

PLANO DE ENSINO

1. DADOS DE IDENTIFICAÇÃO:

1. DADOS DE IDENTII ICAÇÃO.			
CURSO: Bacharelado em Ciência da Computação			
MODALIDADE: Educação Presencial	CÓDIGO: CCB0717		
COMPONENTE CURRICULAR: LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO II			
CARGA HORÁRIA (HS): 60	NÚMERO DE AULAS: 80		
ANO/SEMESTRE LETIVO: 2022/1	TURMA: 2020-1		
PROFESSOR: Fabricio Bizotto			
CONTATO DO PROFESSOR: fabricio.bizotto@ifc.edu.br			

2. EMENTA DA DISCIPLINA:

Modelo de arquitetura WEB. Programação de páginas dinâmicas para WEB. Desenvolvimento de aplicações com acesso a banco de dados. Frameworks Web. Padrões de Projeto.

3. OBJETIVOS DA DISCIPLINA:

3.1. **GERAL**:

Construir aplicações web dinâmicas, utilizando as melhores técnicas e conceitos.

3.2. ESPECÍFICOS:

- Conhecer processos do desenvolvimento de sistemas web;
- Aplicar paradigma de programação orientado a objetos em Sistemas Web;
- Focar em técnicas de desenvolvimento de projetos para internet como meio de acesso aos aplicativos comerciais;
- Tornar os alunos capazes de construir sites dinâmicos;
- Mostrar diferentes linguagens de programação para web, para que sejam capazes de analisar os prós e contras de cada tecnologia e tomar decisões de utilização quando necessário.
- Integrar aplicações Web com Sistemas Gerenciadores de Banco de Dados;



4. JUSTIFICATIVA DO COMPONENTE CURRICULAR:

Com o avanço das tecnologias no mercado atual, cada vez mais torna-se necessário preparar o aluno para as tendências tecnológicas como os sistemas web, fazendo que possam analisar as necessidades e implementar a melhor linguagem e paradigma de programação contribuindo para um melhor desenvolvimento tecnológico. Atendendo as necessidades existentes no mercado atual.

5. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO: (Temas Transversais)

Introdução: Web;

Clientes e Servidor Web;

Protocolo HTTP;

HTML e CSS; (Formulários e validações) Linguagens de programação para Web (PHP);

Ferramentas de desenvolvimento; (IDE Visual Studio Code, Emmet, Terminal, etc)

Javascript; (Validações básicas)

Funções existentes nas linguagens de programação web;

Servidores de aplicação e de requisição;

Extensões do PHP

Desenvolver páginas estáticas e dinâmicas;

Padrões de Projeto comumente utilizados;

Versionamento de Código (GIT);

Frameworks MVC;

6. METODOLOGIAS DE ENSINO:

6.1. PROCEDIMENTOS METODOLÓGICOS:

As aulas serão conduzidas de maneira expositivo-dialogadas, com exercícios práticos, provas e trabalhos individuais e/ou em grupo. As aulas serão ministradas no laboratório de informática ou na sala de aula. Os principais recursos didáticos a serem utilizados serão o quadro branco, marcador, apagador e datashow, ferramentas para desenvolvimento de software.

Com base na Portaria 06/2022 ASTEC/REIT, publicada no dia 21 de fevereiro de 2022, caso as aulas presenciais sejam suspensas em virtude da pandemia de COVID-19 e regras de isolamento social, a disciplina será ministrada em regime de ensino remoto. Para tanto, serão utilizadas ferramentas disponibilizadas pela instituição para viabilizar este tipo de ensino. Dentre elas cabe ressaltar a utilização do SIGAA para informes, postagem de conteúdo e aplicação de atividades. Também será utilizada a plataforma Google Meet para realização de aulas síncronas. Outras ferramentas poderão ser incorporadas para aprimorar o processo de ensino-aprendizagem, caso seja necessário. Haverá preferência para realização de aulas síncronas como os alunos, visando uma interação mais direta com a turma. Não obstante, as aulas síncronas ocorrerão no mesmo horário da aula previsto para ocorrer presencialmente.

6.2. INTERDISCIPLINARIDADE:

Não se aplica.



7. INSTRUMENTOS DE AVALIAÇÃO E PESOS:

As avaliações serão distribuídas em trabalhos práticos, exercícios e trabalho final, sendo as notas de zero a dez. A valoração das avaliações será através do desempenho nos trabalhos propostos.

O aluno será avaliado no decorrer do semestre por meio de 2 avaliações, aplicando-se a seguinte fórmula:

$$MS = (A1 * 0.5) + (A2 * 0.5)$$

Onde:

- MS: Média Semestral do período letivo, referente a soma das 2 avaliações parciais;
- A1: Primeira avaliação parcial, referente a uma prova que irá compor 50% da MS (ou seja, peso 5.0);
- A2: Segunda avaliação parcial, referente a um projeto prático, que irá compor 50% da MS (ou seja, peso 5.0);

Observação: O aluno será aprovado/reprovado de acordo com as normas preestabelecidas no projeto pedagógico do curso.

8. REFERÊNCIAS:

8.1. BÁSICAS:

- 1. LUCKOW, Décio Heinzelmann; MELO, Alexandre Altair de. Programação Java para a Web. São Paulo, SP: Novatec, 2010. 637 p.
- NIEDERAUER, Juliano. Desenvolvendo websites com PHP: aprenda a criar websites dinâmicos e interativos com PHP e bancos de dados. 2. ed. rev. e atual. São Paulo: Novatec, 2011. 301 p. ISBN 9788575222348.
- 3. HOGAN, Brian P. HTML 5 and CSS3: desenvolva hoje com o padrão de amanhã . Rio de Janeiro: Editora Ciência Moderna, 2012. xvi, 282 p.

8.2. COMPLEMENTARES:

- 1. WATRALL, Ethan; SIARTO, Jeff. Use a cabeça! web design . Rio de Janeiro: Alta Books, c2009. xxxii, 472 p.
- 2. DEITEL, H. M et al. C#: como programar . São Paulo: Pearson Makron Books, 2007. 1153 p. + 1 (hum) CD . ISBN 9788534614597 (broch.).
- 3. BASHAM, Bryan; SIERRA, Kathy; BATES, Bert. Use a cabeça: Servlets & JSP. 2. ed. Rio de Janeiro: Alta Books, 2010. xxxii, 879 p. (Use a cabeça!).
- 4. DALL'OGLIO, Pablo. PHP: programando com orientação a objetos . 2. ed. São Paulo: Novatec, 2009. 574 p.
- MANZANO, José Augusto N. G; TOLEDO, Suely Alves de. Guia de orientação e desenvolvimento de sites HTML, XHTML, CSS e Java Script/JScript. São Paulo: Érica, 2008. 382 p. ISBN 978 - 85 -365 - 0190 - 1.



8.3. OBSERVAÇÃO:

10. ASSINATURAS:

Materiais online, como imagens, apostilas e vídeos poderão ser utilizados.

9. CRONOGRAMA DE AULAS (OPCIONAL):

Fabricio Bizotto
Professor do Componente Curricular
IFC Campus Videira

Manassés Ribeiro Coordenador do Curso Superior de Bacharelado em Ciência da Computação Portaria nº 57/2021 - DOU de 10/02/2021

Videira, 20 de abril de 2021.

11. REVISÕES:

Versão	Data	Ação	Assinaturas
		Entrega ao Coordenador	
		Revisão pelo NDB	
		Devolução ao professor	

Versão	Data	Ação	Assinaturas
		Entrega ao Coordenador	
		Revisão pelo NDB	
		Devolução ao professor	

