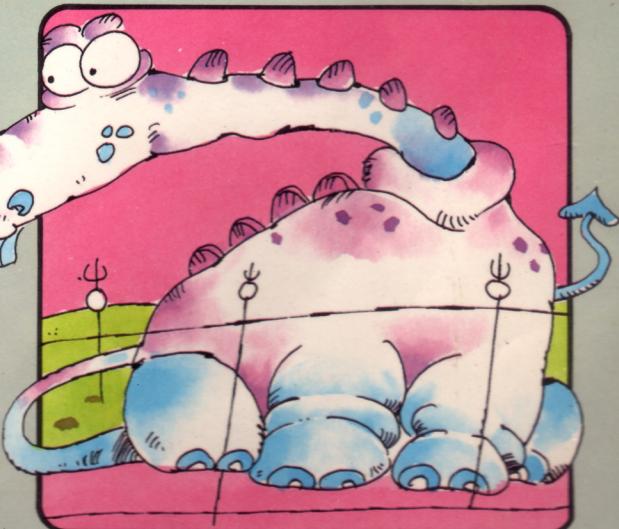
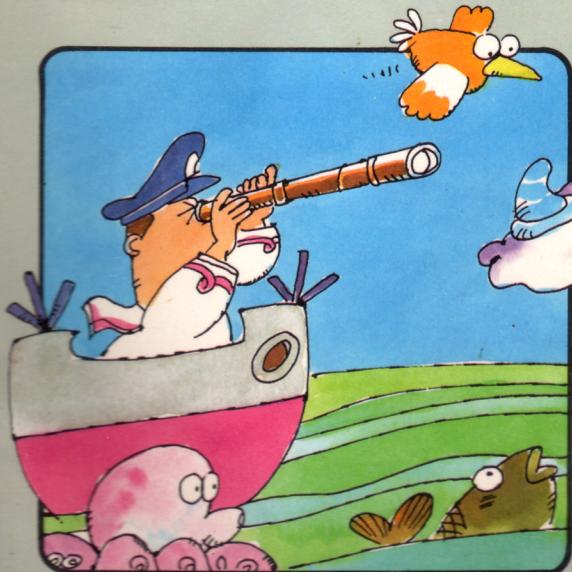


# PENSE BEM





**NOVA CULTURAL**

**EDITOR  
RICHARD CIVITA**

**Presidente  
Flávio Barros Pinto**

**Diretoria**

Anselmo Pecci, Iara Rodrigues,  
Pierluigi Bracco, Plácido Nicoletto,  
Walter Thomé

**Redação**

*Diretor:* Carmo Chagas  
*Editoras Executivas:* Stefania Crema,  
Berta Szark Amar  
*Editora Chefe:* Maria Elizabeth Gobbi  
*Editor Assistente:* Paulo Felipe Mendrone  
*Chefe de Arte:* Sérgio Cáfarro Furlani  
*Assistentes de Arte:* Roberto Ricardo,  
Vitório de Paulo Gazolli

**Colaboração**

*Assessoria Pedagógica:* Helena de Brito

**Comercial**

*Diretor:* Plácido Nicoletto  
*Gerente Comercial:* Joaquim  
Celestino da Silva  
*Gerente de Circulação:* Denise Maria Mozol  
*Gerente de Propaganda e Promoções:*  
José Carlos Madio  
*Gerente de Pesquisa e Análise de Mercado:*  
Wagner M.P. Nabuco de Araújo

---

(CLC)

A Editora Nova Cultural Ltda. é uma empresa do  
Grupo CLC – Comunicações, Lazer, Cultura S.A.

**Presidente:** Richard Civita

**Diretoria:** Flávio Barros Pinto, João Gomez,  
Menahem M. Politi, Renê C.X. Santos,  
Stélio Alves Campos

©1987 Video Technology Electronics Ltd.  
TODOS OS DIREITOS RÉSERVADOS.

SMART START™ (Título original da obra)  
é uma marca registrada da Video  
Technology Ind., Inc., USA.

© Editora Nova Cultural Ltda.  
Direitos cedidos pela TEC TOY  
Indústria de Brinquedos Ltda.,  
licenciada pela Video Technology Ind.

Edição organizada pela Editora Nova Cultural Ltda.,  
Avenida Brigadeiro Faria Lima, 2 000 – 3º andar –  
CEP 01452 – São Paulo, Brasil.  
(Artigo 15 da Lei 5 988 de 14/12/1973.)

Esta obra foi composta na AM Produções Gráficas Ltda.  
e impressa na Divisão Gráfica da Editora Abril S.A.

# PENSE BEM

**PENSE BEM** é uma série de livros de atividades destinadas a crianças de 6 a 12 anos. Com eles, vocês se divertem e, ao mesmo tempo, aprendem noções básicas de cores, formas, números, palavras etc. Os livros podem ser utilizados com o equipamento eletrônico **PENSE BEM** ou sem ele.

## Com o equipamento eletrônico **PENSE BEM**

Cada livro é dividido em cinco seções de atividades, mais uma (Programa 6) de avaliação geral. Cada programa pode ser feito separadamente.

1. Para começar, leia atentamente as instruções que estão na abertura do programa escolhido. Pressione as teclas indicadas na ordem correta. Imediatamente aparecerá no visor do **PENSE BEM** o número da primeira questão a ser respondida.

2. Cada questão apresenta quatro possibilidades de resposta. Selecione aquela que lhe parece certa e pressione a tecla do equipamento que tem a mesma cor da resposta escolhida. Se você acertou, o **PENSE BEM** passará à questão seguinte; se você errou, ele repetirá a pergunta.

**IMPORTANTE:** responda as questões na ordem em que elas aparecem no visor.

3. Depois de terminar as atividades de uma seção, automaticamente aparecerá no visor a contagem dos pontos. Escreva, no lugar indicado no livro, quantos pontos você fez.

## Sem o equipamento eletrônico

Assinale as respostas certas e conte 1 ponto para cada acerto. Escreva, no lugar indicado no livro, no final de cada seção, quantos pontos você fez. Repita duas ou três vezes cada seção, depois peça ao papai para fazer trinta perguntas, escolhendo-as ao acaso.

Dispense a última seção (Programa 6).

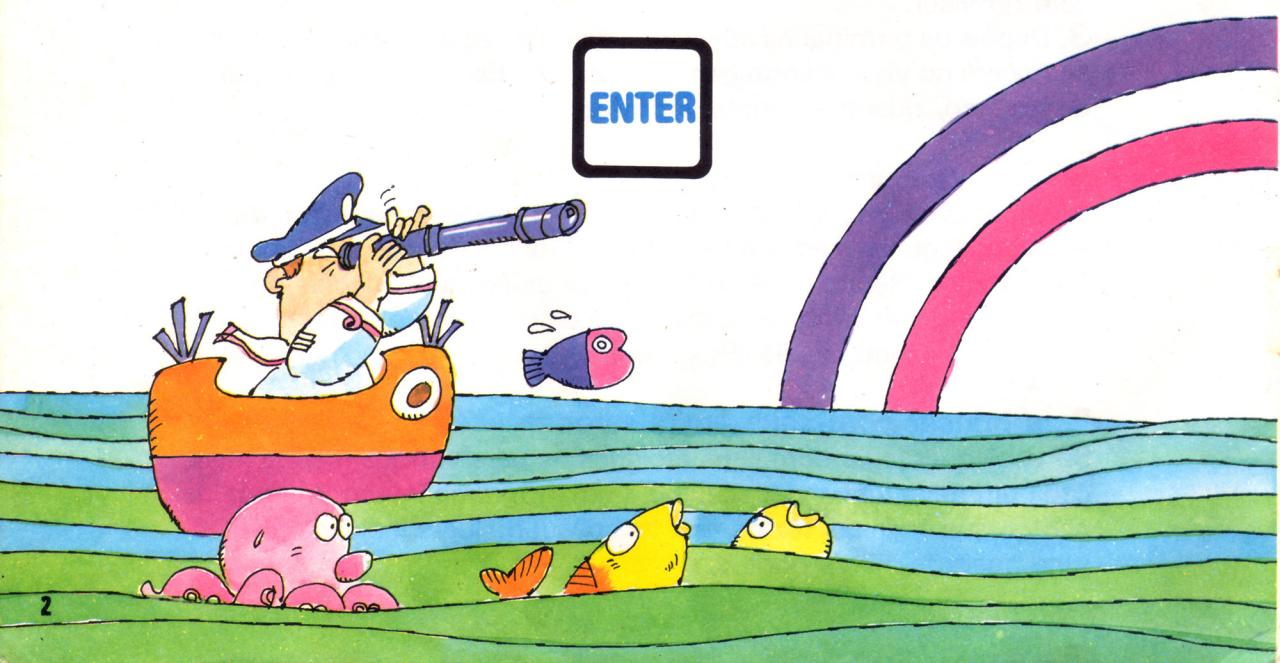
## Para brincar com seus amiguinhos

Se você quer jogar com seus amiguinhos para ver quem sabe mais, cada um deve responder sozinho a um Programa inteiro. Marque os pontos que cada um fez no final da seção, no lugar indicado no livro. Veja quem fez mais pontos.

# Programa 1

Para entrar neste programa, pressione as teclas de seu equipamento na ordem indicada abaixo.

Digite:



# Na cozinha

Qual o nome da figura?

1



Leite



Lata



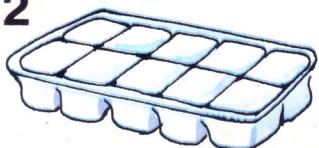
Café



Mel



2



Gelo



Fruta



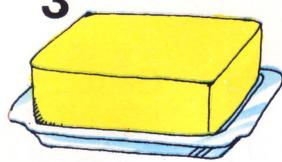
Pato



Bolo



3



Copo



Mesa



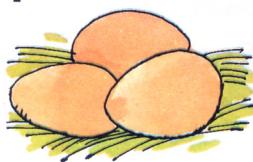
Chá



Manteiga



4



Faca



Teto



Ovos



Bule



5



Carro



Queijo



Beijo



Casa



6



Pão



Geléia



Sopa



Sorvete





7

Balas



Selo



Uvas



Bocas



8

Jarra



Torre



Terra



Carro



9

Dedo



Lua



Vaca



Gato



10

Sol



Sapo



Suco



Lápis



11

Cama



Garrafa



Caneta



Girafa



12

Litro



Lata



Queijo



Pão

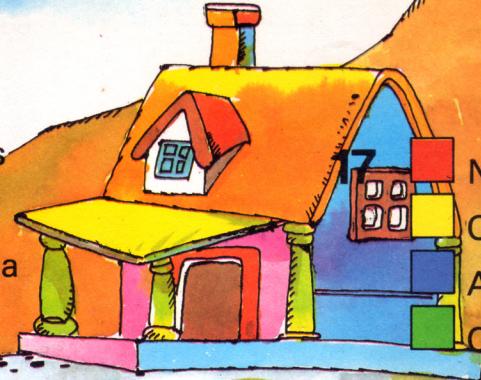
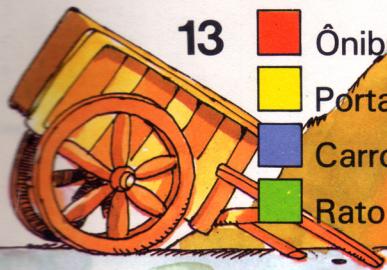


# No quintal

Como se chamam essas figuras?

