

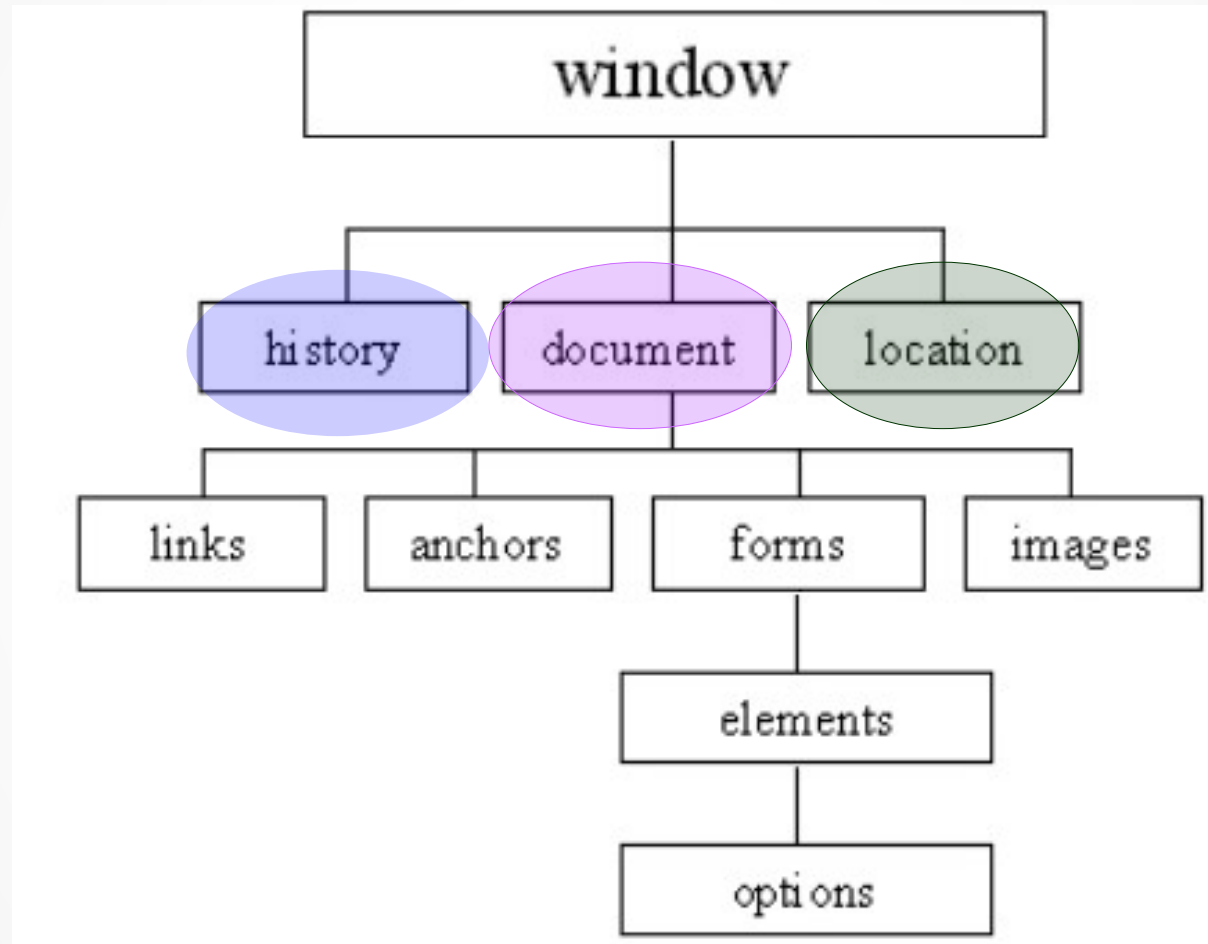
Objetos do Navegador

Objetos Window, Document, Location, History e Navigator

Objetos do Navegador

- São criados pelo próprio navegador de forma a refletir suas características e da página em exibição.
- Básicos:
 - Window
 - Navigator

