



# +Devs2Blu

Linguagem de programação JAVA

Prof<sup>a</sup>. Heloisa Moura

# +Devs2Blu

## Linguagem de programação JAVA

**O que vamos ver:**

- Revisão de arrays e matrizes

# +Devs2Blu

## Linguagem de programação JAVA

As estruturas de dados clássicas e mais conhecidas são:

- Arrays (“vetores” e “matrizes”)
- Listas (List)
- Fila (Queues)
- Pilha (Stacks)
- Árvore (Trees)

**Estrutura de  
dados simples**

**Estruturas de  
dados mais  
complexas que  
podem ser  
inclusive  
implementadas  
com o uso dos  
arrays**

# +Devs2Blu

## Linguagem de programação JAVA

### Arrays

- Estrutura homogênea que mantém uma série de elementos de dados de um mesmo tipo.
- Estrutura de dados mais simples existente na maioria das linguagens de programação.
- Pode-se acessar os elementos individuais por meio de uma posição de índice, geralmente numérica.
- Possuem tamanho fixo.



# +Devs2Blu

## Linguagem de programação JAVA

Os **arrays** são classificados em:

- Unidimensional: **Vetor**

Pensar como: Uma série de dados em forma de uma linha.

- Bidimensional: **Matriz**

Pensar como: Uma série de dados em forma de uma tabela.

# +Devs2Blu

## Linguagem de programação JAVA

### Arrays em Java

São usados para armazenar uma coleção de dados, como sendo coleções de variáveis do mesmo tipo.



# +Devs2Blu

## Linguagem de programação JAVA

### Declaração de arrays em Java

Para usarmos um **array**, primeiro declaramos uma variável para referenciá-lo , e especificamos o tipo de **array** que será referenciado (qualquer tipo, incluindo uma classe).

Essa é a forma mais simples de se declarar um **array** em Java.

Sintaxe : **tipoDado[] NomevariávelReferencia;**

Exemplo:

**double[] salários;**

Porém, existem formas melhores e mais completa para declarar um **array** em Java.

### Como criar um arrays em Java

Criamos um **array** usando o operador **new**. Forma mais recomendada.

Sintaxe:

```
tipoDado[] NomevariávelReferencia = new tipoDado[tamanhoArray];
```

**[tamanhoArray]** = Quantas posições o array terá.

Declaramos a variável array, criamos o array , e atribuímos a referência do array a variável de uma só vez.



### Como criar um arrays em Java

- As posições do **array** são como se fossem variáveis individuais, onde podemos gravar um dado por posição.
- Os **arrays** são indexados e acessamos cada uma das suas posições a partir de um numero chamado de índice. Como se fosse uma espécie de endereço.

Nota: As posições do **array** em Java sempre são contadas a partir do índice zero.

# +Devs2Blu

## Linguagem de programação JAVA

### Como criar um array em Java.

#### Exemplo

Vamos criar um **array** de nome valores com 10 elementos do tipo double:

```
double[] valores = new double[10];
```

**Arrays** convencionais não permitem que aumentem ou diminuam o numero de posições em tempo de execução. Para isso existem outras estruturas de dados mais adequadas.

**Arrays** convencionais tem tamanho fixo.

# +Devs2Blu

## Linguagem de programação JAVA

### Como criar um array em Java.

- O tipo de dados que vai em cada posição tem que ser o mesmo.
- Os índices são numerados a partir do 0 zero, ou seja: o **array** começa em zero e vai até **variavelReferencia.length -1**

# +Devs2Blu

## Linguagem de programação JAVA

### Atribuir valores ao Array.

**Length:** É um atributo do **array** que verifica o numero de elementos que ele tem. O tamanho que foi definido.

Podemos atribuir valores a um **array** por meio do número de índice de cada posição.

```
valores[0] = 5.0;
```

```
valores[1] = 4.8;
```

```
valores[2] = 7.9;
```

```
valores[3] = 4.2;
```

```
valores[4] = 6.4;
```



# +Devs2Blu

## Linguagem de programação JAVA

### Atribuir valores ao array.

O **array** também pode ser criado a partir de uma lista de valores, atribuídos durante sua criação:

```
Int[] números = { 45, 85, 56, 89, 23, 41 , 12, 90};
```

Chamamos a está lista de **Lista de inicialização**.

