



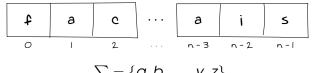
Busca em cadeias (Knuth-Morris-Pratt) Projeto e Análise de Algoritmos

Bruno Prado

Departamento de Computação / UFS

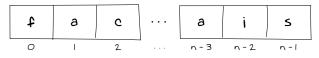
- ▶ O que é uma cadeia?
 - \blacktriangleright É uma sequência de símbolos T com tamanho n

- O que é uma cadeia?
 - \blacktriangleright É uma sequência de símbolos T com tamanho n
 - lacktriangle Os símbolos são definidos por um alfabeto finito \sum



$$\sum = \{a, b, \dots, y, z\}$$

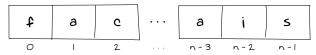
- O que é uma cadeia?
 - ▶ É uma sequência de símbolos T com tamanho n
 - lacktriangle Os símbolos são definidos por um alfabeto finito \sum



$$\sum = \{a, b, \dots, y, z\}$$

- Aplicações multidisciplinares
 - Biologia: representação da cadeia de DNA, sendo composta pelos símbolos A, C, G, T

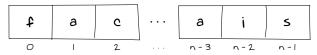
- O que é uma cadeia?
 - \blacktriangleright É uma sequência de símbolos T com tamanho n
 - lacktriangle Os símbolos são definidos por um alfabeto finito \sum



$$\sum = \{a, b, \dots, y, z\}$$

- Aplicações multidisciplinares
 - Biologia: representação da cadeia de DNA, sendo composta pelos símbolos A, C, G, T
 - Computação: armazenamento de texto através do tipo string, com o padrão de codificação ASCII

- O que é uma cadeia?
 - \blacktriangleright É uma sequência de símbolos T com tamanho n
 - lacktriangle Os símbolos são definidos por um alfabeto finito \sum



$$\sum = \{a, b, \dots, y, z\}$$

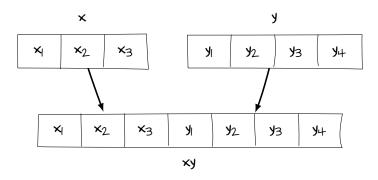
- Aplicações multidisciplinares
 - Biologia: representação da cadeia de DNA, sendo composta pelos símbolos A, C, G, T
 - Computação: armazenamento de texto através do tipo string, com o padrão de codificação ASCII

- Notação e terminologia
 - Todos as cadeias de tamanho finito que podem ser construídas do alfabeto finito ∑ é definido por ∑*

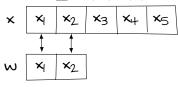
- Notação e terminologia
 - Todos as cadeias de tamanho finito que podem ser construídas do alfabeto finito ∑ é definido por ∑*
 - ightharpoonup Uma cadeia vazia é denotada pelo símbolo arepsilon

- Notação e terminologia
 - Todos as cadeias de tamanho finito que podem ser construídas do alfabeto finito ∑ é definido por ∑*
 - lacktriangle Uma cadeia vazia é denotada pelo símbolo arepsilon
 - O tamanho de uma cadeia x é definida por |x|

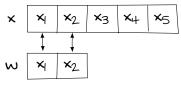
- Notação e terminologia
 - Todos as cadeias de tamanho finito que podem ser construídas do alfabeto finito ∑ é definido por ∑*
 - lacktriangle Uma cadeia vazia é denotada pelo símbolo arepsilon
 - ightharpoonup O tamanho de uma cadeia x é definida por |x|
 - A concatenação de duas cadeias x e y resulta em uma cadeia xy com os caracteres de x seguidos dos caracteres de y, com tamanho total de |x| + |y|



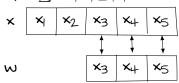
- Notação e terminologia
 - Prefixo: a cadeia w é um prefixo da cadeia x ($w \sqsubset x$) se x = wy, com $y \in \sum^* e |w| \le |x|$



