



Paralelismo de software Arquitetura de Computadores

Bruno Prado

Departamento de Computação / UFS

- Desempenho em hardware
 - Pipeline
 - Aumento da taxa de execução
 - Melhor aproveitamento do hardware

- Desempenho em hardware
 - Pipeline
 - Aumento da taxa de execução
 - Melhor aproveitamento do hardware
 - Superescalar
 - Paralelismo entre instruções
 - Aumento do desempenho de execução

- Desempenho em hardware
 - Pipeline
 - Aumento da taxa de execução
 - Melhor aproveitamento do hardware
 - Superescalar
 - Paralelismo entre instruções
 - Aumento do desempenho de execução
 - Multiprocessamento
 - Paralelismo de processo e thread
 - O software precisa explorar o paralelismo

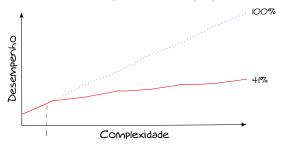
- Desempenho em hardware
 - Aumento da complexidade do projeto



- Desempenho em hardware
 - Aumento da complexidade do projeto



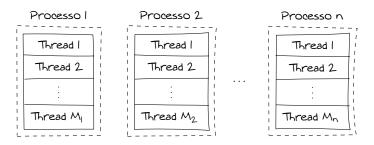
- Regra de Pollack
 - O aumento de desempenho em processadores é aproximadamente proporcional à raiz quadrada do incremento de complexidade do projeto



- Qual a diferença entre processo e thread?
 - Processo
 - ► É uma instância independente de uma aplicação que executa com escalonamento feito pelo SO
 - Contexto + Memória Virtual + Recursos alocados

- Qual a diferença entre processo e thread?
 - Processo
 - ► É uma instância independente de uma aplicação que executa com escalonamento feito pelo SO
 - Contexto + Memória Virtual + Recursos alocados
 - Thread
 - Só existe como parte de um processo e seu escalonamento pode ser feito pelo programador
 - Utiliza os mesmos recursos do processo

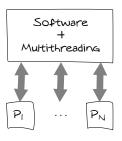
- Qual a diferença entre processo e thread?
 - Processo
 - É uma instância independente de uma aplicação que executa com escalonamento feito pelo SO
 - Contexto + Memória Virtual + Recursos alocados
 - Thread
 - Só existe como parte de um processo e seu escalonamento pode ser feito pelo programador
 - ▶ Utiliza os mesmos recursos do processo



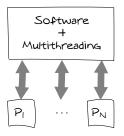
- Desempenho em software
 - Multiprogramação
 - Permite a execução concorrente de múltiplos processos durante um mesmo período de tempo
 - Em plataformas multiprocessadas, os processos podem ser executar paralelamente em cada processador

- Desempenho em software
 - Multiprogramação
 - Permite a execução concorrente de múltiplos processos durante um mesmo período de tempo
 - Em plataformas multiprocessadas, os processos podem ser executar paralelamente em cada processador
 - Multithreading
 - Cria um ambiente de execução concorrente dentro do processo para maximizar o uso dos recursos
 - Um processo com multithreading pode ser paralelizado entre os núcleos de processamento

- Qual é o limite de aumento do desempenho?
 - ► Hardware × Software

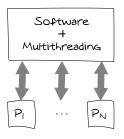


- Qual é o limite de aumento do desempenho?
 - Hardware × Software



 \uparrow Processadores $\stackrel{?}{\longrightarrow} \uparrow$ Desempenho

- Qual é o limite de aumento do desempenho?
 - ▶ Hardware × Software



 \uparrow Threads $\stackrel{?}{\longrightarrow} \uparrow$ Desempenho

- Lei de Amdahl
 - A melhoria de desempenho está limitada a parte S do software que é sequencial e não a parte P = 1 S que pode ser paralelizada em N processadores

$$Amdahl(N) = \frac{Uniprocessador}{Multiprocessador}$$

- Lei de Amdahl
 - A melhoria de desempenho está limitada a parte S do software que é sequencial e não a parte P = 1 S que pode ser paralelizada em N processadores

$$Amdahl(N) = \frac{Uniprocessador}{Multiprocessador}$$
$$= \frac{S+P}{S+\frac{P}{N}}$$

