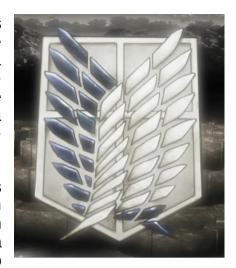
Incursão da Divisão de Reconhecimento

A Divisão de Reconhecimento se prepara para mais uma incursão além das muralhas em uma região de interesse infestada de titãs. Como em toda boa incursão, a preparação é algo vital para o sucesso e controle de eventuais baixas. Para isso o comandante Erwin Smith te incumbiu do processo de alocação de tropas, considerando a quantidade de inimigos na região e o tempo máximo de exposição das tropas.

Sabendo que o tempo máximo de exposição das tropas nessa missão é de 1 hora e que Levi Ackerman também foi alocado para a incursão, implemente um programa que dado um número inteiro **X** de titãs, faz uma alocação de um número inteiro **Y** de tropas que deverão acompanhar Levi.



Considere as seguintes estatísticas:

(Levi Ackerman -> Mata 20 titãs por hora) (Soldado comum -> Mata 5 titãs por hora)

Entrada

A entrada possui um único número inteiro 'N' ($20 \le N \le 200$), que representa a quantidade de titãs na região, e será sempre um múltiplo de 5.

Saída

A saída consiste em um **número inteiro X** que representa **a quantidade de soldados comuns necessários para eliminar <u>todos</u> os titas durante 1 hora de missão.**

Entrada	Saída
100	16
30	2
20	0