# Tabela Hash (hashing)

Manassés Ribeiro manasses.ribeiro@ifc.edu.br

# Agenda

- Conceitos preliminares
- Tabela de espalhamento (hashing)
- Funções de espalhamento (hashing)
- Tratamento de colisões

Problema 1: imagine um pequeno país (bem menos que 100 mil habitantes) onde os números de CPF têm apenas 5 dígitos decimais. Considere a tabela que leva CPFs em nomes

chave	valor associado		
01555	Ronaldo		
01567	Pelé		
•••	•••		
80114	Maradona		
80320	Dunga		
95222	Romário		

Como armazenar a tabela?

- Como armazenar a tabela?
  - Resposta óbvia: vetor de 100 mil posições;
  - Use a própria chave como índice do vetor!

- Como armazenar a tabela?
  - Resposta óbvia: vetor de 100 mil posições;
  - Use a própria chave como índice do vetor!
- O vetor é conhecido com tabela de hash e terá muitas posições vagas (desperdício de espaço)
  - apesar da busca (get) e da inserção (put) serem bastante rápidas.

Problema 2: imagine uma lista ligada onde as chaves são nomes de pessoas. Suponha que a lista está em ordem alfabética.



chave	valor associado		
Antonio Silva	8536152		
Arthur Costa	7210629		
Bruno Carvalho	8536339		
Vitor Sales	8535922		
Wellington Lima	5992240		
Yan Ferreira	8536023		

- Para acelerar as buscas, pode-se dividir a lista em 26 pedaços:
  - os nomes que começam com "A", os que começam com "B", etc.
- Nesse caso, o vetor de 26 posições é a tabela de hash e cada posição do vetor aponta para o começo de uma das listas.

### Tabela Hash (hashing)

- É uma tabela de dispersão
  - também conhecida como tabela de hash (hash table)
  - é um vetor onde cada uma das posições armazena zero, uma, ou mais chaves (e valores associados);
  - o conceito é propositalmente vago.
- Hashing tem dois ingredientes fundamentais:
  - o uma função de hashing; e
  - um mecanismo de resolução de colisões.

### Tabela Hash (hashing)

Parâmetros importantes:

M: número de posições na tabela de hash

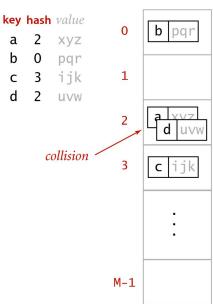
N: número de chaves da tabela de símbolos

 $\alpha$  = N/M: fator de carga (*load factor*)

- Transforma cada chave em um índice da tabela de hash.
- A função de hashing responde a pergunta:
  - em qual posição da tabela de hash deve ser colocada determinada chave?
  - o **espalha as chaves** pela tabela de hash.

- A função de hashing associa um valor hash (hash value),
   entre 0 e M-1, a cada chave:
  - o no exemplo dos CPFs tem-se  $\alpha$  < 1 e a função de hashing é a identidade;
  - o no exemplo dos nomes de pessoas tem-se  $\alpha$  > 1 e a função de hashing é o primeiro caractere do nome.

 A função de hashing produz uma colisão quando duas chaves diferentes têm o mesmo valor hash e portanto são levadas na mesma posição da tabela de hash



**Exemplo:** chaves são números de identificação (7 dígitos) de estudantes do IFC e M é 100.

- Possíveis funções de hashing:
  - 2 primeiros dígitos da chave, os 2 dígitos do meio ou os 2 últimos dígitos.
- Qual dessas opções espalha melhor as chaves pelo intervalo 0..99?

- O ideal é que a função de hashing use todos os dígitos da chave;
  - assim, chaves ligeiramente diferentes serão levadas em números muito diferentes.
- A ideia é escolher M e a função de hashing de modo a diminuir o número de colisões;
  - ou seja, espalhar bem as chaves pelo intervalo 0 . . M−1.

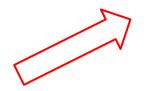
- Que funções de hashing são usadas na prática?
  - se as chaves são inteiros positivos, pode-se usar a função modular (resto da divisão por M):

- Que funções de hashing são usadas na prática?
  - se as chaves são inteiros positivos, pode-se usar a função modular (resto da divisão por M):

```
int hash(int key) {
   return key % M;
}
```

- Que funções de hashing são usadas na prática?
  - se as chaves são inteiros positivos, pode-se usar a função modular (resto da divisão por M):

```
int hash(int key) {
    return key % M;
}
```



Exemplos com M = 100 e com M = 97

key	hash ( <i>M</i> = 100)	hash ( <i>M</i> = 97
212	12	18
618	18	36
302	2	11
940	40	67
702	2	23
704	4	25
612	12	30
606	6	24
772	72	93
510	10	25
423	23	35
650	50	68
317	17	26
907	7	34
507	7	22
304	4	13
714	14	35
857	57	81
801	1	25
900	0	27
413	13	25
701	1	22
418	18	30
601	1	19