Hierarquia dos objetos de Window (objeto global)



Exemplos

```
window.history.back();
```

```
window.location = "http://www.ifspcjoe.edu.br";
```

```
window.document.write("<H1>Seu " + "Site<H1>");
```

```
window.document.forms[0].text = "as vezes as coisas  
podem " + "ficar bem complexas";
```

OU

```
history.back();
```

```
location = "http://www.cederj.gov.br";
```

```
document.write("<H1>Seu Site</H1>");
```

```
document.forms[0].text = "as vezes as coisas podem " +  
"ficar bem complexas";
```

Objeto Document

Objeto Document

- Serve para definir, consultar ou modificar características do documento atual mostrado pelo navegador.
- Algumas **propriedades** deste objeto são ***arrays*** que representam formulários, imagens, links e âncoras do documento.

Objeto Document

- Cada elemento da página pode ser acessado por seu **nome** dentro da hierarquia de objetos ou por sua **posição**.

Objeto Document - exemplo

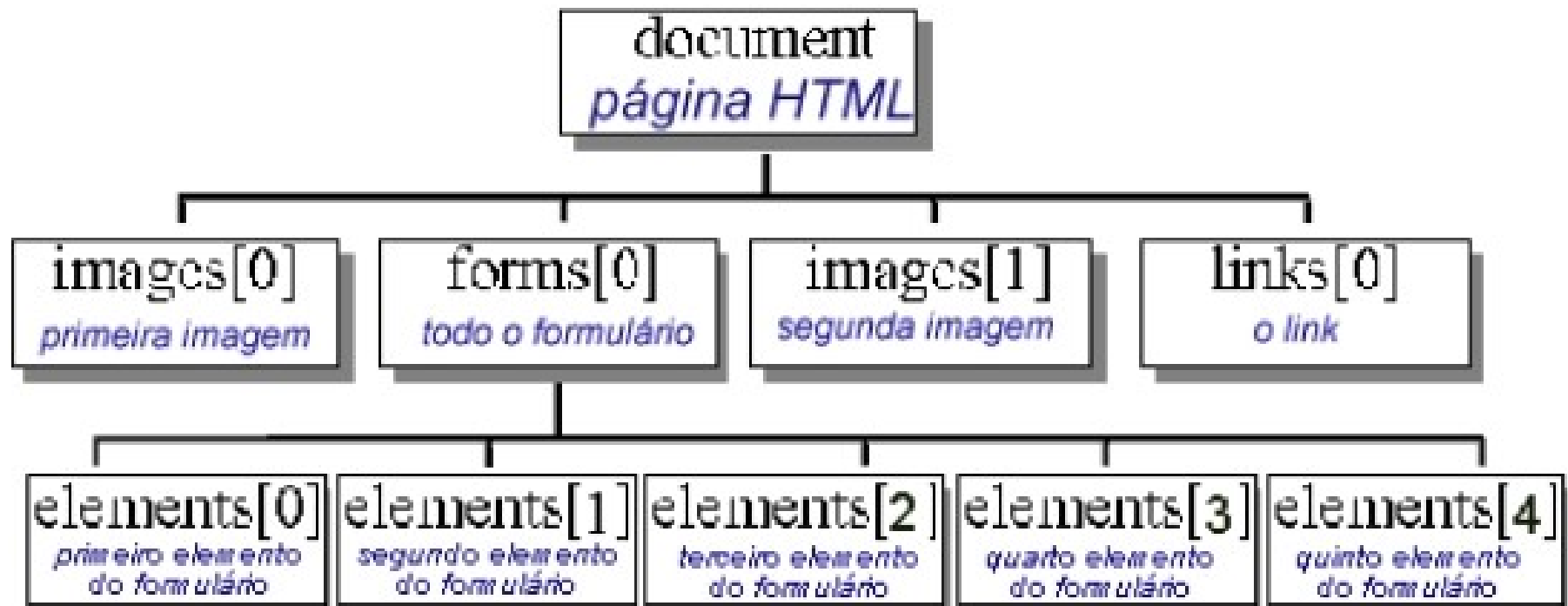
```
<form name="f1">
```

```
  <input type="button" value="pressione">
```

