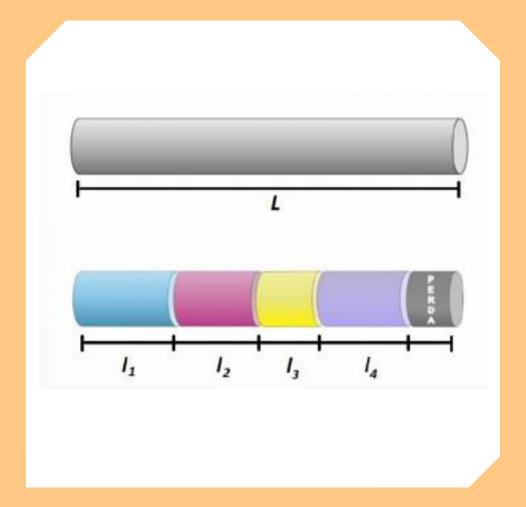


INTRODUÇÃO

Este problema consiste no uso de estratégias para a produção de itens (peças pequenas), a partir do corte de um objeto (peça grande), garantindo que a quantidade de matéria prima seja mínima.

- Quantidade de objetos ilimitada no estoque
- 2. Apenas um objeto para corte.

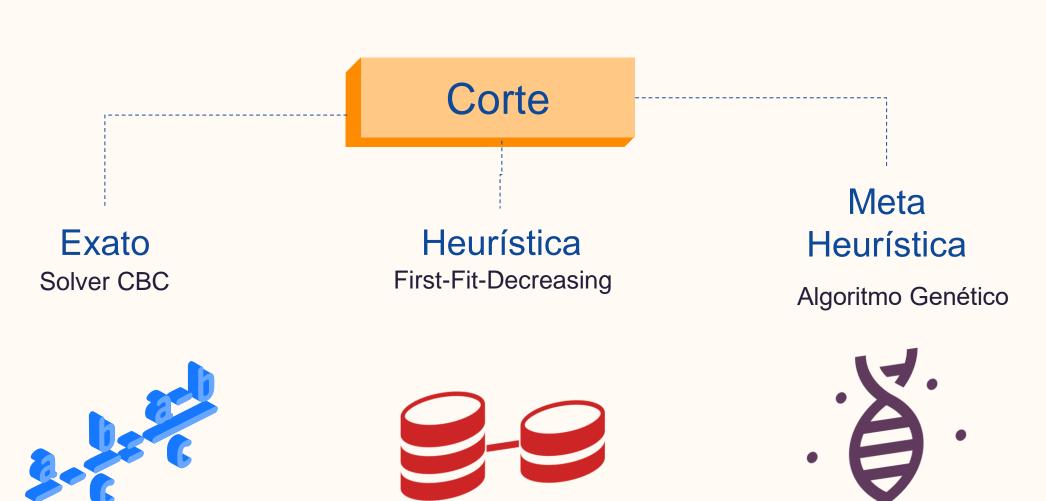


Aplicação





MÉTODOS



Método Exato

Variável de Decisão

Restrições

Função Objetivo

Xj : Número de objetos cortados segundo o padrão de corte j.

- 1. Atendimento a demanda
- Não negatividade e integralidade das V.D.

Minimizar o número de objetos cortados

01

Índices

1. i = 1,...,m Tipo de item.

Dados

Di: Quantidade demandada de um determinado tipo de item i..

2. j = 1,..., n Padrão de corte unidimensional.

03

Parâmetros

Aij: Número de peças do tipo i no padrão de corte j.



Método Exato

Variável de Decisão

Restrições

Função Objetivo

Xj : Número de objetos cortados segundo o padrão de corte j.

- 1. Atendimento a demanda
- Não negatividade e integralidade das V.D.