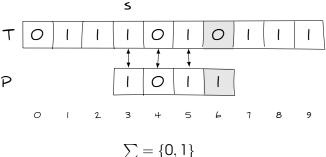
- Notação e terminologia
 - Prefixo: a cadeia w é um prefixo da cadeia x ($w \sqsubset x$) se x = wy, com $y \in \sum^* e |w| \le |x|$



Sufixo: a cadeia w é sufixo da cadeia x ($w \supset x$) se x = yw, com $y \in \sum^* e |w| \le |x|$



- Como pode ser definida a busca em cadeias?
 - É o processo para encontrar todas as ocorrências de um padrão P em uma cadeia T que possuem m e n símbolos, respectivamente, onde m ≤ n



$$\sum_{\substack{P | P = m = 4, |T| = n = 10 \\ 0 \le s \le n - m}} \{0, 1\}$$

- Knuth-Morris-Pratt (KMP)
 - É um algoritmo linear para busca em cadeia que utiliza preprocessamento do padrão, armazenando uma tabela para comparação em tempo constante

- Knuth-Morris-Pratt (KMP)
 - É um algoritmo linear para busca em cadeia que utiliza preprocessamento do padrão, armazenando uma tabela para comparação em tempo constante
 - O princípio de funcionamento é baseado em autômatos finitos e na tabela de transição

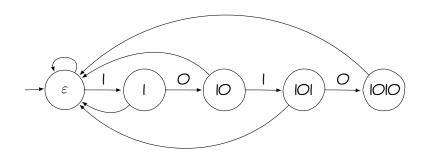
- Knuth-Morris-Pratt (KMP)
 - É um algoritmo linear para busca em cadeia que utiliza preprocessamento do padrão, armazenando uma tabela para comparação em tempo constante
 - O princípio de funcionamento é baseado em autômatos finitos e na tabela de transição
 - Em cada posição da tabela é armazenado o comprimento do maior prefixo de P_i que é um sufixo de P_j através da função de prefixo k

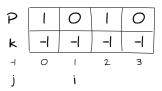
$$k(i) = max\{(j-1) : (j < i) \land (P_j \supset P_i)\}$$

- Knuth-Morris-Pratt (KMP)
 - Cálculo da tabela de transição

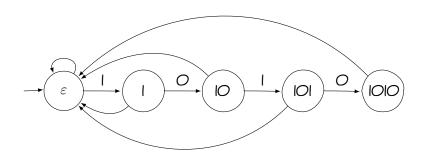
```
// Padrão de tipos por tamanho
   #include <stdint.h>
   // Procedimento de cálculo da tabela de transição
   void calcular_tabela(int32_t* k, char* P) {
       // i = sufixo, j = prefixo
       for(int32_t i = 1, j = -1; i < strlen(P); i++) {</pre>
           // Prefixo e sufixo diferentes
           while (j \ge 0 \&\& P[j + 1] != P[i])
8
                // Retorno de estado
9
                i = k[i];
10
           // Combinação de prefixo e sufixo
11
           if(P[i + 1] == P[i])
12
13
                // Avanço de estado
14
                j++;
15
           // Atualização da transição do estado
           k[i] = j;
16
17
18
```

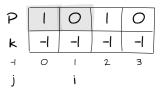
- Knuth-Morris-Pratt (KMP)
 - Cálculo da tabela de transição



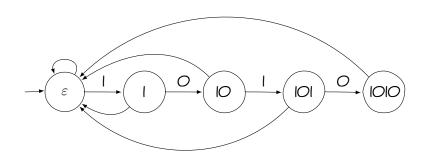


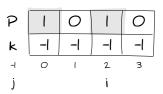
- Knuth-Morris-Pratt (KMP)
 - Cálculo da tabela de transição



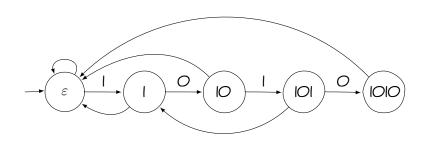


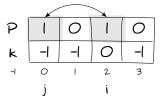
- Knuth-Morris-Pratt (KMP)
 - Cálculo da tabela de transição