13

- Ônibus
- Porta
- Carroça
- Rato



17

- Navio
- Cana
- Avião
- Casa



14

- Leão
- Vaca
- Cavalo
- Borboleta

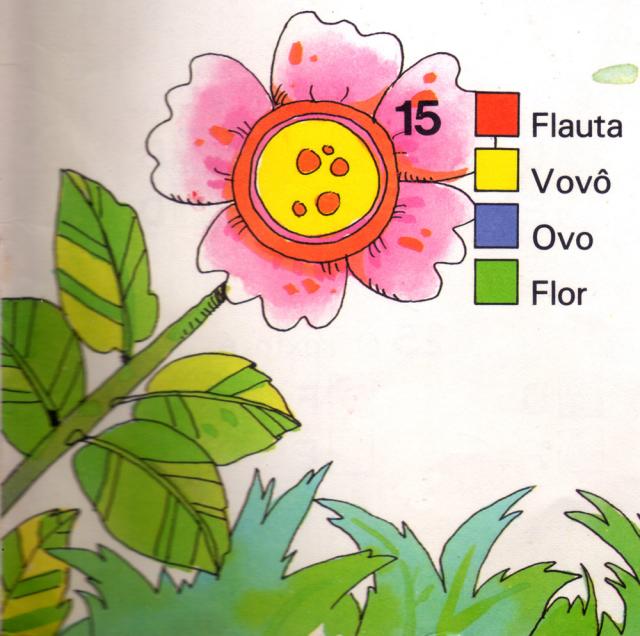


18

- Pato
- Cachorro
- Camelo
- Coelho

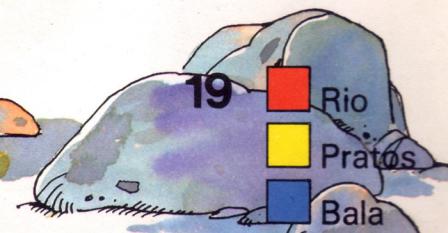
15

- Flauta
- Vovô
- Ovo
- Flor



19

- Rio
- Pratos
- Bala
- Pedras



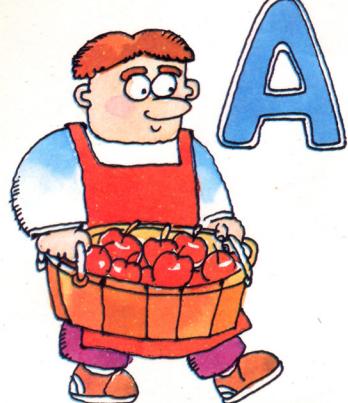
16

- Banana
- Borboleta
- Lata
- Lagarta

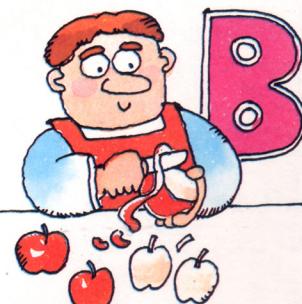


# A ordem certa

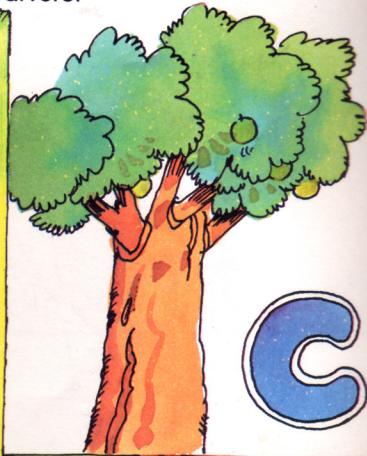
Nas figuras abaixo, descubra a ordem correta dos quadrinhos para fazer um refresco de maçã a partir da fruta na árvore.



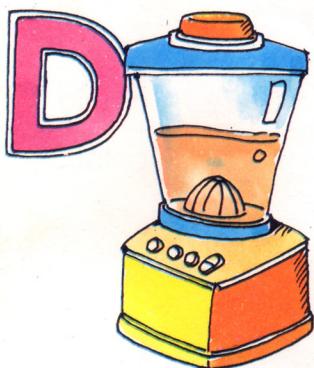
**A**



**B**



**C**



**D**



**E**



**F**

**20** O primeiro é .....    **22** O terceiro é .....    **24** O quinto é .....

- |                                       |          |                                      |          |
|---------------------------------------|----------|--------------------------------------|----------|
| <span style="color: red;">■</span>    | <b>C</b> | <span style="color: blue;">■</span>  | <b>A</b> |
| <span style="color: yellow;">■</span> | <b>E</b> | <span style="color: green;">■</span> | <b>F</b> |

- |                                       |          |                                      |          |
|---------------------------------------|----------|--------------------------------------|----------|
| <span style="color: red;">■</span>    | <b>A</b> | <span style="color: blue;">■</span>  | <b>D</b> |
| <span style="color: yellow;">■</span> | <b>B</b> | <span style="color: green;">■</span> | <b>E</b> |

- |                                       |          |                                      |          |
|---------------------------------------|----------|--------------------------------------|----------|
| <span style="color: red;">■</span>    | <b>A</b> | <span style="color: blue;">■</span>  | <b>B</b> |
| <span style="color: yellow;">■</span> | <b>F</b> | <span style="color: green;">■</span> | <b>D</b> |

**21** O segundo é .....    **23** O quarto é .....    **25** O sexto é .....

- |                                       |          |                                      |          |
|---------------------------------------|----------|--------------------------------------|----------|
| <span style="color: red;">■</span>    | <b>C</b> | <span style="color: blue;">■</span>  | <b>B</b> |
| <span style="color: yellow;">■</span> | <b>E</b> | <span style="color: green;">■</span> | <b>A</b> |

- |                                       |          |                                      |          |
|---------------------------------------|----------|--------------------------------------|----------|
| <span style="color: red;">■</span>    | <b>A</b> | <span style="color: blue;">■</span>  | <b>D</b> |
| <span style="color: yellow;">■</span> | <b>B</b> | <span style="color: green;">■</span> | <b>F</b> |

- |                                       |          |                                      |          |
|---------------------------------------|----------|--------------------------------------|----------|
| <span style="color: red;">■</span>    | <b>F</b> | <span style="color: blue;">■</span>  | <b>D</b> |
| <span style="color: yellow;">■</span> | <b>E</b> | <span style="color: green;">■</span> | <b>C</b> |

# Coisas que assustam

Qual o nome das figuras?



26

- Avião
- Pata
- Morcego
- Pipa



29

- Varal
- Peneira
- Vassoura
- Panela



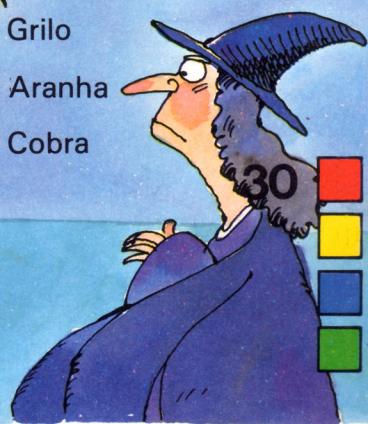
27

- Careta
- Laranja
- Pudim
- Vela



28

- Sapo
- Grilo
- Aranha
- Cobra



30

- Xarope
- Bruxa
- Xale
- Ameixa

## Programa 1

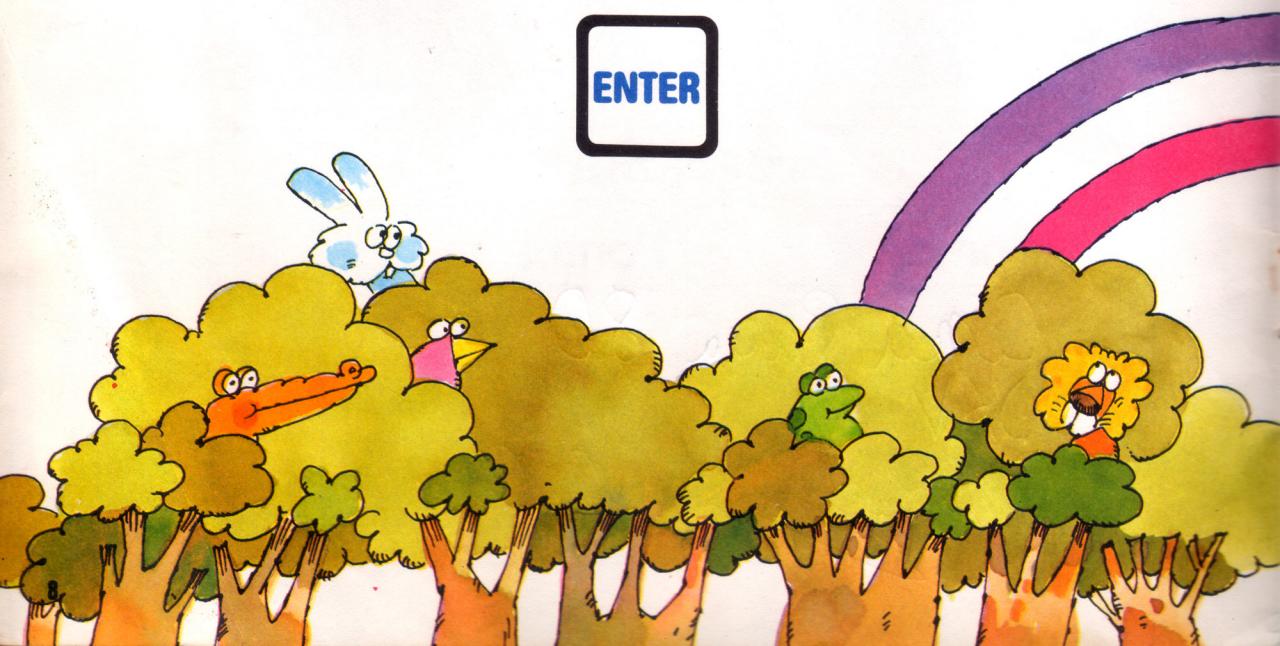
Nome	Pontos



# Programa 2

Para entrar neste programa, pressione as teclas de seu equipamento na ordem indicada abaixo.

