DCC917A – TÓPICOS ESPECIAIS III: DESENVOLVIMENTO DE APLICATIVOS MÓVEIS

AULA 12

Carlos Bruno Oliveira Lopes

Engenheiro de Computação Mestre em Ciência da Computação

Flutter (ListView e requisições)

```
String urlBase = "https://jsonplaceholder.typicode.com";
Future<List<Post>> recuperarPostagens() async {
 var url = Uri.parse( urlBase + "/posts");
 http.Response response = await http.get(url);
 var dadosJason = json.decode(response.body);
 List<Post> postagens = [];
 for (var post in dadosJason) {
    // print("post" + post['title']);
    Post p = Post(post['userId'], post['id'], post['title'],
     post['body']);
    postagens.add(p);
 print(postagens.toString());
 return postagens;
```



Flutter (ListView e requisições)

```
Coverride
Widget build(BuildContext context) {
 return Scaffold(
    appBar: AppBar(
     title: Text("Consumo de Serviço Avançado e Lista"),
    body: FutureBuilder<List<Post>>(
      future: recuperarPostagens(),
     builder: (context, snapshot) {
        ListView? listView;
        switch (snapshot.connectionState) {
          case ConnectionState.waiting:
            print("conexão waiting");
            return Center(
              child: CircularProgressIndicator(),
            );
```

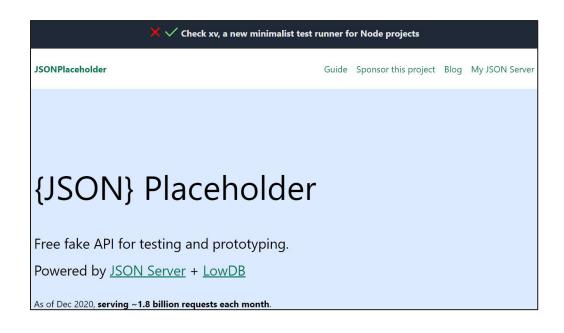


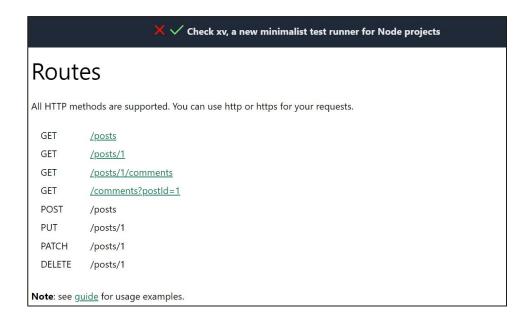
Flutter (ListView e requisições)



Flutter (Post e Widget Expanded)

- Vamos acessar o site JSONPlaceholder pelo link: https://jsonplaceholder.typicode.com/
 - Esse site fornece recursos de API para teste ou simulações de app web





All HTTP methods are supported. You can use http or https for your request

Requisições

- GET: Realiza a requisição de um recurso.
- POST: cria um novo recurso na API.
 - Ex.: criar um novo produto. Fazer um upload de um vídeo.
- PUT: Atualiza recursos.
 - Ex.: Consegue atualizar todos os dados como de um produto de vendas, seu nome, preço e estoque.
- PACTH: Atualiza recursos específicos.
 - Ex.: Atualização de um preço de um produto.
- **DELETE**: Remove um recurso.

Flutter (Post e Widget Expanded)

Código de status

Link: https://pt.wikipedia.org/wiki/Lista de c%C3%B3digos de estado HTTP

1xx Informativa

Indica que a requisição foi recebida e entendida. Essa resposta é despachada provisoriamente, enquanto o processamento da requisição continua. Serve para alertar ao cliente, que espere pela resposta final. A mensagem constitui-se apenas do Status-Line e cabeçalhos opcionais, e é encerrado por uma linha vazia, dado que a versão HTTP/1.0, não definiu nenhum código de status 1xx, os servidores não devem enviar uma resposta 1xx para um cliente HTTP/1.0, exceto sob condições experimentais.

100 Continuar

Isso significa que o servidor recebeu os cabeçalhos da solicitação, e que o cliente deve proceder para enviar o corpo do pedido (no caso de haver um pedido, um corpo deve ser enviado, por exemplo, um POST pedido). Se o corpo do pedido é grande, enviando-o para um servidor, se o pedido já foi rejeitado, com base em cabeçalhos inadequados é ineficiente. Para ter um cheque do servidor se o pedido pode ser aceito com base no pedido de cabeçalhos sozinho, o cliente deve enviar: Esperar 100-continue, como um cabeçalho no seu pedido inicial e verificar se a 100 Continuar, código de status é recebido em resposta antes de permanente (ou receber 417 Falha na expectativa e não continuar).

