2.9, feche essa janela (do *Powershell*) e volte a abrir outra de modo a que a nova execução do comando referido anteriormente seja o que aparece na Figura 2.10.

```
mvn : The term 'mvn' is not recognized as the name of a cmdlet, function, script file, or operable program. Check the spelling of the name, or if a path was included, verify that the path is correct and try again.

At line:1 char:1

* mvn -version

+ CategoryInfo

+ CommandNotFound: (mvn:String) [], CommandNotFoundException

+ fullyQualifiedErrorId : CommandNotFoundException
```

Figura 2.9 – Texto apresentado quando o *Maven* não se encontra instalado no sistema

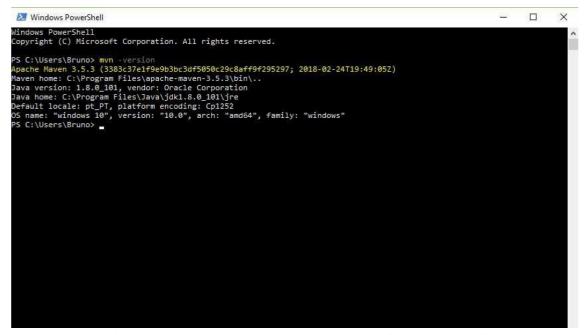


Figura 2.10 – Exemplo de uma instalação bem sucedida do *Powershell*

3 Descarregar/Instalar Eclipse

3.1 Descarregar o ficheiro zip com o *Eclipse* (adequado ao seu sistema operativo, conforme a Figura 3.1 e Figura 3.2) da seguinte página: http://www.eclipse.org/downloads/eclipse-packages/

Nota: No caso do SO ser o *Windows*, aconselha-se a criar uma pasta "*DEV*" no disco local (C:) e descompactar nessa diretoria.

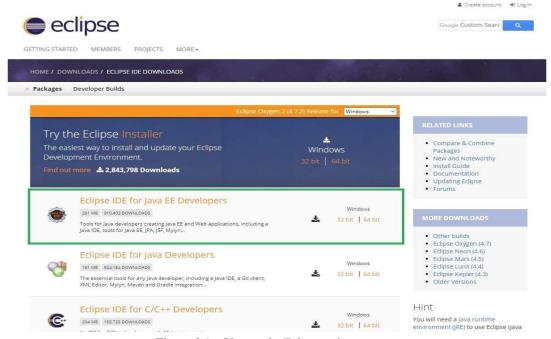


Figura 3.1 – Versão do *Eclipse* a descarregar

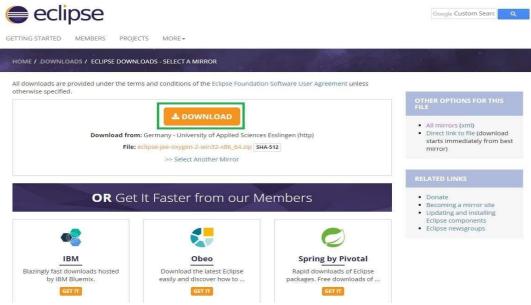
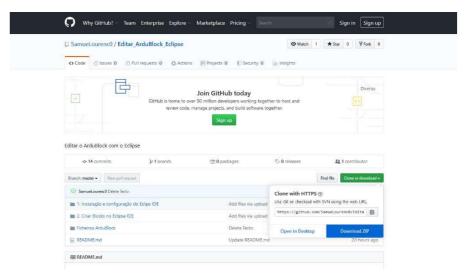


Figura 3.2 – Descarregar *Eclipse*

4 Descarregar código fonte do Ardublock e OpenBlocks

4.1 Aceder aos seguintes *links* e descarregar os ficheiros com o código fonte necessário para a edição do *Ardublocks* como mostra a Figura 4.1;

Link: https://github.com/SamueLourenc0/Editar-ArduBlock-Eclipse



4.2 Abra a pasta "Ficheiros ArduBlock".

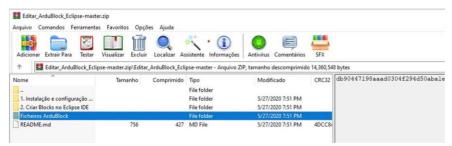


Figura 4.2 – Descarregar o ficheiro com o código fonte (ou projeto) funcional do Ardublock (Link2)

4.3 Descompactar as pastas "ardublock-beta-20200527.zip" e a "openblocks-maste.zip" para dentro da pasta "Ardublock-Workspace" que se encontra na pasta dos "Documents".