- Lei de Amdahl
 - A melhoria de desempenho está limitada a parte S do software que é sequencial e não a parte P = 1 - S que pode ser paralelizada em N processadores

$$Amdahl(N) = \frac{Uniprocessador}{Multiprocessador}$$
$$= \frac{S+P}{S+\frac{P}{N}}$$
$$= \frac{S+(1-S)}{S+\frac{P}{N}}$$

- Lei de Amdahl
 - A melhoria de desempenho está limitada a parte S do software que é sequencial e não a parte P = 1 S que pode ser paralelizada em N processadores

$$Amdahl(N) = \frac{Uniprocessador}{Multiprocessador}$$

$$= \frac{S+P}{S+\frac{P}{N}}$$

$$= \frac{S+(1-S)}{S+\frac{P}{N}}$$

$$= \frac{1}{S+\frac{P}{N}}$$

- Lei de Amdahl
 - Na análise de código de um software, foi detectado que 1% de seu fluxo de execução é sequencial
 - Para a execução do software podem ser utilizados um número infinito de unidades de processamento

$$\lim_{N \to \infty} Amdahl(N) = \frac{1}{(1-P) + \frac{P}{N}}$$

- Lei de Amdahl
 - Na análise de código de um software, foi detectado que 1% de seu fluxo de execução é sequencial
 - Para a execução do software podem ser utilizados um número infinito de unidades de processamento

$$\lim_{N \to \infty} Amdahl(N) = \frac{1}{(1-P) + \frac{P}{N}}$$
$$= \frac{1}{0,01 + \frac{0.99}{N}}$$

- Lei de Amdahl
 - Na análise de código de um software, foi detectado que 1% de seu fluxo de execução é sequencial
 - Para a execução do software podem ser utilizados um número infinito de unidades de processamento

$$\lim_{N \to \infty} Amdahl(N) = \frac{1}{(1 - P) + \frac{P}{N}}$$

$$= \frac{1}{0,01 + \frac{0.99}{N}}$$

$$= \frac{1}{0.01 + \frac{0.99}{N}}$$

- Lei de Amdahl
 - Na análise de código de um software, foi detectado que 1% de seu fluxo de execução é sequencial
 - Para a execução do software podem ser utilizados um número infinito de unidades de processamento

$$\lim_{N \to \infty} Amdahl(N) = \frac{1}{(1 - P) + \frac{P}{N}}$$

$$= \frac{1}{0,01 + \frac{0.99}{N}}$$

$$= \frac{1}{0,01 + \frac{0.99}{N}}$$

$$= \frac{1}{0,01 + \frac{0.99}{N}}$$

- Processamento vetorial (SIMD)
 - Operações com vetores

```
// Multiplicação escalar de vetor
void mult(int32_t k, int32_t V[], uint32_t n) {
    // Controle iterativo
    for(uint32_t i = 0; i < n; i++) {
        // Multiplicação escalar
        V[i] = k * V[i];
}
</pre>
```

- Processamento vetorial (SIMD)
 - Operações com vetores

```
// i = 0
   mov r1, k
   mov r2, n
   mov r3, 0
   loop:
       // i < n
6
        cmp r3, r2
        bae 5
        // V[i] = k * V[i]
       132 \text{ r5}, [V + r4]
10
11
        mul r5, r5, r2
        s32 [V + r4], r5
12
       // i++
1.3
        addi r4, r4, 1
14
        bun -7
15
```

Escalar

Vetorial

- Processamento escalar x vetorial
 - Repetição de operações sem utilização de laços, diminuindo a busca e decodificação de instruções

- Processamento escalar x vetorial
 - Repetição de operações sem utilização de laços, diminuindo a busca e decodificação de instruções
 - Não existem conflitos de dados em operações vetoriais, devido a independência dos dados

- Processamento escalar x vetorial
 - Repetição de operações sem utilização de laços, diminuindo a busca e decodificação de instruções
 - Não existem conflitos de dados em operações vetoriais, devido a independência dos dados
 - Como não existem laços, não existem conflitos de controle durante na predição de desvio

- Processamento paralelo (MIMD)
 - Programação com threads

```
// POSIX thread
  #include <pthread.h>
   // Multiplicação escalar de vetor
   void mult_pt(int32_t k, int32_t V[], uint32_t n,
      uint32_t ID, uint32_t NP) {
       // Índices
5
       uint32_t N = n / NP, I = ID * N;
       // Controle iterativo
       for(uint32_t i = I; i < I + N; i++) {
           // Multiplicação escalar
           V[i] = k * V[i];
10
11
   }
12
```