Digite:



# Na praia

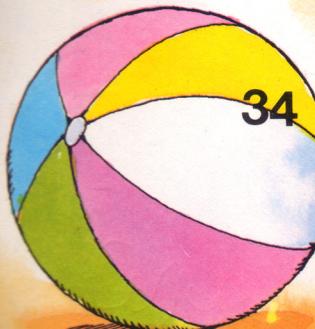
Como se chamam essas figuras?

- 31
- Casa
  - Cebola
  - Sol
  - Céu

- 32
- Praia
  - Braço
  - Flor
  - Jarra



- 33
- Sapos
  - Patos
  - Ratos
  - Casa

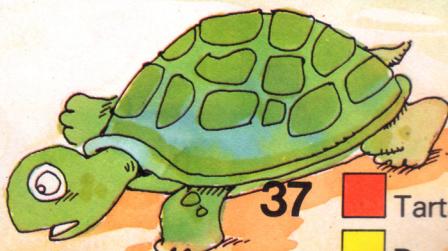


- 34
- Bola
  - Rei
  - Menino
  - Bebê



- 35
- Teto
  - Sol
  - Água
  - Caneta

- 36
- Pônei
  - Tucano
  - Navio
  - Mar



- 37
- Tartaruga
  - Porco
  - Boi
  - Cavalo

**Na rua**  
**Beba**  
**LELKEI**



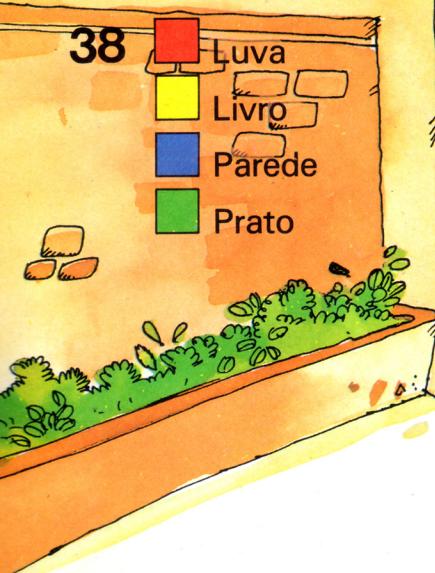
**38**

**Luva**

**Livro**

**Parede**

**Prato**



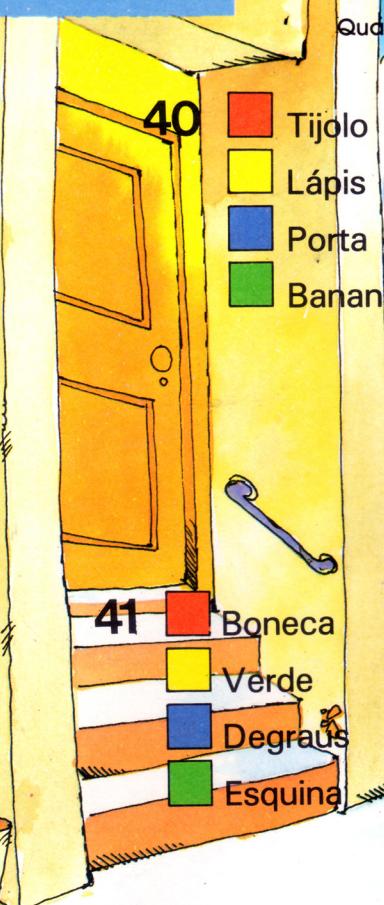
**40**

**Tijolo**

**Lápis**

**Porta**

**Banana**



**41**

**Boneca**

**Verde**

**Degrus**

**Esquina**

Qual o nome das figuras?

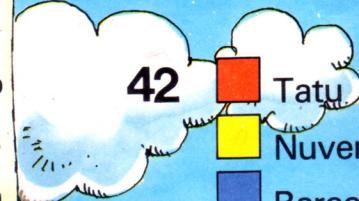
**42**

**Tatu**

**Nuvem**

**Barco**

**Dois**



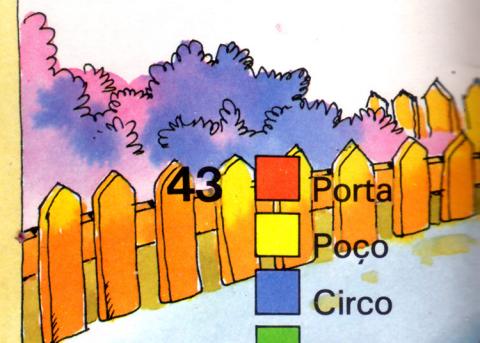
**43**

**Porta**

**Poço**

**Circo**

**Cerca**



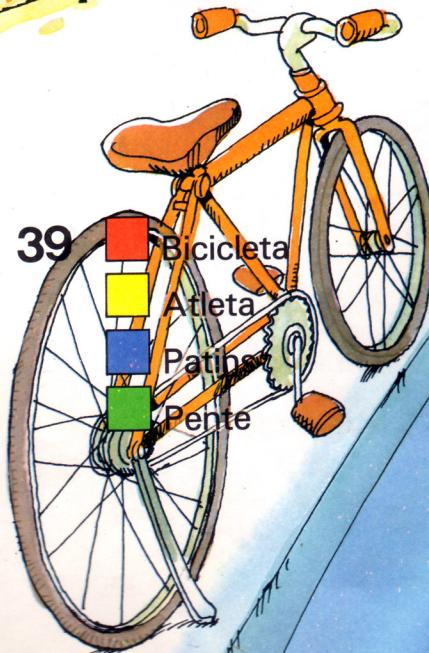
**39**

**Bicicleta**

**Atleta**

**Patins**

**Pente**



**44**

**Céu**

**Buraco**

**Fogo**

**Rua**

# Estações do ano

Qual a resposta correta para essas questões?

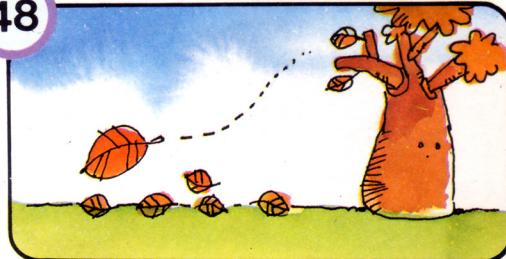
45



Quando está claro, é .....

- |                               |                               |
|-------------------------------|-------------------------------|
| <input type="checkbox"/> mico | <input type="checkbox"/> casa |
| <input type="checkbox"/> lago | <input type="checkbox"/> dia  |

48



Estação em que as folhas caem.

- |                                    |                                 |
|------------------------------------|---------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Camelo    | <input type="checkbox"/> Outono |
| <input type="checkbox"/> Primavera | <input type="checkbox"/> Chuva  |

46



Quando está escuro, é.....

- |                                |                                |
|--------------------------------|--------------------------------|
| <input type="checkbox"/> ovo   | <input type="checkbox"/> noite |
| <input type="checkbox"/> leite | <input type="checkbox"/> beijo |

49



Estação muito quente.

- |                                  |                                |
|----------------------------------|--------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Porão   | <input type="checkbox"/> Neve  |
| <input type="checkbox"/> Inverno | <input type="checkbox"/> Verão |

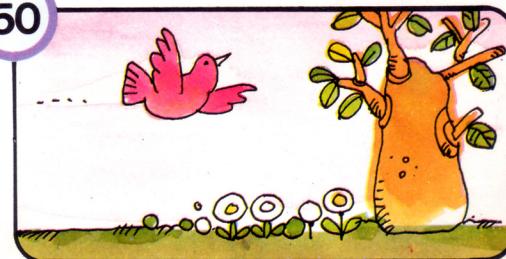
47



Estação em que cai neve.

- |                                |                                    |
|--------------------------------|------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Cedo  | <input type="checkbox"/> Primavera |
| <input type="checkbox"/> Verão | <input type="checkbox"/> Inverno   |

