- Valores de primeira classe
- Expressão lambda
- Aplicação parcial de funções

Valores de primeira classe

- Tipo de primeira classe: não há restrições sobre como os seus valores podem ser usados.
- São valores de primeira classe:
 - números caracteres tuplas listas
 - funções
 - entre outros

Valores de primeira classe: literais

Valores de vários tipos podem ser escritos literalmente, sem a necessidade de dar um nome a eles:

valor	tipo	descrição
True	Bool	o valor lógico <i>verdadeiro</i>
'G'	Char	o caracter G
456	Num a => a	o número 456
2.45	Fractional a => a	o número em ponto flutuante 2.45
"haskell"	String	a cadeia de caracteres <i>haskell</i>
[1,6,4,5]	Num a => [a]	a lista dos números 1, 6, 4, 5
("Ana", False)	([Char],Bool)	o par formado por <i>Ana</i> e <i>falso</i>

Valores de primeira classe: variáveis

Valores de vários tipos podem ser nomeados:

```
matricula = 456
sexo = 'M'
aluno = ("Ailton Mizuki Sato",101408,'M',"com")
disciplinas = ["BCC222","BCC221","MTM153","PRO300"]
livroTexto = ("Programming in Haskell","G. Hutton",2007)
```

Valores de primeira classe: argumentos

Valores de vários tipos podem ser argumentos de funções:

```
sqrt 2.45
not True
length [1,6,4,5]
take 5 [1,8,6,10,23,0,0,100]
```

Valores de primeira classe: resultado

Valores de vários tipos podem ser resultados de funções:

Valores de primeira classe: componentes

Valores de vários tipos podem ser componentes de outros valores (estruturas de dados):

```
("Ana",'F',18)
["BCC222","BCC221","MTM153","PRO300"]
[("Ailton",101408),("Lidiane",102408)]
```

Funções também podem ser escritas sem a necessidade de receber um nome:

valor	tipo	descrição
\x -> 3*x	Num a => a -> a	função que calcula o triplo
\n -> mod n 2 == 0	<pre>Integral a => a -> Bool</pre>	função que verifica se é par
\(p,q) -> p+q	Num a => (a,a) -> a	função que soma par

- Funções também podem ser nomeadas:
- \bigcirc triplo = $\xspace x -> 3 * x$
- Esta equação define a variável triplo, associando-a a um valor que é uma função.
- Haskell permite escrever esta definição de forma mais sucinta (visto anteriormente):
- \circ triplo x = 3 * x

- Funções também podem ser argumentos de outras funções:
- map triplo [1,2,3]
- ==>[3,6,9]
- A função triplo é aplicada a cada elemento da lista [1,2,3], resultando na lista [3,6,9]

- Funções também podem ser resultados de outras funções:
- \circ (abs. sin) (3*pi/2)
- = > 1.0
- (sqrt . abs) (-9)
- =>3.0
- O operador binário infixo (.) faz a composição de duas funções.

- Funções também podem ser componentes de outros valores (estruturas de dados):
- \bigcirc map ($\backslash g \rightarrow g (-pi)$) [abs, sin, cos]
- ==> [3.141592653589793, -1.2246467991473532e-16, -1.0]
- O segundo argumento de map é a lista das funções abs, sin e cos.

- Da mesma maneira que um número inteiro, uma string ou um par podem ser escritos sem ser nomeados,
- Uma função também pode ser escrita sem associá-la a um nome.
- As chamadas funções anônimas.



- Expressão lambda é uma função anônima (sem nome),
 - representada pelo caracter \
- formada por uma sequência de padrões representando os argumentos da função,
- e um corpo que especifica como o resultado pode ser calculado usando os argumentos:
- \padrão₁ . . . padrãon -> expressão
- $\bigcirc \x \rightarrow 3 * x$

O termo lambda provém do cálculo lambda

 Introduzido por Alonzo Church nos anos 1930 como parte de uma investigação sobre os fundamentos da Matemática.

 O cálculo lambda é uma teoria de funções na qual as linguagens funcionais se baseiam

- No cálculo lambda expressões lambdas são introduzidas usando a letra grega λ.
- $\bigcirc \lambda x.x+x$

