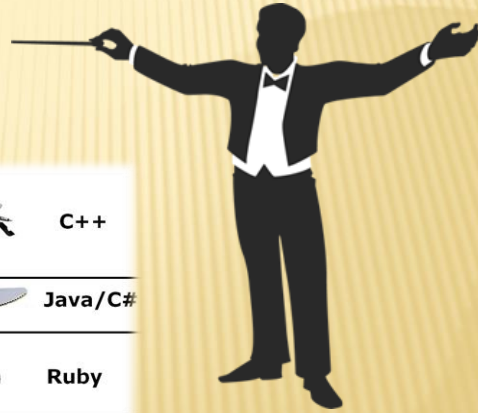
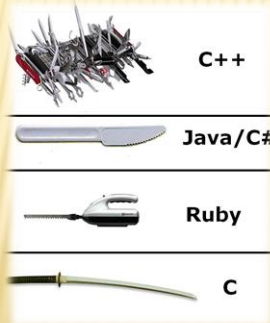


SUMÁRIO - AULA 18

- ❑ Avaliação de Linguagens de Programação



MOTIVAÇÃO

- ❑ Por que avaliar?



- ❑ Medir algo visando ter **parâmetros** para **comparação...**



MOTIVAÇÃO

❑ Por que avaliar?

- ❑ Hilux
- ❑ S-10
- ❑ Frontier

❑ Quais os critérios?

- ❑ segurança
- ❑ custo
- ❑ conforto
- ❑ consumo
- ❑ beleza
- ❑ revenda
- ❑ etc.



MOTIVAÇÃO

❑ Quais os critérios?

- ❑ passageiros, espaço, poluição, custo, etc.



MOTIVAÇÃO

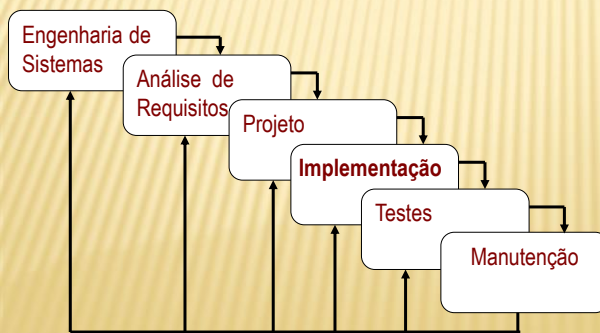
❑ Crise de Software (final dos anos 60):

- ❑ Demanda muito superior à **capacidade** de desenvolvimento;
- ❑ Qualidade **insuficiente** dos produtos;
- ❑ Estimativas de custo e tempo **raramente cumpridas** nos projetos.



MOTIVAÇÃO

- ❑ Por volta de 1970 criou-se o conceito de **ciclo** de vida do software.
 - ❑ Winston W. Royce
- ❑ Modelo Clássico (cascata):



Implementação

Tradução das representações do projeto para uma

linguagem artificial

resultando em instruções executáveis pelo computador.

MOTIVAÇÃO

- ❑ Avaliar as **características** das diversas LPs observando-se os **impactos** sobre o processo de **desenvolvimento** de software.



CRITÉRIOS PARA AVALIAR LPS

- ❑ Precisamos de critérios:
 - ❑ Legibilidade (*Readability*)
 - ❑ Escritabilidade (*Writability*)
 - ❑ Confiabilidade (*Reliability*)
 - ❑ Custos



CRITÉRIOS PARA AVALIAR LPS

❑ Legibilidade (*Readability*)

- ❑ Quão fácil ler e entender um programa
- ❑ Que tal Assembly?

NEM
tUDO QUE é
legível é
nECESsArIameNte
FÁCIL DE LER!

❑ Escritabilidade (*Writability*)

- ❑ Quão fácil usar uma linguagem para criar programas.
- ❑ Que tal o Lisp/Prolog?



CRITÉRIOS PARA AVALIAR LPS

❑ Confiabilidade (*Reliability*)

- ❑ Conformidade com as especificações de acordo as condições impostas.
- ❑ Faz o que diz fazer?



❑ Custos

- ❑ Principais elementos na avaliação de qualquer linguagem de programação.



CRITÉRIOS PARA AVALIAR LPS



CRITÉRIOS PARA AVALIAR LPS

❑ Legibilidade e Escritabilidade

- ❑ Uma linguagem que não suporta **maneiras naturais** (ex: língua escrita) de expressar os **algoritmos** usará, necessariamente, abordagens **não naturais** e assim, a legibilidade será **reduzida**.

