

EXERCÍCIOS DE FIXAÇÃO - JAVASCRIPT 03

Exercícios de Fixação

Agora, veja o quanto você sabe sobre o assunto tratado neste tópico. Realize os exercícios a seguir e aproveite para fixar melhor os conceitos vistos até aqui.

Questão 5

Ao participar de um processo seletivo para uma vaga de programador júnior JavaScript, pediram que você explicasse alguns eventos de mouse.

Selecione os termos que completam, corretamente, as definições apresentadas a seguir.

- 1** - Define ação quando o usuário libera o botão do mouse.
- 2** - Define ação quando o usuário retira o mouse de sobre o elemento.
- 3** - Define ação quando o usuário passa o mouse sobre o elemento.
- 4** - Define ação a todo momento que o usuário move o ponteiro do mouse sobre um elemento.

- (1) Onmouseup**
- (2) Onmouseout**
- (3) Onmouseover**
- (4) Onmousedown**

