

Organização TP1

20 de setembro de 2025

1 Implementação

Organizar primeiro os TAD's (já terei decidido qual tipo de ordenação usar) depois pastas e arquivos. Com o básico feito partimos para o *makefile* conseguir compilar o código. Professor falou para implementar listas para testar o que melhor se encaixa, rodar e compilar... base.

2 Tratamento de entrada (armazenamento)

Devemos escolher como armazenar os dados de entrada que serão as imagens. Lista, pilha, fila? Temos que ordenar o vetor de acordo com a ordem da interseção do elemento j com os $j - 1$, sendo j o 'primeiro' elemento do vetor.

3 Projeção na reta profundidade

Pense em uma pessoa olhando por cima dessas cenas, onde cada uma diferente e os filamentos são um plástico fino quase transparente. Nesse caso vermelho com azul resulta em roxo. Mas se azul vem antes do vermelho então o resultado da cena final é vermelho, com ajuste do tamanho do intervalo. Seria uma boa ideia para resolver o problema?

4 Movimento

Entrada com um M para o movimento da cena, ou seja, vamos ter que buscar

na lista, pilha, fila o elemento para poder e mudar o intervalo, somando ou subtraindo

5 Comparações

O pior a ser implementado é uma algoritmo (até então) $\mathcal{O}(n^2)$, comparando j com $n - 1$ restantes. Mas essa comparação envolve outras operações como cortar o intervalo onde existe interseção.

6 DELETE

Assuma que ψ seja uma sena que antecede j e o intervalo $[a, b]$ de ψ pertence ao intervalo $[a', b']$ de j , nesse caso, devemos implementar **DELETE** ψ . Uma boa escolha do tipo do TAD's é importante, queremos o menor $\mathcal{O}(f(n))$.