- ❑ A legibilidade afeta a **confiabilidade** tanto na **escrita** quanto na **manutenção**.

```
//Binary microcode:
//3 command_1 command_vector command
//2 last bits for loop command

//Line 0:
000_000_11_000_001_11_00
//Line 1:
000_010_00_000_000_00_00
//Line 2:
101_001_00_010_001_00_01
//Line 3:
000_001_01_000_000_00_01
//Line 4:
000_001_01_000_000_00_00
//Line 5:
001_100_01_001_000_10_11
//Line 6:
000_000_00_101_000_00_11
//Line 7: halt program
111_111_11_111_111_11_11
```

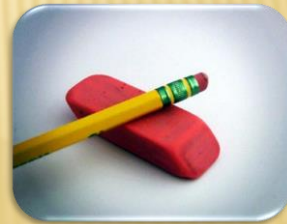
CRITÉRIOS PARA AVALIAR LPS

❑ Legibilidade e Escritabilidade

❑ Quanto **mais fácil** de **escrever** um programa:

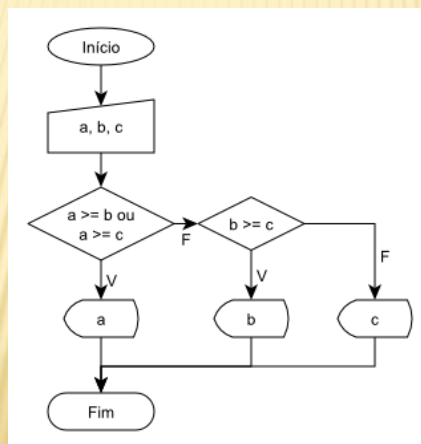
❑ maior a probabilidade dele **estar certo**

❑ maior a facilidade de **corrigi-lo** e de (re-) escrevê-lo



AVALIE A LEGIBILIDADE E ESCRITABILIDADE

❑ O que faz o seguinte algoritmo?



CRITÉRIOS PARA AVALIAR LPS

- ❑ Legibilidade
 - ❑ Simplicidade Global
 - ❑ Ortogonalidade
 - ❑ Declarações de Controle
 - ❑ Instruções de Controle
 - ❑ Tipos e Estruturas de Dados
 - ❑ Considerações sobre a Sintaxe

CRITÉRIOS PARA AVALIAR LPS

- ❑ Legibilidade

- ❑ Simplicidade Global



- ❑ Linguagens com um **grande** número de componentes **básicos** são mais **difíceis** de aprender do que aquelas com um número **reduzido**.
 - ❑ Ex: Racket...inúmeras funções.
 - ❑ Exige mais esforço no aprendizado...

CRITÉRIOS PARA AVALIAR LPS

❑ Legibilidade

```
cont = cont + 1;
cont += 1;
cont++;
++cont;
```

```
do
while
for
foreach
```

❑ Simplicidade Global

❑ Multiplicidade de Recursos

- ❑ mais de uma maneira para realizar uma operação.

```
boolean a;

// operador ternário
a = 10 > 5 ? true : false;

// if tradicional
if (10 > 5) {
    a = true;
} else {
    a = false;
}
```

CRITÉRIOS PARA AVALIAR LPS

❑ Legibilidade

❑ Ortogonalidade

- ❑ Um conjunto de **construções** pode ser **combinado** para **formar** um outro conjunto.
- ❑ Possibilidade de **combinar** entre si, sem restrições, os **componentes básicos** da LP.
- ❑ Influenciada pelo **modelo** de LP:
 - ❑ Modelo de Objetos: **objetos**
 - ❑ Modelo funcional: **funções**



CRITÉRIOS PARA AVALIAR LPS

□ Legibilidade

□ Declarações de Controle

- Um programa que pode ser lido (quase) **linearmente** do início ao fim é muito mais fácil de entender do que um programa repleto de **desvios (go to)**.
- Estruturas de controle (if-then-else, while, for) permitem uma leitura mais **compreensível**



CRITÉRIOS PARA AVALIAR LPS

□ Legibilidade

□ Instruções de Controle

```
loop1:
    if (incr >= 20) goto out;
loop2:
    if (sum > 100) goto next;
    sum += incr;
    goto loop2;
next:
    incr++;
    goto loop1;
out:
```

```
while (incr < 20) {
    while (sum <= 100) {
        sum += incr;
    }
    incr++;
}
```

