



## Atividade Avaliativa – AOP02 03 a 04 componentes por grupo

### Objetivo

Realizar o desenvolvimento do sistema proposto utilizando o paradigma orientado a objetos.

### O que deverá entregar:

Envio dos arquivos contendo os algoritmos em C# (o projeto criado no Visual Studio ou na sua IDE preferida).

### Como será a dinâmica da atividade:

Iremos direcionar o nosso encontro do dia **05/09/2022** para acompanhamento e orientações sobre a atividade. Para adiantar o processo é importante que cada grupo já venha definido e cada integrante já esteja cadastrado no nosso servidor, no *Discord*. O link já se encontra no AVA e segue novamente aqui: <https://discord.gg/qsampVh8AQ>

Cada grupo deverá adentrar em uma das salas virtuais criadas e compartilhar as telas onde estará acontecendo o desenvolvimento colaborativo do código. Estarei adentrando em cada uma das salas para fazer o acompanhamento e devidas orientações.

No dia **12/09/2022** o nosso encontro será direcionado para apresentação e arguição do sistema criado. Se programem para estarem presentes nesse dia. Qualquer problema é importante avisar antes, ok.

Importante reforçar que a atividade também deve ser enviada para o AVA. Vocês devem zipar o projeto feito na IDE escolhida (fazer um .zip) e enviar para o AVA. Só é necessário fazer um envio por grupo. É necessário definir qual componente do grupo ficará responsável por isso. No nosso encontro online estarei explicando melhor o processo.

### Avaliação:

A avaliação será composta por duas partes:

- Avaliação do material pedido no item “O que deve ser entregue:”
- Arguição INDIVIDUAL dos componentes do grupo, no dia da entrega da atividade.

### Importante:

- Data da arguição da atividade: **12 de Setembro de 2022.**
- **Sinta-se livre para propor melhorias, alterações, novas funcionalidades.** Converse com o professor para definir melhor o escopo da implementação.
- **Valor desta atividade: 2,0 pontos.**

### Atividade 01. Sistema de Pedidos.

Considere o seguinte diagrama de classes simplificado, conforme estudamos no material e nas aulas online. Nele, podem ser vistas as classes com algumas sugestões de atributos e métodos.

Elabore uma solução computacional para a modelagem proposta. Outros métodos, atributos e relações podem ser incorporados. A solução deve conter elementos da orientação a objetos e recursos técnicos como classes, objetos, listas, construtores, tratamento de exceções, etc. Converse com o professor....

