



**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DE RORAIMA
DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO
DCC 602 – SISTEMAS DISTRIBUÍDOS**



ATIVIDADE DA UNIDADE II

1. Descrição da Atividade

Deverá ser desenvolvido uma aplicação cliente servidor utilizando comunicação com sockets de um serviço echo reply reverse. Exemplo: ao enviar a string “Hello World!!!” ao servidor a mensagem “!!!dlroW olleH” deve ser respondida ao cliente.

2. Descrição dos Componentes que devem ser implementados

- Módulo de comunicação com sockets TCP/IP cliente e servidor. O servidor deve suportar múltiplas conexões simultâneas.
- Utilizando programação multithread, o servidor deve atender cada requisição com uma nova thread de execução. O cliente deve suportar threads para envio em massa de requisições ao servidor (simulação de DoS).
- Apresentar um relatório comparando tamanho (mensagens de 1byte, 512bytes, 1kb, etc) e número de requisições enviadas com gráficos de utilização de CPU, memória e rede do sistema operacional do servidor.