Minimizar o número de objetos cortados

$$\min z = x_1 + x_2 + ... + x_n$$

Sujeito a:

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1$$

 $a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2$
 \vdots
 $a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m$
 $x_1, x_2, \dots, x_n \ge 0$ einteiras



Parâmetro: Padrões (Aij)

Padrões gerados durante os outros métodos



FFD





AG



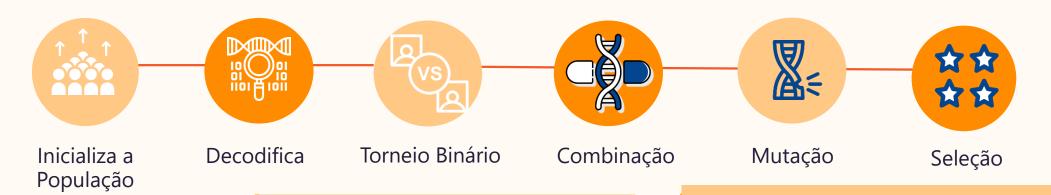
FFD

A cada iteração, construir um bom padrão de corte e utilizá-lo exaustivamente, o maior número de vezes possível, sem que a demanda dos itens seja excedida.

Em seguida, deve-se atualizar a demanda e o processo é repetido até que toda ela tenha seja atendida



Ao final do processo uma solução inteira para o problema é determinada



Tamanho da população: 500

Gerações: 250

Gene

- 1. Se todos os itens são maiores que a metade do objeto:
 - Gene = Quantidade de itens * 2
- 2. Algoritmo que permite a variabilidade













Inicializa a População Decodifica

Torneio Binário

Combinação

Mutação

Seleção



Se (Quantidade de itens > 30) então Gene = 32

Se (Quantidade de itens >= 12) então

Senão se (Quantidade de itens > =5) então

Gene = 24

Gene = 2 * Quantidade de itens Senão

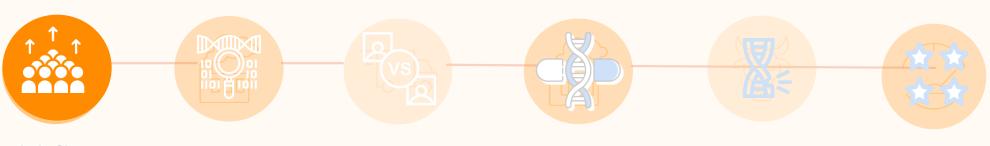
Gene = Quantidade de itens+2

Gene

 Se todos os itens são maiores que a metade do objeto:

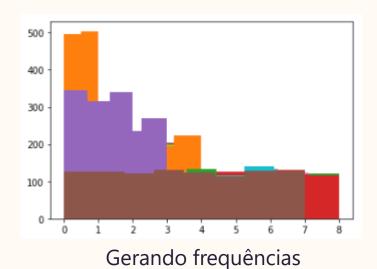
Gene = Quantidade de itens * 2

2. Algoritmo que permite a variabilidade

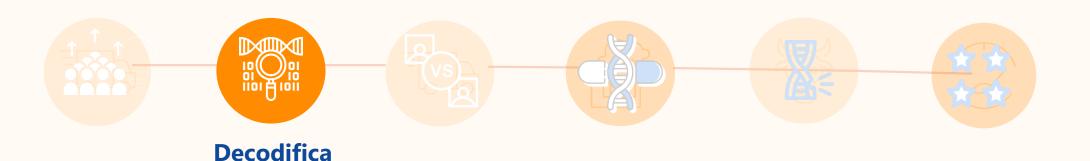


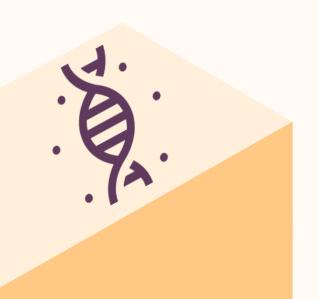












```
Frequência

[[1, [0, 2, 0], 84]],

[2, [1, 2, 0], 114]],

[1, [0, 0, 2], 90]],

[1, [1, 0, 1], 75]],

[1, [1, 2, 0], 114]],

Objetos Cortados

[2, [0, 0, 2], 90]]],

Fitness = -Bi + (Quantidade de barras * P1)

+ (Quantidade do item i produzida abaixo da demanda * P2)

+ Quantidade do item i produzida acima da demanda * P3)
```