- ullet Em Haskell usa-se o caracter \, que se assemelha um pouco com λ .
- $\bigcirc \backslash X \rightarrow X + X$

exemplos de expressões lambda

- Função anônima que calcula o dobro de um número:
- $\bigcirc \backslash X \rightarrow X + X$
- O tipo desta expressão lambda é Num a => a -> a
- Função anônima que mapeia um número x a 2x + 1:
- > 2*x + 1
- ocujo tipo é Num a => a -> a

exemplos de expressões lambda

- Função anônima que calcula o fatorial de um número:
- ocujo tipo é (Enum a, Num a) => a -> a
- Função anônima que recebe três argumentos e calcula a sua soma:
- a b c -> a + b + c
- cujo tipo é Num a => a -> a -> a -> a

exemplos de expressões lambda

- Definições de função usando expressão lambda:
- \circ f = \x -> 2*x + 1
- \bigcirc somaPar = $\setminus (x,y) \rightarrow x + y$
- fatorial = $\n ->$ product [1..n]
- é o mesmo que (visto anteriormente):
- \circ somaPar (x,y) = x + y
- fatorial n = product [1..n]

uso de expressões lambda

- Apesar de não terem um nome, funções construídas usando expressões lambda podem ser usadas da mesma maneira que outras funções.
- Como fazer as aplicações de função usando expressões lambda?
- Isto é, como passar os argumentos para uma função anônima?
- > 2*x + 1

uso de expressões lambda

- Exemplos de aplicações de função usando expressões lambda:
- \bigcirc (\x -> 2*x + 1) 8
- ==>17
- \circ (\x y -> sqrt (x*x + y*y)) 3 4
- ==>5.0

uso de expressões lambda

- Exemplos de aplicações de função usando expressões lambda:
- (a -> (a, 2*a, 3*a)) 5
- =>(5,10,15)
- \circ (\(x1,y1\) (x2,y2) -> sqrt ((x2-x1)^2 + (y2-y1)^2)) (6,7) (9,11)
- =>5.0

Aplicação parcial de funções

- Uma função com múltiplos argumentos pode também ser considerada como uma função que retorna outra função como resultado.
- qualquer função que receba dois ou mais argumentos pode ser parcialmente aplicada a um ou mais argumentos.
- Isso fornece uma maneira poderosa de formar funções como resultados.

Aplicação parcial de funções

- Exemplo de aplicação parcial:
- multiplica :: Int -> Int -> Int
- multiplica x y = x*y
- essa função recebe dois argumentos
- \circ mas é possível fazer somente x = 2
- a função como resultado será 2 * y

- Seja a seguinte função:
- of :: Int -> Int -> Int
- A função f recebe dois argumentos inteiros x e y e resulta na soma 2*x + y.

- f 2 3
- ==>7

- Alternativamente esta função pode ser definida em duas etapas:
- f':: Int -> (Int -> Int)
- of' x = hwhere h y = 2*x + y
- A função f' recebe um argumento inteiro x e resulta na função h, que por sua vez recebe um argumento inteiro y e calcula 2*x + y.

- Aplicando a função:
- f' 2 3
- ==>(f'2)3
- ==>h 3
- ==>2*2 + 3
- **==>7**
- As funções f e f' produzem o mesmo resultado final, mas f foi definida de uma forma mais breve.

- Podemos ainda definir a função usando uma expressão lambda:
- f'':: Int -> (Int -> Int)
- f'' x = y 2 x + y
- Da mesma forma que f', a função f" recebe um argumento inteiro x e resulta em uma função.
- Esta função recebe um argumento inteiro y e calcula 2*x + y.

- Aplicando a função:
- f" 2 3
- ==>(f", 2) 3
- = > (y -> 2*2 + y) 3
- ==>2*2+3
- ==>7

- Podemos ainda definir a função usando duas expressões lambda:
- f"" :: Int -> (Int -> Int)
- f''' = (y -> 2*x + y)

- Aplicando a função:
- f"" 2 3

$$==>(\x -> (\y -> 2*x + y)) 2 3$$

$$= > (y -> 2*2 + y) 3$$

$$==>2*2+3$$

- Todas as versões apresentadas para a função f (f, f', f" e f"") são equivalentes.
- Portanto a função f pode ser considerada como uma função que recebe um argumento e resulta em outra função que, por sua vez, recebe outro argumento e resulta na soma do dobro do primeiro argumento com o segundo argumento.

- Isto permite a aplicação parcial da função:
- map (f 2) [1,8,0,19,5]
- = > [5,12,4,23,9]
- (f 3 . length) "entendeu?"
- **==>15**
- filter (not . even . f 10) [1,8,0,19,5]
- ==>[1,19,5]

- Outro exemplo: multiplicação de três números:
- mult :: Int -> Int -> Int
- \bigcirc mult x y z = x * y * z
- A função mult recebe três argumentos e resulta no produto destes argumentos.
- Na verdade mult recebe um argumento de cada vez.

- Ou seja, mult recebe um inteiro x e resulta em uma função que por sua vez recebe um inteiro y e resulta em outra função, que finalmente recebe um inteiro z e resulta no produto x * y * z.
- A aplicação de função tem associatividade à esquerda.
- omult x y z
- significa
- \bigcirc ((mult x) y) z

- Este entendimento fica claro quando usamos expressões lambda para definir a função de maneira alternativa:
- mult':: Int -> (Int -> Int))
- omult'=

$$\langle x-\rangle \langle y-\rangle \langle z-\rangle x^*y^*z$$