# GUILHERME D. BOIA DE ALBUQUERQUE

guilherme.dantas.boia.albuquerque@ccc.ufcg.edu.br

Idiomas Português, Inglês (fluente)

Github : GuilhermeBoia Linkedin : in/guilhermeboia

## **EXPERIÊNCIA**

## Engenheiro de Software Estagiário - Phoebus [João Pessoa - PB]

06/2023 - 03/2024

Durante meu período como estagiário na Phoebus, tive a oportunidade de aprender e trabalhar, juntamente com o AYTY-Lab (UFPB), em uma solução inovadora de gestão de dívidas técnicas voltada para negócios. A ferramenta permite que as equipes de desenvolvimento identifiquem, monitorem, priorizem e tratem as dívidas técnicas que podem impactar nos seus negócios. Nesta experiência, iniciei minha trajetória no Desenvolvimento Web, utilizando ferramentas como SpringBoot, PostgreSQL e Github. Minha passagem pela Phoebus foi primordial para meu crescimento profissional, proporcionando aprendizado técnico e aquisição de habilidades em trabalho em equipe.

Monitor de Laboratório de Estrutura de Dados - UFCG [Campina Grande - PB] 02/2024 -atualmente

Na monitoria do Laboratório de Estrutura de Dados fui designado a ser Monitor-Desenvolvedor e trabalhei desenvolvendo o novo sistema da disciplina de LEDA. Trouxemos um melhor design, um novo recurso didático e melhoria nos testes e materiais da disciplina. Utilizamos diversas ferramentas como Spring Boot, Angular e Github. Aprimorando meus conhecimentos em Desenvolvimento Web. Além disso, não só tive a oportunidade de aprofundar meu conhecimento em Estrutura de Dados como também contribuí para a jornada acadêmica dos alunos. Ao todo, a monitoria foi muito engrandecedora e me fez melhorar na comunicação interpessoal e na didática. Desenvolvi habilidades para transmitir de forma clara e eficaz conceitos complexos da disciplina, tornando a aprendizagem mais acessível e enriquecedora dos alunos.

#### DESEMPENHO ACADÊMICO

Primeiro lugar no ENEM em Ciência da Computação - UFCG	01/2022
CRA 9.1/10	03/2024
Segunda fase da Olimpíada Brasileira de Informática	08/2023
Menção Honrosa na Olimpíada Brasileira de Matemática	2021

#### FERRAMENTAS, HABILIDADES E INTERESSES

**Ferramentas** Java, SpringBoot, Git, PostgreSQL, Python

Habilidades Estrutura de Dados, RESTful API, Database, Algoritmos

Interesses Desenvolvimento Web e Mobile, Startups, Inteligência Artificial, Programação competitiva