Programação paralela com organização particionamento explícito dos dados

- Processamento paralelo (MIMD)
 - Programação com OpenMP

```
// OpenMP
#include <omp.h>
// Multiplicação escalar de vetor
void mult_omp(int32_t k, int32_t V[], uint32_t n) {
    // Controle iterativo
#pragma omp parallel for
for(uint32_t i = 0; i < n; i++) {
    // Multiplicação escalar
    V[i] = k * V[i];
}
</pre>
```

Programação paralela de alto nível utilizando diretivas de compilação

- Processamento paralelo (MIMD)
 - Plataforma com 4 processadores
 - São criadas threads para execução das operações

$$V = \begin{bmatrix} V_1 & \cdots & V_1 \\ V_2 & \cdots & V_2 \\ V_3 & \cdots & V_3 \\ V_4 & \cdots & V_4 \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} V_1 & V_2 & V_3 & V_4 \\ \updownarrow & \updownarrow & \updownarrow & \updownarrow \\ P_1 & P_2 & P_3 & P_4 \end{bmatrix}$$

Os dados da matriz são particionados e processados paralelamente por cada um dos núcleos

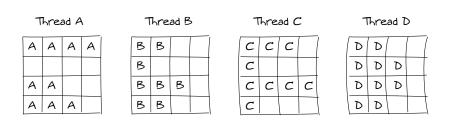
- Para que uma plataforma multiprocessada com N processadores tenha seus recursos devidamente aproveitados, devem existir pelo menos N processos ou threads em execução no sistema
 - Uniprocessamento: pseudo paralelismo de processos
 - Superescalar: paralelismo em nível de instrução
 - Multiprocessamento: paralelismo em nível de thread

- Paralelismo em nível de thread (TLP)
 - A principal vantagem da thread sobre o processo está na troca de contexto muito mais rápida

- Paralelismo em nível de thread (TLP)
 - A principal vantagem da thread sobre o processo está na troca de contexto muito mais rápida
 - Com o suporte de multithreading em hardware, cada thread possui sua própria cópia dos registradores e mecanismos para otimizar seu escalonamento

- Paralelismo em nível de thread (TLP)
 - A principal vantagem da thread sobre o processo está na troca de contexto muito mais rápida
 - Com o suporte de multithreading em hardware, cada thread possui sua própria cópia dos registradores e mecanismos para otimizar seu escalonamento
 - A forma como as instruções das threads são executadas no processador é definida pela granularidade de execução

- Fine-grained Multithreading
 - Nesta abordagem as threads do sistema são escalonadas com alta granularidade de execução
 - As instruções das diversas threads são intercaladas pelo processador a cada busca de instrução
 - Aquelas threads que estão em estado de espera não são executadas pelo processador



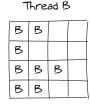
Execução das threads em um superescalar de 4 instruções

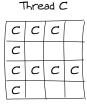
Fine-grained Multithreading

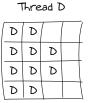


 $A \mid A$

AAAA









Intercalação das threads em um processador superescalar

Fine-grained Multithreading





Thread B



Thread C



Thread D

| D | D | | |
|---|---|---|---|
| D | D | D | |
| D | D | D | |
| D | D | | 1 |



Fine-grained Multithreading





Thread B



Thread C



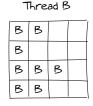
Thread D

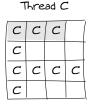
| D | D | | |
|---|---|---|--|
| D | D | D | |
| D | D | D | |
| D | D | | |

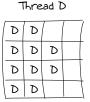
| Α | Α | Α | Α |
|---|---|---|---|
| В | В | | |
| | | | |
| | | | |

Fine-grained Multithreading





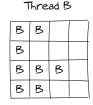


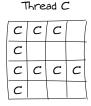


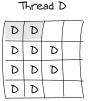
| Α | Α | Α | Α |
|---|---|---|---|
| В | В | | |
| С | С | С | |
| | | | |

Fine-grained Multithreading









| Α | Α | Α | Α |
|---|---|---|---|
| В | В | | |
| С | С | С | |
| D | D | | |

Fine-grained Multithreading

Thread A

| Α | Α | Α | Α |
|---|---|---|---|
| | | | |
| Α | Α | | |
| Α | Α | Α | |
| | | | |

Thread B

| | | | _ |
|---|---|---|---|
| В | В | | |
| В | | | |
| В | В | В | |
| В | В | | |
| | | | |

Thread C



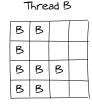
Thread D

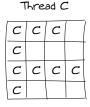
| D | D | | |
|---|---|---|--|
| D | D | D | |
| D | D | D | |
| D | D | | |

