

GUILHERME BOMFIM

Contato: +55 21 99891-1029

Email: guilherme.bomfim98@hotmail.com

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/guilherme-bomfim-7a87aa295/>

GitHub: <https://github.com/GuilhermeBomfimDev>

Portifólio: <https://guilhermefomfimdev.github.io/Portifolio-React-TypeScript/>

Resumo das Qualificações

- **Experiência:** 4 anos em uma empresa de software LowCode sendo 2 anos como desenvolvedor. Além de cerca 2 anos com foco em desenvolvimento FullStack.
 - **Impacto nos Negócios:** Participação no desenvolvimento de automações para o Banco Mercantil, resultando na redução de erros e na eficiência dos atendimentos.
 - **Principais funções:** Desenvolvimento de sistemas para captura e manutenção de dados sensíveis, contribuindo para a melhoria operacional e a segurança dos processos.
 - **Soft Skills:** Habilidade em trabalho em equipe, comunicação eficaz e organização.
 - **Hard Skills:** Experiência prática com C#, .NET e SQL, consolidada em projetos pessoais, acadêmicos e profissionais.
-

Histórico Profissional

Ernst & Young

Trainee Tech Risk (06/2025 – Atual)

- Auditoria de sistemas de clientes onde é feita a análise de segurança e proteção dos dados, softwares e hardwares.
- Uso de ferramentas como SAP e Salesforce para gestão de projetos e sistemas.

Embrasac Tecnologia Eirelli

Programador de Sistemas (08/2022 – 11/2024)

- Desenvolvimento de software LowCode para automação de processos e serviços responsáveis por reduzir em cerca de 10% os erros de sistema e diminuir o tempo de resposta do sistema em cerca de 6%.
- Análise e correção de logs de sistemas, mantendo a alta confiabilidade e desempenho.
- Planejamento e execução de projetos em equipe, com prazos estabelecidos.

Inspetor de Qualidade (11/2021 – 08/2022)

- Monitoramento de atendimentos, garantindo conformidade com os padrões estabelecidos.
- Treinamento e suporte técnico, ajudando prestadores e mantendo a boa qualidade do serviço prestado.

Atendente (11/2020 – 11/2021)

- Contato com público
-

Educação

Análise e Desenvolvimento de Sistemas - 5º Período

Senac São Paulo (Conclusão prevista para 12/2025)

Certificações

- **HTML, CSS e JavaScript** – Alura, 2023.
- **Python Essentials** – Cisco, 2023.
- **Introduction to Cybersecurity** – Cisco, 2023.
- **C# COMPLETO – Programação Orientada a Objetos + Projetos** – Udemy, 2025.

Habilidades Técnicas

- **Backend:** C#, Java, JavaScript, TypeScript
 - **Frontend:** HTML5, CSS
 - **Frameworks:** .NET, Spring, Bootstrap, React
 - **Banco de Dados:** SQL, MySQL, H2, PostgreSQL
 - **Design e Arquitetura:** MVC (Model-View-Controller)
 - **Cloud Computing:** Azure, AWS
 - **Controle de Versão:** Git, GitHub
-

Projetos

STR Analytics – Sistema de Gerenciamento de loja (02/2025)

- **Descrição:** Aplicação MVC para empresa STR Ar-condicionado, com funcionalidades de cadastro, listagem de dados e análise de vendas.
- **Tecnologias:** C#, .NET, SQL, HTML, CSS, Bootstrap, Azure.
- **Destaques:** Implementação de operações CRUD com separação de responsabilidades em serviços, uso de ViewModels para integração de dados e layout responsivo com Bootstrap para melhor usabilidade.

SisControl – Sistema de Controle de Estoque (06/2024)

- **Descrição:** Projeto FullStack para gerenciar estoques, realizar pedidos, envio automático de Email.
- **Tecnologias:** C#, SQL, .NET, HTML, CSS, JavaScript, Azure.
- **Destaques:** Desenvolvimento de APIs para operações CRUD, autenticação de usuários e integração completa entre frontend e backend.

Portfólio Pessoal (01/2025)

- **Descrição:** Aplicação frontend para exibir experiências de projetos usando React, TypeScript e SWC, com funcionalidades de listagem e detalhamento de projetos.
- **Tecnologias:** React, TypeScript, SCSS, MUI (Material-UI), Vite.
- **Destaques:** Utilização de SWC para compilação rápida, interface responsiva com MUI e SCSS, e estrutura modular com componentes reutilizáveis.

VB Arquitetura – Landing Page para Portifólio de uma Arquiteta (02/2025)

- **Descrição:** Portifólio para Arquiteta contendo projetos e experiências.
- **Tecnologias:** HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap.
- **Destaques:** Landing Page responsiva tanto para mobile como web, uso de flexbox, grid, e biblioteca Bootstrap.

GameList – API de Gerenciamento de Listas de Jogos (12/2024)

- **Descrição:** API desenvolvida para gerenciar listas de jogos, permitindo operações como consulta de jogos, busca por gênero e reorganização da posição dos jogos dentro das listas. Focado no aprendizado e exploração do desenvolvimento backend com Java e Spring Boot.
- **Tecnologias:** Java 21, Spring Boot 3.4.2, PostgreSQL, Maven, H2 Database.
- **Destaques:** Estruturação do projeto utilizando arquitetura MVC, com camadas de controllers, serviços, repositórios e DTOs. Implementação de operações CRUD com Spring Data JPA e integração com bancos de dados PostgreSQL (produção) e H2 (testes). Criação de endpoints RESTful documentados para facilitar testes locais.