- Em hashing modular, é bom que M seja primo
  - por algum motivo não óbvio
- No caso de strings, pode-se iterar hashing modular sobre os caracteres da string

```
int h = 0;
for (int i = 0; i < s.length(); i++)
h = (31 * h + s.charAt(i)) % M;</pre>
```

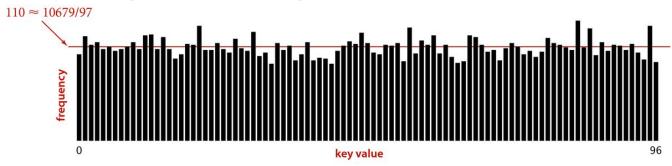
 No lugar do multiplicador 31, poderia usar qualquer outro inteiro R, de preferência primo, mas suficientemente pequeno para que os cálculos não produzam overflow.

### Função de hashing ideal

- Que a função de hashing possa ser calculada eficientemente e espalhe bem as chaves pelo intervalo 0..M-1.
  - Exemplo: valores hash calculados a partir do hashCode() padrão do Java para um conjunto de palavras (excluídas as repetidas), com M = 97.

## Função de hashing ideal

 No histograma, cada barra dá o número de palavras que têm o valor hash indicado na ordenada. O histograma sugere que a função espalha bem as palavras.



# Hipótese do Hashing Uniforme

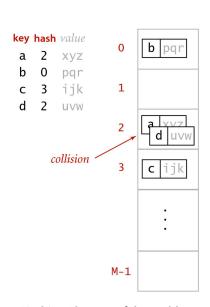
- Supõe-se que as funções de hashing <u>distribuem as chaves pelo intervalo de inteiros 0 . . M-1 de maneira uniforme</u> (todos os valores hash são igualmente prováveis) <u>e independente</u>.
- Na verdade, nenhuma função determinística satisfaz a Hipótese do Hashing Uniforme.

# Hipótese do Hashing Uniforme

- No entanto, a hipótese é útil porque permite fazer cálculos para prever o desempenho aproximado de tabelas de hash.
- A função de hashing que do exemplo anterior parece ser aproximadamente uniforme.

#### Tratamento de Colisões

- Agora que cuidamos das funções de hashing, podemos tratar de métodos de resolução de colisões.
- É preciso ter meios de resolver colisões.



Hashing: the crux of the problem

### Hashing com sondagem linear

- Um jeito simples de resolver colisões é com a sondagem linear (linear probing):
  - se uma posição da tabela estiver ocupada, tente a próxima!
  - ∘ precisa ter N ≤ M e portanto  $\alpha$  ≤ 1.

# Hashing com sondagem linear

Exemplo: Dada a tabela de hashing de tamanho m = 6, e entradas limitadas a 3 por chave, incluir os elementos {36, 18, 31, 24, 30, 37, 49, 15, 17, 20}, conforme a sequência de entrada (utilizando a função de hashing pelo resto da divisão inteira)

Chave	Elementos				
0	36	18	24	<del>30</del>	4
1	31	30	37	<del>49</del>	
2	49	15	17	<del>20</del>	

# Hashing com sondagem linear

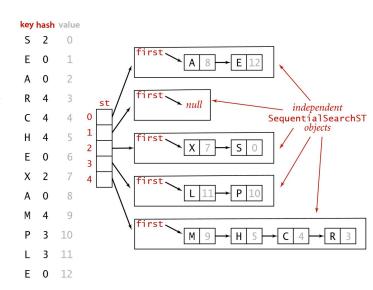
Exemplo: Dada a tabela de hashing de tamanho m = 6, e entradas limitadas a 3 por chave, incluir os elementos {36, 18, 31, 24, 30, 37, 49, 15, 17, 20}, conforme a sequência de entrada (utilizando a função de hashing pelo resto da divisão inteira)

Chave	Elementos				
0	36	18	24	<del>30</del>	<del>15</del>
1	31	30	37	<del>49</del>	
2	49	15	17	<del>20</del>	

Redimensionar!!

## Hashing com encadeamento

- Uma solução elegante é a resolução de colisões por encadeamento (separate chaining):
  - M listas ligadas, cada uma implementa uma tabela de símbolos.
  - $\circ$  Em geral, N > M e portanto  $\alpha$  > 1.



Hashing with separate chaining for standard indexing client

#### Referência

- R. Sedgewick, Algorithms in C (parts 1-4), 3rd. edition,
   Addison-Wesley/Longman, 1998.
  - sec.3.4, p.458 (<u>Resumo</u>). Código fonte, documentação, e dados de teste de todos os programas do livro: <u>veja</u> <u>algs4.cs.princeton.edu/code/</u>.

#### Resumo

- Conceitos preliminares
- Tabela de espalhamento (hashing)
- Funções de espalhamento (hashing)
- Tratamento de colisões

# Tabela Hash (hashing)

Manassés Ribeiro manasses.ribeiro@ifc.edu.br