# +Devs2Blu

## Linguagem de programação JAVA

### Trabalhando com arrays.

- Para processar um array geralmente usamos os laços for pois o tamanho do array é conhecido e todos os seus elementos são do mesmo tipo.
- Para imprimirmos os valores do **array** (output) podemos também utilizar o **foreach**.
- Não funciona para atribuirmos os valores do tipo primitivo. Para isso utilizamos o laço **for** padrão.

Exemplo a seguir.

# +Devs2Blu

Linguagem de programação JAVA

## **Exemplos práticos**

ExemploArray

ExemploArrayTemperatura

# +Devs2Blu

Linguagem de programação JAVA

## **Exercicio 1.**

Armazenar a temperatura média diária por 1 ano. 5 minutos



### Exercício 2.

Criar um vetor A com 5 elementos inteiros. Construir um vetor B de mesmo tipo e tamanho e com os “mesmos” elementos do vetor A, ou seja  $B[i] = A[i]$ . 5 minutos

+Devs2Blu

Linguagem de programação JAVA

## Matrizes

### Matrizes

- Em matemática, definimos uma matriz  $m \times n$  (  $m$  por  $n$  ) como um conjunto de elementos dispostos em  $m$  linhas e  $n$  colunas.
- Comumente representamos os elementos da matriz com os índices  $i$  (linhas do elemento) e  $j$  (colunas do elemento).

# +Devs2Blu

## Linguagem de programação JAVA

### Matrizes

- Podemos chamar uma Matriz de arrays multidimensionais. ( com mais de duas dimensões )
- Uma Matriz de duas dimensões é um array bidimensional, composta por linhas e colunas como uma tabela.
- Considere uma matriz como um conjunto de vetores interligados.
- Matriz == array de arrays



### Matrizes

Abaixo a matriz com alguns dados inseridos:

	0	1	2	3
0	11			
1			30	
2		25		
3			14	

VALOR 11 = POSIÇÃO 0,0

VALOR 25 = POSIÇÃO 2,1

VALOR 30 = POSIÇÃO 1,2

VALOR 14 = POSIÇÃO 3,2

# +Devs2Blu

Linguagem de programação JAVA

## Matrizes em Java

Problema

Armazenar as 4 notas do ano de 30 alunos.

### Matrizes em Java

Solução!!!

Será que a solução é declarar um vetor para cada aluno?

```
double[] aluno1 = new double[4];
```

```
double[] aluno2 = new double[4];
```

```
double[] aluno3 = new double[4];
```

```
double[] aluno4 = new double[4];
```

```
.  
.   
.
```

# +Devs2Blu

Linguagem de programação JAVA

## Matrizes em Java

Solução!!!

Será que a solução é declarar um vetor para cada aluno?

**NÃO!!!**

Ficaria um código complexo de difícil manutenção.



# +Devs2Blu

## Linguagem de programação JAVA

### Matrizes em Java

Solução!!!

Uma Matriz de 30 linhas e 4 colunas. Como no excel.

ALUNOS	NOTAS				
	A	B	C	D	
	1	10	7	8	9,5
	2	9	8	7	9
	3	6,5	7	8	10
	4	8	9	9,5	10
	5	8,5	10	8,5	9
	6	9	7	9	8,5
7	7	8,5	10	9,5	

# +Devs2Blu

## Linguagem de programação JAVA

### Matrizes em Java

alunos x notas

	[0]	[1]	[2]	[3]
[0]	10	7	8	9.5
[1]	9	8	7	9
[2]	8	9	10	7
[3]	7	10	7.5	8
[4]	5	8	7	8.5
	...	...	...	...

# +Devs2Blu

## Linguagem de programação JAVA

### Como criar uma Matriz em Java

Sintaxe:

```
tipoDado[] [] variávelReferencia = new tipoDado[] [];
```

**Onde: Primeiro par de colchetes é as linhas e o segundo par de colchetes é as colunas.**

Lembrando: Uma Matriz é um array de arrays unidimensional.

# +Devs2Blu

Linguagem de programação JAVA

## Como criar uma Matriz em Java

Boa pratica: Os nomes de variáveis de matrizes serem no plural.

