



Busca binária e interpolada Estruturas de Dados

Bruno Prado

Departamento de Computação / UFS

- Problema de busca
 - Consiste em aplicar de um algoritmo de busca para encontrar um determinado elemento que pode estar armazenado em uma estrutura de dados



- Problema de busca
 - Consiste em aplicar de um algoritmo de busca para encontrar um determinado elemento que pode estar armazenado em uma estrutura de dados



Dados não ordenados -> O(n)

- Dados armazenados com ordenação
 - Ata de presença
 - Lista de contatos
 - Palavras do dicionário

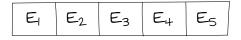
- Dados armazenados com ordenação
 - Ata de presença
 - Lista de contatos
 - Palavras do dicionário
 - **.**..

Como seria buscar estas informações sem ordenação?

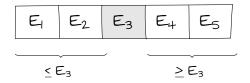
- Custo da ordenação x Eficiência de busca
 - A complexidade de algoritmos eficientes de ordenação pode variar entre Ω(n) e O(n log n), dependendo das características dos dados
 - O princípio de operação de uma busca mais eficiente é aproveitar a ordenação dos elementos para reduzir o número de comparações

- Custo da ordenação x Eficiência de busca
 - A complexidade de algoritmos eficientes de ordenação pode variar entre Ω(n) e O(n log n), dependendo das características dos dados
 - O princípio de operação de uma busca mais eficiente é aproveitar a ordenação dos elementos para reduzir o número de comparações
- Técnicas de busca em vetores ordenados
 - Binária
 - Interpolada

- Como funciona a busca binária?
 - Requisito: o vetor precisa estar ordenado
 - Propriedade: a ordenação permite dividir o vetor, reduzindo o espaço de busca a cada etapa



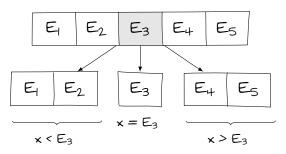
- Como funciona a busca binária?
 - Requisito: o vetor precisa estar ordenado
 - Propriedade: a ordenação permite dividir o vetor, reduzindo o espaço de busca a cada etapa



- Como funciona a busca binária?
 - Cada passo o vetor é dividido em duas partes
 - ▶ É verificado qual parte contém o elemento x



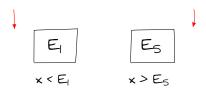
- Como funciona a busca binária?
 - Cada passo o vetor é dividido em duas partes
 - ▶ É verificado qual parte contém o elemento x



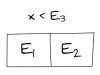
- Como funciona a busca binária?
 - Caso base 1: o elemento x está no meio do vetor
 - ► O índice do elemento é retornado



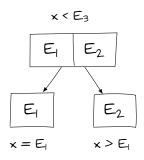
- Como funciona a busca binária?
 - Caso base 2: o elemento x não está no vetor
 - ► É retornado um índice negativo



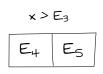
- Como funciona a busca binária?
 - Caso recursivo 1: o elemento x pode estar armazenado na metade inferior
 - O vetor é dividido novamente em duas partes para realização de uma nova busca considerando somente metade dos dados



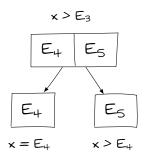
- Como funciona a busca binária?
 - Caso recursivo 1: o elemento x pode estar armazenado na metade inferior
 - O vetor é dividido novamente em duas partes para realização de uma nova busca considerando somente metade dos dados



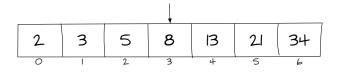
- Como funciona a busca binária?
 - Caso recursivo 2: o elemento x pode estar armazenado na metade superior
 - O vetor é dividido novamente em duas partes para realização de uma nova busca considerando somente metade dos dados



- Como funciona a busca binária?
 - Caso recursivo 2: o elemento x pode estar armazenado na metade superior
 - O vetor é dividido novamente em duas partes para realização de uma nova busca considerando somente metade dos dados



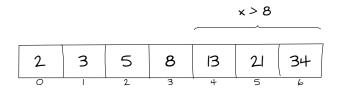
- Busca em vetor ordenado
 - Parâmetro de busca: 13
 - É feito o cálculo do índice do elemento pivô que divide o vetor em duas partes e a comparação do valor deste elemento com o valor procurado



$$p = \frac{0+6}{2} = 3$$

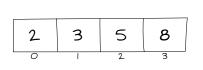
$$V[p] \leftrightarrow 13$$

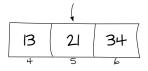
- Busca em vetor ordenado
 - Parâmetro de busca: 13
 - É verificado que o elemento procurado pode estar armazenado na metade superior do vetor, uma vez que o elemento central é menor do que o pivô



$$p = \frac{0+6}{2} = 3$$

- Busca em vetor ordenado
 - Parâmetro de busca: 13
 - É feito o cálculo do índice do elemento pivô que divide o vetor em duas partes e a comparação do valor deste elemento com o valor procurado