101 Mudando protocolos

Isso significa que o solicitante pediu ao servidor para mudar os protocolos, e o servidor está reconhecendo que irá fazê-lo.

2xx Sucesso

Esta classe de códigos de status indica a ação solicitada pelo cliente foi recebida, compreendida, aceita e processada com êxito.

```
{
    "Id": 1,
    "Title": "Lista de códigos de estado HTTP"
    "Corpo": "A seguir está uma lista de códigos de resposta em HTTP (HyperText
Transfer Protocol). Isso inclui os códigos padrões de internet da IETF, outras
especificações e alguns códigos adicionais usados."
}
```

201 Criado

O pedido foi cumprido e resultou em um novo recurso que está sendo criado.

202 Aceito

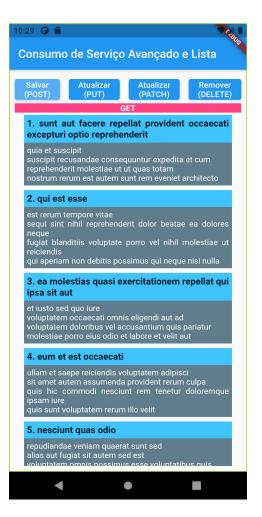
O pedido foi aceito para processamento, mas o tratamento não foi concluído. O pedido poderá ou não vir a ser posta em prática, pois pode ser anulado quando o processamento ocorre realmente.

203 não-autorizado (desde HTTP/1.1)

O servidor processou a solicitação com sucesso, mas está retornando informações que podem ser de outra fonte.

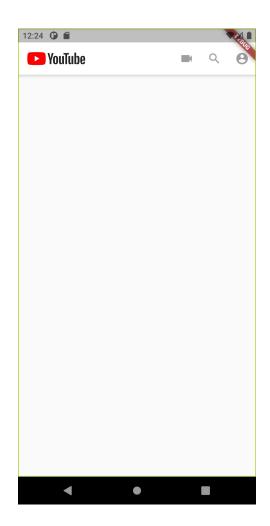
Flutter (Requisições e Widget Expanded)

```
Future<List<Post>> recuperarPostagens() async {...}
// Usado para criar um novo recurso
void post() async {...}
void post1() async {...}
// Usado para atualizar o recurso inteiro
void put() async {...}
// Usado para atualizar o recurso parcialmete
void patch() async {...}
// Usado para remover um recurso
void delete() async {
 var url = Uri.parse( urlBase + "/posts/2");
 http.Response response = await http.delete(url);
 print("resposta: ${response.statusCode}");
 print("resposta: ${response.body}");
           Expanded( child: FutureBuilder<List<Post>>(...),),
```



Flutter (AppBar – botões de ação) App - Youtube

```
appBar: AppBar(
 iconTheme: IconThemeData(
   color: Colors.grey,
   opacity: 1
 backgroundColor: Colors.white,
 title: Image.asset( 'imagens/youtube.png', width:100),
 actions: [
   IconButton( icon: Icon(Icons.videocam),
      onPressed: () {print("Icons.videocam");},
   IconButton( icon: Icon(Icons.account circle),
      onPressed: (){print("Icons.account circle");},
```



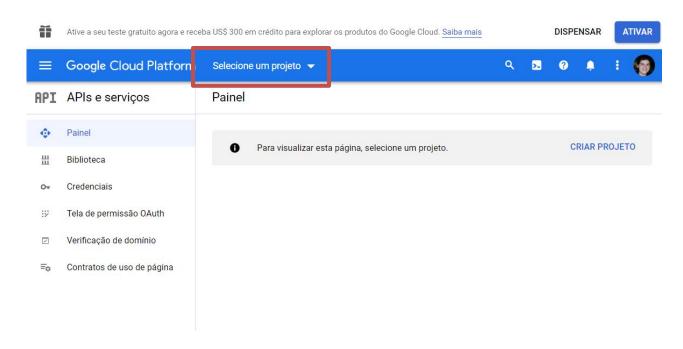
Flutter (bottomNavigationBar – Navegação) App - Youtube

```
bottomNavigationBar: BottomNavigationBar(
  currentIndex: indexBar,
    onTap: (value) { setState(() { indexBar = value;});},
    type: BottomNavigationBarType.fixed,
      fixedColor: Colors.red,
     items: [
        BottomNavigationBarItem(
          title: Text("Início"),
          icon: Icon(Icons.home)),
        BottomNavigationBarItem(
          title: Text("Em alta"),
          icon: Icon(Icons.whatshot)),
        BottomNavigationBarItem(
          title: Text("Inscrições"),
          icon: Icon(Icons.subscriptions)),
        BottomNavigationBarItem(
          title: Text("Biblioteca"),
          icon: Icon(Icons.folder)),
```



- Link de descrição da API do Youtube: https://developers.google.com/youtube/v3/
- Para usar as API's que pertence ao google é necessário ativar o seu acesso por meio de uma conta do google.
 - Para ativar acesse o link:https://console.cloud.google.com/apis/dashboard
 - Entre com a sua conta google

- Em seguida, clique em selecionar um projeto para criar um projeto de desenvolvimento para que possamos ativar um API do google:
 - Clique em novo projeto e dê um nome para ele.