50

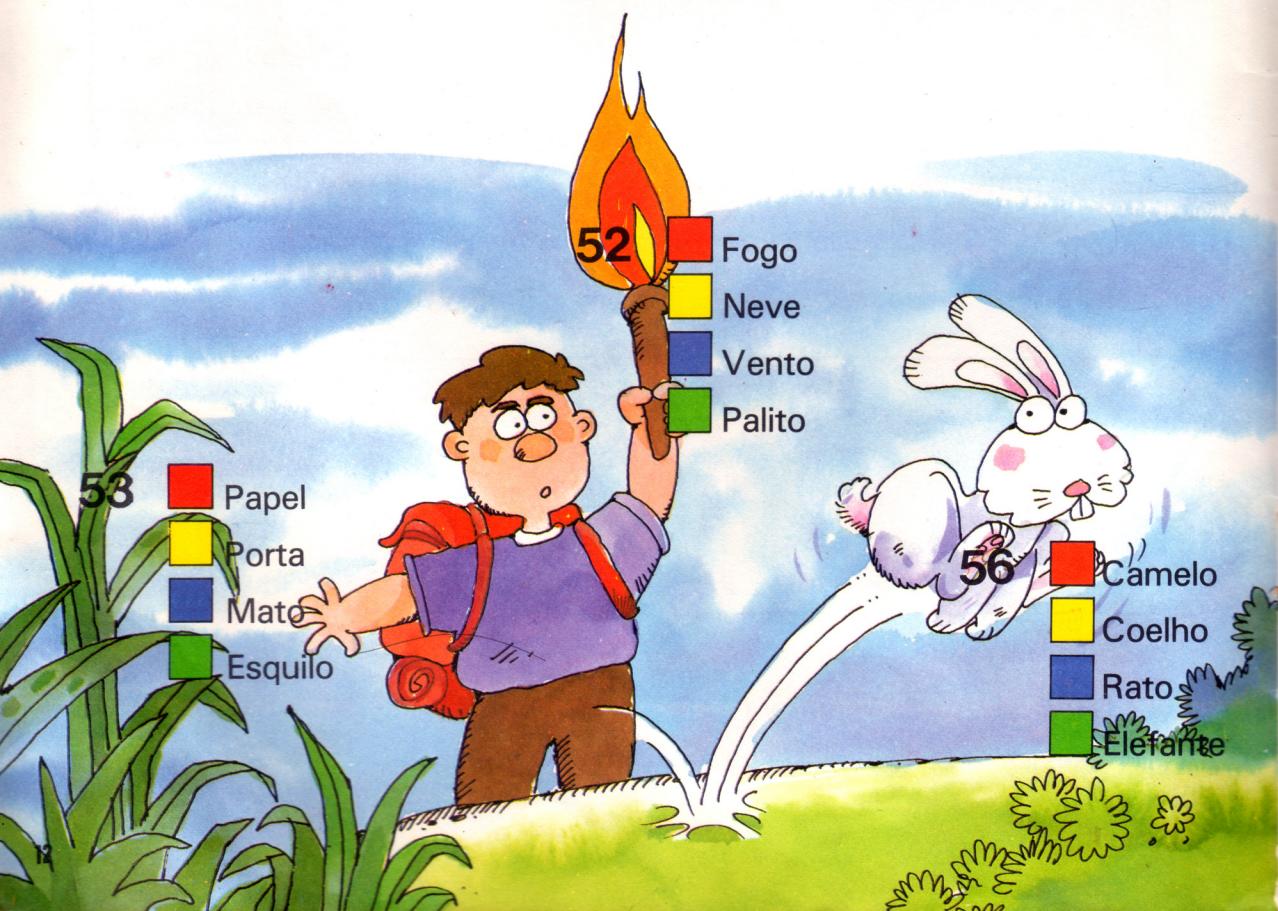
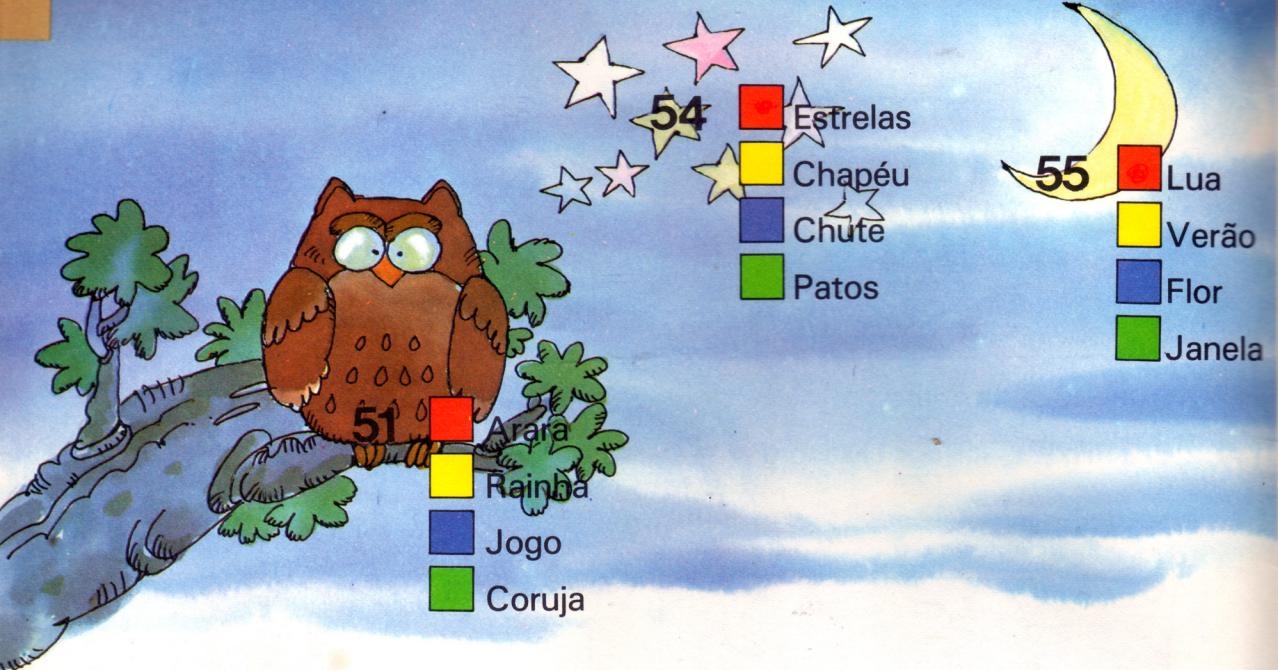


Estação das flores.

- |                                 |                                    |
|---------------------------------|------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Brinco | <input type="checkbox"/> Árvore    |
| <input type="checkbox"/> Outono | <input type="checkbox"/> Primavera |

# Noite estrelada

Como se chamam essas figuras?

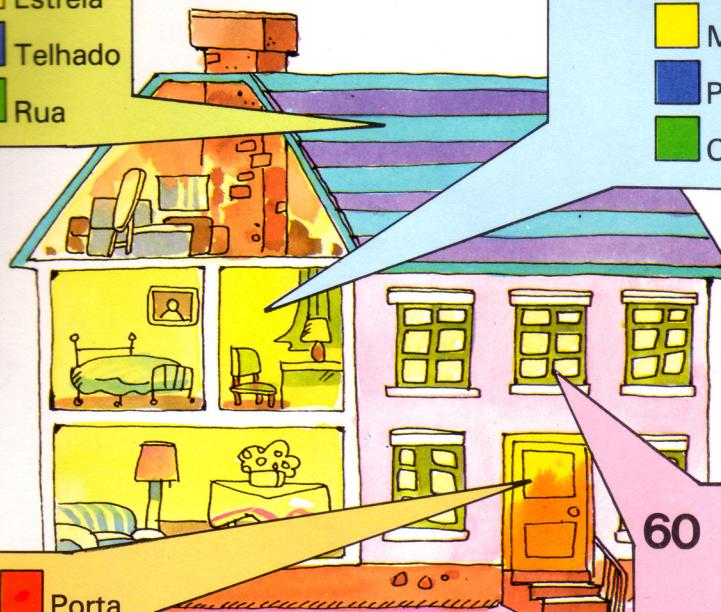


# Dentro de casa

Marque o nome da figura assinalada.

57

- Pena
- Estrela
- Telhado
- Rua



58

- Porta
- Foto
- Manga
- Azul

59

- Quarto
- Morro
- Perna
- Caderno

60

- Copo
- Janela
- Noite
- Dia

## Programa 2

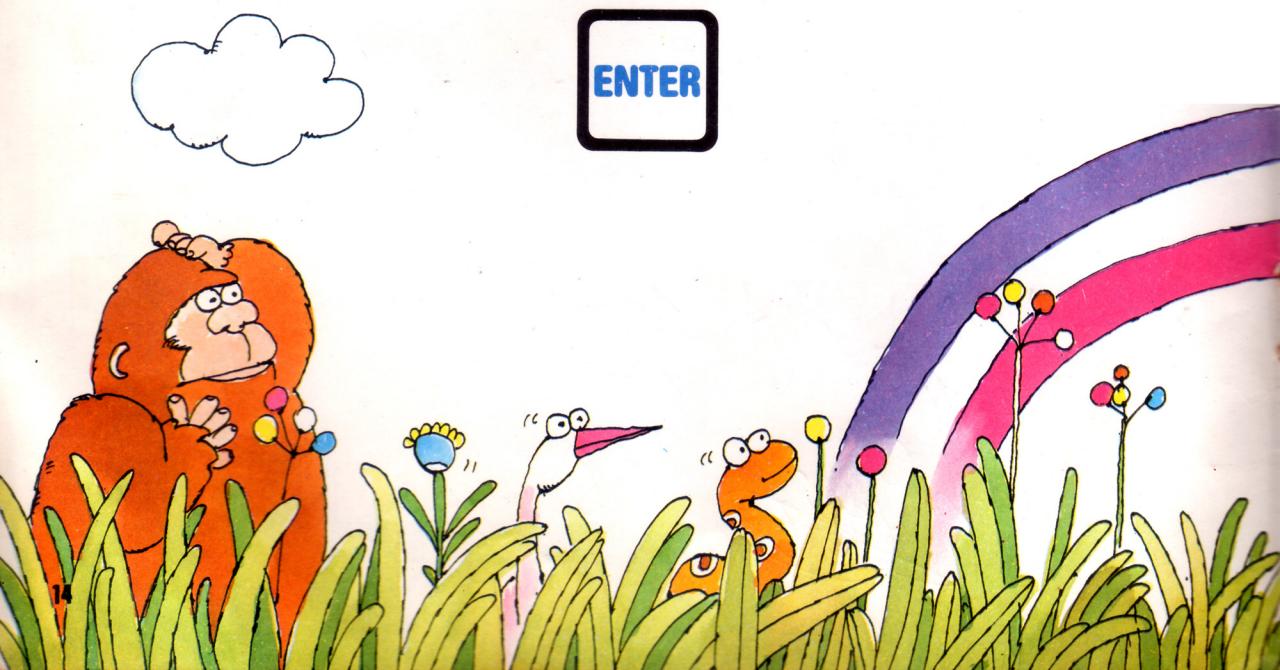
Nome	Pontos



# Programa 3

Para entrar este programa, pressione as teclas de seu equipamento na ordem indicada abaixo.

Digite:



# A primeira letra

61



62



63



64



65



66



Encontre a figura cujo nome começa com a mesma letra da figura à esquerda.



