

As Novas Missões Jedi



Há muito tempo atrás em uma galáxia muito muito distante, por mais de mil gerações, os Cavaleiros Jedi foram os guardiões da paz e da justiça na Velha República. A Ordem Jedi era uma ordem hierárquica indo desde Jedi Iniciado, Jedi Padawan, até o Grande Mestre, sendo Yoda um exemplo.

Para permitir um bom aprendizado dos poderes, várias missões eram realizadas, **aumentando o XP do Jedi em 'X' pontos caso este cumprisse a missão**. Assim, várias missões serão atribuídas aos Jedi e você foi escolhido para ajudar. Lembre-se que a força está com você Padawan.

Entrada

Seu programa receberá primeiramente um inteiro '**N**' ($1 \leq 'N' \leq 100$) e um inteiro '**XP**' ($1 \leq 'XP' \leq 100$), que representam respectivamente, a quantidade de missões a serem realizadas igualmente por Yoda, Luke e Ahsoka, seguido da quantidade de XP que estes ganharão ao completar cada missão. Na linha seguinte serão dados **3 inteiros** que representam os respectivos níveis iniciais de XP '**XPI**' ($1 \leq 'XPI' \leq 1500$) de Yoda, Luke e Ahsoka.

Saída

Para cada Jedi, Yoda, Luke e Ahsoka, nessa ordem, você **deverá imprimir uma linha com seu nome e seu novo 'XP'**, separados por espaço. Portanto, assuma que eles já cumpriram todas as novas missões ao imprimir seus dados.

Entrada	Saída
3 50 1500 800 1000	Yoda 1650 Luke 950 Ahsoka 1150
5 1 5 2 4	Yoda 10 Luke 7 Ahsoka 9