

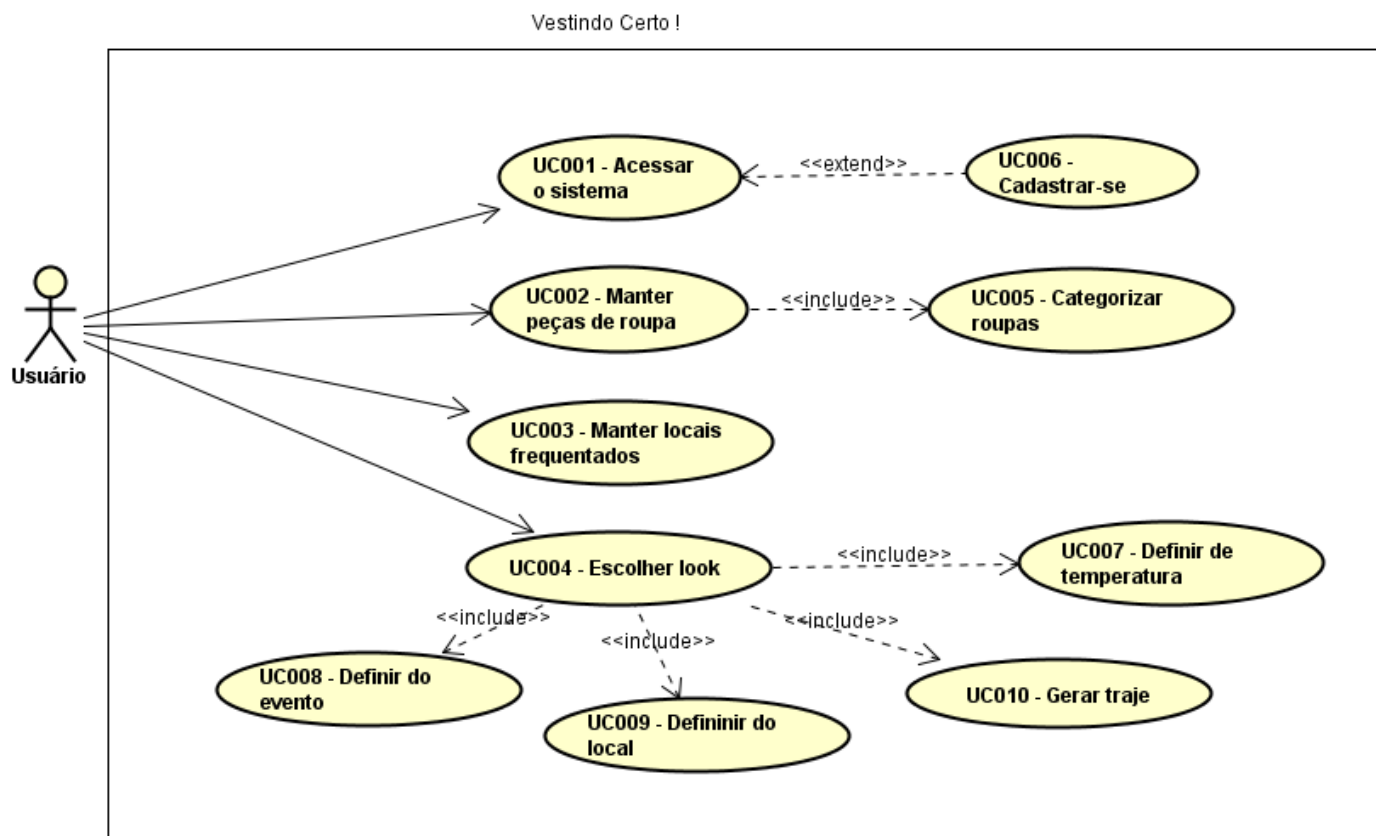
Revisões

Revisão	Data	Responsável	Motivo
1	22/03/2016	Satialis Anjo	Primeira revisão
2	22/03/2016	Guilherme Brandão	Segunda revisão
3	04/05/2016	Ricardo Mota	Revisão para entrega av1

Conteúdo

Revisões.....	1
Diagrama.....	2
Caso de Uso 001 – Acessar o sistema	3
Caso de Uso 002 – Manter peças de roupa.....	4
Caso de Uso 003 – Manter locais frequentados	5
Caso de Uso 004 – Escolher look.....	6
Caso de Uso 005– Categorizar roupas	7
Caso de Uso 006 – Cadastrar-se	8
Caso de Uso 007 – Definição de temperatura	9
Caso de Uso 009 – Definição do local	11
Caso de Uso 008 – Definição do evento	10
Caso de Uso 010 – Sistema gera o traje	12