5 Preparação dos projetos para edição

5.1 Na pasta "Ardublock-Workspace", entrar na pasta "*ardublock-beta-20200527*" e pressionando o *Shift* e a tecla do lado direito do rato selecionar "Abrir janela do *PowerShell* aqui" (Figura 5.1) para que apareça uma linha de comandos.

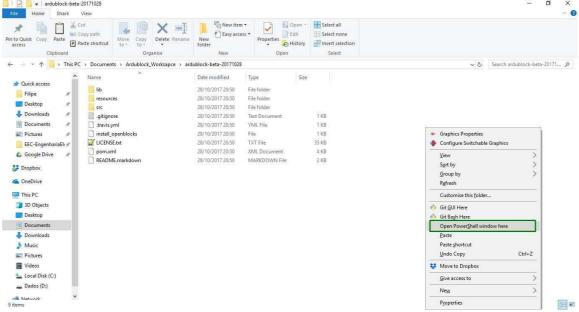


Figura 5.1 – Abrir a pasta na janela do Windows Powershell

5.2 Nesta janela executar o seguinte comando: mvn validate. Este comando serve para descarregar as pastas relacionadas com o *Maven* importantes para a construção deste "projeto" (*Ardublock*).

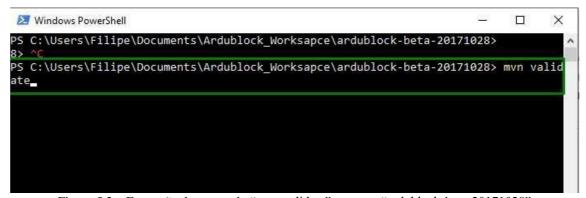


Figura 5.2 – Execução do comando "mvn validate" na pasta "ardublock-beta-20171028"

5.3 Nesta janela executar o seguinte comando: mvn clean. Limpa os ficheiros desnecessários

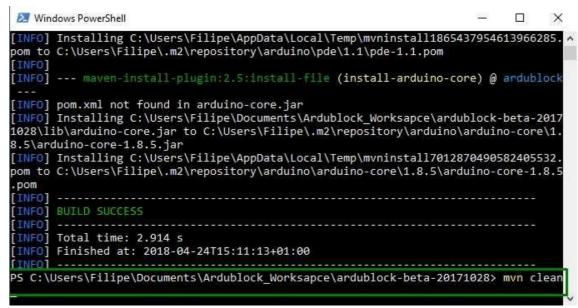


Figura 5.3 – Execução do comando "mvn clean" na pasta "ardublock-beta-20171028"

5.4 Nesta janela executar o seguinte comando: mvn eclipse:clean.

Figura 5.4 - Execução do comando "mvn eclipse:clean" na pasta "ardublock-beta-20171028"

5.5 Nesta janela executar o seguinte comando: mvn eclipse:eclipse.

```
Windows PowerShell
                                                                              X
se:clean
[INFO] Scanning for projects...
          ------ org.ardublock:ardublock >-----
INFO
[INFO] Building ArduBlock 0.1.0-SNAPSHOT
INFO] -----[ jar ]-----
INFO]
      --- maven-eclipse-plugin:2.10:clean (default-cli) @ ardublock ---
INFO] Deleting file: .project
[INFO] Deleting file: .classpath
[INFO] Deleting file: .wtpmodules
[INFO] Deleting file: .settings
INFO] -----
INFO | BUILD SUCCESS
[INFO] -----
[INFO] Total time: 3.190 s
INFO] Finished at: 2018-04-24T15:17:10+01:00
PS C:\Users\Filipe\Documents\Ardublock_Worksapce\ardublock-beta-20171028> mvn eclip
se:eclipse_
```

Figura 5.5 – Execução do comando "mvn eclipse:eclipse" na pasta "ardublock-beta-20171028"

5.6 Na pasta "Ardublock-Workspace", entrar na pasta "openblocks-master" e pressionando o *Shift* e a tecla do lado direito do rato selecionar "Abrir janela do *PowerShell* aqui" (Figura 5.6) para que apareça uma linha de comandos. De seguida, deve executar o seguinte comando: mvn clean.