CRITÉRIOS PARA AVALIAR LPS

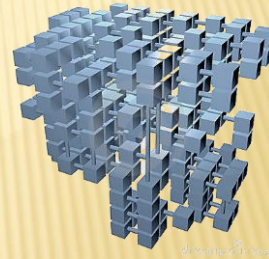
□ Legibilidade

□ Tipos e Estruturas de Dados

□ Facilidades para definir **tipos** e **estruturas** de dados

- Exemplo: suponha uma linguagem que não define um tipo de dado **booleano**. Um tipo numérico poderia ser usado:

- timeout = 1 (?! significado não claro)
- timeout = true (significado claro)



CRITÉRIOS PARA AVALIAR LPS

□ Legibilidade

□ Considerações sobre a Sintaxe

- A **forma** dos elementos tem um efeito **significativo** sobre a linguagem.

□ Formas identificadoras

- Identificadores **curtos** prejudicam a legibilidade. Ex:
 - FORTRAN (6 caracteres)
 - BASIC ANSI (1 caractere ou 1 caractere seguido de 1 número)
 - Java (não tem limite)



CRITÉRIOS PARA AVALIAR LPS

□ Legibilidade

□ Considerações sobre a Sintaxe

□ Palavras **especiais/reservadas**

□ Exemplo: *while*, *for* e *begin-end*

- Palavras **especiais** de uma linguagem podem ser usadas como **nomes de variáveis**?

CRITÉRIOS PARA AVALIAR LPS

□ Legibilidade

□ Considerações sobre a Sintaxe

□ Forma e significado

- Projetar instruções de forma que sua **aparência** indique sua **finalidade**

```
int[] matriz = new int[2];
matriz[0] = 10;
matriz[1] = 20;
```



CRITÉRIOS PARA AVALIAR LPS

□ Legibilidade

```
for (int i = 0; i < 10; i++) {
    System.out.println(i);
}
```

□ Considerações sobre a Sintaxe



- Boa sintaxe é aquela que faz tudo **automaticamente** se **nada** for informado, mas permite que **tudo** seja **customizado**, da forma mais flexível e econômica possível. Ex;

- laços for com incremento 2, 3, 4...

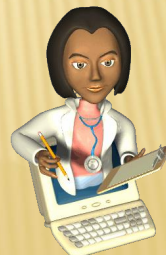
CRITÉRIOS PARA AVALIAR LPS

□ Escritabilidade ou Capacidade de Escrita

- Indica o quão **facilmente** uma linguagem pode ser usada em um determinado **domínio** de problema.

□ Linguagens Específicas de Domínio

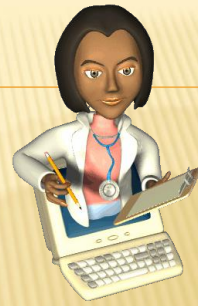
- (*domain-specific language* - DSL)



DSLs

❑ Vantagens

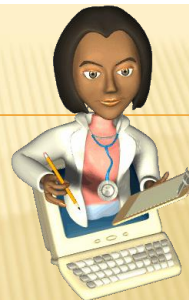
- ❑ Expressividade.
- ❑ Linguagem comum aos especialistas do domínio.
- ❑ Oculta detalhes de implementação.
- ❑ Ênfase no significado.



DSLs

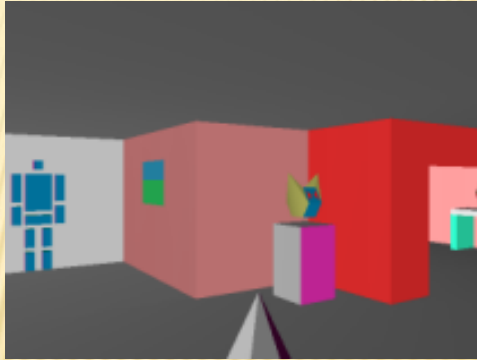
❑ Exemplos

- ❑ SQL – *databases*
- ❑ HTML – *web layout*
- ❑ XML – *data encoding*
- ❑ UML – *visual modeling*
- ❑ SysML – *systems modeling*
- ❑ VHDL – *hardware design*
- ❑ R – *for statistics*
 - ❑ <https://www.r-project.org>



