

Analise léxica da linguagem C

Guilherme Anselmo Bianeck¹

¹DCC – Universidade Estadual de Santa Catarina (UDESC - CCT)

1. Ambiente

- **Sistema Operacional (SO)** - Windows 10 Pro
- **Ambiente** - Microsoft WSL
- **Linguagem** - Python
- **Ferramenta** - <http://morphett.info/turing/turing.html>

2. Execução da Aplicação

Para execução da Aplicação basta digitar o comando:

- **`python3 tradutor.py entrada.in`**

Objetivo

O trabalho consistirá na programação de um "tradutor" de modelos de máquina de Turing. A entrada será um arquivo texto com extensão .in com um programa para o simulador online, consistindo em um programa para a máquina de Turing utilizando fita duplamente infinita, podendo fazer uso de movimento estacionário. A saída deve ser um arquivo texto com extensão .out com um programa capaz de ser executado no simulador a partir do modelo de fita semi-infinita (modelo de Sipser), podendo fazer uso de movimento estacionário.