67



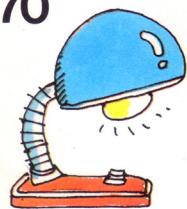
68



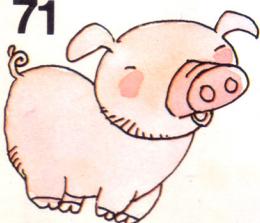
69



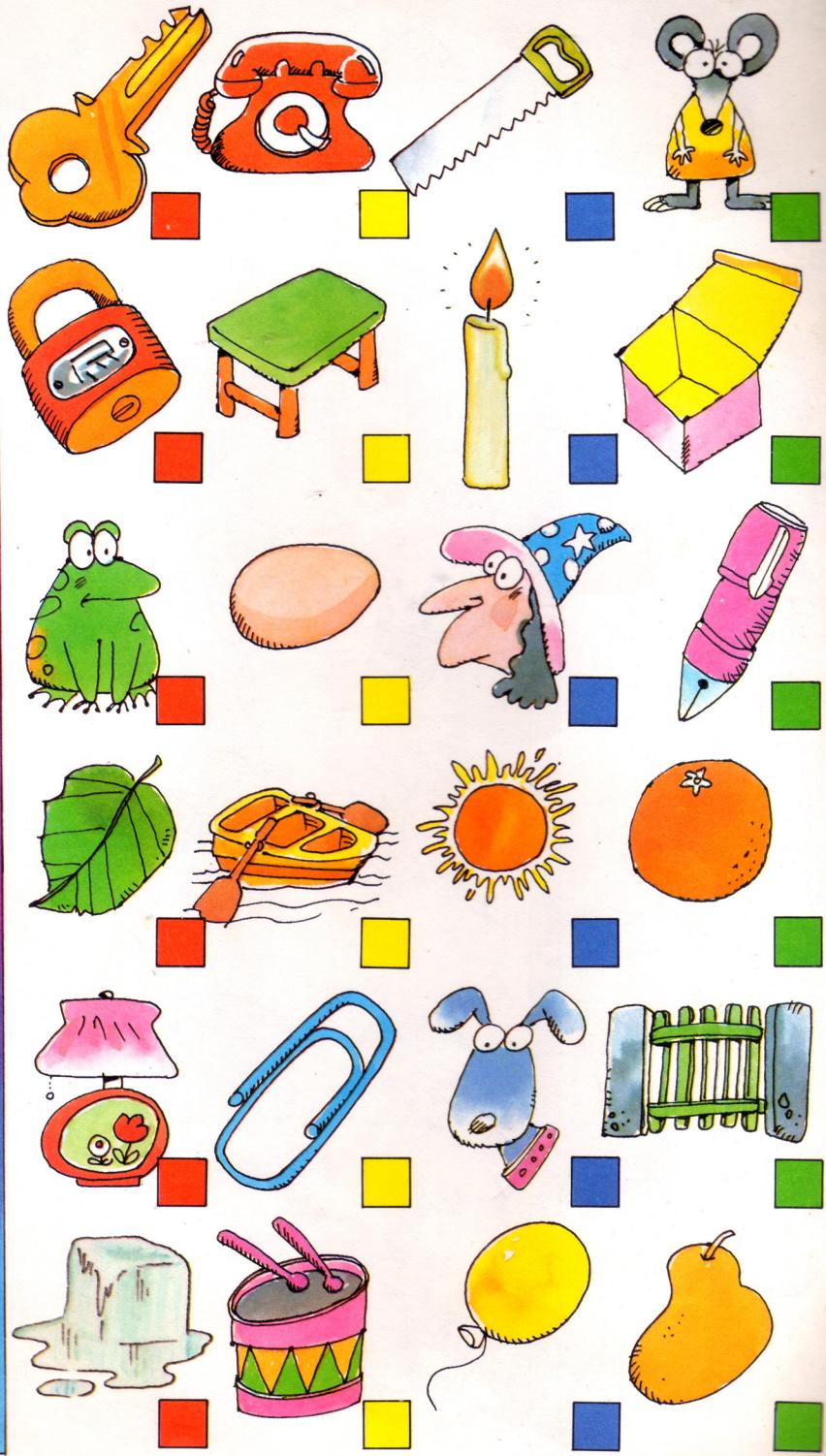
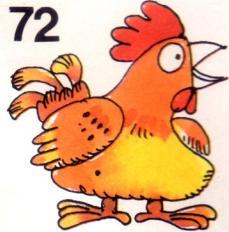
70



71



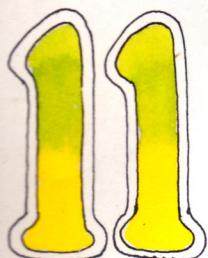
72



# Números

Como se chamam esses números?

73



- Onça
- Ontem
- Onze
- Vagão

78



- Leite
- Dezesseis
- Dedo
- Bruxa

74



- Doze
- Maçã
- Rato
- Trinta

79



- Dezessete
- Pássaro
- Barco
- Vidro

75



- Treze
- Zebra
- Tábua
- Pente

80



- Queijo
- Creme
- Carro
- Dezoito

76



- Catorze
- Queijo
- Chave
- Sapo

81



- Geléia
- Dezenove
- Pátio
- Perna

77



- Lobo
- Trem
- Dado
- Quinze

82



- Trem
- Vinte
- Polegar
- Telha

# Vamos comparar

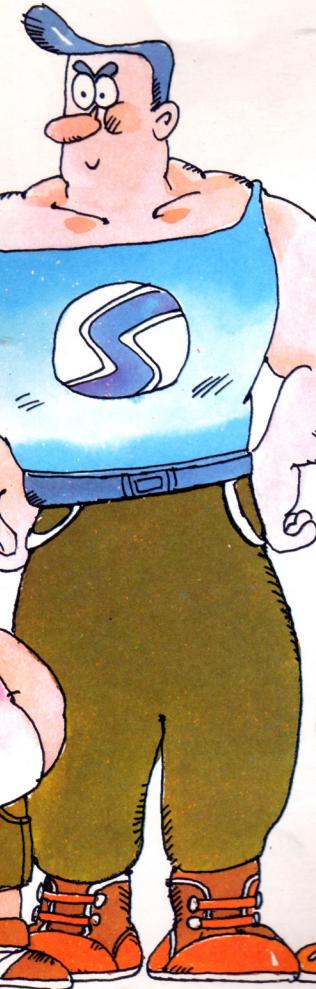
Quem é o mais...?



Edu



Luís



César



Davi

**83** Quem é o mais alto?

Edu

Luís

César

Davi

**84** Quem é o mais forte?

Davi

Luís

Edu

César

**85** Quem é o mais gordo?

Davi

Edu

Luís

César

**86** Quem é o mais magro?

Luís

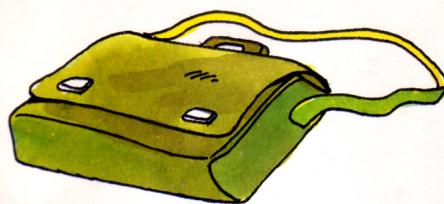
Davi

Edu

César

# Como se chama?

87

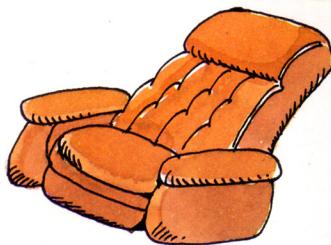


Objeto usado para carregar material escolar.

- Bolo
- Bolsa

- Mesa
- Corda

88

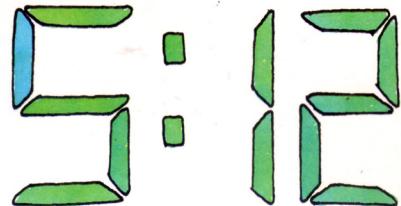


É macio e feito para sentar.

- Poltrona
- Roupa

- Cor
- Cabelo

89



Maquinismo que nos dá a hora.

- Rei
- Gordo

- Classe
- Relógio

90



Lugar ao lado da rua, onde as pessoas andam.

- Parque
- Calçada

- Banco
- Jardim

## Programa 3

Nome	Pontos

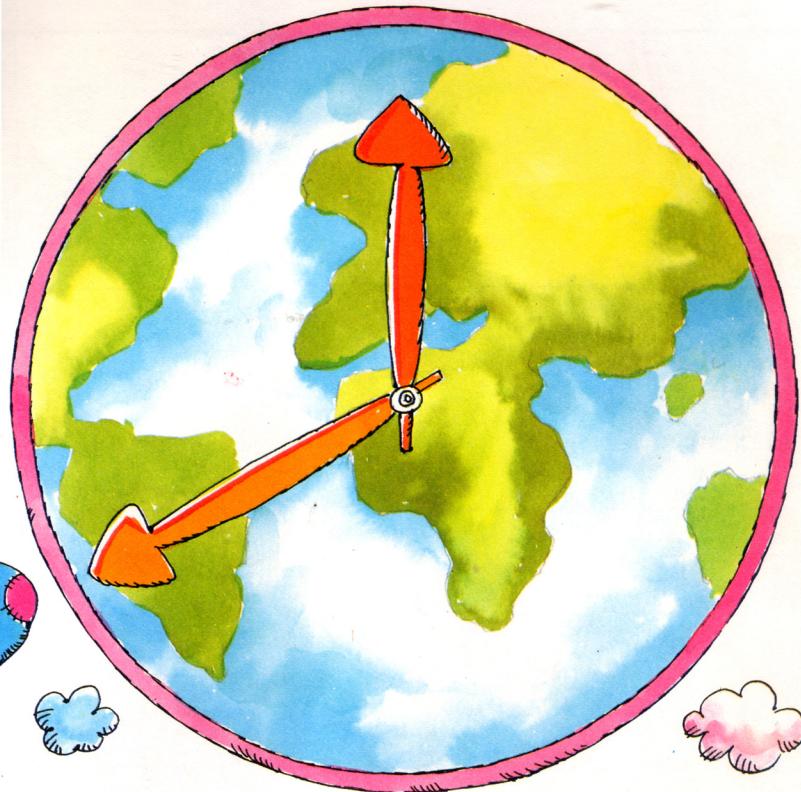


# Programa 4

Para entrar este programa, pressione as teclas de seu equipamento na ordem indicada abaixo.

Digite:





- 91** Um ano = ..... dias.
- |                              |                              |
|------------------------------|------------------------------|
| <input type="checkbox"/> 365 | <input type="checkbox"/> 363 |
| <input type="checkbox"/> 366 | <input type="checkbox"/> 362 |

- 94** Um dia = ..... horas.
- |                             |                             |
|-----------------------------|-----------------------------|
| <input type="checkbox"/> 12 | <input type="checkbox"/> 36 |
| <input type="checkbox"/> 24 | <input type="checkbox"/> 23 |

- 92** Um ano = ..... meses.
- |                            |                             |
|----------------------------|-----------------------------|
| <input type="checkbox"/> 6 | <input type="checkbox"/> 8  |
| <input type="checkbox"/> 5 | <input type="checkbox"/> 12 |

- 95** Uma hora = ..... minutos.
- |                              |                             |
|------------------------------|-----------------------------|
| <input type="checkbox"/> 120 | <input type="checkbox"/> 50 |
| <input type="checkbox"/> 30  | <input type="checkbox"/> 60 |

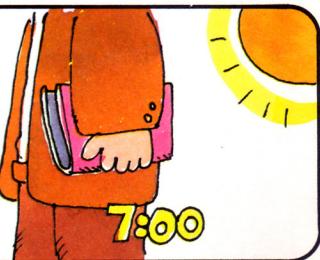
- 93** Uma semana = ..... dias.
- |                             |                             |
|-----------------------------|-----------------------------|
| <input type="checkbox"/> 14 | <input type="checkbox"/> 11 |
| <input type="checkbox"/> 7  | <input type="checkbox"/> 13 |

- 96** Um minuto = ..... segundos.
- |                              |                             |
|------------------------------|-----------------------------|
| <input type="checkbox"/> 50  | <input type="checkbox"/> 60 |
| <input type="checkbox"/> 120 | <input type="checkbox"/> 40 |

# A palavra certa

De acordo com as figuras, qual palavra deve ser usada?

97



7:00

Bom .....

- |                                   |                              |
|-----------------------------------|------------------------------|
| <input type="checkbox"/> andar    | <input type="checkbox"/> dia |
| <input type="checkbox"/> obrigado | <input type="checkbox"/> não |

98



Quando nos despedimos.

