## **1: Introdução**

**1.1 Propósito**

O documento presente tem a finalidade de apresentar e estabelecer uma visão ampla sobre o sistema PontoG-RPG de modo a deixar claro sua proposta, características e utilidade.

**1.2 Escopo**

Este projeto tem como finalidade suprir a necessidade de mestres e jogadores de RPG em guardar suas fichas para aventuras e fornecer ferramentas para o auxílio para os jogos de forma de forma rápida e eficiente.

**1.3 Definições, acrônimos e abreviações**

RPG - **Role**-**playing game**, (em português: "jogo de interpretação de papéis" ou "jogo de representação").

**1.4 Referências:**

IBM Knowledge Center - Documento de Visão. Disponível em: <https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SSWMEQ_4.0.6/com.ibm.rational.rrm.help.doc/topics/r_vision_doc.html> Acesso em: 12 Nov. 2019;

**1.5 Visão geral**

Este documento é dividido em 7 tópicos descrevendo os detalhes das características do software proposto. Sendo dividido em:

* Introdução: no qual é introduzido os detalhes gerais sobre a visão do projeto;
* Posicionamento: descrevendo o problema e a oportunidade de negócio;
* Descrições dos Envolvidos e dos Usuários: esta seção descreve o perfil das partes interessadas no projeto;
* Visão Geral do Produto: Esta seção fornece uma visualização de alto nível das capacidades do produto, interfaces para outros aplicativos e configurações dos sistemas;
* Recursos do Produto: breve descrição dos recursos do produto;
* Restrições: as restrições de *design*, restrições externas, como requisitos operacionais ou regulamentares;

### **2. Posicionamento**

**2.1 Oportunidade de Negócio**

Atualmente, um jogar de RPG e/ou mestre gastam uma grande quantidade de tempo para gerar e gerenciar suas fichas de personagens para aventuras, e a dificuldade de jogar uma aventura quando a ausência de algum dado.

Nosso projeto fornecerá uma área para gerar e guardar as fichas de personagens individual e a possibilidade de rolar dados no nosso sistema, assim dispensando a necessidade de ter dados físicos e fichas impressas para poder jogar, assim englobando um ferramental essencial para um jogador ou mestre de aventuras.

**2.2 Descrição do problema**

|  |  |
| --- | --- |
| **O problema de** | **Preencher fichas em papel** |
| afeta | O problema de guardar as fichas, e não é ecologicamente aceitável |
| cujo impacto é | Aumento no tempo de procura da ficha ou inviabilidade de jogar caso a ficha se perca |
| uma boa solução seria | um sistema on-line onde possibilita a fácil consulta das fichas. |

**2.3 Instrução de Posição do Produto**

|  |  |
| --- | --- |
| **Para** | **Jogadores e mestres de RPG** |
| Que | necessitam de uma ferramenta que auxilie no gerenciamento de fichas de personagens |
| PontoG-RPG | é um sistema |
| Que | faz o gerenciamento de fichas e fornece ferramentas para o auxílio de jogos |
| Diferente de | *fichas físicas e dados físicos e alguns sistemas existentes como: Roll20 e o rolisteam* |
| Nosso produto | é uma ferramenta simples que une a indexação de fichas e a rolagem de dados para facilitar o jogo de rpg. |

### **3. Descrições da parte interessada e dos Usuários**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nome** | **Descrição** | **Responsabilidade** |
| Equipe de Desenvolvimento | Estudantes da Residência de Software | Desenvolvimento, Testes, Documentação e Implementação do *Software*. |

**3.1 Resumo dos Usuários**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | **Descrição** |
| Mestres de mesas de RPG | Pessoas que buscam ferramentas para jogar RPG e gerenciar suas fichas de personagens e aventuras |
| Jogadores de RPG | Todos os jogadores de RPG que buscam formas de ferramentas para jogar RPG e gerenciar suas fichas de personagens. |

**3.2 Ambiente do Usuário**

O sistema será utilizado em navegadores “Browsers”.