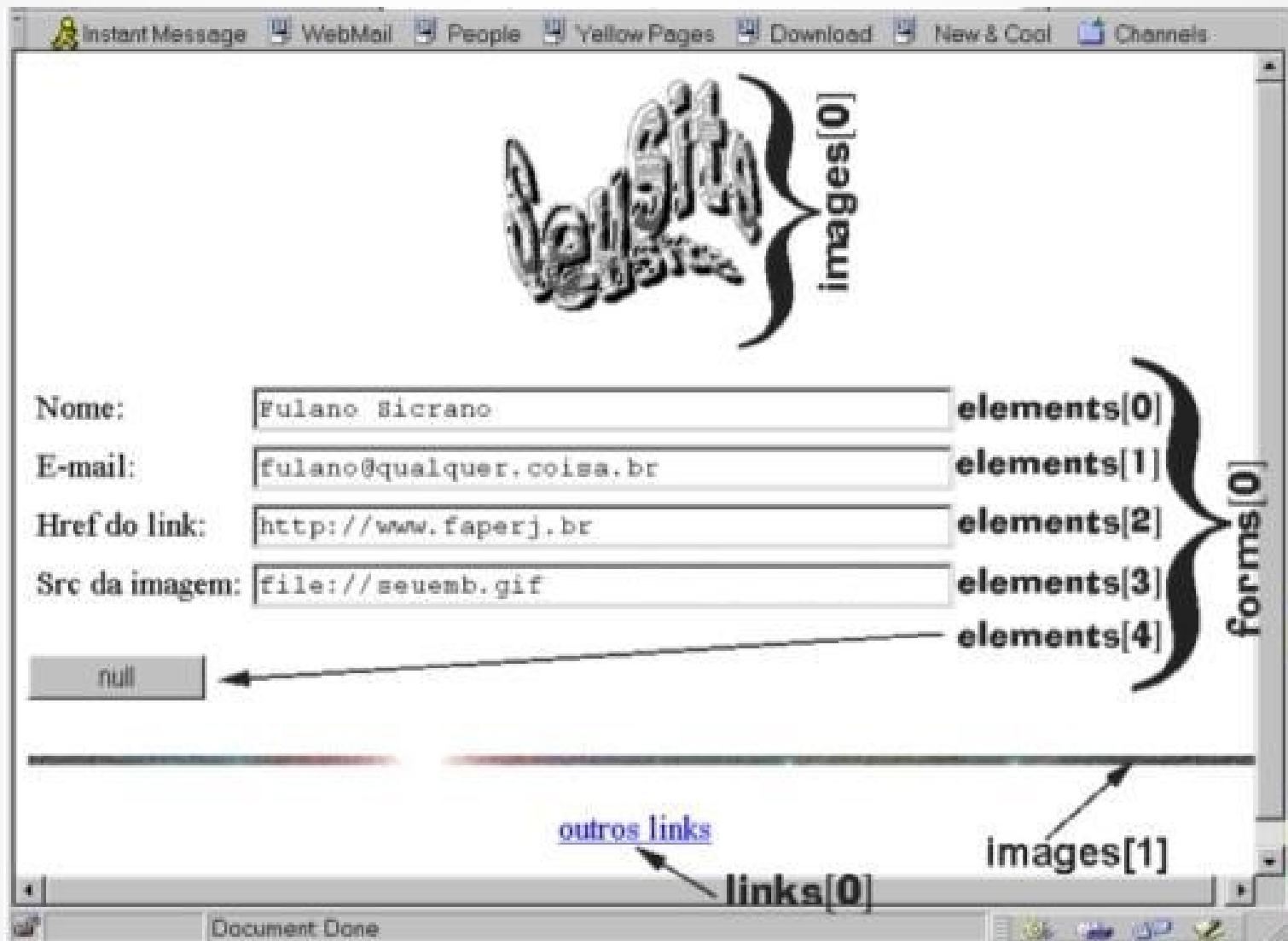
```
</form>
```

- Referência ao objeto form:
 - Referência pela ordem no documento:
`document.forms[0]`
 - Referência pelo nome:
`document.f1`