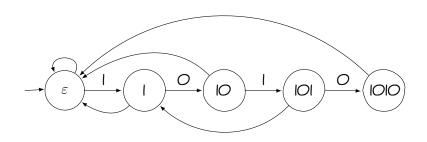


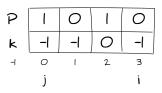
- Knuth-Morris-Pratt (KMP)
 - Cálculo da tabela de transição



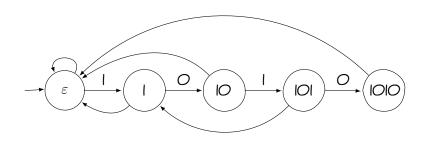


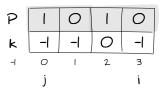
- Knuth-Morris-Pratt (KMP)
 - Cálculo da tabela de transição



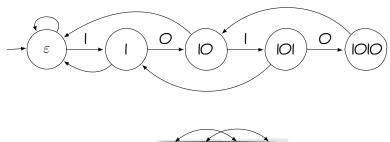


- Knuth-Morris-Pratt (KMP)
 - Cálculo da tabela de transição

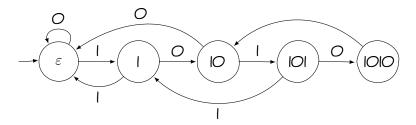


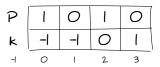


- Knuth-Morris-Pratt (KMP)
 - Cálculo da tabela de transição



- Knuth-Morris-Pratt (KMP)
 - Autômato Finito Determinístico

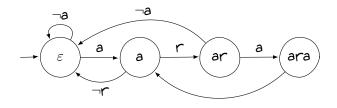


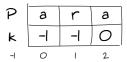


Knuth-Morris-Pratt (KMP)

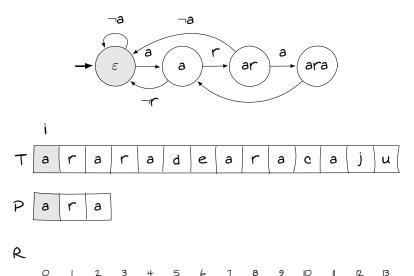
```
// Padrão de tipos por tamanho
    #include <stdint.h>
    // Busca por KMP
    void KMP(int32_t* k, int32_t* R, char* T, char* P) {
         // Pré-processamento
         int32_t n = strlen(T), m = strlen(P);
             calcular_tabela(k, P);
        // Iterando na cadeia T
         for(int32_t i = 0, j = -1; i < n; i++) {
  8
             // Retorno de estado
             while (j \ge 0 \&\& P[j + 1] != T[i]) j = k[j];
 10
             // Avanço de estado
 11
             if(P[j + 1] == T[i]) j++;
 12
             // Combinação do padrão
 1.3
             if(j == m - 1) {
 14
                 inserir(R, i - m + 1);
 15
                 i = k[i];
 16
 17
 18
(C) 2024 Bruno Prado
```

- Knuth-Morris-Pratt (KMP)
 - ▶ Tabela de transição do padrão P = ara

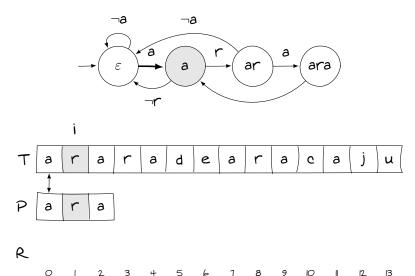




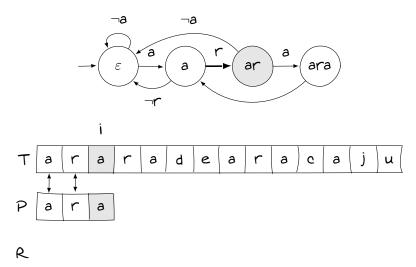
- Knuth-Morris-Pratt (KMP)
 - ▶ Buscando P = ara em T = araradearacaju



