

Construção de Compiladores

Varredura de Lexemas

Professor: Luciano Ferreira Silva, Dr.



Abrir um arquivo externo:

✓ Deve-se usar a biblioteca de classes fstream:

```
#include<fstream>
```

✓ Usa-se a classe ifstream. Exemplo:

```
ifstream arq("learq.cpp");
OU
    ifstream arq;
    ...
arq.open("learq.cpp");
```



Ler um arquivo aberto:

- ✓ Pode-se usar o operador >> ou as funções get ou getline;
- ✓ Exemplo:

```
#include<fstream>
//...
ifstream arq;
char ch;
//...
arq.open(...);
while(! arq.eof){
  arq>> ch;
```



Observação:

- ✓O operador de leitura >> por padrão ignora os chamados "espaço em branco" como:
 - o espaço (' '),
 - o caractere de tabulação ('\t'),
 - o caractere de mudança de linha ('\n');
- ✓ Para alterar este padrão usa-se o comando: arq.unsetf(ios::skipws);



- ✓ A função get lê todos os caracteres de um arquivo;
- ✓ Exemplo: arq.get(ch);
- ✓ A função getline lê uma quantidade prédeterminada de caracteres de uma arquivo;
- ✓ Exemplo: arq.getline(ch, 15);



```
#include <cstdlib>
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <string>
using namespace std;
int main(int argc, char *argv[])
    ifstream arq;
    string lexema;
```



```
arq.open("Texto.txt");
 while(!arq.eof()) {
                   arq>> lexema;
                   cout << lexema <<"
 cout << endl;
 system("PAUSE");
 return EXIT SUCCESS;
```



```
#include <cstdlib>
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <string>
using namespace std;
int main(int argc, char *argv[])
    cout << endl;
    char string1[] ="0 meu guarda-chuva
 esta em casa, hoje";
```



```
char * character pointer;
    character pointer = strtok (string1,"
 , . — " ) ;
    while (character pointer != NULL)
          cout<<character pointer<<" : ";</pre>
          character pointer
                                       strtok
  (NULL, ",.-");
cout << endl;
    system("PAUSE");
    return EXIT SUCCESS;
```



2° Trabalho

 Construir uma Classe ou Função que realize a varredura de lexemas o mais completa possível. Este programa deve armazenar as strings dos lexemas encontrados em uma estrutura de dados adequada, como uma tabela.



2° Trabalho

 Seu separador de lexemas deve conseguir separar e arquivar expressões como:

$$x = y + 5$$
;

int z;



LEXEMA	RÓTULO	COD
X	ID	1
=	=	2
У	ID	3
+	+	4
5	NUM	5
•	\$	6
Int	PR	7
Z	ID	8
• ,	\$	9



2° Trabalho

 Você deve entregar: o separador de lexema (a linguagem de programa é de escolha sua) e o relatório de construção do programa, abordado o desenvolvimento e alguns casos de testes



Dúvidas

UFRR - <mark>Departamento de Ciência da Computação</mark> Construção de Compiladores - Prof. Dr. Luciano F. Silva

