

Centro Universitário Senac -EAD

Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Projeto Integrador 1: Desenvolvimento de Sistemas Orientados a Dispositivos Móveis e Baseados na WEB.

Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Projeto Integrador 1: Desenvolvimento de Sistemas Orientados a Dispositivos Móveis e Baseados na WEB.

Turma: 2403

Integrantes do grupo 37:

Anderson da Silva Trevizan Rodrigues 🔽
Guilherme da Silva Pinto 🗸
Italo da Silva Barbosa 🔽
Lucas Felipe Costa Chaves
Patrícia Costa da Silva Souza 🗸
Thereza Cristina Bandoli Legg 🔽
Victor de Almeida Souto Maior 🗸
Vitória da Cruz Dias (Nunca se apresentou)

Professor:

Jean Carlo Wagner.

Tutor:

Ruth Garcia.

Projeto Integrador 1: Desenvolvimento de Sistemas Orientados a Dispositivos Móveis e Baseados na WEB.

Projeto Integrador - Aplicativo de Monitoramento da Qualidade do Sono (e-Sono)

1. Visão do Produto:

O aplicativo de qualidade do sono com o nome e-Sono visa ajudar usuários a

monitorar e melhorar seus hábitos de sono, identificando padrões que impactam a saúde

e sugerindo melhorias com base em dados coletados. A proposta se destaca por unir

simplicidade, facilidade e acessibilidade, oferecendo insights, acompanhamentos

personalizados, sugestões e relatórios que ajudam o usuário a compreender e melhorar

sua rotina de sono.

• Público-alvo: Adultos entre 25 e 50 anos com rotinas agitadas que apresentam

dificuldades em manter uma qualidade de sono adequada. Nisso se enquadram

trabalhadores noturnos, estudantes, pais de primeira viagem e profissionais e

estudantes em altos cargos de responsabilidade.

• Dificuldade Apresentada: O maior desafio está em convencer o usuário a ser fiel

em adotar e seguir as recomendações sugeridas pelo aplicativo, pois a mudança

de hábitos requer consistência e comprometimento.

• Missão do Aplicativo: Facilitar a adoção de uma rotina de sono saudável através

de monitoramento e feedbacks. O objetivo é demonstrar, com dados concretos, a

relação entre o sono de qualidade e a melhoria da saúde física e mental, foco,

produtividade e bem-estar geral.

• Benefícios Gerados:

Redução do estresse diário e melhorias no humor.

Aumento de foco e produtividade em tarefas cotidianas.

Melhoria na saúde geral, como a regulação do metabolismo e redução de

riscos de doenças cardiovasculares.

Maior qualidade de vida a longo prazo, com impacto positivo no equilíbrio

entre vida pessoal e profissional.

Diferencial: Enquanto muitos aplicativos focam em monitoramento passivo do

sono via sensores e smartwatches, este se diferencia por uma abordagem

educativa, sugerindo pequenas mudanças comportamentais que têm grandes

impactos na qualidade do sono. A simplicidade da interface e o foco em usuários

comuns que não necessariamente usam dispositivos de monitoramento tornam o

aplicativo acessível e prático pois não requer a compra de equipamentos, a própria

adoção de uma disciplina já capaz de apresentar vários benefícios.

2. Persona(s):

Persona 1: Lucas, 34 anos, gerente de projetos.

Idade: 34 anos

Ocupação: Gerente de projetos em uma multinacional de tecnologia.

• Dificuldades: Longas jornadas de trabalho, estresse e falta de um horário fixo

para dormir. Muitas vezes, acorda cansado e percebe queda na produtividade ao

longo do dia bem como falta de foco e humor oscilante.

• Objetivo com o aplicativo: Melhorar sua qualidade de sono, sentir-se mais

descansado e aumentar sua produtividade e foco no trabalho, ensinando como é

benéfico a adoção de uma disciplina.

• Necessidades: Sugestões de mudanças práticas para gerenciar melhor sua rotina

e diminuir o estresse.

Persona 2: Ana, 29 anos, mãe de primeira viagem.

• Idade: 29 anos

• Ocupação: Assistente jurídica.

• Dificuldades: Rotina instável devido ao bebê, noites interrompidas e cansaço

crônico.

• Objetivo com o aplicativo: Organizar melhor suas horas de sono e entender como

pequenas melhorias podem trazer mais energia para lidar com sua nova rotina.

• Necessidades: Métodos simples e práticos para otimizar as horas de sono, já que

não pode controlar quando seu bebê acorda.

3. Escopo do Projeto:

1. Interface e Cadastro:

o O aplicativo terá uma interface simples e intuitiva. Durante o cadastro

inicial, o usuário preencherá informações sobre sua rotina diária (horário

de acordar nos dias de semana (dias úteis) e aos finais de semana e horário

de dormir na semana e finais de semana. Esses dados serão utilizados para

analisar a qualidade do sono.

2. Cálculo da Qualidade do Sono:

o Com base nos dados fornecidos, o aplicativo calculará a qualidade do sono

de cada usuário. Estudos mostram que cerca de 60% do tempo de sono é

considerado como "sono de qualidade", e o aplicativo fará essa avaliação

a partir dos dados fornecidos pelos usuários e pelo tempo de exposição aos

smartphones próximo as horas de dormir. As recomendações serão

embasadas em fontes confiáveis, como a National Sleep Foundation para

termos citações de fontes com credibilidade.

3. Alertas e notificações:

o O aplicativo fará notificações com base na rotina informada pelo usuário.

Estes alertas incluem recomendações de ajustes no tempo de sono,

sugestões para relaxamento antes de dormir e dicas de higiene do sono

(como evitar telas ou refeições pesadas antes de dormir, bem como estimulantes, energéticos, café e etc.).

4. Sugestões Simples e Práticas:

Com base nas respostas do usuário, o aplicativo vai sugerir métodos simples para melhorar a qualidade do sono, como aumentar a duração do sono gradativamente ou ajustar a rotina de forma a garantir um sono mais regular e consistente.

5. Relatórios e Dashboards:

Relatórios simples e visuais serão demonstrando pontos como o tempo de exposição ao smartphone próximo as horas de sono, como um alerta sugestivo de como o sono é afetado por esse comportamento. Dashboards ilustrativos mostrarão gráficos de tendência para que o usuário veja sua evolução ao longo do tempo, reforçando a ideia de melhoria contínua.

6. Engajamento e Compromisso:

- Para garantir o comprometimento, o aplicativo incentivará o usuário a seguir um plano de melhoria de sono com notificações de acordo com os dados fornecidos, enviando lembretes periódicos para reforçar as recomendações e assegurar o quanto a mudança de comportamento é importante.
- o CRUD para cadastramento e gerenciamento de login.

4. Considerações Técnicas:

- Tecnologia: O aplicativo será desenvolvido em uma plataforma web, com JavaScript, HTML e CSS. Iremos executar o app no smartphone para apresentar ao professor com o vídeo de 3 minutos (caso tenham alguma sugestão de outra interface de desenvolvimento, podem falar).
- As tarefas foram divididas:
 - 1. Revisão da proposta do projeto;
 - 2. Desenvolvimento da documentação;

- 3. Prototipagem das telas no FIGMA:
 - $a. \quad https://www.figma.com/design/2BS1rP7B0jQHbUxbqEgXMZ/U \\ ntitled?node-id=0-1&node-type=canvas$
- 4. Desenvolvimento e implementação da funcionalidade no HTML, CSS e JavaScript.
- 5. Configuração da interface e testes da funcionalidade.
- 6. Conclusão do projeto.

Referências: https://www.sleepfoundation.org/ National Sleep Foundation