

DCC917A – TÓPICOS ESPECIAIS III: DESENVOLVIMENTO DE APLICATIVOS MÓVEIS

AULA 08

Carlos Bruno Oliveira Lopes

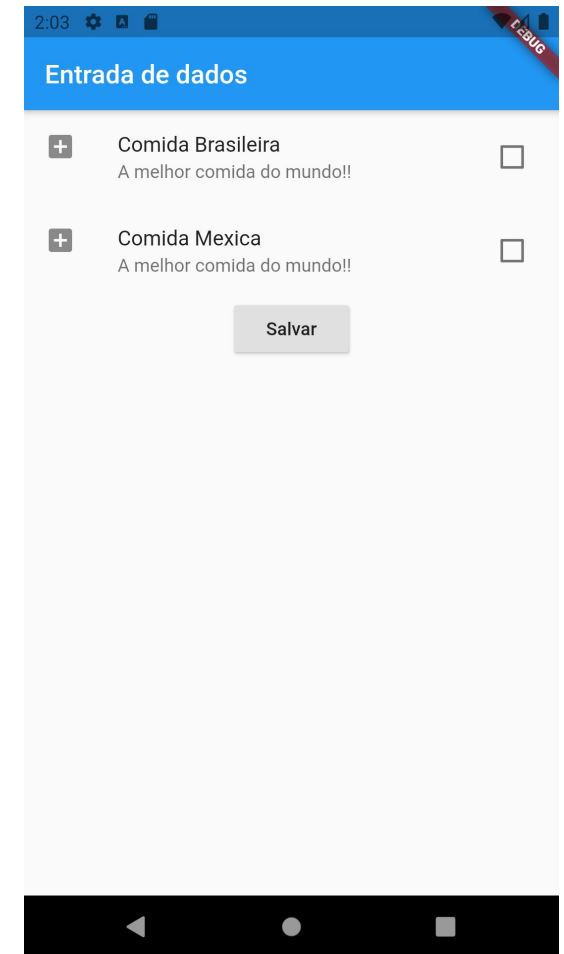
Engenheiro de Computação

Mestre em Ciência da Computação

Flutter (Componentes de entrada de dados)

CheckBox

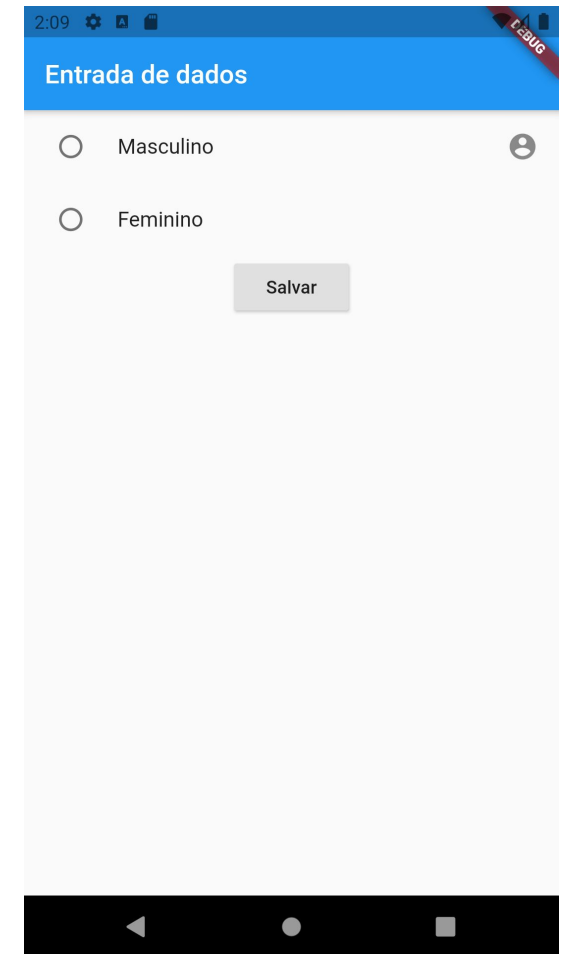
```
CheckboxListTile(  
  title: Text("Comida Brasileira"),  
  subtitle: Text("A melhor comida do mundo!!"),  
  secondary: Icon(Icons.add_box),  
  activeColor: Colors.lightBlueAccent,  
  selected: _vcheckBR,  
  value: _vcheckBR,  
  onChanged: (bool? valor) {  
    setState(() {  
      _vcheckBR = valor!;  
    });  
  },  
) ,
```



Flutter (Componentes de entrada de dados)

