

Incursão da Divisão de Reconhecimento

A Divisão de Reconhecimento se prepara para mais uma incursão além das muralhas em uma região de interesse infestada de titãs. Como em toda boa incursão, a preparação é algo vital para o sucesso e controle de eventuais baixas. Para isso o comandante Erwin Smith te incumbiu do processo de alocação de tropas, considerando a quantidade de inimigos na região e o tempo máximo de exposição das tropas.

Sabendo que o tempo máximo de exposição das tropas nessa missão é de 1 hora e que Levi Ackerman também foi alocado para a incursão, implemente um programa que dado um número inteiro X de titãs, faz uma alocação de um número inteiro Y de tropas que deverão acompanhar Levi.



Considere as seguintes estatísticas:

(Levi Ackerman -> Mata 20 titãs por hora)

(Soldado comum -> Mata 5 titãs por hora)

Entrada

A entrada possui **um único número inteiro ' N ' ($20 \leq N \leq 200$)**, que representa **a quantidade de titãs** na região, e **será sempre um múltiplo de 5**.

Saída

A saída consiste em um **número inteiro X** que representa **a quantidade de soldados comuns necessários para eliminar todos os titãs durante 1 hora de missão**.

| Entrada | Saída |
|---------|-------|
| 100 | 16 |
| 30 | 2 |
| 20 | 0 |