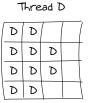


Fine-grained Multithreading











Fine-grained Multithreading





Thread B

| В | В | | |
|---|---|---|--|
| В | | | |
| В | В | В | |
| В | В | | |

Thread C



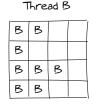
Thread D

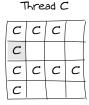
| 1 | D | D | | |
|---|---|---|---|--|
| | D | D | D | |
| | D | D | D | |
| ١ | D | D | | |

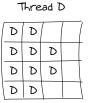


Fine-grained Multithreading





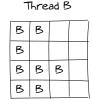


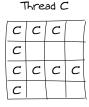


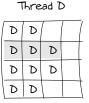


Fine-grained Multithreading





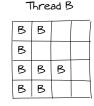


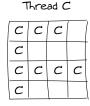


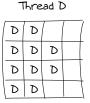


Fine-grained Multithreading











Fine-grained Multithreading





Thread B

| В | В | | |
|---|---|---|--|
| В | | | |
| В | В | В | |
| В | В | | |

Thread C



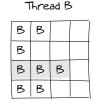
Thread D

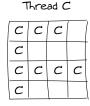
| D | D | | / |
|---|---|---|---|
| D | D | D | _ |
| D | D | D | |
| D | D | | 1 |

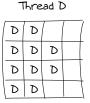


Fine-grained Multithreading





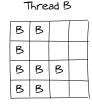


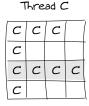


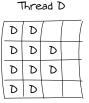


Fine-grained Multithreading





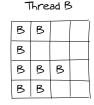


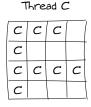


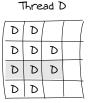


Fine-grained Multithreading





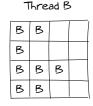


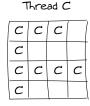


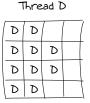


Fine-grained Multithreading









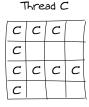


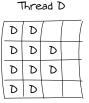
Fine-grained Multithreading



| In Edu D | | | | | |
|----------|---|---|--|--|--|
| В | В | | | | |
| В | | | | | |
| В | В | В | | | |
| В | В | | | | |

Throad B







Fine-grained Multithreading





Thread B



Thread C



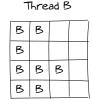
Thread D

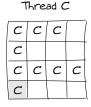
| D | D | | |
|---|---|---|--|
| D | D | D | |
| D | D | D | |
| D | D | | |

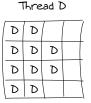
| Α | Α | Α | |
|---|---|---|--|
| В | В | | |
| | | | |
| | | | |

Fine-grained Multithreading





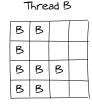




| ſ | Α | Α | Α | |
|---|---|---|---|--|
| | В | В | | |
| | С | | | |
| | | | | |

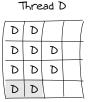
Fine-grained Multithreading





| Thi Edu C | | | | | |
|-----------|---|---|---|--|--|
| С | С | С | | | |
| С | | | | | |
| C | С | С | С | | |
| C | | | | | |

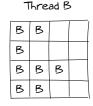
Throad C

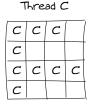


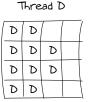
| Α | Α | Α | |
|---|---|---|--|
| В | В | | |
| С | | | |
| D | D | | |

Fine-grained Multithreading









| Α | Α | Α | |
|---|---|---|--|
| В | В | | |
| С | | | |
| D | D | | |

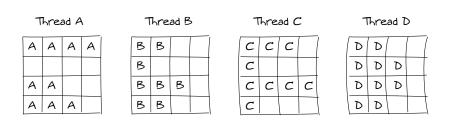
Média de 62,5% de uso da CPU

- Fine-grained Multithreading
 - ✓ Manutenção da taxa de execução, apesar das paralisações de algumas threads em execução

- Fine-grained Multithreading
 - ✓ Manutenção da taxa de execução, apesar das paralisações de algumas threads em execução
 - ✓ Maximização do aproveitamento das unidades de processamento, evitando a ociosidade