- Knuth-Morris-Pratt (KMP)
 - ightharpoonup Buscando P=ara em T=araradearacaju

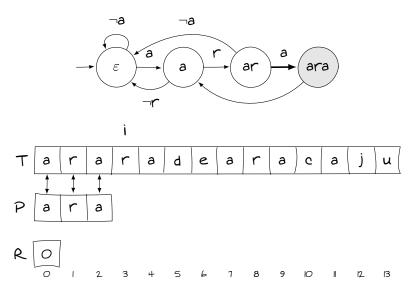


- Knuth-Morris-Pratt (KMP)
 - ightharpoonup Buscando P=ara em T=araradearacaju

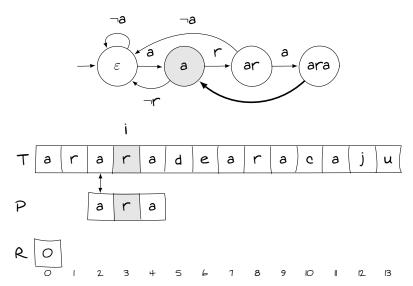


13

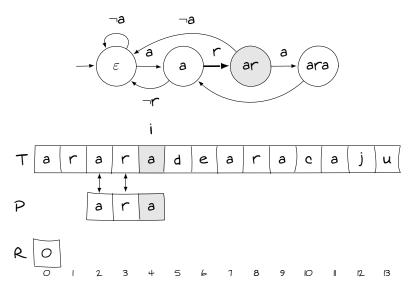
- Knuth-Morris-Pratt (KMP)
 - ▶ Buscando P = ara em T = araradearacaju



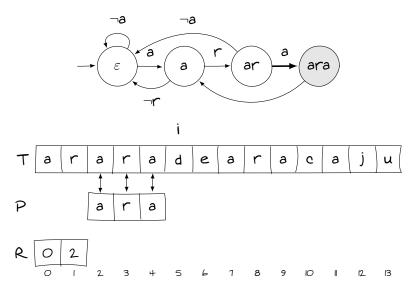
- Knuth-Morris-Pratt (KMP)
 - ightharpoonup Buscando P=ara em T=araradearacaju



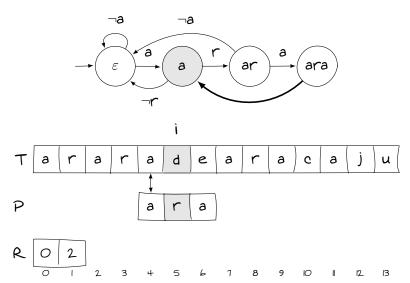
- Knuth-Morris-Pratt (KMP)
 - ightharpoonup Buscando P=ara em T=araradearacaju



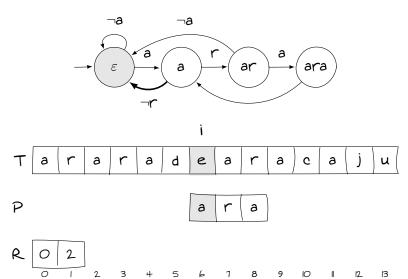
- Knuth-Morris-Pratt (KMP)
 - ightharpoonup Buscando P=ara em T=araradearacaju



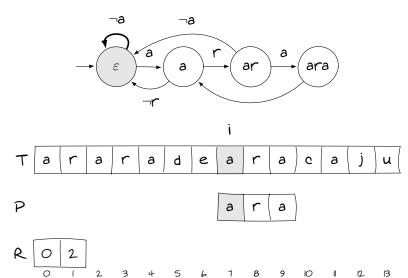
- Knuth-Morris-Pratt (KMP)
 - ightharpoonup Buscando P=ara em T=araradearacaju