Torneio Binário



Indivíduo	F.O		
1	100	Torneio	Vencedor
2	130	1 x 3	1 (f.o. = 100)
3	245	2 x 4	4 (f.o. = 100)
4	100		













Combinação



freqüência

(índice_padrão)

Indivíduo 1	1	1	0	1	0	1	1	1
Indivíduo 2	0	1	1	1	1	1	0	0
Descendente 1	1	1	0	1	0	1	0	0
Descendente 2	0	1	1	1	1	1	1	1

Crossover de 1 Ponto

Classificador	1	1	0	1	0	1	0	1
Filho	1	1	1	1	1	1	0	1

Crossover Uniforme







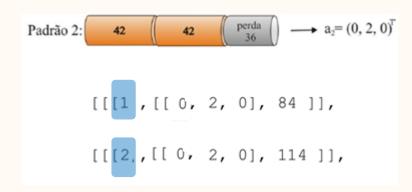


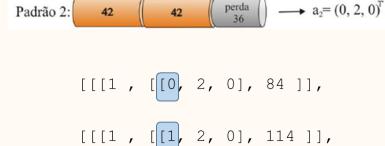




Mutação

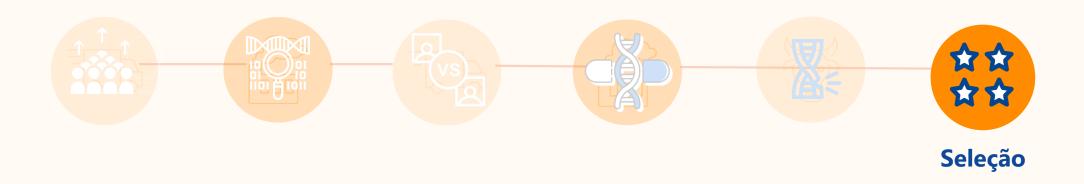






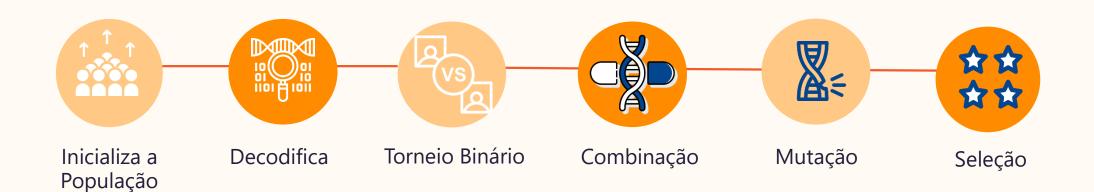
Mudando a frequência

Mudando o padrão











Critérios de parada:

- 1. Gerações
- 2. Tempo limite de 30 minutos
- 3. Após 30 gerações não mudar o melhor fitness

RESULTADOS

		Objetos Cortados	Tempo (s)	Demana não atingida
	Solver	8	0,015	
Problema 1	FFD	8	0,001	
	AG	8	53,73	-
	Solver	8	8	
Problema 2	FFD	8	0	
	AG	8	31,47	
	Solver	127	0,04	
Problema 3	FFD	127	0	
	AG	126	261	X
	Solver	449	0,13	
Problema 4	FFD	465	0	
	AG	483	97,14	
	Solver	72	0,12	
Problema 5	FFD	75	0	
	AG	79	65	
	Solver	8342	0,38	
Problema 6	FFD	9347	0,0009	
	AG	10413	739	X
	Solver	14483	0,09	
Problema 7	FFD	14842	0,0019	
	AG	17685	11183	x
	Solver	12597	0,3	
Problema 8	FFD	14424	0,005	
	AG	15078	1661	X
	Solver	31048	1,17	
Problema 9	FFD	32021	0,027	
	AG	38073	1807	x

