

CURSO: Bacharelado em Ciência da Computação	
COMPONENTE CURRICULAR: Banco de Dados I	TURMA: 2ª FASE
ALUNA(O):	DATA:
PROFESSOR: Kennedy Araújo	
E-MAIL DO PROFESSOR: kennedy.araujo@ifc.edu.br	

PROVA FINAL - MODELO LÓGICO - LUDOPEDIA

CENÁRIO:

A ludopedia é um site que tem como objetivo se consolida como portal nacional sobre jogos de Tabuleiro e RPG. O site concentra hoje uma série de funcionalidades que permite aos seus usuários não só encontrar informações sobre diversos jogos, assim como montar grupos, realizar leilões e avaliar os jogos.

Sua tarefa e elaborar o modelo lógico da base dados necessários para realizar a persistência de dados do serviço. Inicialmente seu banco deve dar suporte as seguintes características:

- Cada jogo tem uma página própria com suas informações nome, editora, autora, tempo, mecânicas, dentre outras;
- Os jogos são classificados por mecânicas como: Ação Simultânea, Gestão de Mão, Controle/Influência de Área, Leilão, Memória, Movimento de Área, Seleção de Cartas, entre outras;
- Sobre cada jogo os usuários poderão cadastrar conteúdos como arquivos, fotos ou vídeos.
- Os usuários podem pesquisar pelo nome do jogo e no campo deve ser implementada a função de autocompletar;
- Dentro da plataforma os usuários poderão cadastrar os jogos que possuem em sua coleção;
- Um usuário poderá abrir um leilão de um determinado jogo informando o jogo, o preço inicial, endereço de saída da encomenda e o tempo em que o leilão irá durar, os demais usuário tem possibilidade de dar lance sendo cada lance único:
- O último lance realizado até a data de fechamento do leilão ganhará o jogo para si;
- Os usuários poderão fazer perguntas ao vendedor na página do leilão;
- O usuário também poderá cadastrar um determinado jogo para venda só que neste caso ele terá um valor fixo;
- Dentro da plataforma também é possível criar tópicos, no fórum, e interagir com outros usuários sobre diversos assuntos relacionados os jogos de tabuleiro;
- Cada usuário pode fornecer uma avaliação para um determinado jogo e atribuir uma nota que varia de 0 a 10;
- Na página de cada jogo deverão ser mostradas duas notas: i) a nota média, a média entre as notas dadas por usuários, ii) nota ranking, que também leva em consideração a quantidade de notas que foram dadas, quanto mais pessoas avaliarem um jogo, mais próxima a nota ranking vai ser da nota média. Isso é para evitar que um jogo que só uma pessoa jogou e deu nota 10 dispare para o topo do ranking dos jogos;
- A plataforma contará com uma página de ranking onde serão exibidos os jogos em forma descrente de sua nota ranking;
- O usuário poderá seguir um jogo e ser notificado quando este jogo receber uma avalição ou mesmo entrar em um leilão ou venda;
- Os usuários podem criar grupos entre si especificando uma localidade (estado e cidade), cada grupo poderá ser provado ou público, e ter tópicos cadastrados em suas páginas onde os membros irão interagir;
- Os usuários da plataforma podem mandar mensagens entre si;
- Cada usuário terá acesso em seu painel as ações que realizou dentro da plataforma, como os leilões que venceu, as avaliações que realizou, os jogos que vendeu, entre outros;

Além dos pontos acima você pode consultar as páginas do site que foram fornecidas para basear seu modelo.

Na prova o aluno poderá escolher, se fará prova somente de maneira analógica com uso somente do papel e caneta devendo fazer entregas nas folhas avulsas que lhe serão entregues, ou se utilizará o computador e fazendo uso dos arquivos disponibilizados e efetuando a entrega por meio digital. A escolha de uma das formas, faz com que o aluno se

responsabilize por qualquer intercurso que venha a ocorrer no processo bem como na entrega dos arquivos corretos para avaliação.