Exemplo: notasAlunos



# +Devs2Blu

## Linguagem de programação JAVA

**Como criar uma Matriz em Java:**

**Arrays bidimensionais com expressões de criação de array**

```
double[] [] notasAlunos = new double[ 30 ] [ 4 ] ;
```

# +Devs2Blu

## Linguagem de programação JAVA

```
double[] [] notasAlunos = new double[ 30 ][ 4 ] ;
```

```
notasAlunos[0][0] = 10;
```

```
notasAlunos[0][1] = 7;
```

```
notasAlunos[0][2] = 8;
```

```
notasAlunos[0][3] = 9,5;
```

```
notasAlunos[1][0] = 9;
```

```
notasAlunos[1][1] = 8;
```

```
notasAlunos[1][2] = 7;
```

```
notasAlunos[1][3] = 9;
```

alunos x notas

	[0]	[1]	[2]	[3]
[0]	10	7	8	9.5
[1]	9	8	7	9
[2]	8	9	10	7
[3]	7	10	7.5	8
[4]	5	8	7	8.5
	...	...	...	...

**Como criar uma Matriz em Java:**

**Com inicializadores de array aninhados como abaixo:**

```
int [] [] notasAlunos = { { 9, 10 }, { 7, 8 } };
```

```
notasAlunos [0] [0] = 9;   notasAlunos [1] [0] = 7
```

```
notasAlunos [0] [1] = 10; notasAlunos [1] [1] = 8
```

### Arrays bidimensionais com linha de diferentes comprimentos

A maneira como os arrays multidimensionais são representados os torna bem flexíveis. Os comprimentos das linhas no array **b** não precisam ser os mesmos.

Por exemplo:

```
int [] [] b = { { 1, 2 }, { 3, 4, 5 } };
```



# +Devs2Blu

## Linguagem de programação JAVA

### Arrays bidimensionais com linha de diferentes comprimento

```
int [] [] b = { { 1, 2 }, { 3, 4, 5 } };
```

- Cria array de inteiros **b** com dois elementos (determinados pelo numero de inicializadores de array aninhados) que representam as linhas do array bidimensional.
- Cada elemento de **b** é uma referência a um array unidimensional de int. O array int da linha 0 é um array unidimensional com dois elementos (1 e 2) e o array da linha 1 é um array unidimensional com três elementos (3, 4, e 5).



### **Arrays bidimensionais com numero de colunas diferentes.**

Pode-se criar um array bidimensional em que cada linha tem um numero diferente de colunas como no exemplo:

**int [ ] [ ] b = new int[ 2 ] [ ] cria duas linhas**

**b[ 0 ] = new int[ 5 ]; cria 5 colunas para linha 0.**

**b[ 1 ] = new int[ 3 ]; cria 3 colunas para a linha1.**

As instruções anteriores criam um array bidimensional com duas linhas. A linha 0 tem cinco colunas e a linha 1 tem três colunas.

# +Devs2Blu

Linguagem de programação JAVA

## **Exemplo pratico**

ExemploMatrizNotasAlunos

ExemploMatriz

ExemploMatrizInicializadores

# +Devs2Blu

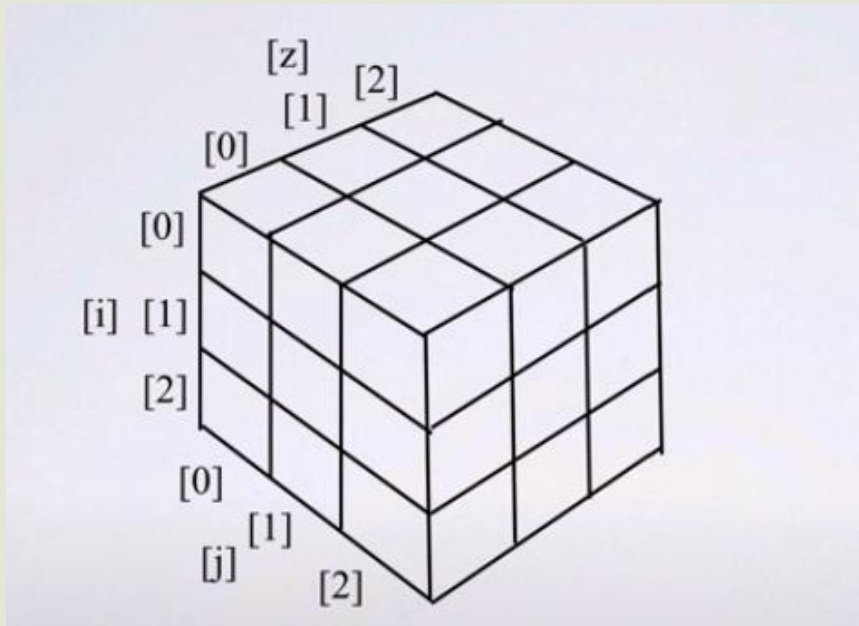
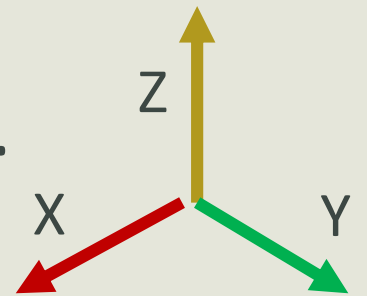
## Linguagem de programação JAVA