- 1. O Solver mostrou os melhores resultados para este problema em um tempo viável.
- 2. Heurística construtiva FFD é mais eficaz do que o Algoritmo Genético.

```
#tamanho do objeto
L=120

#padrão {'l': (corte,demanda)}

l_lista = {'ll':[30,4],

'l2':[42,8],

'l3':[45,7]}
```

```
        Frequência
        I1
        I2
        I3
        Perda

        0
        1.0
        1.0
        6.0
        0.0
        8.0

        1
        1.0
        1.0
        2.0
        0.0
        60.0

        2
        2.0
        1.0
        0.0
        0.0
        86.0

        3
        3.0
        0.0
        0.0
        2.0
        14.0

        4
        1.0
        0.0
        0.0
        1.0
        104.0
```

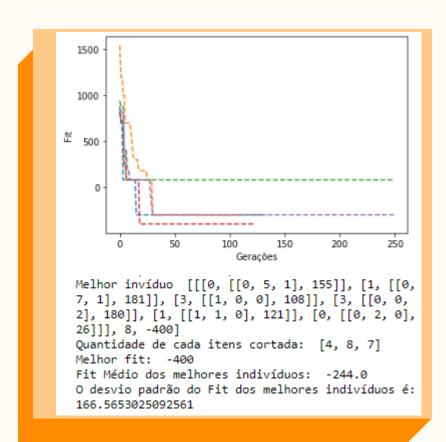
```
Função-objetivo = 8.0

Qtde cortada do padrão: [[1, 5, 0], 173] = 1.0

Qtde cortada do padrão: [[1, 0, 0], 108] = 3.0

Qtde cortada do padrão: [[0, 1, 2], 193] = 3.0

Qtde cortada do padrão: [[0, 0, 1], 90] = 1.0
```



```
A quantidade total de objetos gastos foram: 8.0

Frequência I1 I2 I3 Perda

0 3.0 1.0 0.0 2.0 0.0

1 1.0 1.0 1.0 1.0 3.0

2 3.0 0.0 2.0 0.0 36.0

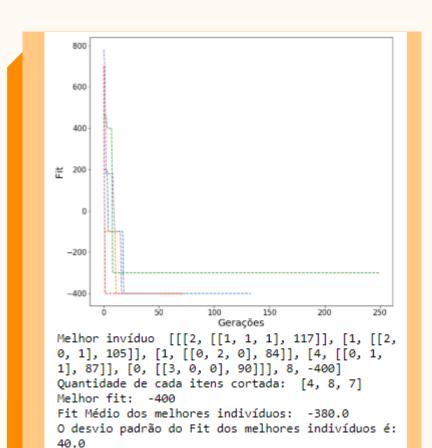
3 1.0 0.0 1.0 0.0 78.0
```

```
Função-objetivo = 8.0

Qtde cortada do padrão: [[1, 2, 0], 114] = 4.0

Qtde cortada do padrão: [[0, 0, 2], 90] = 3.0

Qtde cortada do padrão: [[0, 0, 1], 45] = 1.0
```



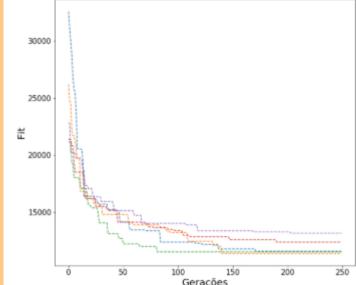
```
        A quantidade
        total de objetos gastos
        foram:
        127

        Frequência
        I1
        I2
        I3
        I4
        I5
        I6
        I7
        I8
        Perda

        0
        14.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        1.0
        0.0
        0.0
        14.0

        1
        29.0
        0.0
        1.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.0
        0.
```

```
Função-objetivo = 127.0
Otde cortada do padrão:
                        [[2, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0], 234]
                                                        = 1.0
Otde cortada do padrão:
                                                        = 5.0
Otde cortada do padrão:
                        [[0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0], 215]
                                                        = 29.0
Otde cortada do padrão:
                        [[0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0], 243]
                                                        = 27.0
Otde cortada do padrão:
                        [[0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0], 247]
                                                        = 19.0
Qtde cortada do padrão:
                        [[0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0], 236]
                                                        = 14.0
Qtde cortada do padrão:
                        [[0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1], 250]
                                                        = 7.0
Otde cortada do padrão: [[0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1], 181] = 25.0
```

