

Tutorial – Movimento iModBot@ipleiria.pt



Introdução

O robô iModBot é um veículo elétrico de pequenas proporções controlado pelo microcontrolador ESP32. Este microcontrolador pode ser programado usando a linguagem C/C++ e o software gratuito Arduino IDE.

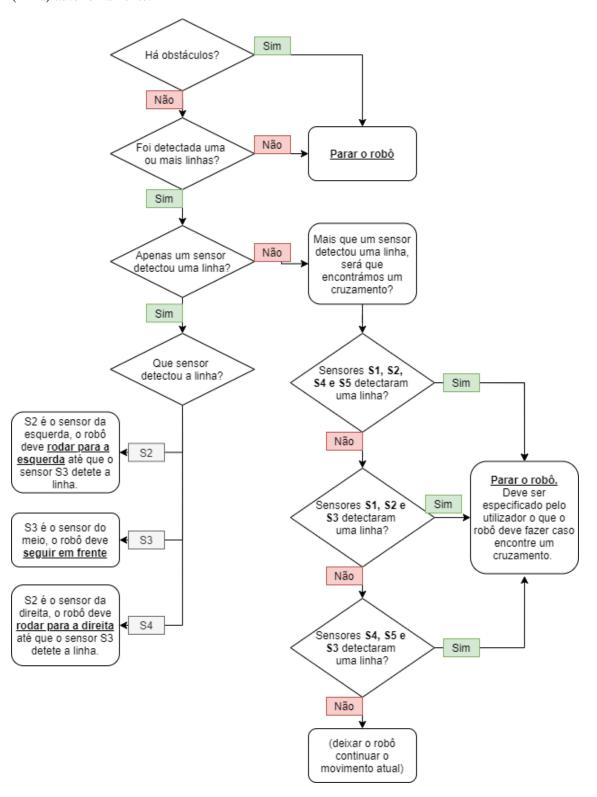
Este tutorial vai focar-se na função de seguir automaticamente um trajeto.

Para efetuar a tarefa de seguir um trajeto autonomamente é necessário verificar constantemente se há algum obstáculo a obstruir o caminho, caso haja é necessário parar os motores.

De seguida é necessário verificar os sensores infravermelho de modo a determinar o percurso que o robô deve seguir.

Embora pareca um processo simples há varias coisas a ter em conta.

O seguinte fluxograma descreve os procedimentos para executar a tarefa de seguir um trajeto (linha) autónomamente.



Seguir trajeto - exemplo 1

Exemplo: #include <iModBot.h> iModBot robot; // Criar um objeto chamado "robot" void setup() // Configura os pinos. robot.begin(); robot.beginAutoDrive(); // Inicia a função de condução autónoma. void loop() int info = 0; // Variável para guardar o numero devolvido pela função autoDrive(). int command = 0; // variável para lembrar que comandos já foram executados. info = robot.autoDrive(0); // Aqui copiamos o valor devolvido pela função para a variável info. /* Sempre que usarem a função autoDrive() têm de enviar um valor, estes são as instruções aceites: 0 -> Enviar 0 ou qualquer outro número (até 255) não listado se não quiser dar instruções ao robô. 1 -> Enviar 1 para colocar o robô a rodar para a direita até encontrar uma linha. 2 -> Enviar 2 para colocar o robô a rodar para a esquerda até encontrar uma linha. 3 -> Enviar 3 para dizer ao robô para seguir em frente. 4 -> Enviar 4 para dizer ao robô para recuar, tenha em atenção que o robô pode-se desalinhar ligeiramente devido à roda traseira.

Descrição

A biblioteca "RobotOnLine_Rev2" dispõe de funções que permitem facilmente implementar a tarefa de seguir um trajeto de forma autónoma.

Sintaxe

beginAutoDrive(); // Inicia a função de condução autónoma. autoDrive(byte); // Realiza tarefas necessárias para a condução autónoma.

Parâmetros

autoDrive(numero)

a variável número pode ter os seguintes valores:

0 sem efeito.

1 robô roda para a direita até encontrar uma linha.

2 robô a rodar para a esquerda até encontrar uma linha.

3 robô segue em frente.

4 robô recua.

A função autoDrive(byte) pode devolver um dos seguintes valores:

1 multiplas linhas encontradas.

2 obstaculo encontrado.

3 não foram encontradas linhas.