- |                                |                                     |
|--------------------------------|-------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Sim   | <input type="checkbox"/> Até amanhã |
| <input type="checkbox"/> Tarde | <input type="checkbox"/> Você       |

99



Quando nos encontramos com alguém.

- |                                    |                                |
|------------------------------------|--------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Boné      | <input type="checkbox"/> Som   |
| <input type="checkbox"/> Como vai? | <input type="checkbox"/> Adeus |

100



Boa .....

- |                                |                                |
|--------------------------------|--------------------------------|
| <input type="checkbox"/> noite | <input type="checkbox"/> canto |
| <input type="checkbox"/> loja  | <input type="checkbox"/> casa  |

101

$$\begin{array}{r} 10 \\ + 9 \\ \hline 19 \end{array}$$

Quando está certo.

- |                                 |                                |
|---------------------------------|--------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Colo   | <input type="checkbox"/> Nunca |
| <input type="checkbox"/> Sábado | <input type="checkbox"/> Sim   |

102

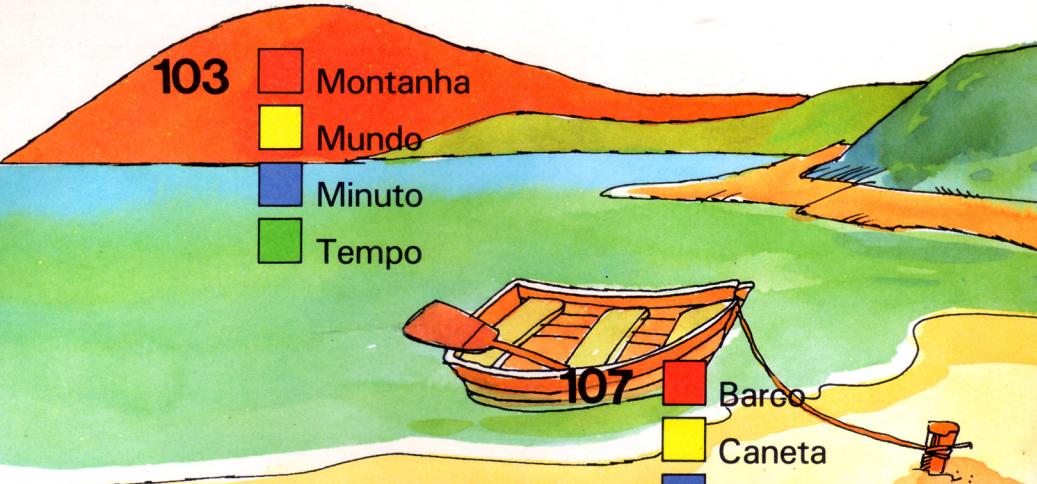
$$\begin{array}{r} 10 \\ - 9 \\ \hline 8 \end{array}$$

Quando está errado.

- |                                  |                                 |
|----------------------------------|---------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Domingo | <input type="checkbox"/> Sempre |
| <input type="checkbox"/> Não     | <input type="checkbox"/> Forte  |

**103**

- Montanha
- Mundo
- Minuto
- Tempo

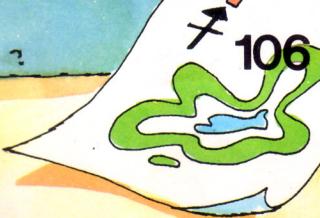


**104**

- Semana
- Alto
- Pastel
- Balde

**105**

- Vidro
- Areia
- Peixe
- Flor

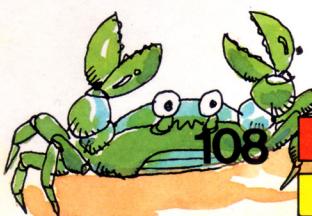


**106**

- Avião
- Porta
- Fora
- Mapa

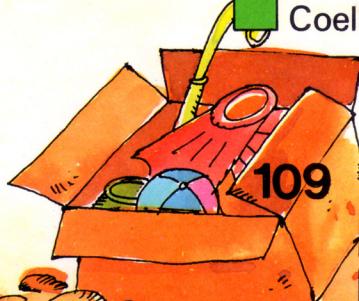
**107**

- Barco
- Caneta
- Disco
- Pingo



**108**

- Moeda
- Caranguejo
- Queijo
- Coelho

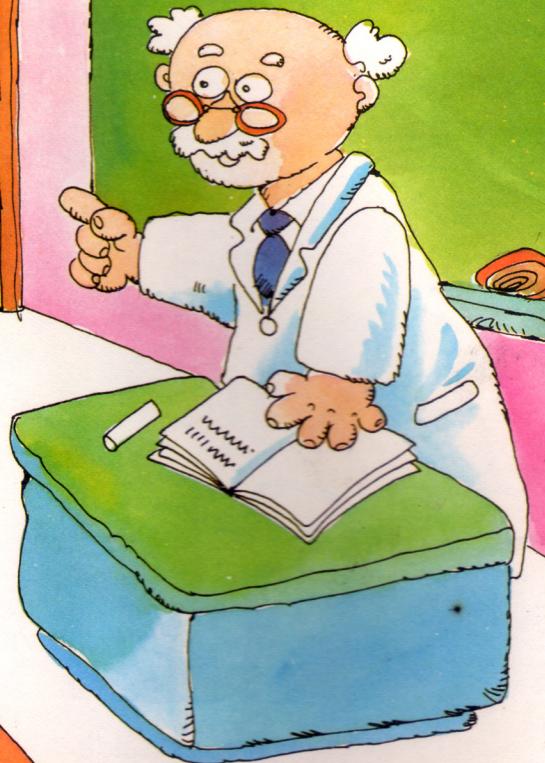
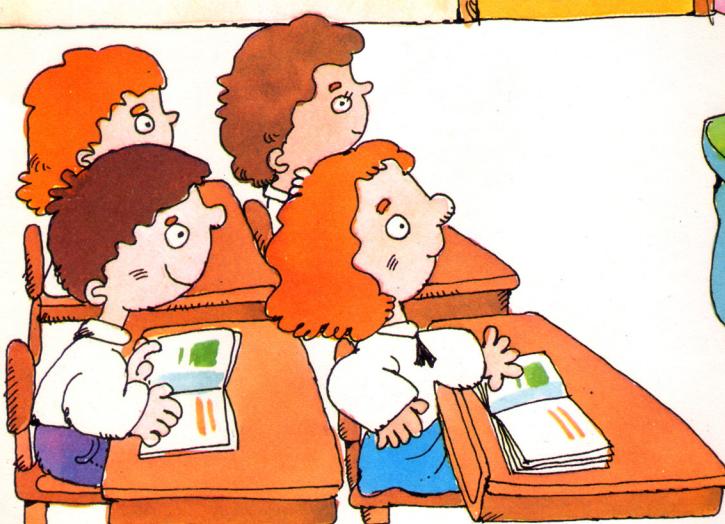


**109**

- Pano
- Caixa
- Nadar
- Fogo

# Sala de aula

Complete corretamente as sentenças.



**110** A pessoa que ensina é o .....

- |                                 |                                    |
|---------------------------------|------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> quarto | <input type="checkbox"/> tapete    |
| <input type="checkbox"/> prato  | <input type="checkbox"/> professor |

**111** Quem aprende são os .....

- |                                 |                              |
|---------------------------------|------------------------------|
| <input type="checkbox"/> alunos | <input type="checkbox"/> não |
| <input type="checkbox"/> escada | <input type="checkbox"/> sim |

**112** O lugar onde os alunos estudam é a .....

- |                                 |                                |
|---------------------------------|--------------------------------|
| <input type="checkbox"/> limpo  | <input type="checkbox"/> praia |
| <input type="checkbox"/> escola | <input type="checkbox"/> ralo  |

**113** Os alunos devem ..... o professor.

- |                                |                                 |
|--------------------------------|---------------------------------|
| <input type="checkbox"/> ler   | <input type="checkbox"/> entrar |
| <input type="checkbox"/> carta | <input type="checkbox"/> ouvir  |

**114** Os alunos não devem ..... durante a aula.

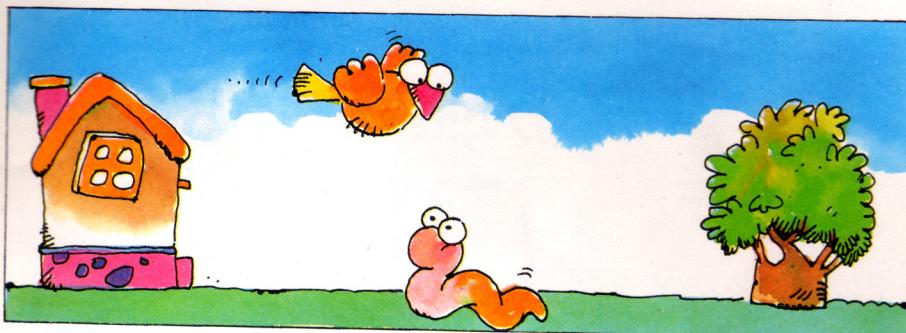
- |                                    |                                  |
|------------------------------------|----------------------------------|
| <input type="checkbox"/> conversar | <input type="checkbox"/> atenção |
| <input type="checkbox"/> escrever  | <input type="checkbox"/> giz     |

**115** Os alunos devem sempre fazer suas .....

- |                                 |                                  |
|---------------------------------|----------------------------------|
| <input type="checkbox"/> cinco  | <input type="checkbox"/> quietos |
| <input type="checkbox"/> lições | <input type="checkbox"/> quadro  |

# Onde estão?

Olhe a gravura com atenção antes de completar cada frase.