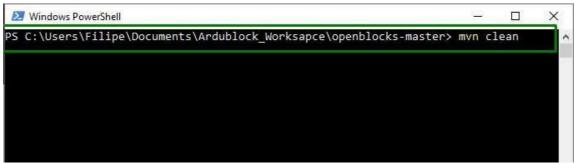


Figura 5.6 – Execução do comando "mvn clean" na pasta "openblocks-master"

5.7 Nesta janela executar o seguinte comando: mvn install. Instalando assim o Openblocks no projeto Ardublock, de modo a evitar possíveis erros de construção.

Figura 5.7 – Execução do comando "mvn install" na pasta "openblocks-master"

6 Arrancar o Eclipse

6.1 Após iniciar o *Eclipse IDE*, deve selecionar o *workspace* como sendo a diretoria da pasta criada em 4.2, como mostra a Figura 6.1.

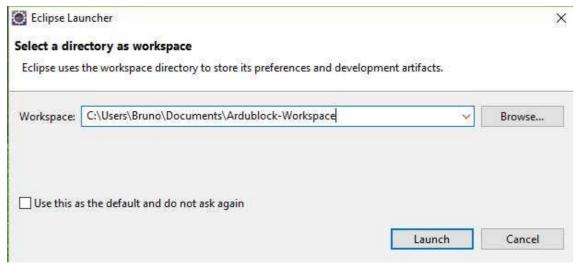


Figura 6.1 – Seleção da pasta que contem os projetos necessários

6.2 De seguida, importar o projeto do Ardublock. Em File>Import

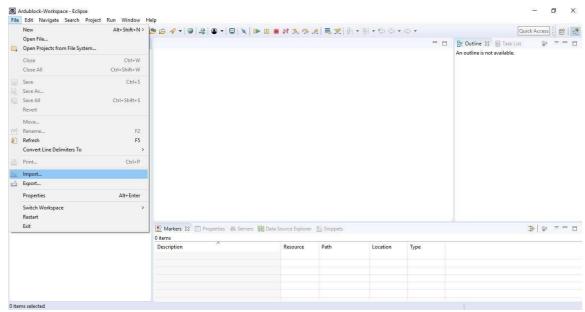


Figura 6.2 – Importar o *Ardublock* para o *Eclipse*

6.3 De seguida, na pasta "General" selecionar "Existing Project into Workspace" e clicar em "Next".

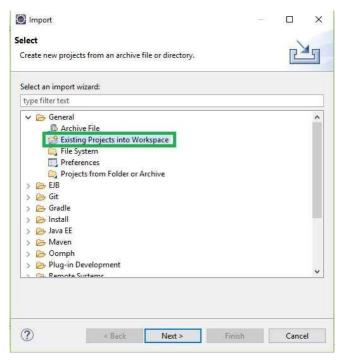


Figura 6.3 – Seleção do modo de importe dos ficheiros

6.4 De seguida, averiguar se a diretoria da pasta do *Ardublock*, com o código fonte, que se encontra na pasta "*Ardublock-Workspace*" aparece no tópico "*Select root directory:*". Caso não apareça a directoria desejada, deve clicar em "*Browse...*" e proceder à seleção da diretoria desejada. Concluindo esta ação clicando em "*Finish*".

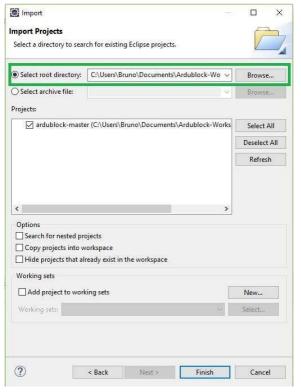


Figura 6.4 – Seleção da diretoria do projeto Ardublock

6.5 Após este passo, de seguida o projeto adicionado apresentará um ponto de exclamação (Figura 6.5). Para resolver isto, com o ponteiro do rato em cima da pasta do projeto clicar com o botão do lado direito do rato e selecionar "*Properties*" (Figura 6.6)