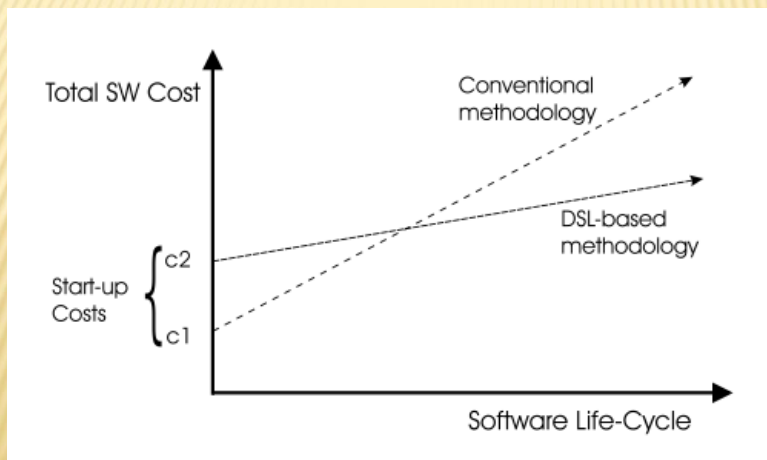
DSLs

Virtual Reality Modeling Language (VRML)

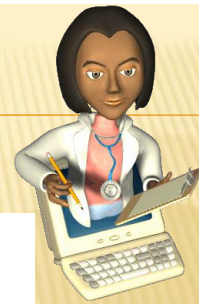


DSLs

Vantagens

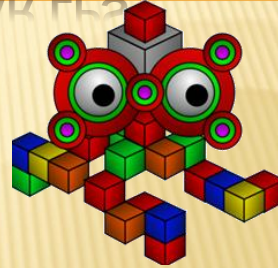


Paul Hudak (1998) *Modular Domain Specific Languages and Tools*



CRITÉRIOS PARA AVALIAR LPS

❑ Escritabilidade



❑ Simplicidade x Ortogonalidade

- ❑ Poucos **construtores**, **primitivas**, e um diminuto conjunto de **regras** para combiná-los.
- ❑ Se uma linguagem tiver um **grande** número de construções, programadores podem **não se familiarizar** com todas.
 - ❑ Ortogonalidade demais pode prejudicar a escritabilidade!

CRITÉRIOS PARA AVALIAR LPS

❑ Escritabilidade



❑ Suporte para Abstração

- ❑ Capacidade de definir e de usar **estruturas** ou **operações** complexas de maneira que permita **ignorar** muitos dos **detalhes** subjacentes. Ex:
 - ❑ abrir um **arquivo** via classe **File** em Java.
- ❑ Definir e usar **estruturas complexas** sem que os **aspectos internos** de implementação dessas estruturas sejam **vistos** pelo programador.



CRITÉRIOS PARA AVALIAR LPS

□ Escritabilidade

□ Expressividade

- Um conjunto relativamente conveniente de **maneiras** de **especificar** operadores. Exemplo:

- `count++` é mais conveniente que `count = count + 1`
- a inclusão do **for** em muitas linguagens modernas

```
1  for (int i=0; i < 10; i++)
2  {
3      Console.WriteLine("Sei contar até " + i);
4  }
```

```
01.  ;...
02.  MOV AX, 0
03.  for:
04.      CMP AX, 10
05.      JE endfor
06.      ; Faça algo aqui
07.      ADD AX, 1
08.      JMP for
09.  endfor
10.  ;...
```

CRITÉRIOS PARA AVALIAR LPS

□ Escritabilidade

□ Checagem de Tipos



- Verifica se os **valores atribuídos** aos **tipos** estão de acordo com os definidos.
- Linguagens **fortemente tipadas** são aquelas em que a declaração do tipo é **obrigatória**.
 - Todas as variáveis têm um tipo específico que tem que ser explicitado. Ex: Java, C++, Fortran e Cobol.

CRITÉRIOS PARA AVALIAR LPS

❑ Escritabilidade

❑ Checagem de Tipos

- ❑ Linguagens **fracamente** tipadas ou **dinamicamente** tipadas são aquelas em que **durante a execução** do programa podem **alterar o tipo de dados** contido em uma variável.
- ❑ O programador **não** precisa fazer **conversões** de tipos. Ex: PHP, Javascript e Python.



