

## TRABALHO 01

- ❑ Viaje no tempo...uns 50 anos atrás...só haverá tecnologias rudimentares, como linguagens estruturadas.



- ❑ Você deverá implementar um jogo dentre as 3 opções oferecidas.
- ❑ Requisito obrigatório.

297

## TRABALHO 01

- ❑ Em grupos de até 2, implementar o algoritmo do jogo escolhido **dentre as 3 opções** de forma **estruturada** na linguagem que conseguirem.
- ❑ Pode ser saída de texto mesmo.
- ❑ Avaliação baseada:
  - ❑ Código fonte / documentação / executável
  - ❑ Abstração utilizada
  - ❑ Criatividade / aleatoriedade



## LEMBRETE

### ❑ Trabalho 01



IMPORTANTE

❑ Entregar até **23:55** hs do dia definido

❑ Arquivo .ZIP com os artefatos:

- ❑ descrição do algoritmo com suas palavras
- ❑ fonte comentado
- ❑ arquivo executável
- ❑ help explicativo (como funciona, explicação do jogo, como faz para executar)

❑ Via SIGAA