Diagrama



Caso de Uso 001 – Acessar o sistema

Descrição:	Este caso de uso é utilizado para acesso dos usuários ao sistema.
Pré-Condições:	Usuário deve estar cadastrado no sistema para ter acesso.
Fluxo Básico:	
Ator	Sistema
O ator acessa a tela de “login”	O sistema apresenta a tela de acesso com campos para preenchimento de “login” e “senha”
O ator inclui “login” que deve ser um e-mail válido e “senha” e seleciona a opção “Entrar”	O sistema valida o “login” e “senha” inclusos pelo usuário
	Login invalido
	Senha invalida
Fluxo de Exceção 01:	Usuário não cadastrado
Ator	Sistema
Ator informa login e senha	Os dados não são encontrados no banco de dados;
	O sistema deve informar o que não foi encontrado: usuário ou senha
	O sistema deve dar a opção de tentar novamente ou ir para a tela de cadastro
Fluxo de Exceção 02:	Senha incorreta
Ator	Sistema
Ator realiza alteração da senha através de e-mail pré - cadastrado no software	Sistema valida o e-mail e disponibiliza campo “Alteração de senha”
Pós-Condições:	Ao final da execução deste caso de uso o usuário informado pelo ator deverá ter acesso ao sistema com todas as suas informações carregadas
Inclusões:	N/A
Extensões:	Cadastrar-se
Relacionamentos:	Usuário

Caso de Uso 002 – Manter peças de roupa

Descrição:	Este caso de uso é utilizado para que o usuário possa inserir uma peça de roupa no sistema
Pré-Condições:	Categorias da peça cadastrada no sistema
Fluxo Básico:	
Ator	Sistema
Ator entra na tela de inclusão de peça	O sistema deve abrir automaticamente a câmera do celular para tirar a foto da peça desejada
Ator tira a foto da peça	O sistema deve formatar a imagem na resolução necessária e usar a imagem
Ator categoriza a imagem	O sistema grava a peça no banco de dados;
Fluxo de Exceção 01:	Usuário não tem câmera
Ator entra na tela de inclusão de peça	O sistema deve abrir automaticamente o explore nativo de navegação, para o usuário procurar a imagem
Usuário deve achar a imagem e clicar sobre ela pra selecioná-la	O sistema deve usar a imagem
Ator categoriza a imagem	O sistema grava a peça no banco de dados;
Pós-Condições:	Ao final da execução deste caso de uso o sistema deverá ter registrado a peça informada e ir para o início de navegação.
Inclusões:	N/A
Extensões:	Categorizar roupas
Relacionamentos:	Usuário

Caso de Uso 003 – Manter locais frequentados

Descrição:	
Pré-Condições:	
Fluxo Básico:	
Ator	Sistema
Fluxo Alternativo 01:	
Ator	Sistema
Fluxo Alternativo NN:	
Ator	Sistema
Fluxo de Exceção 01:	
Ator	Sistema
Fluxo de Exceção NN:	
Ator	Sistema
Pós-Condições:	
Inclusões:	
Extensões:	
Relacionamentos:	

Caso de Uso 004 – Escolher look

Descrição:	Este caso de uso é utilizado para que após os filtros realizados o sistema imprima na tela o traje sugerido conforme as especificações informadas.
Pré-Condições:	Categorias e peças com cadastro sincronizado no sistema.
Fluxo Básico:	
Ator	Sistema
Ator entra na view	O sistema deve apresentar um botão “Escolher look”
Ator clica no botão	O sistema perguntar o clima
Ator escolhe o clima	O sistema deve perguntar o evento/espço
Ator deve escolher o evento/espço	O sistema deve escolher o look através de um poderoso algoritmo. Levando em conta as escolhas feitas pelo usuário, quantidade de vezes que as peças foram usadas, definições pré-estabelecidas.
Ator avalia se quer ou não utilizar o look	
Fluxo Alternativo 01:	Ator visualiza “traje sugerido” e não gosta da opção.
Ator	Sistema
Ator seleciona a opção “Gerar outro traje”	Sistema realiza outra busca de acordo com as especificações previamente informadas e imprime outro traje.
Pós-Condições:	Ao final da execução deste caso de uso o sistema deverá ter registrado o traje e realocado as peças selecionadas para o final da fila de opções.
Inclusões:	
Extensões:	N/A
Relacionamentos:	Usuário

Caso de Uso 005– Categorizar roupas

Descrição:	
Pré-Condições:	
Fluxo Básico:	
Ator	Sistema
Fluxo Alternativo 01:	
Ator	Sistema
Fluxo Alternativo NN:	
Ator	Sistema
Fluxo de Exceção 01:	
Ator	Sistema
Fluxo de Exceção NN:	
Ator	Sistema
Pós-Condições:	
Inclusões:	
Extensões:	
Relacionamentos:	