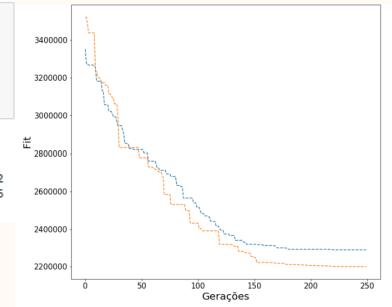


Melhor invíduo [[[3, [[0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0], 220]], [13, [[0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0], 215]], [9, [[0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0], 236]], [7, [[1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0], 117]], [16, [[0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0], 117]], [16, [[0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0], 17 8]], [4, [[0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0], 247]], [4, [[0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0], 243]], [19, [[0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1], 250]], [3, [[0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0], 178]], [4, [[0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0], 243]], [16, [[0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0], 243]], [16, [[0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0], 243]], [16, [[0, 0, 0, 0, 0, 0], 181]], [6, [[0, 0, 0, 0, 0, 0], 181]], [6, [[0, 0, 0, 0, 0, 0], 184]], [9, [[0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0], 178]]], 126, 11400]

Quantidade de cada itens cortada: [7, 29, 32, 1 9, 27, 9, 26, 31]

Melhor fit: 11400

```
L,l lista, nomes = Instancia (1000,40,500,500)
 print(l lista)
 #ordeno dicionário na ordem de tamanho descrescente de corte
 ordena dic = 1 lista.items()
 ordena dic = list(ordena dic)
 ordena dic2 = copy.deepcopy(ordena dic)
 {'11': [752, 92], '12': [450, 908], '13': [487, 959], '14': [356, 602], '15': [668, 656], '16': [553, 336], '17': [609, 235],
 '18': [880, 1334], '19': [554, 1032], '110': [361, 734], '111': [280, 303], '112': [681, 893], '113': [702, 773], '114': [647,
153], '115': [301, 1078], '116': [896, 603], '117': [319, 19], '118': [244, 316], '119': [349, 330], '120': [867, 192], '121':
[723, 114], '122': [713, 838], '123': [384, 358], '124': [472, 558], '125': [534, 332], '126': [709, 47], '127': [226, 77], '12
8': [799, 671], '129': [656, 284], '130': [583, 715], '131': [932, 1128], '132': [430, 668], '133': [527, 244], '134': [439, 46
8], '135': [511, 565], '136': [317, 1139], '137': [476, 619], '138': [713, 780], '139': [305, 1428], '140': [362, 1060]}
0, 0, 0, 0, 0, 0, 0], 560]]] 15078, 2200840]
Quantidade de cada itens cortada: [33, 856, 918, 548, 599, 292, 156, 1115, 383, 498, 302, 926, 650, 108, 1044, 408, 15, 260,
356, 178, 78, 795, 250, 540, 332, 16, 63, 654, 172, 723, 376, 664, 238, 528, 576, 1056, 586, 622, 1427, 1026]
Melhor fit: 2200840
Fit Médio dos melhores indivíduos: 2245100.0
O desvio padrão do Fit dos melhores indivíduos é: 44260.0
```



Solver

Tempo de execução: 0.3016674518585205

Função-objetivo = 12597.0

FFD

A quantidade total de objetos gastos foram: 14424.0

A perda total de material é de: 4691.0 Tempo de exceução: 0.005995750427246094

Obrigado

Guilherme Lima Correa 173811

CREDITS: This presentation template was created by **Slidesgo**, including icons by **Flaticon**, and infographics & images by **Freepik**.

Please keep this slide for attribution.