- Fine-grained Multithreading
 - ✓ Manutenção da taxa de execução, apesar das paralisações de algumas threads em execução
 - ✓ Maximização do aproveitamento das unidades de processamento, evitando a ociosidade
 - Cada thread é executada de forma mais lenta, devido a intercalação com outras threads

- Coarse-grained Multithreading
 - Nesta abordagem o escalonamento das threads do sistema é feito com baixa granularidade
 - Cada thread é executada até que ocorra sua paralisação devido a eventos internos ou externos
 - Quando uma paralisação ocorre, outra thread é alocada para execução no processador



Execução das threads em um superescalar de 4 instruções

Coarse-grained Multithreading

| Т | hrea | ad A | ١ |
|---|------|------|---|
| A | Α | Α | 1 |



Thread B



Thread C



Thread D

| 1 | D | D | | |
|---|---|---|---|--|
| | D | D | D | |
| | D | D | D | |
| | D | D | | |



Coarse-grained Multithreading



Thread B



Thread C



Thread D

| D | D | | 1 |
|---|---|---|---|
| D | D | D | |
| D | D | D | |
| D | D | | \ |

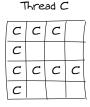


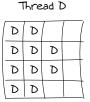
Coarse-grained Multithreading



| Thi Edy D | | | | | |
|-----------|---|---|--|--|--|
| В | В | | | | |
| В | | | | | |
| В | В | В | | | |
| В | В | | | | |

Throad R







Coarse-grained Multithreading

Thread A



Thread B

| В | В | | |
|---|---|---|--|
| В | | | |
| В | В | В | |
| В | В | | |
| | | | |

Thread C

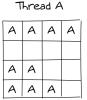


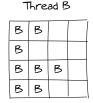
Thread D

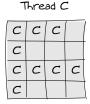


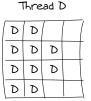


Coarse-grained Multithreading









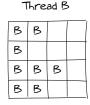


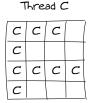
Coarse-grained Multithreading

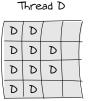
| Thread A | | | |
|----------|---|---|---|
| 4 | Α | Α | Α |
| | | | |
| | | | |

Α

Α





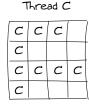


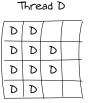


Coarse-grained Multithreading



| 1 | hre | aq 5 | • |
|---|-----|------|---|
| В | В | | |
| В | | | |
| В | В | В | |
| В | В | | |

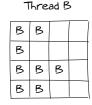


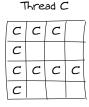


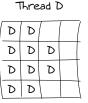
| D | D | D | |
|---|---|---|--|
| D | D | | |
| Α | Α | | |
| Α | Α | Α | |

Coarse-grained Multithreading









| D | D | D | 1 |
|---|---|---|---|
| D | D | | |
| Α | Α | | |
| Α | Α | Α | |

Média de 62,5% de uso da CPU

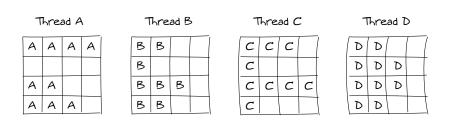
- Coarse-grained Multithreading
 - √ Cada thread é executada mais rapidamente, considerando o tempo individual de execução

- Coarse-grained Multithreading
 - ✓ Cada thread é executada mais rapidamente, considerando o tempo individual de execução
 - ✓ Ocorre a redução do escalonamento das threads

- Coarse-grained Multithreading
 - ✓ Cada thread é executada mais rapidamente, considerando o tempo individual de execução
 - ✓ Ocorre a redução do escalonamento das threads
 - X Caso ocorra uma paralisação, outra thread precisa ser executada, esvaziando o pipeline

- Coarse-grained Multithreading
 - ✓ Cada thread é executada mais rapidamente, considerando o tempo individual de execução
 - ✓ Ocorre a redução do escalonamento das threads
 - X Caso ocorra uma paralisação, outra thread precisa ser executada, esvaziando o pipeline
 - Como apenas uma thread está executando, pode reduzir o desempenho por faltas na cache

- Simultaneous Multithreading (SMT)
 - ► É uma técnica de escalonamento que combina o paralelismo de thread com o paralelismo de instrução
 - As instruções das threads são buscadas e executadas independentemente, utilizando recursos dedicados
 - Várias threads podem estar executando ao mesmo tempo, sem escalonamento por granularidade