**116** O pássaro está no ..... da gravura.

- |                                 |                                |
|---------------------------------|--------------------------------|
| <input type="checkbox"/> chuva  | <input type="checkbox"/> alto  |
| <input type="checkbox"/> chapéu | <input type="checkbox"/> baixo |

**119** A árvore está à ..... na gravura.

- |                                   |                                  |
|-----------------------------------|----------------------------------|
| <input type="checkbox"/> esquerda | <input type="checkbox"/> rio     |
| <input type="checkbox"/> rato     | <input type="checkbox"/> direita |

**117** A minhoca está na parte de ..... da gravura.

- |                                |                                |
|--------------------------------|--------------------------------|
| <input type="checkbox"/> caixa | <input type="checkbox"/> baixo |
| <input type="checkbox"/> cima  | <input type="checkbox"/> balde |

**120** A gravura está à sua .....

- |                                |                                 |
|--------------------------------|---------------------------------|
| <input type="checkbox"/> alto  | <input type="checkbox"/> frente |
| <input type="checkbox"/> atrás | <input type="checkbox"/> folha  |

**118** A casa está à ..... na gravura.

- |                                  |                                   |
|----------------------------------|-----------------------------------|
| <input type="checkbox"/> direita | <input type="checkbox"/> barco    |
| <input type="checkbox"/> carro   | <input type="checkbox"/> esquerda |

## Programa 4

Nome	Pontos

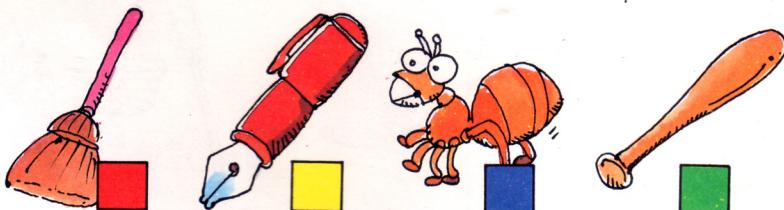


# Mesma letra

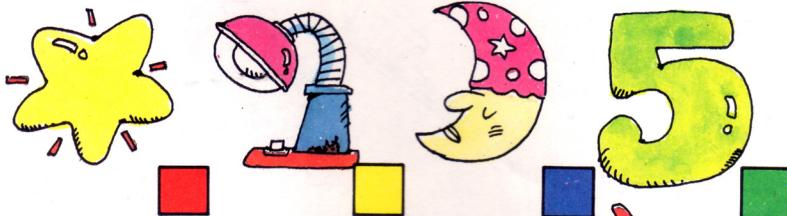
121



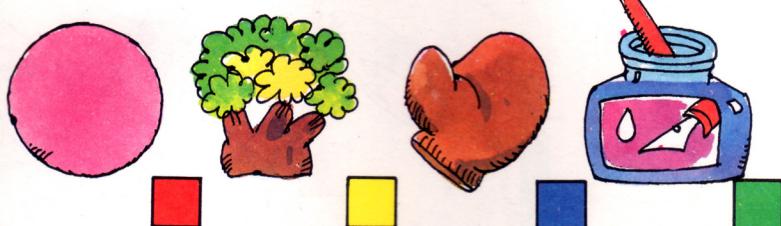
Em cada fileira, qual é a figura cujo nome  
começa com a letra da esquerda?



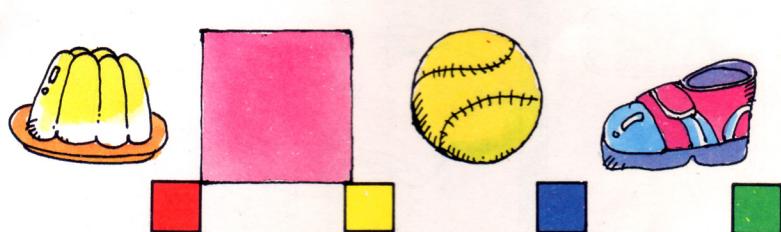
122



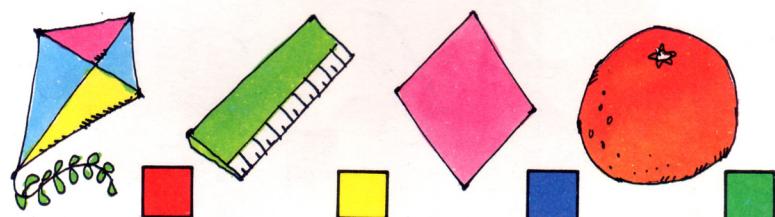
123



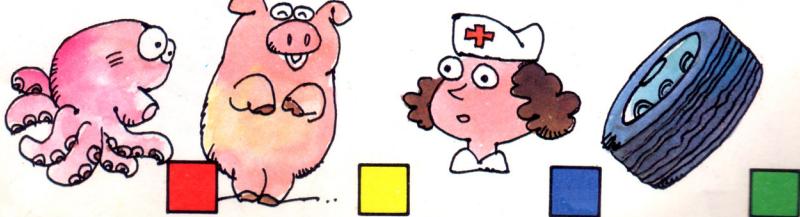
124



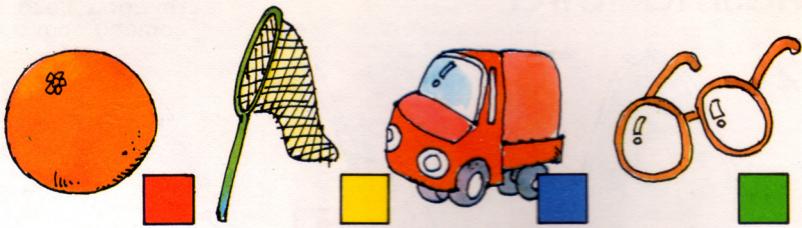
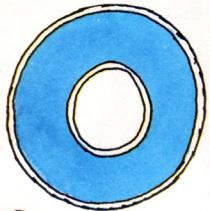
125



126



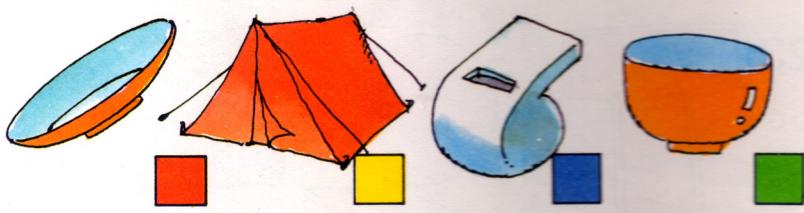
127



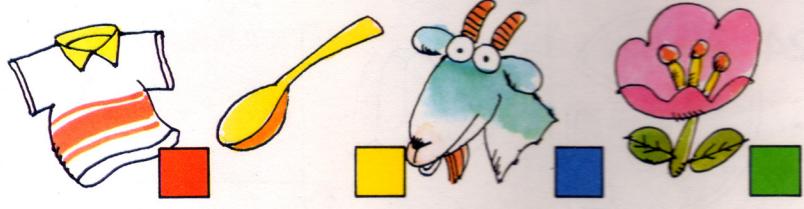
128



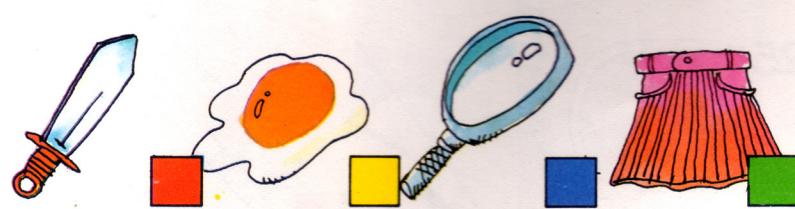
129



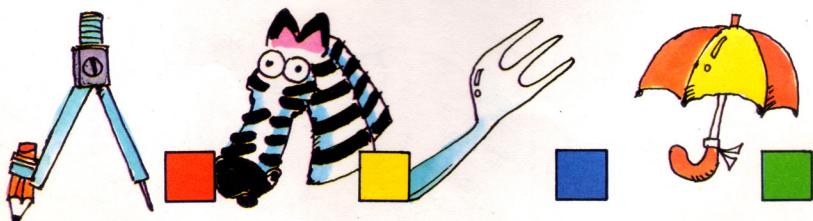
130



131



132



Isto é...

Que palavra descreve melhor cada figura?

133



134



135



136



137



138



139



140



BRILHANTE

PESADO

ESCURO

LEVE

Fraco



Grande



Leste



Livro



Grande



Pequeno



Sol



Dado



Água



Seco



Alto



Longe



Lá



Perto



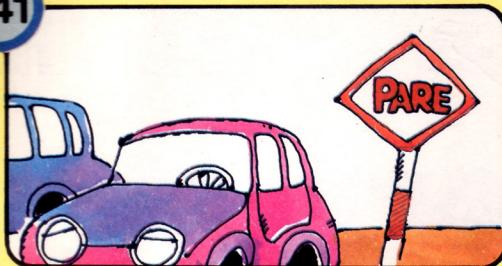
Grande



Molhado



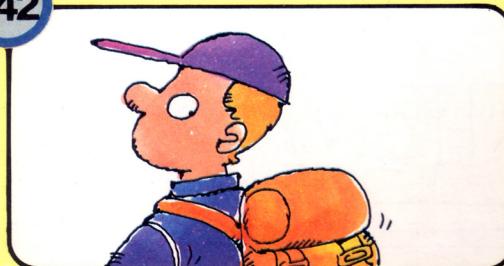
141



O carro está ..... da placa.

- |  |         |   |         |
|--|---------|---|---------|
| <input style="width: 20px; height: 20px; background-color: red; border: 1px solid black;" type="checkbox"/>    | ao lado | <input style="width: 20px; height: 20px; background-color: blue; border: 1px solid black;" type="checkbox"/>  | em cima |
| <input style="width: 20px; height: 20px; background-color: yellow; border: 1px solid black;" type="checkbox"/> | dentro  | <input style="width: 20px; height: 20px; background-color: green; border: 1px solid black;" type="checkbox"/> | longe   |

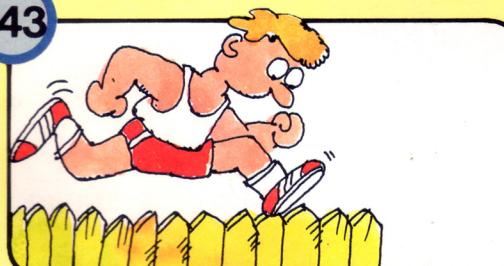
142



Ele carrega a mochila nas .....

- |  |        |   |         |
|--|--------|---|---------|
| <input style="width: 20px; height: 20px; background-color: red; border: 1px solid black;" type="checkbox"/>    | frente | <input style="width: 20px; height: 20px; background-color: blue; border: 1px solid black;" type="checkbox"/>  | ao lado |
| <input style="width: 20px; height: 20px; background-color: yellow; border: 1px solid black;" type="checkbox"/> | costas | <input style="width: 20px; height: 20px; background-color: green; border: 1px solid black;" type="checkbox"/> | meio    |

143



Ele está pulando ..... da cerca.

