O ciclo de vida escolhido para a produção do software foi o em Espiral, visto que o proprietário da empresa precisa que a equipe seja flexível para possíveis mudanças no escopo e que esse tipo de ciclo permite várias etapas de avaliação e também pode disponibilizar por partes o projeto, coisas que outros ciclos de vida não permitem com tanta flexibilidade e agilidade quanto o escolhido.

Com isso, o uso de Scrum poderia ser aplicado ao projeto, já que ele é um método ágil, permite mais contato com o cliente, permite também produzir e entregar pedaços do software, para que no final, depois de análises, o produto seja entregue para uso de acordo com as necessidades do cliente.