Caso de Uso 006 – Cadastrar-se

Descrição:	
Pré-Condições:	
Fluxo Básico:	
Ator	Sistema
Fluxo Alternativo 01:	
Ator	Sistema
Fluxo Alternativo NN:	
Ator	Sistema
Fluxo de Exceção 01:	
Ator	Sistema
Fluxo de Exceção NN:	
Ator	Sistema
Pós-Condições:	
Inclusões:	
Extensões:	
Relacionamentos:	

Caso de Uso 007 – Definição de temperatura

Descrição:	Este caso de uso é utilizado para que o usuário possa definir a temperatura utilizada como filtro para o sistema
Pré-Condições:	Peças do vestuário categorizadas no sistema por nível de temperatura que deverão ser cadastradas no sistema e subdivididas por “quente”, “intermediário” e “frio”.
Fluxo Básico:	
Ator	Sistema
Ator entra na tela e inclui no campo “temperatura” um numeral	Sistema identifica o numeral informado e o localiza dentro de uma categoria específica e já pré-determinada e imprime na tela o nome da categoria.
Ator visualiza a categoria impressa pelo sistema e clica no botão “seguir”	Sistema valida as informações e realiza o filtro das roupas conforme categorização sincronizada entre as peças e a temperatura.
Pós-Condições:	Ao final da execução deste caso de uso o sistema deverá ter registrado a temperatura informada e realizado um filtro para exibição das peças que constam dentro da categoria.
Inclusões:	Após a execução do UC, ator é direcionado para a tela “Definição do local”
Extensões:	N/A
Relacionamentos:	”Acessar o sistema”, “Definição do local”

Caso de Uso 008 – Definição do evento

Descrição:	Este caso de uso é utilizado para que o usuário possa definir o evento em que irá estar como filtro para o sistema
Pré-Condições:	Peças do vestuário categorizadas no sistema por ambientes que deverão ser cadastradas no sistema e subdivididas por “profissional”, “festas informais”, “festas formais”, “encontro casual em grupo”, “encontro romântico” e “day by day”
Fluxo Básico:	
Ator	Sistema
Ator entra na tela e inclui no campo “evento” uma das opções disponibilizadas entre “profissional”, “festas informais”, “festas formais”, “encontro casual em grupo”, “encontro romântico” e “day by day”.	Sistema valida as informações e realiza o filtro das roupas conforme categorização sincronizada entre as peças remanescentes após os filtros antecedentes e o “evento” informado
Pós-Condições:	Ao final da execução deste caso de uso o sistema deverá ter registrado o evento indicado e realizado um filtro para exibição das peças que constam dentro da categoria levando em consideração os filtros preliminares
Inclusões:	Após a execução do UC, ator é direcionado para a tela “Traje sugerido”
Extensões:	N/A
Relacionamentos:	”Definição Do local”, “Sistema informa o traje”

Caso de Uso 009 – Definição do local

Descrição:	Este caso de uso é utilizado para que o usuário possa definir o ambiente em que irá estar como filtro para o sistema
Pré-Condições:	Peças do vestuário categorizadas no sistema por ambientes que deverão ser cadastradas no sistema e subdivididas por “metrópole” e “rural”.
Fluxo Básico:	
Ator	Sistema
Ator entra na tela e inclui no campo “local” uma das opções disponibilizadas entre “metrópole” e “rural”	Sistema valida as informações e realiza o filtro das roupas conforme categorização sincronizada entre as peças remanescentes após o primeiro filtro e o “local” informado.
Pós-Condições:	Ao final da execução deste caso de uso o sistema deverá ter registrado o local indicado e realizado um filtro para exibição das peças que constam dentro da categoria levando em consideração o filtro preliminar
Inclusões:	Após a execução do UC, ator é direcionado para a tela “Definição do evento”
Extensões:	N/A
Relacionamentos:	”Definição da temperatura”, “Definição do evento”

Caso de Uso 010 – Sistema gera o traje

Descrição:	Este caso de uso é utilizado para que após os filtros realizados o sistema imprima na tela o traje sugerido conforme as especificações informadas.
Pré-Condições:	Categorias e peças com cadastro sincronizado no sistema.
Fluxo Básico:	
Ator	Sistema
Ator visualiza “traje sugerido” e o seleciona com a opção “Ok”	Sistema valida a operação e a utilização do traje.
Fluxo Alternativo 01:	Ator visualiza “traje sugerido” e não gosta da opção.
Ator	Sistema
Ator seleciona a opção “Gerar outro traje”	Sistema realiza outra busca de acordo com as especificações previamente informadas e imprime outro traje.
Pós-Condições:	Ao final da execução deste caso de uso o sistema deverá ter registrado o traje e realocado as peças selecionadas para o final da fila de opções.
Inclusões:	Após a execução do UC, ator é direcionado para a tela final.
Extensões:	N/A
Relacionamentos:	“Definição do evento”