CRITÉRIOS PARA AVALIAR LPS

❑ Escritabilidade

❑ Checagem de Tipos

- ❑ Linguagens **não tipadas**, são aquelas em que existe **apenas um tipo genérico** ou mesmo **nenhum** tipo de dados.
- ❑ Entre estas está o Assembly.



CRITÉRIOS PARA AVALIAR LPS

❑ Escritabilidade

❑ Manipulação de Exceções

- ❑ Capacidade de **interceptar erros** em tempo de execução e por em prática **medidas corretivas**.

- ❑ tomar as medidas adequadas e continuar (ou não) a execução



CRITÉRIOS PARA AVALIAR LPS

❑ Confiabilidade



- ❑ Um programa é dito **confiável** se ele executa de acordo com suas **especificações** sob quaisquer **circunstâncias**. Ex:

- ❑ Windows, Mac, Linux
- ❑ Angry Birds sem rede



CRITÉRIOS PARA AVALIAR LPS

- ❑ **Custo**, o qual engloba:
 - ❑ Custo de **treinamento**
 - ❑ Custo de **escrever** programas na linguagem
 - ❑ Custo de **compilar** programas
 - ❑ Custo de **executar** programas
 - ❑ Custo do sistema de **implementação**
 - ❑ existência de editores/compiladores *free*
 - ❑ Custo da **confiabilidade** pobre
 - ❑ Custo de **manutenção**
 - ❑ ... e outras características.



CRITÉRIOS PARA AVALIAR LPS

- ❑ **Custo de criação, teste e uso de programas**
 - ❑ O **esforço** gasto para resolver um **problema** através da **implementação** de uma aplicação deve ser **minimizado**.
 - ❑ De que forma?

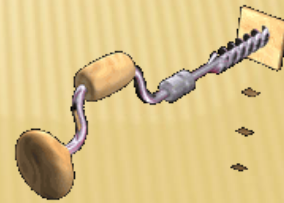


CRITÉRIOS PARA AVALIAR LPS

❑ Custo de criação, teste e uso de programas

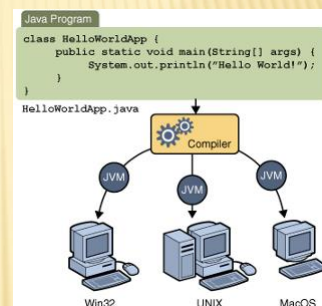
❑ Que **ferramentas** facilitam estas tarefas?

- ❑ (1) Ambientes **gráficos** para desenvolvimento;
- ❑ (2) Uso de **componentes** ao invés de implementação;
- ❑ (3) Ferramentas de **debug**;
- ❑ (4) **Automação** de testes;
- ❑ (5) Gerenciadores de **versões**;
- ❑ (6)...



OUTROS CRITÉRIOS PARA AVALIAR LPS

❑ Portabilidade



- ❑ Quão facilmente um programa pode ser **movido** de uma implementação para outra **linguagem**.

OUTROS CRITÉRIOS PARA AVALIAR LPS

□ Generalidade



- Seu uso em uma **gama** de aplicações.
 - A linguagem serve **para que**?
- A **precisão** e a **completeza** da definição oficial da linguagem.
 - Está clara a **finalidade** da linguagem?
 - Prolog

CONSIDERAÇÕES



- Podem haver **outros critérios**:
 - portabilidade, generalidade, definição, etc.
- Quais outros você vê?

CONSIDERAÇÕES



- ❑ Critérios são **subjetivos**:
 - ❑ legibilidade, escritabilidade, etc.
- ❑ Critérios têm **valores** diferentes, dependendo da **perspectiva**:
 - ❑ implementadores, usuários, projetistas



RESUMO:

- ❑ **Legibilidade**
 - ❑ Quão facilmente um programa pode ser **lido** e **entendido**
- ❑ **Escritabilidade**
 - ❑ Quão facilmente uma **linguagem** pode ser usada para **criar** programas
- ❑ **Confiabilidade**
 - ❑ **Conformidade** com as **especificações** sob todas as condições
- ❑ **Custo**
 - ❑ O custo final de uma linguagem é uma função de suas **características**

\$ É UM DOS MAIS SALIENTADOS

- ❑ Quais outros custos associados ao desenvolvimento de software que você consegue **visualizar**?
- ❑ Como diminuir tais custos?



FIM DE PAPO!