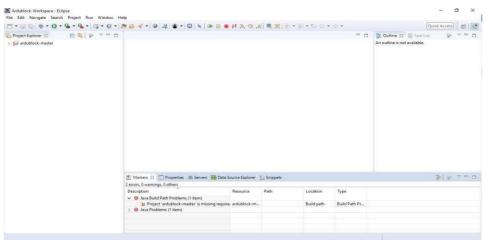


Figura 6.5 – Exemplo o projeto importado com sucesso, mas contém um erro

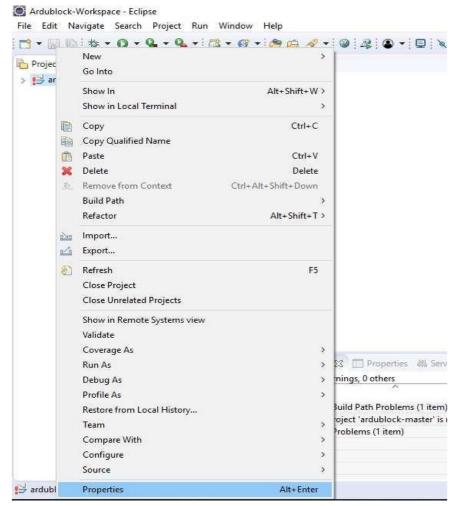


Figura 6.6 – Aceder às propriedades do projeto

6.6 De seguida, selecionar "Java Builth Path" e "Libraries". Selecionar "M2 REPO/edu/mit...." e clicar em "Edit...". (Figura 6.7)

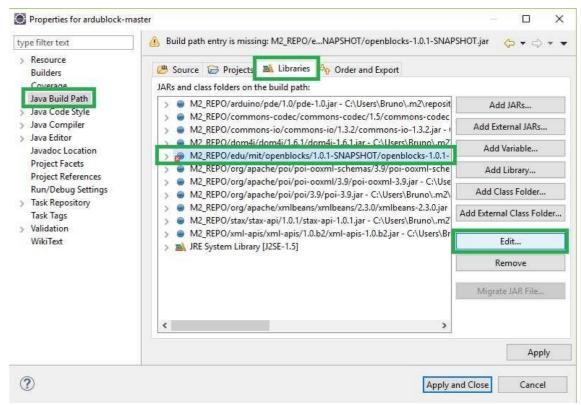


Figura 6.7 – Identificação dos tópicos chave para solucionar o problema

6.7 De seguida, clicar em "Extension..." (Figura 6.8), e selecionar a seguinte diretoria "M2_REPO/edu/mit/openblocks/1.0-SNAPSHOT/openblocks-1.0-SNAPSHOT.jar" (Figura 6.9).

