

Professor:	Heloisa Moura	Turma: +Devs2Blu
U.Curricular:	Modulo 05 – Fundamentos avançados de OOP Java	
Aluno(a):		Data: 28/10/2024

Exercício 13 Java – Fundamentos Avançados Princípio Solid LISKOV

Questão 1: Sistema de Pagamento

Descrição: Implemente um sistema de pagamento que processe vários tipos de pagamentos.

1. Implemente uma classe Pagamento com o método abstrato processarPagamento().
2. Crie duas subclasses PagamentoCartao e PagamentoPix, cada uma implementando a lógica de pagamento de forma diferente, mas que possa ser utilizada de maneira substituível.
3. Crie a classe com método main para demonstrar o processamento dos pagamentos usando o princípio LSP.

Questão 2: Sistema de Laboratório de Exames

Descrição: Implemente um sistema de laboratório de exames médicos.

1. A classe base será Exame com o atributo nomePaciente e o método realizarExame() que retorna o resultado do exame.
2. Crie subclasses ExameSangue, ExameUrina e ExameCovid.
Cada exame deve implementar o seu próprio método de realização e retorno dos resultados. Garanta que as subclasses possam ser usadas de maneira intercambiável, respeitando o **Princípio de Substituição de Liskov (LSP)**.
3. O método realizarExame() deve ser polimórfico, retornando o tipo de resultado específico para cada exame.
4. Crie a classe com método main para demonstrar os exames sendo criados e usados de forma polimórfica. Mesmo que diferentes tipos de exames estejam sendo manipulados (ExameSangue, ExameUrina, ExameCovid).