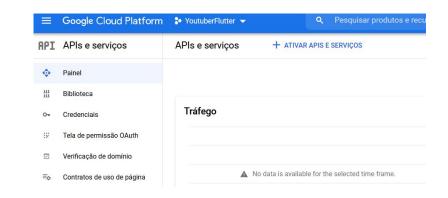


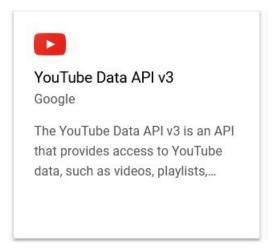


ABRIR

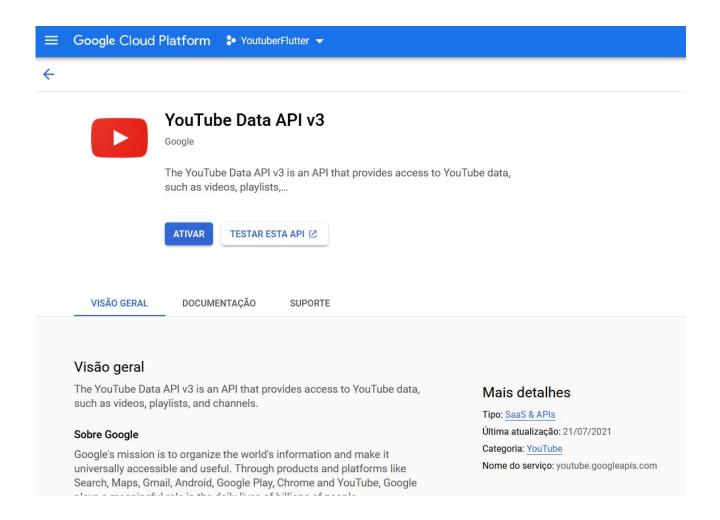
- Selecione o projeto criado.
- Em seguida vá APIs e serviços, e selecione Biblioteca.
- Então, selecione a API YouTube Data API v3



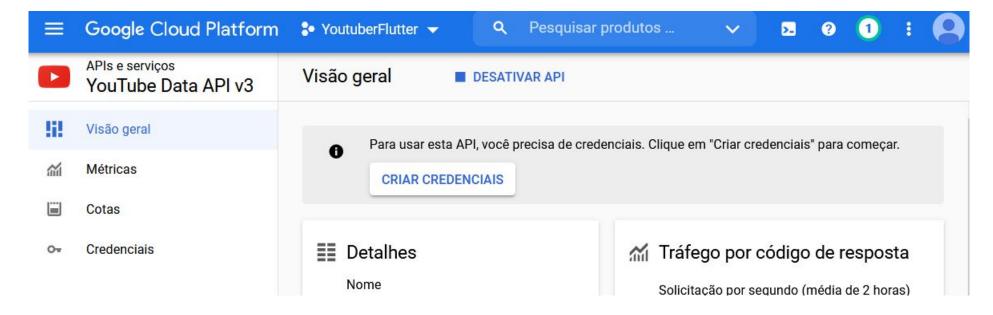




Para finalizar, ative a API:

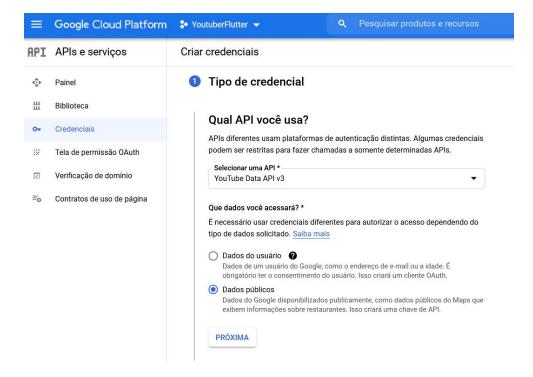


 Agora, é necessário criar as credencias de acesso da API para que o google reconheça que você está autorizado a usa-las:

