



Desafio Técnico SDET: Guilherme Castilho

Todos os anos, em uma antiga região de Kanto, acontece o lendário **Festival dos Pássaros**.

Esse evento é conduzido por um sistema especial: uma aplicação que tem a missão de **organizar, impulsionar e encerrar o festival** de forma justa, garantindo que todos os participantes passem pelas mesmas regras.

Você foi escolhido como **o responsável por testar esse software**. Sua função é assegurar que o sistema que comanda o Festival dos Pássaros esteja funcionando perfeitamente, sem falhas, antes que o grande evento comece.

O festival é dividido em dois momentos principais: **início** e **encerramento**.

Cada um deles aplica transformações nos pokémons participantes, marcando o progresso e as mudanças que eles sofrem ao longo da celebração.



Regras de Negócio do Festival dos Pássaros

O sistema que comanda o Festival possui apenas **dois momentos fundamentais: Início do Festival e Encerramento do Festival**.

Cada momento é representado pela **operation** que deve ser enviada no body da requisição para o endpoint.

Exemplo:

```
{ "operation": "start" }
```



Início do Festival (operation: "start")

1. Buffs temporários

- Todos os pokémons recebem **+10 pontos em Attack, Defense e Stamina**.
- Esses bônus são **temporários**, valem apenas durante o festival.

2. Evolução e Crescimento

- Todos os pokémons sobem **+1 nível** de forma **permanente**.
- Se o pokémon for um **Pidgey**, ele pode evoluir:
 - Se atingir **level ≥ 36**, evolui para **Pidgeot**.
 - Senão, se atingir **level ≥ 16**, evolui para **Pidgeotto**.

3. Ativação do Festival

- Todos os participantes passam a estar com o campo **"Festival Ativo = true"**.

4. Novos Participantes

- O sistema adiciona **um novo pokémon que ainda não estava no festival**, trazendo-o para participar da celebração.

Encerramento do Festival (operation: "end")

1. Remoção de Buffs

- Todos os pokémons perdem os bônus temporários de **+10 Attack, Defense e Stamina**.

2. Manutenção de Conquistas

- Os **níveis ganhos** permanecem.
- As **evoluções alcançadas** também permanecem.

3. Desativação do Festival

- O campo **"Festival Ativo"** é desmarcado para todos os participantes, encerrando oficialmente o evento.

Manipulação dos Pokémons

Durante o Festival dos Pássaros, **não haverá endpoints auxiliares para status ou gerenciamento de dados**.

Toda a manipulação — criação, alteração, deleção ou leitura de informações — deverá ser feita **exclusivamente através da API do Notion**.

Isso significa que:

- Para **criar novos pokémons** ou configurar fixtures de teste, será necessário interagir diretamente com o Notion.
- Para **aplicar verificações de estado** (nível, buffs, evolução, flag de festival), a consulta deverá ser feita ao Database do Notion.
- Para **limpar ou isolar cenários**, também será preciso usar a API do Notion.

👉 Em resumo: **o Notion é a única fonte de verdade e a única forma de manipular os dados**.

Alguns cenários críticos

- O uso da **API do Notion** deverá ser **cuidadosamente validado** durante todo o desafio.
 - Muitos **treinadores de pokémons** já utilizam estratégias específicas para facilitar o acompanhamento do festival através da **interface do Notion**, como por exemplo:
 - **Views específicas por espécie de Pokémon**
 - É comum criar uma view filtrada apenas com os **Pidgeys**, para acompanhar melhor as evoluções durante o festival.
 - **Ordenação por nível**
 - Outro fluxo bastante utilizado é ordenar os pokémons por **nível**, garantindo visibilidade clara de progressão e evolução.
-



Entregáveis

O candidato deverá entregar os seguintes itens:



O que será avaliado

- **Planejamento**
 - Clareza no raciocínio.
 - Cobertura dos cenários críticos do Festival.

- **Implementação**

- Automação utilizando **Playwright com JavaScript (Web e API)**.
- Organização do código, boas práticas e execução paralela dos testes.

- **Relatório (vídeo e documento)**

- **Documento escrito** descrevendo: racional dos testes, critérios de validação, evidências e resultados.
- **Vídeo curto** apresentando a execução da suíte e explicando o raciocínio por trás da abordagem, desafios encontrados e principais achados.



Instruções de Entrega

1. Criar um **repositório privado no GitHub compartilhado com o user operationsvoidr** com:
 - Código da automação.
 - Documento escrito (Test Plan + Relatório).
 - Link para o vídeo de apresentação.
2. Compartilhar o acesso ao repositório com a equipe de avaliação.
3. Enviar tudo por e-mail em até **5 dias** após o recebimento deste enunciado.



Recursos Fornecidos

- **Endpoint - POST:**

```
https://voidr-challenge-785568282479.us-central1.run.app
```

- **Header obrigatório:**

```
api_token: 281be79ab085819aafcd000c9f02136a
```

- **Body esperado:**

```
{ "operation": "start" }
```

ou

```
{ "operation": "end" }
```

- **Notion API Key para manipulação dos Pokemóns:**

```
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
```

- **Página do Notion do candidato:**

```
https://www.notion.so/281be79ab08580c6b0c6cf82bc505d80?v=281b  
e79ab085819aafcd000c9f02136a
```

Documentação

<https://developers.notion.com/reference/intro>