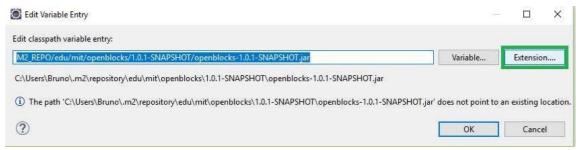


Figura 6.8 – Aceder a "Extension..." para alterar a diretoria

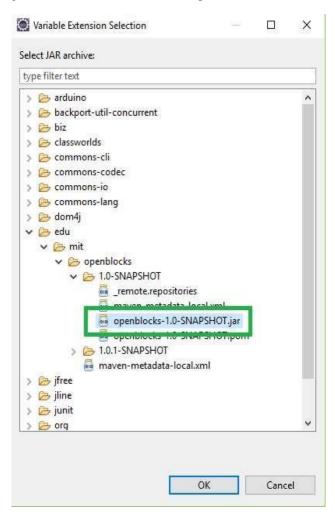


Figura 6.9 – Ficheiro a selecionar

- 6.8. Antes de passar para o passo verifique se tem todas as diretorias (Figura 6.10), seguintes:
- M2_REPO/arduino/arduino-core/1.8.5/arduino-core-1.8.5.jar
- M2_REPO/arduino/pde/1.1/_remote.repositories
- M2_REPO/arduino/pde/1.1/pde-1.1.jar
- M2_REPO/commons-codec/commons-codec/1.6/commons-codec-1.6.jar
- M2_REPO/commons-io/commons-io/2.2/commons-io-2.2.jar
- M2_REPO/edu/mit/openblocks/1.0-SNAPSHOT/openblocks-1.0-SNAPSHOT.jar
- M2_REPO/edu/mit/openblocks/1.0.2-SNAPSHOT/openblocks-1.0.2-SNAPSHOT.jar
- M2_REPO/jfree/jcommon/1.0.16/jcommon-1.0.16.jar
- M2_REPO/jfree/jfreechart/1.0.13/jfreechart-1.0.13.jar.sha1
- M2_REPO/org/apache/poi/poi-ooxml-schemas/3.9/poi-ooxml-schemas-3.9.jar
- M2_REPO/org/apache/poi/poi-ooxml/3.9/poi-ooxml-3.9.jar
- M2_REPO/org/apache/poi/poi/3.9/poi-3.9.jar
- M2_REPO/org/apache/xmlbeans/xmlbeans/2.3.0/xmlbeans-xmlpublic-2.3.0.jar
- M2_REPO/starx/stax-api/1.0.1/stax-api-1.0.1.jar
- M2_REPO/xml-apis/xml-apis/1.0.b2/xml-apis-1.0.b2.jar

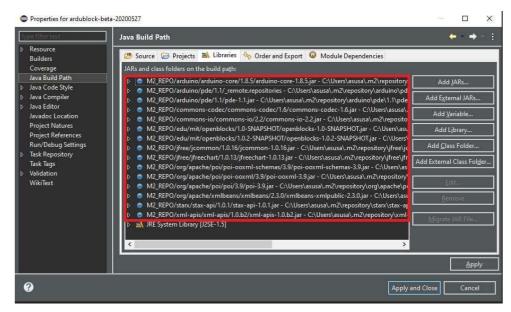


Figura 6.10 – Ficheiro a adicionar

6.9 Caso não seja encontrado algum ficheiro, descompacta o arquivo ".m2.zip" (Figura 6.11) e substitui pelo o arquivo ".m2" que se encontra "C:\Users\Nome " (Figura 6.12).

Nota: Quando descompactarem o arquivo ".m2.zip" colocar o nome de .m2



Figura 6.11 – Arquino "m2.zip"

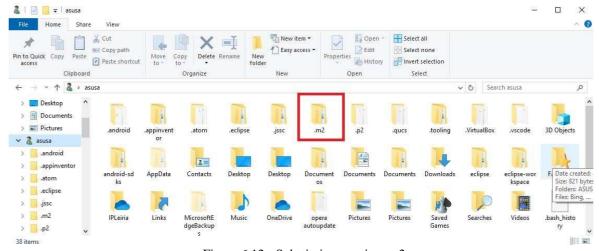


Figura 6.12 - Substituir o arquivo .m2

6.10 Para proceder à execução do projeto é necessário clicar na seta indicada na Figura 6.13, e selecionar "*Run As*" e "*Java Aplication*". Posteriormente selecionar o ficheiro "Main" (Figura 6.14).

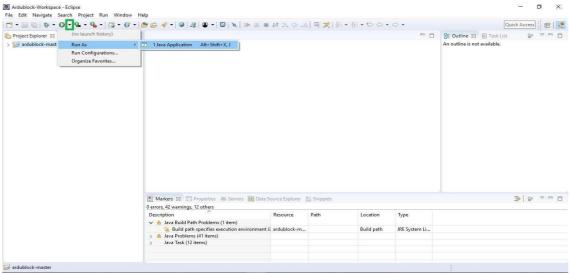


Figura 6.13 – Seleção do modo de simulação

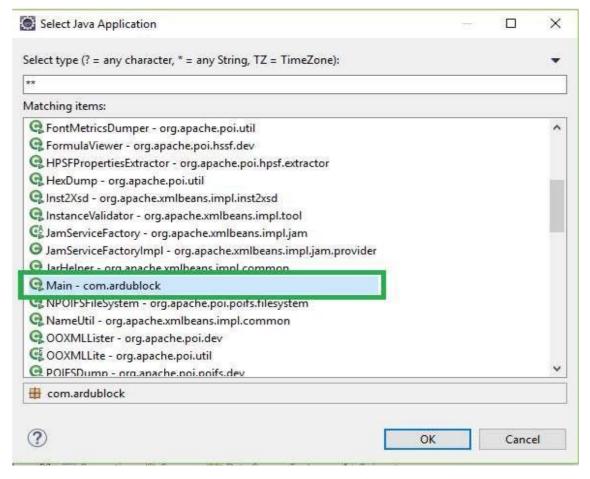


Figura 6.14 – Seleção o Main