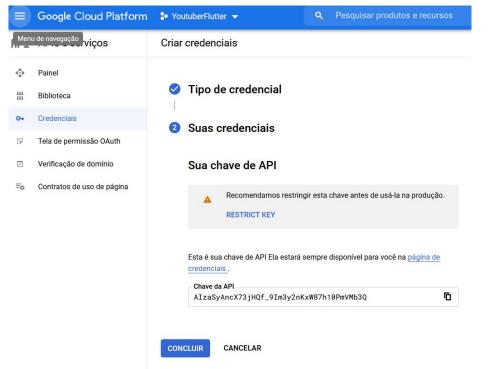


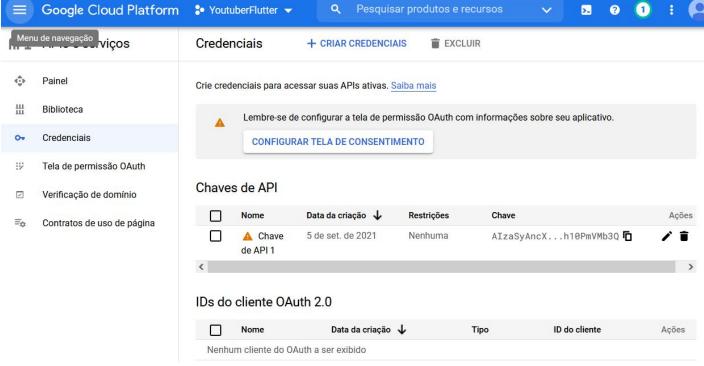
• Em Criar Credenciais, selecione a API YouTube Data API v3. Em seguida, escolha Dados Públicos em "Que dados você acessará?", clique em

próxima:



 Em seguida suas credenciais serão criadas, basta copiar as credenciais, salva-las e em seguida clicar em concluir:





- Instalação e configuração das dependência para uso do Youtube em App:
 - HTTP
 - Acesse o site: https://pub.dev/
 - Digite http no buscador e confirme a busca. Selecione Flutter e clique em http;
 - Em seguida, selecione "Installing", procure "depencencies:" e copie:

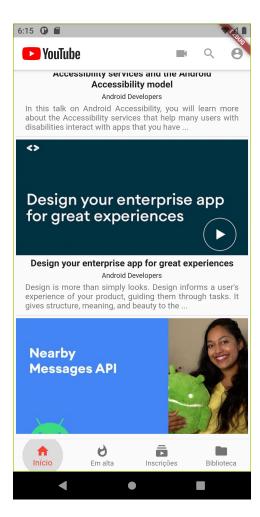
 Finalize a configuração do http acessando, o arquivo "pubspec.yaml" no seu projeto e adicionando a dependência.

- Instalação e configuração das dependência para uso do Youtube em App:
 - YOUTUBE
 - Acesse o site: https://pub.dev/
 - Digite http no buscador e confirme a busca. Selecione Flutter e clique em youtube_player_flutter;
 - Em seguida, selecione "Installing", procure "depencencies:" e copie:

```
youtube player flutter: ^8.0.0
```

• Finalize a configuração do http acessando, o arquivo "pubspec.yaml" no seu projeto e adicionando a dependência.

```
Widget builderListView(Video video) {
 return Column(
   children: [
     Container (
       height: 200,
        decoration: BoxDecoration(image: DecorationImage(fit: BoxFit.cover,
            image: NetworkImage(video.imagem!), ),),
     ListTile( title: Column(children: [
            Text(video.titulo!, textAlign: TextAlign.center,
              style: TextStyle( fontWeight: FontWeight.bold,),),
            Padding (padding: EdgeInsets.only(top: 5, bottom: 5),
              child: Text( video.canal!, textAlign: TextAlign.start,
                style: TextStyle( fontSize: 12,
                  fontWeight: FontWeight.bold,
                  color: Color.fromRGBO(90, 90, 90, 1),),),),),),
        subtitle: Text( video.descricao!, textAlign: TextAlign.justify,),
```



State

- Representam o tempo de vida da widget, ou seja, seus estados que variam desde sua construção até a sua "destruição";
- initState: É executado uma única vez para inicializar as dependências ou configurações para construção da widget.
- didChangeDependencies: Chamado há mudanças nas dependências no estado do objeto.
 (Em geral mudanças relações de herança das Widgets).
- build: constrói a widget.
- didUpdateWidget: Chamado após ocorrer uma mudança na árvore de widget geralmente associado a abertura ou fechamento de uma segunda tela.
- deactivate: Chamado quando um objeto é removido temporariamente da árvore. Permite que o objeto possa ser reinserido em outra parte da árvore.
- dispose: Chamado quando um objeto é removido da árvore.