RadioButton

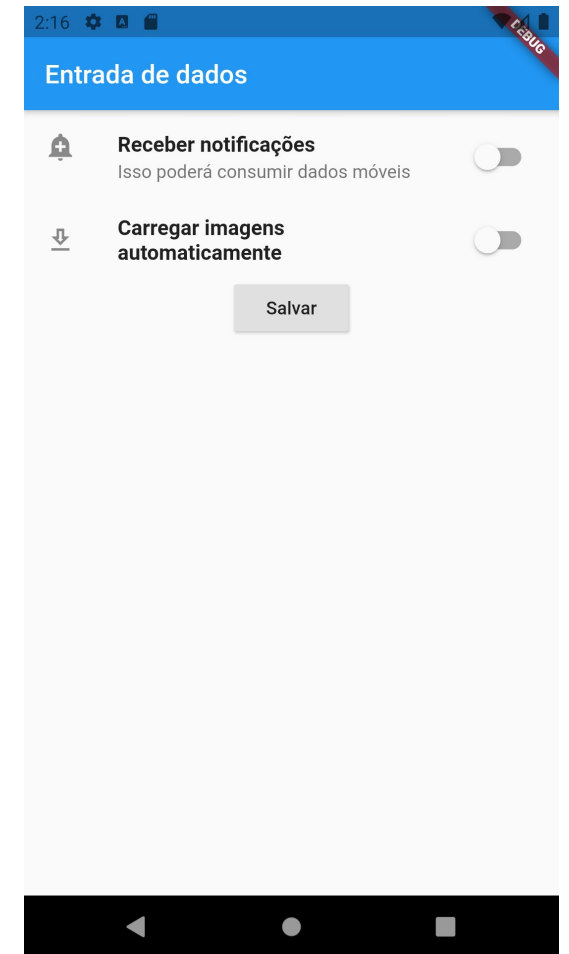
```
RadioListTile(  
  title: Text("Masculino"),  
  secondary: Icon(Icons.account_circle),  
  value: "M",  
  groupValue: _userchoice,  
  onChanged: (String? escolha) {  
    setState(() {  
      _userchoice = escolha;  
    });  
    // print("Resultado: $escolha");  
  },  
)
```



Flutter (Componentes de entrada de dados)

Swicth

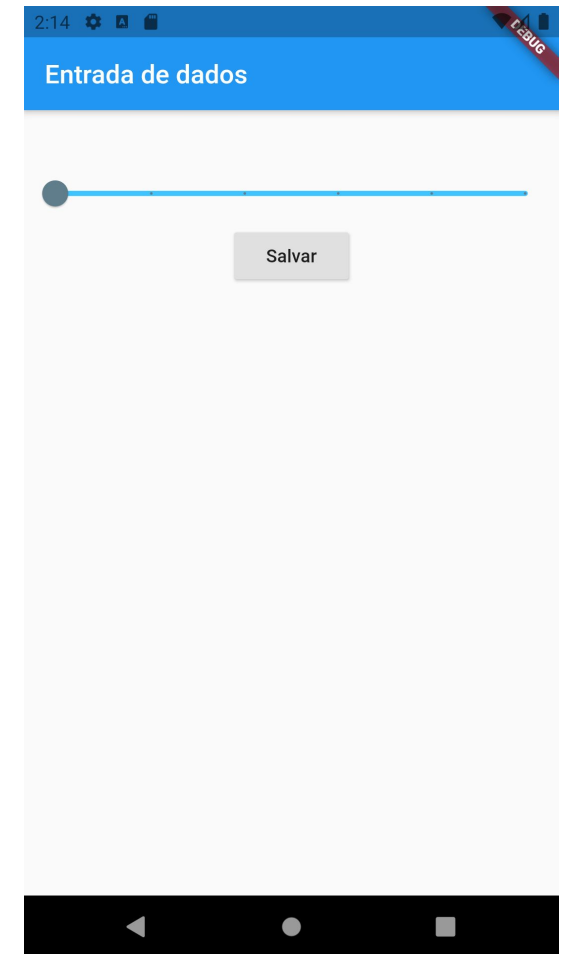
```
SwitchListTile(  
  title: Text(  
    "Receber notificações",  
    style: TextStyle(  
      fontWeight: FontWeight.bold,  
    ),  
  ),  
  subtitle: Text("Isso poderá consumir dados móveis"),  
  secondary: Icon(Icons.add_alert),  
  activeColor: Colors.blueGrey,  
  selected: _userChoice01,  
  value: _userChoice01,  
  onChanged: (bool valor) {  
    setState(() {  
      _userChoice01 = valor;  
      // print("Resultado1 = $_userChoice01");  
    });  
  },  
),
```