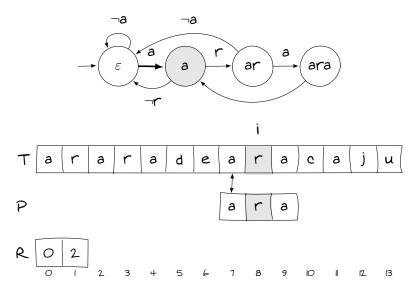
- Knuth-Morris-Pratt (KMP)
 - ightharpoonup Buscando $P = ara \ em \ T = araradearacaju$



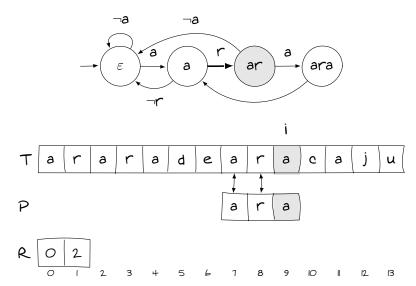
- Knuth-Morris-Pratt (KMP)
 - ightharpoonup Buscando P=ara em T=araradearacaju



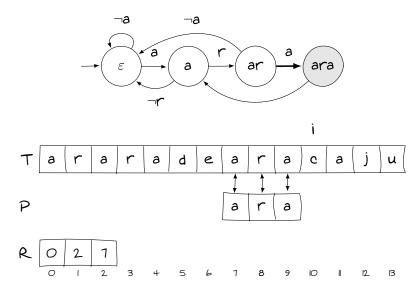
- Knuth-Morris-Pratt (KMP)
 - ▶ Buscando P = ara em T = araradearacaju



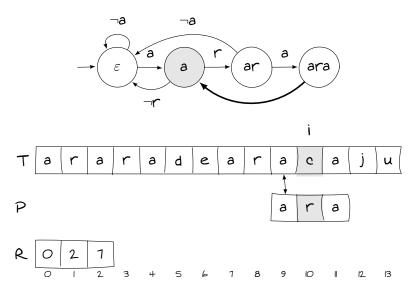
- Knuth-Morris-Pratt (KMP)
 - ightharpoonup Buscando P=ara em T=araradearacaju



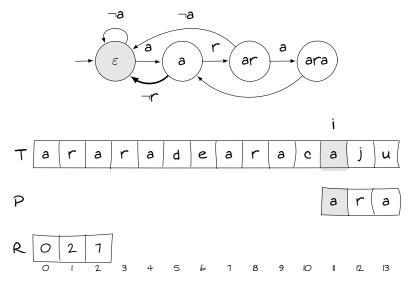
- Knuth-Morris-Pratt (KMP)
 - ▶ Buscando P = ara em T = araradearacaju



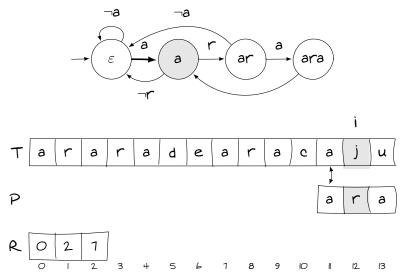
- Knuth-Morris-Pratt (KMP)
 - ▶ Buscando P = ara em T = araradearacaju



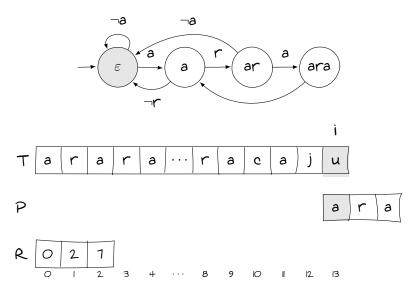
- Knuth-Morris-Pratt (KMP)
 - ▶ Buscando P = ara em T = araradearacaju



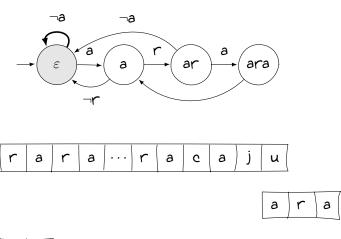
- Knuth-Morris-Pratt (KMP)
 - ightharpoonup Buscando P=ara em T=araradearacaju