##### **3.3 Perfis dos Envolvidos**

###### **3.3.1 Equipe de Desenvolvimento**

|  |  |
| --- | --- |
| **Representante** | **Giovane da Silva Sobrinho, Giovan Oliveira e Guilherme Abranches** |
| Descrição | Desenvolvedores. |
| Tipo | Estudantes da residência de software |
| Responsabilidade | Desenvolvimento, Testes, Documentação e Implementação do *software*. |
| Critérios de Sucesso | Finalizar o desenvolvimento e realizar entrega do *software* em tempo estipulado. |
| Envolvimento | Alto. |
| Problemas/Comentários | A equipe é inexperiente na linguagem de programação utilizada no desenvolvimento, no padrão arquitetural, nas metodologias de desenvolvimento e possui várias atividades para serem feitas em paralelo. |

##### **3.4 Perfis dos Usuários**

###### **3.4.1 Mestres de mesas de RPG**

|  |  |
| --- | --- |
| **Representante** | **Pacientes.** |
| Descrição | Pessoa que busca uma forma de organizar suas fichas de personagens. |
| Tipo | Usuário que tem interesse em obter melhor forma de guardar as fichas e poder gerenciá-las com alta disponibilidade. |
| Responsabilidade | - |
| Critérios de Sucesso | Acesso às fichas de personagens e utilização da rolagem de dados independente de onde esteja. |
| Envolvimento | Alto. |
| Problemas/Comentários | Possuem faixas etárias diferentes. Eles podem não serem familiarizados com a utilização de plataformas e necessidade de conexão com a internet. |

###### 

###### **3.4.2 Jogadores de RPG**

|  |  |
| --- | --- |
| **Representante** | **Médico** |
| Descrição | Formados em Medicina, usuários do *software*. |
| Tipo | Usuário que tem interesse em obter melhor forma de guardar as fichas e poder gerenciá-las com alta disponibilidade. |
| Responsabilidade | - |
| Critérios de Sucesso | Acesso às fichas de personagens e utilização da rolagem de dados independente de onde esteja. |
| Envolvimento | Alto. |
| Problemas/Comentários | Possuem faixas etárias diferentes. Eles podem não serem familiarizados com a utilização de plataformas e necessidade de conexão com a internet. |

##### **3.5 Principais Necessidades dos Usuários ou dos Envolvidos**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Necessidade** | **Interesse** | **Solução Atual** | **Solução Proposta** |
| Gerenciar fichas de personagens | Criação de ficha de personagens, edição e organização. | Fichas de papel e dados físico. | Integrar um painel com ficha de personagens e dados de forma leve e gratuita aos jogadores. |