Flutter (Componentes de entrada de dados)

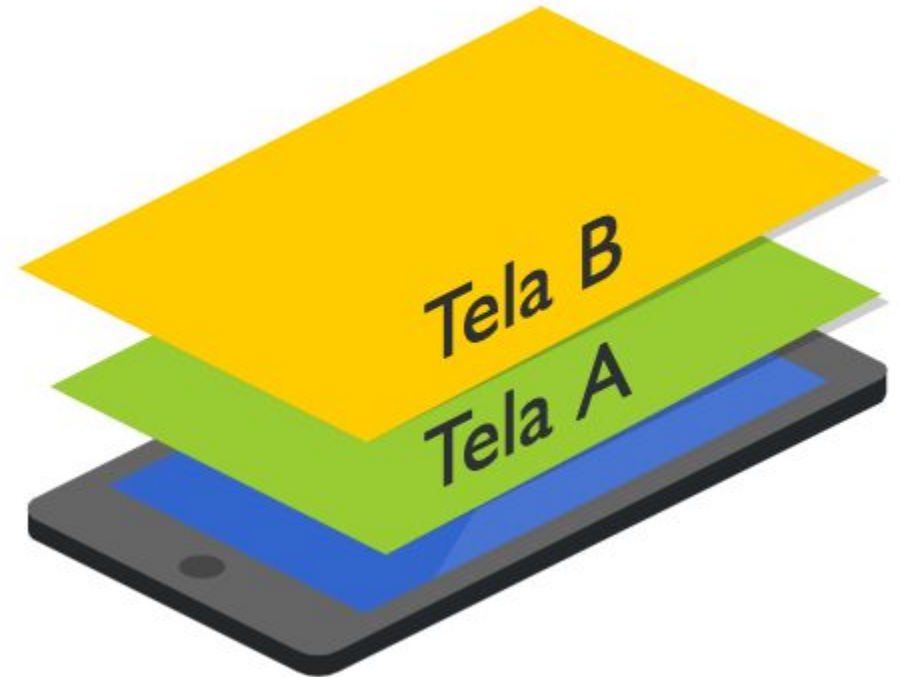
Slider

```
Slider(  
  value: _userChoice,  
  min: 0,  
  max: 10,  
  divisions: 5,  
  label: _vLabel,  
  activeColor: Colors.blueGrey,  
  inactiveColor: Colors.lightBlueAccent,  
  onChanged: (double novoValor) {  
    setState(() {  
      _userChoice = novoValor;  
      _vLabel = novoValor.toString();  
    });  
    // print("Valor selecionado: $novoValor");  
  },  
)
```

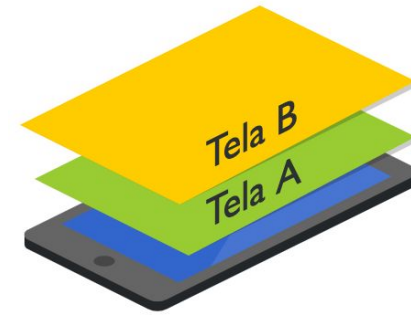


Flutter (Navegação entre Telas)

- A navegação no Flutter utiliza o conceito de "pilha" (*stack*);
- Quando criamos duas ou mais telas e navegamos entre elas, estamos criando um empilhamento telas
 - Ou seja, se estamos na **Tela A** e vamos para a **Tela B**, internamente, estamos colocando a **Tela B** acima da **Tela A**. Logo, a **Tela B** está no "topo" da pilha.
 - Se desejarmos voltar à **Tela A**, basta remover a **Tela B** do topo da pilha.