Respostas

Nenhum

Seguir trajeto – exemplo 2

```
Exemplo:
#include <iModBot.h>
iModBot robot;
void setup()
 Serial.begin(115200);
 robot.begin();
void loop()
 if((robot.readS1() == 1) && (robot.readS2() == 1) &&
(robot.readS3() == 0) && robot.readS1() == 1) &&
(robot.readS2() == 1))
   robot.forward(110);
   while((robot.readS1() == 1) && (robot.readS2() == 1) &&
(robot.readS3() == 0) && robot.readS1() == 1) &&
(robot.readS2() == 1))
   {
 else if((robot.readS1() == 1) && (robot.readS2() == 0) &&
(robot.readS3() == 1) && robot.readS1() == 1) &&
(robot.readS2() == 1))
 {
   robot.rotateLeft(110);
   while((robot.readS1() == 1) && (robot.readS2() == 0) &&
(robot.readS3() == 1) && robot.readS1() == 1) &&
(robot.readS2() == 1))
  {
   }
  }
 else if((robot.readS1() == 0) && (robot.readS2() == 1) &&
(robot.readS3() == 1) && robot.readS1() == 1) &&
(robot.readS2() == 1))
   robot.rotateLeft(110);
   while ((robot.readS1() == 0) && (robot.readS2() == 1) &&
(robot.readS3() == 1) && robot.readS1() == 1) &&
(robot.readS2() == 1))
  {
  }
  }
 else if((robot.readS1() == 1) && (robot.readS2() == 1) &&
(robot.readS3() == 1) && robot.readS1() == 0) &&
(robot.readS2() == 1))
```

```
robot.rotateRight(110);
   while((robot.readS1() == 1) && (robot.readS2() == 1) &&
(robot.readS3() == 1) && robot.readS1() == 0) &&
(robot.readS2() == 1))
  {
  }
 }
 else if((robot.readS1() == 1) && (robot.readS2() == 1) &&
(robot.readS3() == 1) && robot.readS1() == 1) &&
(robot.readS2() == 0))
   robot.rotateRight(110);
   while((robot.readS1() == 1) && (robot.readS2() == 1) &&
(robot.readS3() == 1) && robot.readS1() == 1) &&
(robot.readS2() == 0))
  {
     ;
  }
 }
 else if((robot.readS1() == 1) && (robot.readS2() == 0) &&
(robot.readS3() == 0) && robot.readS1() == 1) &&
(robot.readS2() == 1))
 {
   robot.rotateLeft(110);
   while((robot.readS1() == 1) && (robot.readS2() == 0) &&
(robot.readS3() == 0) && robot.readS1() == 1) &&
(robot.readS2() == 1))
  {
  }
 }
 else if((robot.readS1() == 1) && (robot.readS2() == 1) &&
(robot.readS3() == 0) && robot.readS1() == 0) &&
(robot.readS2() == 1))
   robot.rotateRight(110);
   while((robot.readS1() == 1) && (robot.readS2() == 1) &&
(robot.readS3() == 0) && robot.readS1() == 0) &&
(robot.readS2() == 1))
  {
  }
 else if((robot.readS1() == 1) && (robot.readS2() == 1) &&
(robot.readS3() == 0) && robot.readS1() == 0) &&
(robot.readS2() == 0))
 {
   robot.rotateRight(110);
   while((robot.readS1() == 1) && (robot.readS2() == 1) &&
(robot.readS3() == 0) && robot.readS1() == 0) &&
(robot.readS2() == 0))
  {
  }
```

```
else if((robot.readS1() == 0) && (robot.readS2() == 0) &&
(robot.readS3() == 0) && robot.readS1() == 1) &&
(robot.readS2() == 1))
{
    robot.rotateLeft(110);
    while((robot.readS1() == 0) && (robot.readS2() == 0) &&
(robot.readS3() == 0) && robot.readS1() == 1) &&
(robot.readS2() == 1))
    {
        ;
        }
    }
else if(((robot.readS1() == 0) && (robot.readS2() == 0) &&
(robot.readS3() == 0) && robot.readS1() == 0) &&
(robot.readS2() == 0)) || (robot.readCLP() == 1) ||
(robot.distance() <= 10))
    {
        robot.stopMotors();
    }
}</pre>
```

Descrição

Este exemplo permite ao robô seguir um trajeto sem recorrer à função de condução autónoma disponibilizada pela biblioteca "RobotOnLine_Rev2"

Note que há ciclos while() após cada instrução que afeta o movimento do robô, isto serve para impedir que a instrução seja repetida indefinidamente.

Sintaxe

Parâmetros

state = variável que recebe o valor da função, 1 ou 0, consoante o estado do pino.

Respostas

Nenhum