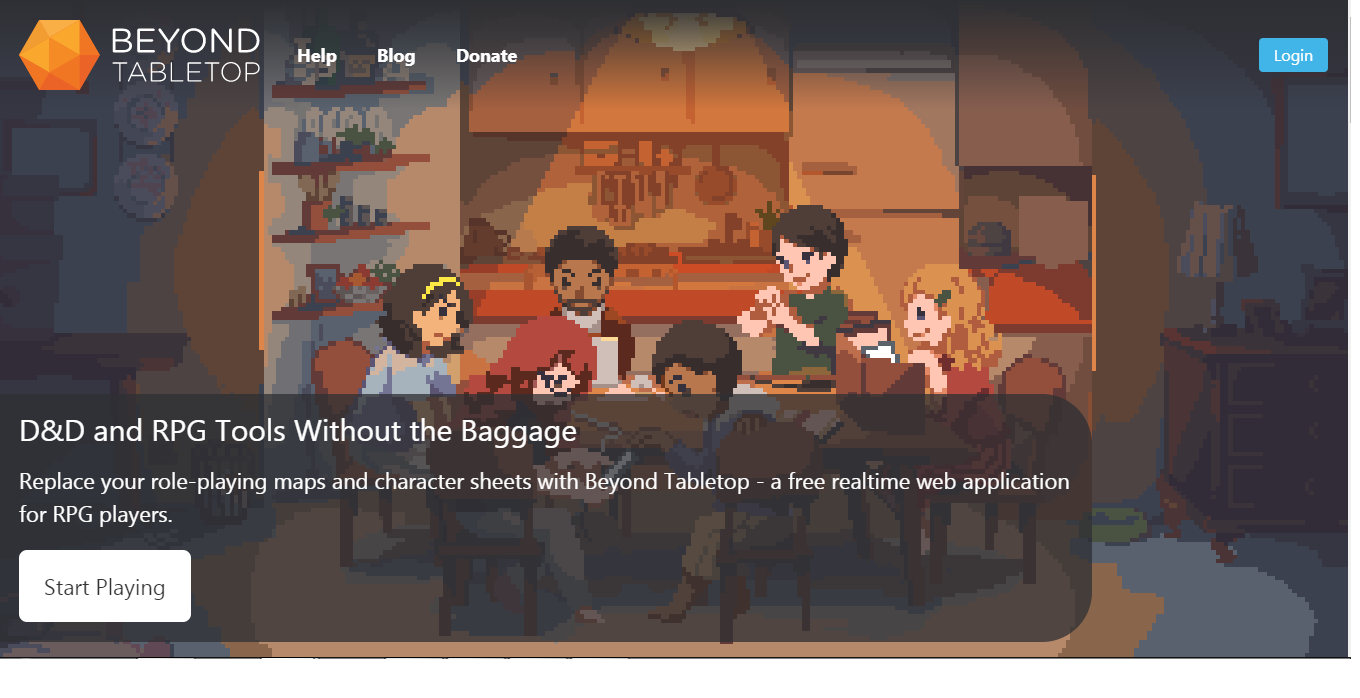
##### **3.6 Alternativas e Concorrência**

###### **3.5.1 OrcPub**



OrcPub é um sistema web que provê algumas ferramentas de construção de personagens .

**3.5.2  *Beyound Tabletop***

**

Beyound Tabletop é um sistema que contém várias ferramentas para criação de personagens on-line, mapas e outras funções e grátis.

**3.5.3 *Roll20***

**

*Roll 20 é um conjunto de ferramentas digitais de fácil utilização que ajuda na experiência de jogos de mesa.*

### ***4. Visão Geral do Produto***

O sistema irá prover uma plataforma de organização de fichas de personagens e algumas ferramentas para auxílio de jogos, através de um sistema web.

Os jogadores de mestres de mesas contará com ferramentas para auxílio de seus jogos como rolagem de todos tipos de dados e uma forma simples de consultar e guardar suas fichas no sistema.

### ***5. Recursos do Produto***

*O sistema oferece as seguintes funcionalidades aos usuários:*

* *Criar e Gerenciar suas fichas de personagens: Tanto mestres como jogadores poderão criar, editar e remover suas fichas de personagens;*
* *Fornecer a possibilidade de rolagem de dados: Tanto jogadores quanto mestres contarão com ferramentas para rolarem dados de 4,6,8,10,12,20 e 100 lados;*

### ***6. Restrições***

##### ***6.1 Restrições de Design***

*A página inicial vai ser utilizado um template bootstrap, com o tempo de jogos e RPG e a área de usuário será simples contendo tudo que é essencial logo a vista do usuário de fácil utilização.*

##### ***6.2 Restrições de Implementação***

*O sistema será desenvolvido utilizando a linguagem HTML, CSS, Javascript no front-end, Mysql para o banco de dados, para o Back-end será utilizado NodeJs,. Além disso, o sistema será desenvolvido com base no modelo de arquitetura MVC.*

##### ***6.3 Restrições de Segurança***

*Todos os dados dos usuários não estarão disponíveis para consulta e a senha criptografada ao ser gravada no banco de dados.*

##### ***6.4 Restrições de Uso***

*Para o uso do sistema é necessário que o usuário tenha acesso a um dispositivo conectado à internet e que possua um navegador web compatível com o sistema.*