

Extras:

No caso do personagem eu peguei o molde do personagem inicial que eu já tinha feito, coloquei ele mais a ponta do programa e fiz o segundo personagem, mas se movimentando com as teclas W para cima e S para baixo.

No segundo extra para adicionar os carros eu peguei o que já tinha feito e adaptei para colocar dois carros a mais, adaptando seus locais e colisões.

para o terceiro extra não consegui fazer direito, apesar dos 4 carros possuírem velocidade diferentes acredito que o código não tenha ficado do jeito que eu queria, mas mesmo assim consegui fazer funcionar.