- Knuth-Morris-Pratt (KMP)
 - ightharpoonup Buscando $P = ara \ em \ T = araradearacaju$



- Knuth-Morris-Pratt (KMP)
 - ightharpoonup Buscando $P = ara \ em \ T = araradearacaju$



R 0 2 1

P

13

- Knuth-Morris-Pratt (KMP)
 - ► Análise de complexidade
 - Espaço O(n+m)
 - $Tempo \Theta(m) + O(n+m) = O(n+m)$

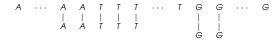
Exemplo

- - Execute passo a passo a busca na cadeia
 - Descreva seu princípio de funcionamento e as vantagens com relação aos algoritmos já vistos

- A empresa de biotecnologia Poxim Tech está desenvolvendo um sistema de diagnóstico para doenças genéticas, comparando a sequência de DNA com genes conhecidos
 - A sequência de DNA é composta somente pelos símbolos A, C, G e T para codificação dos genes
 - Uma doença genética possui até 10 genes associados, cada um deles com sequências de tamanho entre 100 até 1000, denotados por letras maiúsculas e números entre 4 e 8 caracteres
 - Para tratar os efeitos da mutação nos genes que alteram sua codificação, é feita a busca por combinações que possuam o tamanho mínimo de subcadeia, com pelo menos 90% de compatibilidade total para manifestação da doença
 - No diagnóstico será calculada a probabilidade de manifestação da doença, de acordo com a quantidade de genes detectados

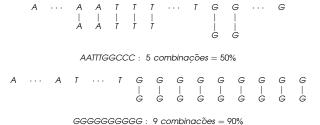
- Diagnóstico da doença CRTLF4 com genes AATTGGCCC e GGGGGGGGGG
 - ► DNA: AAAAAAAAAATTTTTTTTTGGGGGGGGG
 - Tamanho da subcadeia: 3

- Diagnóstico da doença CRTLF4 com genes AATTGGCCC e GGGGGGGGGG
 - ► DNA: AAAAAAAAATTTTTTTTTTGGGGGGGGG
 - Tamanho da subcadeia: 3

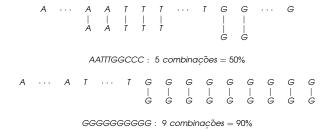


AATTIGGCCC: 5 combinações = 50%

- Diagnóstico da doença CRTLF4 com genes AATTGGCCC e GGGGGGGGGG
 - ▶ DNA: AAAAAAAAAATTTTTTTTTGGGGGGGGGG
 - Tamanho da subcadeia: 3



- Diagnóstico da doença CRTLF4 com genes AATTGGCCC e GGGGGGGGGG
 - ▶ DNA: AAAAAAAAAATTTTTTTTTTGGGGGGGGGG
 - Tamanho da subcadeia: 3



Chance de 50% de ocorrência da doença CRTLF4

Formato do arquivo de entrada

- [#Tamanho da subcadeia]
- $\triangleright [B_0 \dots B_{N-1}]$
- [#Número de doenças]
- ightharpoonup [Código₀] [#Genes₀] [G₀₀] ... [G_{0i-1}]
- ightharpoonup [Código_{M-1}] [#Genes_{M-1}] [G_{M-10}] ... [G_{M-1j-1}]
- 1 | 3
- 2 | AAAATTTCGTTAAATTTGAACATAGGGATA
- 3 4
- 4 ABCDE 3 AAA AAT AAAG
- 5 XY1WZ2AB 1 TTTTTTGGGG
- 6 | H1N1 4 ACTG AACCGGTT AATAAT AAAAAAAAAA
- 7 HUEBR 1 CATAGGGATT

- Formato do arquivo de saída
 - É feita a ordenação estável em ordem decrescente dos resultados, utilizando como critério de ordenação a probabilidade de ocorrência da doença e fazendo o arredondamento dos percentuais para fins de comparação e impressão

```
XY1WZ2AB ->100%
HUEBR ->100%
ABCDE ->67%
H1N1 ->25%
```