Hierarquia do objeto Document



Exemplo



Comando with - exemplo

```
with(document){  
    forms[0].elements[2].value=links[0].href;  
    forms[0].elements[3].value=images[0].src;  
    write("O nome que aparece no campo " + "nome do  
    formulário é " + forms[0].elements[0].value + "cujo  
    e-mail é:" + forms[0].elements[1].value);  
    texto = prompt("Qual texto deve " + "aparecer no  
    botão ? ");  
    forms[0].elements[4].value = texto;  
}
```

Comando with – exemplo

```
with(document.forms[0].elements[1]){  
  value = "Fulano da Tal";  
  name = "Nome";}
```

Ou substituindo o comando with com uso de variável:

```
var elemento=document.forms[0].elements[1];  
elemento.value="Fulano de Tal";  
elemento.name="Nome";
```

Propriedades do objeto Document

Propriedade	Significado
<code>alinkColor</code>	Cor do <i>link</i> enquanto ativo. Atributo <code>ALINK</code> de <code><BODY></code> .
<code>anchors[]</code>	<i>Array</i> com as âncoras. (<code></code>) .
<code>applets[]</code>	<i>Array</i> de objetos que representam os <i>applets</i> Java, um para cada <code><applet></code> que aparecer no documento
<code>bgColor</code>	Cor de fundo (definida em <code><BODY></code>) .
<code>cookie</code>	Permite ler e escrever <i>cookies</i> HTTP. Contém uma <i>string</i> que é o valor de um <i>cookie</i> associado com este documento.
<code>domain</code>	Permite aos servidores do mesmo domínio relaxar algumas restrições de segurança. Uma <i>string</i> especificando o domínio.
<code>embeds[]</code>	<i>Array</i> de objetos embutidos (<i>plugins</i> e controles ActiveX) do documento.
<code>fgColor</code>	Cor do texto <i>default</i> (definida no atributo <code>TEXT</code> em <code><BODY></code>) .

Mais em: https://www.w3schools.com/jsref/dom_obj_document.asp

IFB – Lógica de Programação

Profª Roseane Salvio

forms[]	<i>Array</i> com os formulários (<i>tags</i> <form> ... </form> do documento).
images[]	<i>Array</i> com as imagens (<i>tags</i> do documento).
lastModified	<i>String</i> com a data da última modificação do documento.
links[]	<i>Array</i> com os <i>links</i> () do documento.
linkColor	Cor dos <i>links</i> não visitados. Corresponde ao atributo LINK de <BODY> .
location	Sinônimo da URL, existe apenas por compatibilidade com a versão 1.0 .
referrer	<i>String</i> de leitura com a URL do documento que chamou a página atual, se houver.
title	Uma <i>string</i> só de leitura com o texto no interior das <i>tags</i> <TITLE>...<TITLE> .
URL	Uma <i>string</i> só para leitura com a URL da qual o documento foi carregado.
vlinkColor	Cor dos <i>links</i> já visitados. Atributo VLINK de <BODY>.

Exemplo

Métodos do objeto Document

Método	Significado
<code>clear()</code>	Apaga o conteúdo todo de um documento.
<code>close()</code>	Fecha o documento aberto por <code>open()</code> . Termina de incluir coisas num documento.
<code>open()</code>	Cria um novo documento. Abre um canal para escrever conteúdos em um documento.
<code>write</code> <code>(v1, ... vn)</code>	Insere <i>string</i> ou <i>strings</i> (<code>v1 ... vn</code>) no documento cujo canal foi aberto por <code>open()</code> .
<code>writeln</code> <code>(v1, ... vn)</code>	Imprime <i>strings</i> (<code>v1 ... vn</code>) em uma linha do documento. Idêntico ao anterior, mas adicionando a mudança de linha na saída.