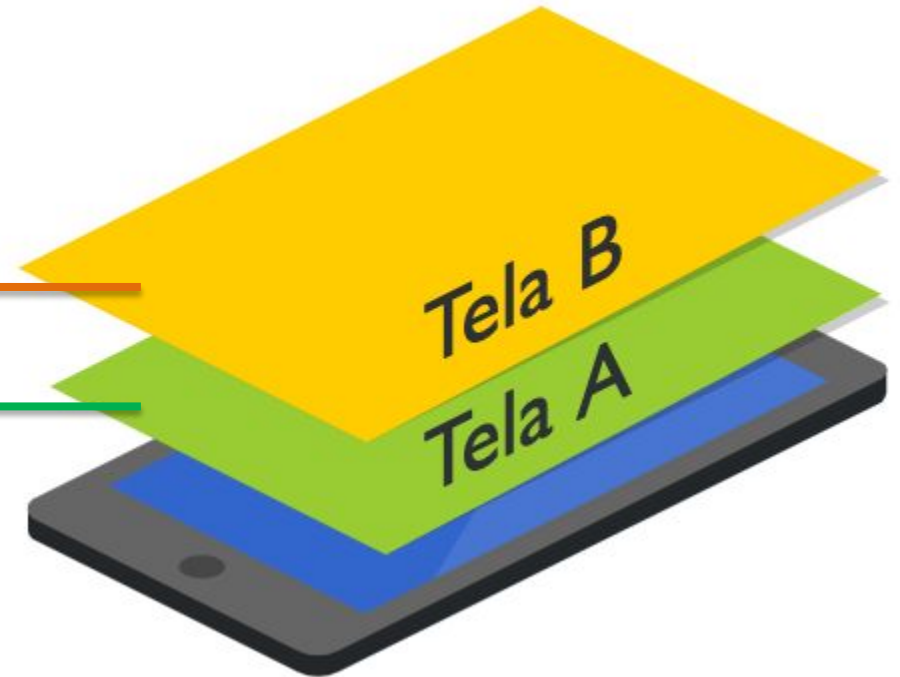
Flutter (Navegação entre Telas)



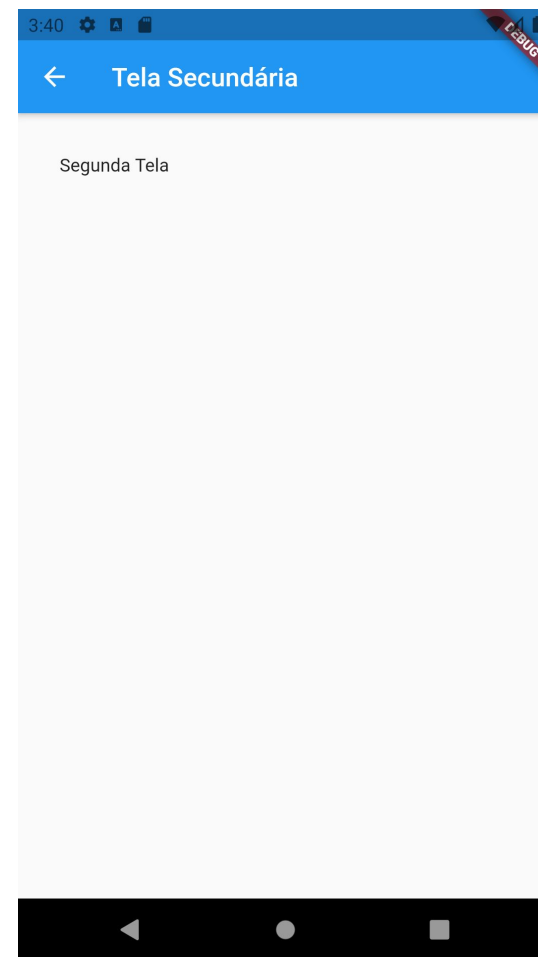
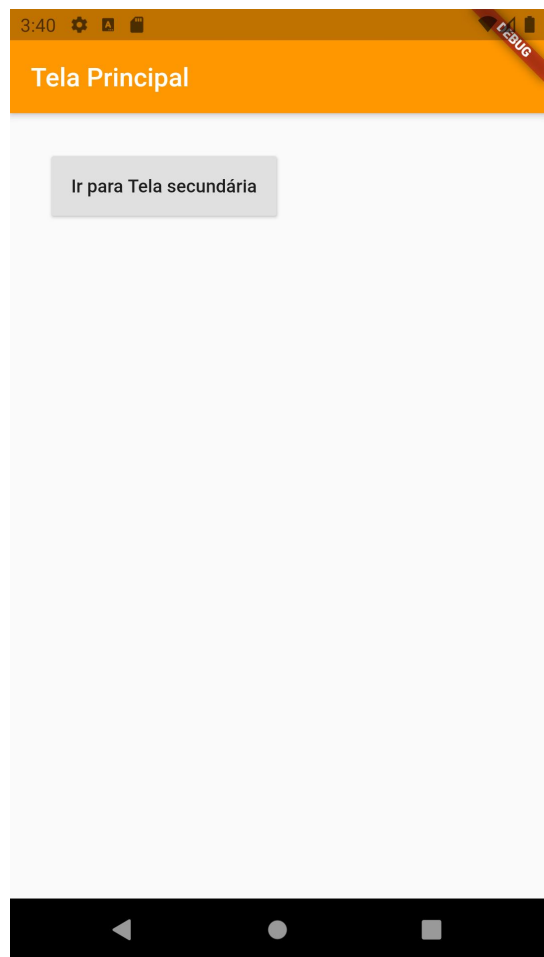
- Para manipular a "pilha" de telas no Flutter, utilizamos o widget **Navigator** (classe).
 - As operações de **push** e **pop** são utilizadas para adicionar e remover telas da "pilha" de navegação.
 - **Push**: Estamos "empurrando" uma nova tela ao topo da pilha.
 - **Pop**: A tela que está no topo da pilha, é removida.