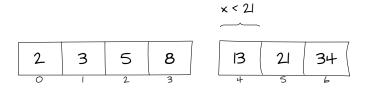




$$p = \frac{4+6}{2} = 5$$

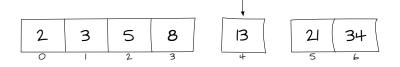
$$V[p] \leftrightarrow 13$$

- Busca em vetor ordenado
 - Parâmetro de busca: 13
 - É verificado que o elemento procurado pode estar armazenado na metade inferior do vetor, uma vez que o elemento central é menor do que o pivô



$$p = \frac{4+6}{2} = 5$$

- Busca em vetor ordenado
 - Parâmetro de busca: 13
 - É feito o cálculo do índice do elemento pivô que divide o vetor em duas partes e a comparação do valor deste elemento com o valor procurado



$$p=\frac{4+4}{2}=4$$

$$V[p] \leftrightarrow 13$$

- Busca em vetor ordenado
 - Parâmetro de busca: 13
 - O elemento procurado é encontrado na posição 4 e o valor de seu índice p é retornado







$$p=\frac{4+4}{2}=4$$

$$V[p] = 13$$

Implementação recursiva em C

```
// Padrão de tipos por tamanho
   #include <stdint.h>
   // Função de busca binária recursiva
   int32_t bbr(int32_t* V, int32_t i, int32_t j, int32_t
       x) {
       // Índice de partição
5
       int32_t p = (i + j) / 2;
       // Casos bases
       if(j < i)
           return -1;
       else if(V[p] == x)
10
11
           return p;
       // Casos recursivos
12
13
       else if(V[p] < x)</pre>
14
           return bbr(V, p + 1, j, x);
15
       else
           return bbr(V, i, p - 1, x);
16
17
```

Análise de complexidade

$$T(n) = \begin{cases} 1 & n = 1\\ T(\frac{n}{2}) + 1 & n > 1 \end{cases}$$

Análise de complexidade

$$T(n) = \begin{cases} 1 & n = 1\\ T(\frac{n}{2}) + 1 & n > 1 \end{cases}$$

$$T(n) = T(\frac{n}{2}) + 1$$

$$= T(\frac{n}{4}) + 2 \Rightarrow \frac{n}{2^k} = 1 \Rightarrow T(n) = T(\frac{n}{2^k}) + k$$

$$= T(\frac{n}{8}) + 3 \qquad k = \log_2 n \qquad = 1 + k$$

$$= T(\frac{n}{2^k}) + k$$

Análise de complexidade

$$T(n) = \begin{cases} 1 & n = 1\\ T(\frac{n}{2}) + 1 & n > 1 \end{cases}$$

$$T(n) = T(\frac{n}{2}) + 1$$

 $= T(\frac{n}{4}) + 2 \Rightarrow \frac{n}{2^k} = 1 \Rightarrow T(n) = T(\frac{n}{2^k}) + k$
 $= T(\frac{n}{8}) + 3 \qquad k = \log_2 n \qquad = 1 + k$
 $\vdots \vdots \vdots \qquad = T(\frac{n}{2^k}) + k$

Espaço $\Theta(n)$, tempo: $\Omega(1)$ e $O(\log_2 n)$

Implementação iterativa em C

```
// Padrão de tipos por tamanho
  #include <stdint.h>
   // Função de busca binária iterativa
   int32_t bbi(int32_t* V, uint32_t n, int32_t x) {
       // Índices de partições
5
       int32_t i = 0, j = n - 1;
6
       int32_t p = (i + j) / 2;
       // Iterações de 1 -> k
       while(j >= i && V[p] != x) {
10
           if(V[p] > x)
11
               j = p - 1;
           else
12
13
               i = p + 1;
           p = (i + j) / 2;
14
15
       return (V[p] == x)? (p): (-1);
16
17
```

Análise de complexidade

$$\sum_{i=1}^{k} \frac{n}{2^{i}} = \frac{n}{2^{1}} + \frac{n}{2^{2}} + \ldots + \frac{n}{2^{k}}$$

Análise de complexidade

$$\sum_{i=1}^{k} \frac{n}{2^i} = \frac{n}{2^1} + \frac{n}{2^2} + \dots + \frac{n}{2^k}$$

$$\frac{n}{2^k} = 1$$

$$2^k = n$$

$$k = \log_2 n$$

Análise de complexidade

$$\sum_{i=1}^{k} \frac{n}{2^{i}} = \frac{n}{2^{1}} + \frac{n}{2^{2}} + \dots + \frac{n}{2^{k}}$$

$$\frac{n}{2^{k}} = 1$$

$$2^{k} = n$$

$$k = \log_{2} n$$

Espaço: $\Theta(n)$, tempo: $\Omega(1)$ e $O(\log_2 n)$

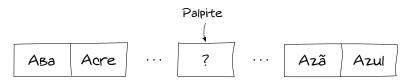
- O que é uma busca interpolada?
 - É um algoritmo de busca que calcula a posição do elemento procurado baseando-se em informações sobre o conjunto de dados
 - Esta técnica é geralmente utilizada por pessoas na busca por informações com ordenação, como em agendas, dicionários ou listas de contatos

