

Professor:	Heloisa Moura	Turma: +Devs2Blu
U.Curricular:	Modulo 05 – Fundamentos avançados de Java Design Patterns	
Aluno(a):		Data: 11/11/2024

## Exercício 18 Java – Padrão memento

### Questão 1: Editor de Texto

**Descrição:** Modifique o exemplo para que o editor de texto limite a quantidade de "desfazer" a apenas cinco ações. Quando o limite for atingido, o memento mais antigo deve ser removido.

**Classes do exemplo anexa na tarefa**

### Questão 2: Calculadora usando Padrão de projetos

Implemente uma calculadora que armazene o histórico das operações (adição, subtração, multiplicação e divisão) como “+5”, “-2” e aplique a lógica de memento para armazenar e desfazer as operações.

**Desafio:** Adicione uma função de "refazer" ao editor de texto do exemplo. Para isso, crie uma segunda lista no **Caretaker** para armazenar os mementos que podem ser refeitos.