Objeto Location

Objeto location

- O objeto **location** contém informações relacionadas a **URL corrente**.
- Referem-se à *string* da URL e suas várias partes

protocol://hostname:port/pathname?search#hash

Propriedades do objeto location

Property	Description
<u>hash</u>	Sets or returns the anchor part (#) of a URL
<u>host</u>	Sets or returns the hostname and port number of a URL
<u>hostname</u>	Sets or returns the hostname of a URL
<u>href</u>	Sets or returns the entire URL
<u>origin</u>	Returns the protocol, hostname and port number of a URL
<u>pathname</u>	Sets or returns the path name of a URL
<u>port</u>	Sets or returns the port number of a URL
<u>protocol</u>	Sets or returns the protocol of a URL
<u>search</u>	Sets or returns the querystring part of a URL

Métodos do objeto location

Method	Description
<u>assign()</u>	Loads a new document
<u>reload()</u>	Reloads the current document
<u>replace()</u>	Replaces the current document with a new one

Objeto History

Objeto history

- Dá acesso (apenas para leitura) à lista de URLs navegadas por uma janela ou *frame*
- Propriedades:

Propriedade	Significado
length	Número de páginas armazenadas na lista do objeto <code>history</code> .

Métodos do objeto history

Método	Significado
<code>go (n)</code>	Permite ir para a <i>n-ésima</i> página. Valores positivos movem para as próximas URL e negativos para as anteriores.
<code>back ()</code>	Volta para a página anterior.
<code>forward ()</code>	Vai para a página seguinte.

Exemplo

```
<form>
```

```
  <input type=button value="<-- 2" onclick="history.go(-2)">
```

```
  <input type=button value="Prev." onclick="history.back()">
```

```
  <input type=button value="Prox." onclick="history.forward()">
```

```
  <input type=button value="2 -->" onclick="history.go(2)">
```

```
</form>
```

```
<script language=JavaScript>
```

```
  document.write("<br>  há  " + history.length + "  páginas  
  visitadas" );
```

```
</script>
```

Por questões de segurança, alguns browsers restringem as formas como as propriedades deste objeto podem ser usadas

Métodos do objeto history

- Os métodos `back()` e `forward()` têm o mesmo efeito que usar os botões Back e Forward do *browser*.
- Também são equivalentes a `history.go(-1)` e `history.go(1)`.
- Eles não terão efeito se já tiver atingido o **final da lista**.

Objeto Navigator

Objeto Navigator

- Contêm informações apenas para leitura, isto é, não modificáveis, sobre o navegador em uso.
- Propriedades:

Propriedade	Significado
<code>appName</code>	O nome do <i>browser</i> .
<code>appVersion</code>	Versão do <i>browser</i> , seu número e outras informações.
<code>userAgent</code>	Todas as informações de <code>appName</code> e <code>appVersion</code> .
<code>appCodeName</code>	Codinome do navegador.
<code>platform</code>	Tipo de máquina onde está sendo executado.
<code>language</code>	Código em 2 letras especificando a língua que a versão em uso suporta. Inglês = "en", francês = "fr" etc.

- Método: `navigator.javaEnabled()`

Exemplos

Arquivos:

ObjetoDocument.html, ObjetoHistory.html,
ObjetoNavigator.html e ObjetoWindow.html

Material para Estudo

- **Site w3schools:**
 - <https://www.w3schools.com/js/default.asp>
- **Para reforçar o conteúdo visto nessa aula:**
 - https://www.w3schools.com/jsref/dom_obj_document.asp
 - https://www.w3schools.com/jsref/obj_location.asp
 - https://www.w3schools.com/jsref/obj_navigator.asp
 - https://www.w3schools.com/jsref/obj_window.asp