Execução das threads em um superescalar de 4 instruções

Simultaneous Multithreading (SMT)





Thread B



Thread C



Thread D

| 1 | D | D | | |
|---|---|---|---|--|
| | D | D | D | |
| 1 | D | D | D | |
| 1 | D | D | | |



Simultaneous Multithreading (SMT)





Thread B

| В | В | | |
|---|---|---|--|
| В | | | |
| В | В | В | |
| В | В | | |

Thread C



Thread D

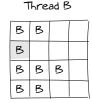
| 1 | D | D | | |
|---|---|---|---|--|
| | D | D | D | |
| | D | D | D | |
| ١ | D | D | | |

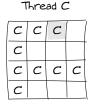
| Α | Α | Α | Α |
|---|---|---|---|
| В | В | C | С |
| | | | |
| | | | |

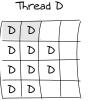
Simultaneous Multithreading (SMT)



AAAA



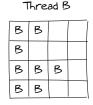


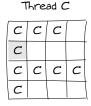


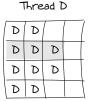


Simultaneous Multithreading (SMT)









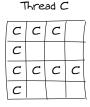
| Α | Α | Α | Α |
|---|---|---|---|
| В | В | С | С |
| С | D | D | В |
| C | D | D | D |

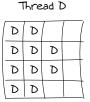
Simultaneous Multithreading (SMT)



| Thread D | | | | |
|----------|---|---|--|--|
| В | В | | | |
| В | | | | |
| В | В | В | | |
| В | В | | | |

Throad B



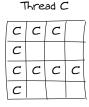


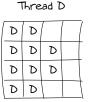


Simultaneous Multithreading (SMT)



| Ihread D | | | | |
|----------|---|---|--|--|
| В | В | | | |
| В | | | | |
| В | В | В | | |
| В | В | | | |

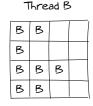


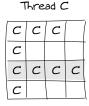


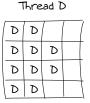


Simultaneous Multithreading (SMT)





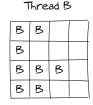


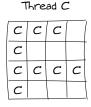


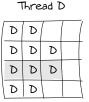
| Α | Α | В | В |
|---|---|---|---|
| В | | | |
| C | C | C | C |
| | | | |

Simultaneous Multithreading (SMT)









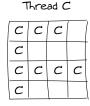
| Α | Α | В | В |
|---|---|---|---|
| В | | | |
| C | C | С | С |
| D | D | D | Α |

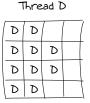
Simultaneous Multithreading (SMT)



| Thread D | | | | |
|----------|---|---|--|--|
| В | В | | | |
| В | | | | |
| В | В | В | | |
| В | В | | | |

Throad B

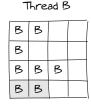


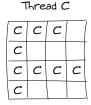


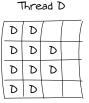
| С | С | С | С |
|---|---|---|---|
| D | D | D | Α |
| | | | |
| | | | |

Simultaneous Multithreading (SMT)





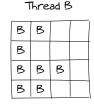


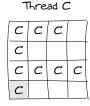


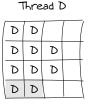


Simultaneous Multithreading (SMT)





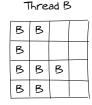


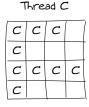


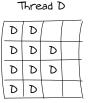
| С | С | С | С |
|---|---|---|---|
| D | D | D | Α |
| Α | Α | В | В |
| С | D | D | |

Simultaneous Multithreading (SMT)









| С | С | С | С |
|---|---|---|---|
| D | D | D | Α |
| Α | Α | В | В |
| C | D | D | |

Média de 90% de uso da CPU

- Simultaneous Multithreading (SMT)
 - ✓ Aumento da taxa de execução de instruções e de utilização dos recursos da plataforma

- Simultaneous Multithreading (SMT)
 - ✓ Aumento da taxa de execução de instruções e de utilização dos recursos da plataforma
 - ✓ Paralelismo de thread e de instrução combinados

- Simultaneous Multithreading (SMT)
 - ✓ Aumento da taxa de execução de instruções e de utilização dos recursos da plataforma
 - ✓ Paralelismo de thread e de instrução combinados
 - X Maior complexidade no projeto de processador, com unidades dedicadas para cada thread