- Como buscar de forma interpolada?
 - É preciso que a estrutura de dados esteja ordenada e que a distribuição dos elementos seja conhecida

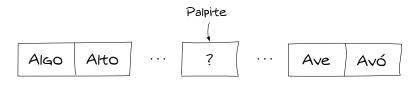
l	9	17	25	33	41	49	51
0	1	2	3	4	5	6	7

$$bi(x) = \left[0 + \left(\frac{7 - 0}{57 - 1}\right) \times (x - 1)\right]$$
$$= \left[\frac{7x}{56}\right]$$
$$= \left[\frac{x}{8}\right]$$

- Como buscar de forma interpolada?
 - ► Termo: auto
 - A distribuição das palavras no dicionário pode ser "calculada" através da espessura das páginas



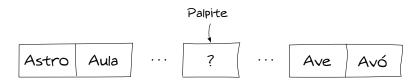
- Como buscar de forma interpolada?
 - ► Termo: auto
 - Baseando-se na ordenação alfabética e na quantidade de nomes, é feito o cálculo probabilístico do índice para o termo procurado



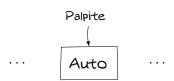
- Como buscar de forma interpolada?
 - ► Termo: auto
 - O índice calculado não corresponde ao termo procurado, sendo feito um novo cálculo baseado no resultado encontrado



- Como buscar de forma interpolada?
 - Termo: auto
 - Por estar após o termo encontrado, é feito um novo cálculo probabilístico do índice considerando elementos da parte superior



- Como buscar de forma interpolada?
 - ► Termo: auto
 - O próximo índice calculado pode resultar diretamente no termo procurado ou pode ser necessária a realização de uma busca sequencial para encontrar o elemento



- Análise de complexidade
 - O índice de particionamento é calculado em tempo constante, de acordo com uma distribuição de probabilidade
 - Utilizando uma entrada com distribuição uniforme, é obtido um tempo de execução Ω(1)
 - No pior caso é obtida a complexidade O(n) quando uma distribuição uniforme não é aplicada

Exemplo

- Considere o problema de quantização de dados, onde uma informação em formato analógico precisa ser representada em um formato digital
 - O sinal analógico possui amplitude de 0 a 5V
 - A codificação digital possui 8 bits para representação
 - Aplicando os conceitos de busca binária e interpolada, realize a conversão do sinal analógico 3,78V para sua representação binária de 8 bits

00000000	0000001	 11111110	11111111
0,00 V	0,02 V	4,98 V	5,00 V

- A empresa de tecnologia Poxim Tech está realizando um estudo comparativo entre a busca binária e interpolada para um sistema de biblioteca, para determinar qual das abordagens é mais eficiente
 - Os livros são identificados unicamente pelo International Standard Book Number (ISBN) que é composto de 13 dígitos numéricos
 - Para realização de consulta dos livros é utilizado o ISBN, contabilizando o número total de chamadas realizadas para realização da busca binária e interpolada e retornando o nome do autor (até 50 caracteres) e do título do livro (até 100 caracteres)
 - ▶ A busca interpolada é feita da função de heurística $h(i,j) = \lfloor i + (ISBN_j ISBN_i) \mod (j-i+1) \rfloor$ para determinar o provável índice do livro procurado

- Formato do arquivo de entrada
 - ► [#Livros]
 - ► [#ISBN₁] [Autor₁] & [Titulo₁]
 - **.** . . .
 - \blacktriangleright [#ISBN_n] [Autor_n] & [Titulo_n]
 - ► [#Consultas]
 - ► [#*ISBN*₁]
 - **...**
 - ► [#ISBN_m]

Formato do arquivo de entrada

```
5
                       9780130224187 Niklaus Wirth & Algorithms + Data
                                                      Structures, = Programs
                        9780201416077 \sqcup Gaston \sqcup Gonnet \& Handbook \sqcup of \sqcup Algorithms \sqcup Gonnet \& Handbook \sqcup Gonnet 
                                                      and Data Structures
                        9780262033848, Thomas, Cormen & Introduction, to, Algorithms
                        9780321751041 Donald Knuth & The Art of Computer
                                                      Programming
                        9781584884354 Dinesh Mehta& Handbook of Data
   6
                                                      Structures_{\sqcup}and_{\sqcup}Applications
                        3
   7
                       9780130224187
                        9781584884354
                        1234567890123
10
```

- Formato do arquivo de saída
 - Para cada consulta realizada é exibida a quantidade de chamadas realizadas pela busca binária e interpolada, com informações sobre o livro
 - Após a realização das consultas é exibido a quantidade de vitórias e a média truncada de chamadas de cada algoritmo, onde em caso de empate a busca interpolada é vencedora

```
1 [9780130224187]B=2,I=2:Author:Niklaus_
Wirth,Title:Algorithms_+_Data_Structures_=_
Programs
2 [9781584884354]B=3,I=2:Author:Dinesh_
Mehta,Title:Handbook_of_Data_Structures_and_
Applications
3 [1234567890123]B=3,I=2:ISBN_NOT_FOUND
4 BINARY=0:2
INTERPOLATION=3:2
```