**Exercicio 1.** Preenchendo e exibindo uma Matriz

Crie um programa que preenche uma matriz 3x3 com valores de 1 a 9 e os exhibe. **5 minutos**

### Matrizes de 3 dimensões: Array Multidimensional

Uma matriz de 3 dimensões é vista como um cubo. composta por 3 arrays unidimensionais.

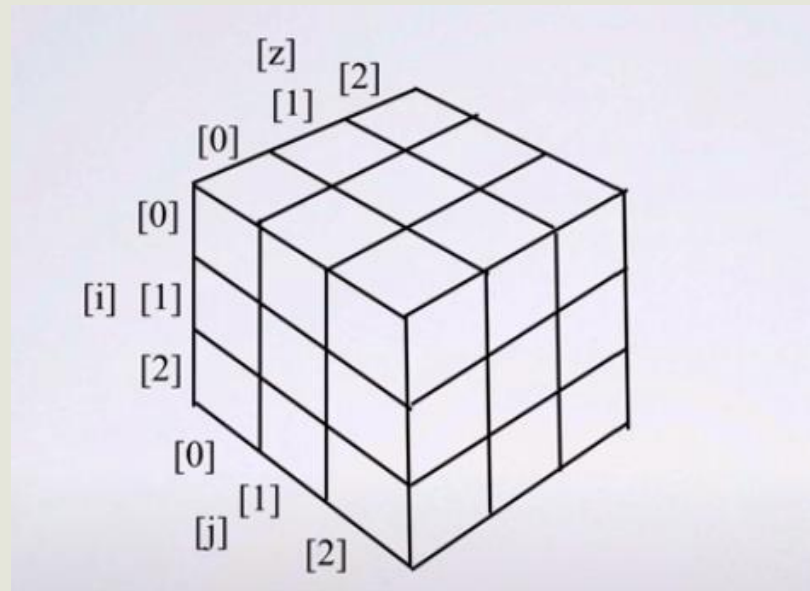


`Matrix[ x ] [ y ] [ z ]`



### Matrizes de 3 dimensões: Array Multidimensional

Para iterarmos uma matriz de 3 dimensões utilizamos o *i* para as linhas, o *j* para as colunas e o *k* para o comprimento.





# +Devs2Blu

## Linguagem de programação JAVA

### **Matrizes de 3 dimensões: Array Multidimensional**

- Sintaxe básica:

```
int[][][] matriz3D = new int[3][3][3];
```

- Acessando Elementos das Matrizes:

```
System.out.println(matriz3D[0][1][2]); // Exibe o elemento na primeira  
camada, segunda linha e terceira coluna
```

### Matrizes de 3 dimensões: Array Multidimensional

- Preenchendo a Matriz 3D

```
int valor = 1;
for (int i = 0; i < matriz3D.length; i++) {
    for (int j = 0; j < matriz3D[i].length; j++) {
        for (int k = 0; k < matriz3D[i][j].length; k++) {
            matriz3D[i][j][k] = valor++;
        }
    }
}
```

# +Devs2Blu

Linguagem de programação JAVA

## **Exemplo pratico**

ExemploIniciaMatriz3D

### **Exercicio 1 Matriz de 3 dimensões:**

Faça um programa que crie uma matriz 3x3x3 onde cada elemento da matriz seja igual a soma dos seus índices ( exemplo  $M=[1,2,1] = 1+2+1= 4$ ).

Obtenha a soma de todos elementos da matriz, obtenha a soma dos elementos cujos valores são pares e a soma dos elementos cujo os valores são impares.

Exibir na tela os valores da soma total, soma dos pares e soma dos impares.

+Devs2Blu

Linguagem de programação JAVA

Exercícios de fixação