

# Atividade 1 – N1 (Linguagem e Técnicas de Programação)

## Exercício 1 – Relacione as colunas

- %d → representa um número inteiro na base decimal.
- %s → representa uma cadeia de caracteres (string).
- %c → representa um único caractere.
- %f → representa um número real (ponto flutuante).

Resposta:

- 1 → inteiro decimal
- 2 → string
- 3 → caractere
- 4 → real (float)
- 

## Exercício 2 – Complete o código

```
#include <stdio.h> int main(void) { int idade = 25; char letra = 'R'; char nome[10] = "Palavra"; float altura = 1.75; printf("Idade: %d anos\n", idade); printf("Letra inicial: %c\n", letra); printf("Nome: %s\n", nome); printf("Altura: %.2f metros\n", altura); }
```

O que será exibido:

Idade: 25 anos Letra inicial: R Nome: Palavra Altura: 1.75 metros

## Exercício 3

```
#include <stdio.h> int main(void) { float valor = 3.141592;
printf("Valor: %.2f\n", valor); }
```

Saída: Valor: 3.14

Alternativa correta: a)

## Exercício 4 – O que significa o 8 em %8.2f?

Alternativa correta: c) Largura mínima do campo total impresso (inclui casas decimais, separador e espaços).

Exemplo:

```
float num = 12.5; printf("%8.2f\n", num);
```

Saída:

12.50

(3 espaços à esquerda para totalizar 8 caracteres)

## Exercício 5 – Complete os espaços

```
#include <stdio.h> int main() { int idade; float altura; char
inicial; char sobrenome[30]; printf("Digite sua idade: ");
scanf("%d", &idade); printf("Digite sua altura (em metros): ");
scanf("%f", &altura); printf("Digite a letra inicial do seu nome:
"); scanf(" %c", &inicial); // espaço antes evita ler o \n
printf("Digite seu sobrenome: "); scanf("%s", sobrenome);
printf("\nIdade: %d anos\n", idade); printf("Altura: %.2f
metros\n", altura); printf("Inicial do nome: %c\n", inicial);
printf("Sobrenome: %s\n", sobrenome); }
```