ENTREGAS

FORMATO ANALÓGICO

O aluno deve entregar o desenho do modelo lógico, lembrando de ao lado de cada coluna informar o tipo de dado que será armazenado

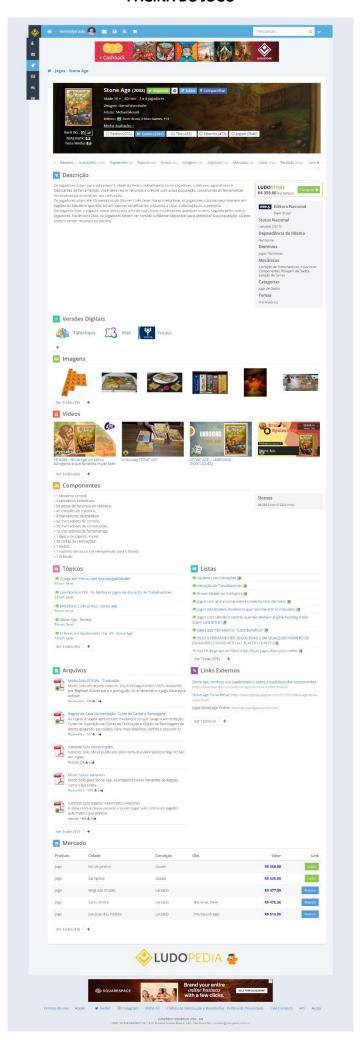
FORMATO DIGITAL:

O aluno deve entregar o modelo lógico no formato de imagem e em arquivo editável padrão do mysql workbench, caso algum dos dois arquivos não seja entregue o aluno terá a nota da prova zerada.

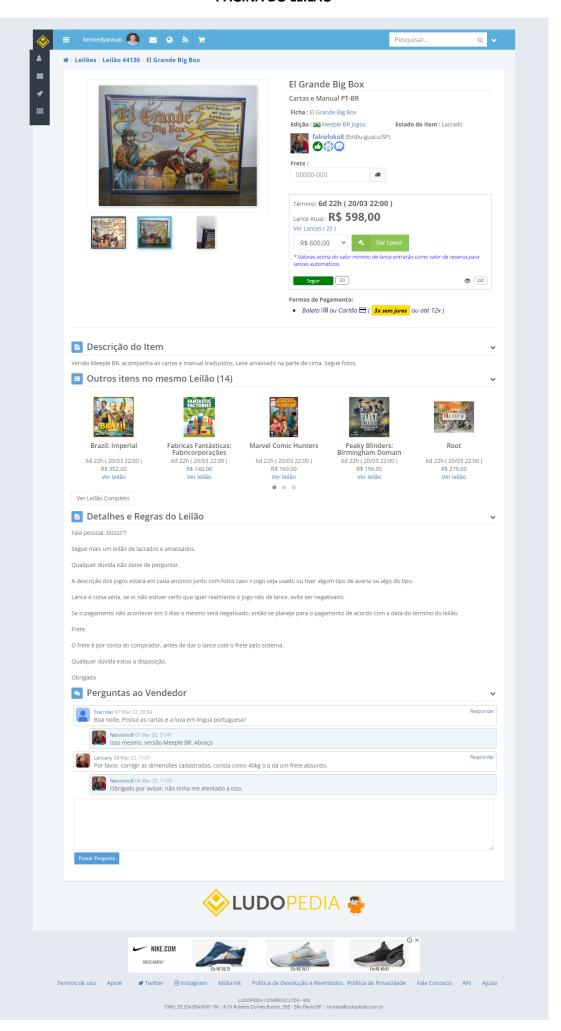
HOMEPAGE DO SITE



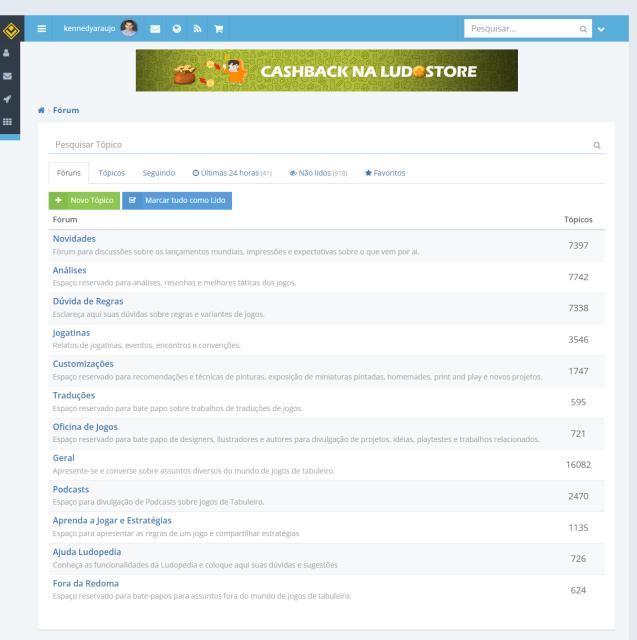
PÁGINA DO JOGO



PÁGINA DO LEILÃO



PÁGINA DO FÓRUM







CNPJ: 29.334.854/0001-96 | R Dr Rubens Gomes Bueno, 395 - São Paulo/SP | contato@ludopedia.com.br

Termos de uso