Flutter (Navegação entre Telas)

```
Navigator.push(  
  context,  
  MaterialPageRoute(  
    builder: (context) => TelaSecundaria(),  
  ),  
);
```

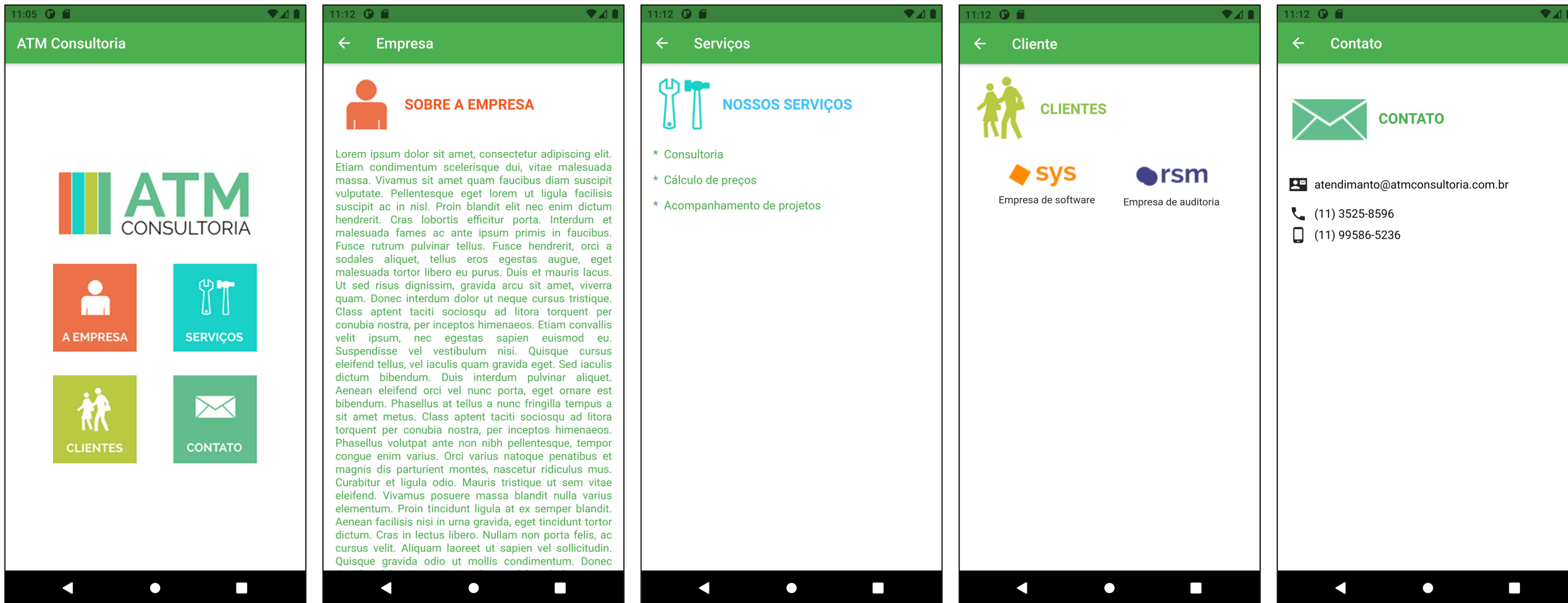


Flutter (Navegação entre Telas)



Flutter (Navegação entre Telas)

App: ATM Consultoria



Flutter (Exercícios)

1. Adicionando funcionalidade na App ATM Consultoria:

- Adicione mais uma tela de contato dos clientes;
 - O usuário acessará clientes e quando ele clicar na logo do cliente uma nova tela deve ser gerada demonstrando os contato daquele cliente.