- |  |         |   |          |
|--|---------|---|----------|
| <input style="width: 20px; height: 20px; background-color: red; border: 1px solid black;" type="checkbox"/>    | meio    | <input style="width: 20px; height: 20px; background-color: blue; border: 1px solid black;" type="checkbox"/>  | longe    |
| <input style="width: 20px; height: 20px; background-color: yellow; border: 1px solid black;" type="checkbox"/> | embaixo | <input style="width: 20px; height: 20px; background-color: green; border: 1px solid black;" type="checkbox"/> | por cima |

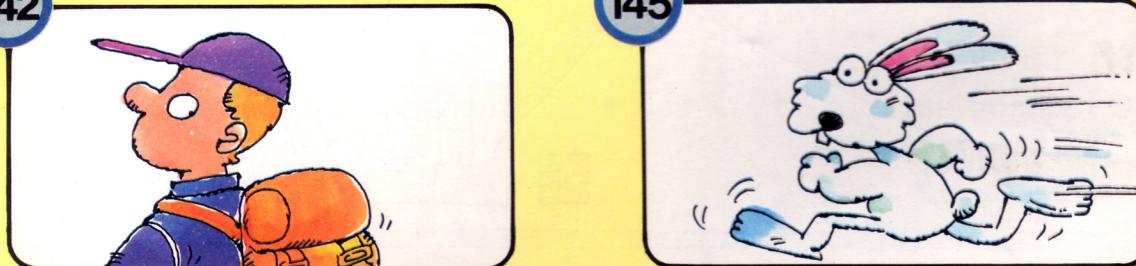
144



O nó está no ..... do lápis.

- |  |       |   |      |
|--|-------|---|------|
| <input style="width: 20px; height: 20px; background-color: red; border: 1px solid black;" type="checkbox"/>    | atrás | <input style="width: 20px; height: 20px; background-color: blue; border: 1px solid black;" type="checkbox"/>  | sim  |
| <input style="width: 20px; height: 20px; background-color: yellow; border: 1px solid black;" type="checkbox"/> | perto | <input style="width: 20px; height: 20px; background-color: green; border: 1px solid black;" type="checkbox"/> | meio |

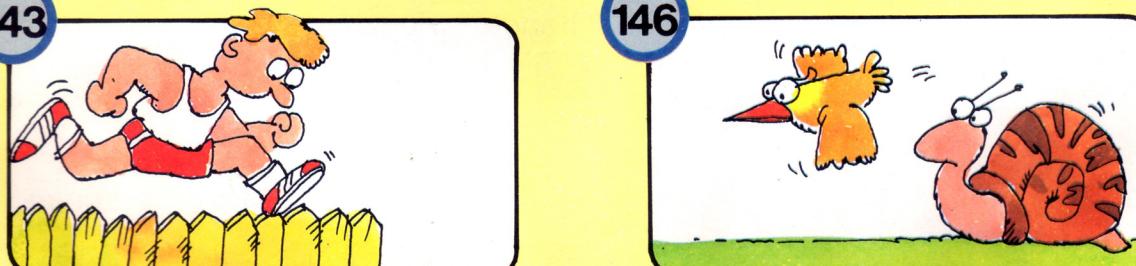
145



Coelhos correm muito .....

- |  |         |   |         |
|--|---------|---|---------|
| <input style="width: 20px; height: 20px; background-color: red; border: 1px solid black;" type="checkbox"/>    | atenção | <input style="width: 20px; height: 20px; background-color: blue; border: 1px solid black;" type="checkbox"/>  | devagar |
| <input style="width: 20px; height: 20px; background-color: yellow; border: 1px solid black;" type="checkbox"/> | pare    | <input style="width: 20px; height: 20px; background-color: green; border: 1px solid black;" type="checkbox"/> | rápido  |

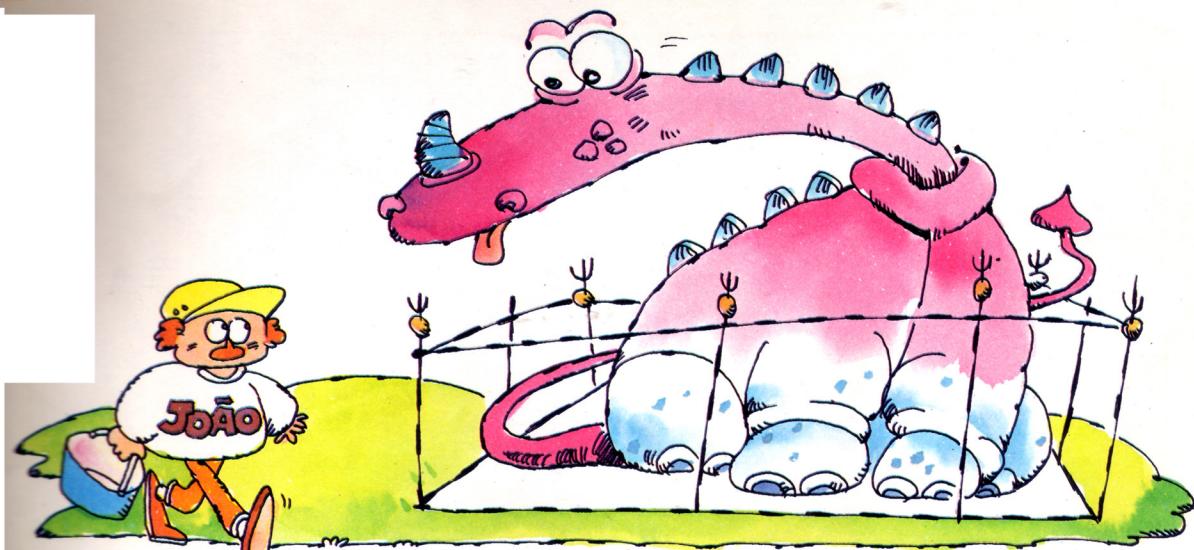
146



Caracóis são muito .....

- |  |       |   |         |
|--|-------|---|---------|
| <input style="width: 20px; height: 20px; background-color: red; border: 1px solid black;" type="checkbox"/>    | sobre | <input style="width: 20px; height: 20px; background-color: blue; border: 1px solid black;" type="checkbox"/>  | lentos  |
| <input style="width: 20px; height: 20px; background-color: yellow; border: 1px solid black;" type="checkbox"/> | alto  | <input style="width: 20px; height: 20px; background-color: green; border: 1px solid black;" type="checkbox"/> | rápidos |

Complete corretamente cada sentença de acordo com a gravura.



**147**

O monstro está..... do cercado.

- |                                 |                                 |
|---------------------------------|---------------------------------|
| <input type="checkbox"/> grande | <input type="checkbox"/> atrás  |
| <input type="checkbox"/> lado   | <input type="checkbox"/> dentro |

**148**

João está ..... do cercado.

- |                                 |                                |
|---------------------------------|--------------------------------|
| <input type="checkbox"/> balde  | <input type="checkbox"/> fora  |
| <input type="checkbox"/> dentro | <input type="checkbox"/> canto |

**149**

O monstro é ..... que João.

- |                                |                                |
|--------------------------------|--------------------------------|
| <input type="checkbox"/> gordo | <input type="checkbox"/> menor |
| <input type="checkbox"/> maior | <input type="checkbox"/> feio  |

**150**

João é ..... que o monstro.

- |                                |                                |
|--------------------------------|--------------------------------|
| <input type="checkbox"/> boné  | <input type="checkbox"/> magro |
| <input type="checkbox"/> menor | <input type="checkbox"/> maior |

## Programa 5

Nome	Pontos



# Programa 6

Este programa é uma revisão. Serão seis questões de cada um dos programas anteriores escolhidas ao acaso. Para entrar neste programa, pressione as teclas de seu equipamento na ordem indicada abaixo.

Digite:

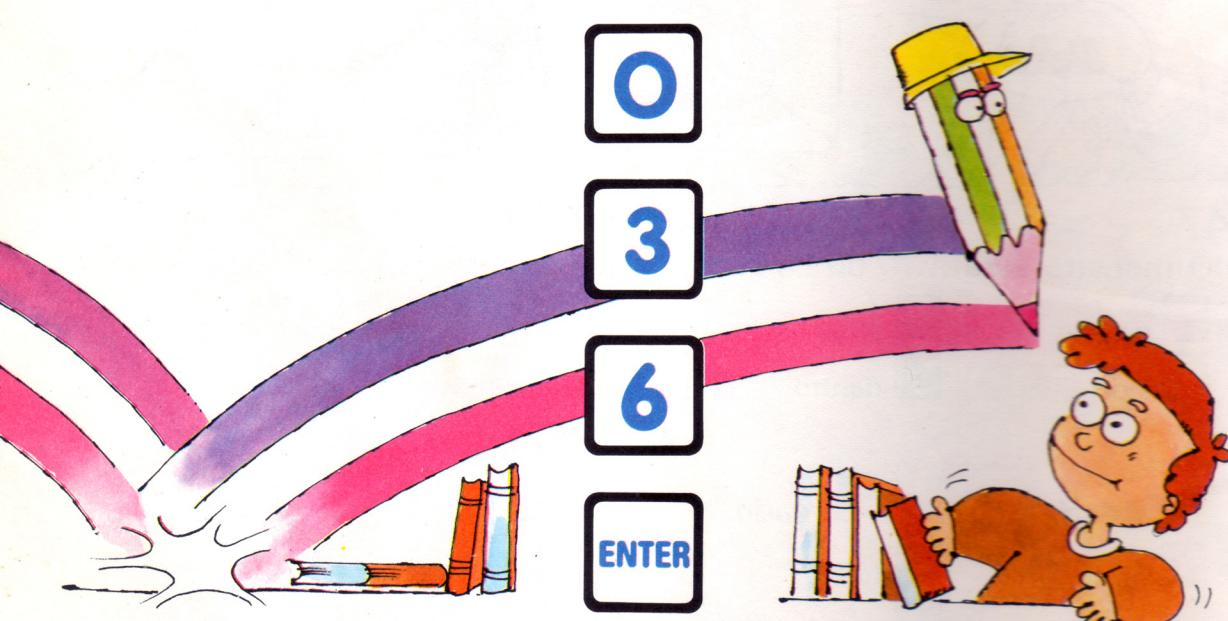
LIVRO

O

3

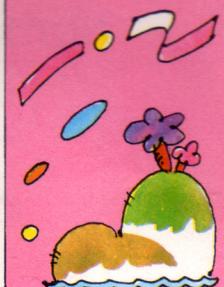
6

ENTER



## Programa 6

Nome	Pontos



# PUXA! QUE LEGAL!



Os livros do PENSE BEM têm quebra-cabeças, palavras cruzadas e supertestes.

## TAMBÉM EM INGLÊS!



Os livros em inglês também têm joguinhos e testes. Você vai aprender inglês de uma maneira muito divertida!

### ESPECIAIS



Em cada livro um tema fascinante!

Você encontra os livros da série **PENSE BEM** nas lojas de brinquedos e nos grandes magazines.

Se você deseja obter qualquer informação sobre os produtos TEC TOY escreva para:

TEC TOY Indústria e Comércio Ltda.  
Av. Ermano Marchetti, 576  
CEP 05038 - SÃO PAULO, CAPITAL

010361