

CADERNO DE PROBLEMAS MARATONA DE PROGRAMAÇÃO 2024

Problema C

Atletismo

Arquivo fonte: Atletismo.{c | cc | java | py}

Tarefa

Os Jogos Olímpicos de Paris 2024 acabaram de terminar e mais uma vez reviveram na população o interesse por esportes. Uma das modalidades que mais receberam atenção dos espectadores foi o atletismo, no qual a corrida de 100 metros é uma das principais provas.

O sucesso foi tanto que o estádio onde Tiago trabalha recebeu muitas inscrições para as aulas de atletismo. Tiago está empolgado com o novo grupo, mas teme que a grande quantidade de alunos torne difícil determinar os resultados das corridas.

Em uma corrida com N atletas, os atletas são numerados de 1 a N e o sistema automatizado do estádio é capaz de registrar a ordem na qual os atletas passaram pela linha de chegada. Vale ressaltar que este sistema é muito preciso, e portanto nunca há empate entre dois atletas. Tiago gostaria de usar essas informações para descobrir em qual posição cada atleta ficou no *ranking* da corrida.

Por exemplo, se $N = 6$ e a ordem em que os atletas cruzaram a chegada foi, do primeiro ao último, 5, 2, 4, 6, 3, 1

então o atleta com número 1 ficou na posição 6, o atleta com número 2 ficou na posição 2, o atleta com número 3 ficou na posição 5 e assim em diante. A tabela abaixo indica a posição de cada atleta.

Número do atleta	1	2	3	4	5	6
Posição no <i>ranking</i>	6	2	5	3	1	4

Dadas a quantidade N de atletas em uma corrida e a ordem em que os N atletas cruzaram a linha de chegada, sua tarefa é escrever um programa que determine, para cada um dos N atletas, a posição dele no *ranking* da corrida.

CADERNO DE PROBLEMAS MARATONA DE PROGRAMAÇÃO 2024

Entrada

A primeira linha de entrada contém um único inteiro N representando a quantidade de atletas que participaram da corrida.

As próximas N linhas contém cada uma um inteiro e representam a ordem em que os atletas cruzaram a linha de chegada, do primeiro ao último. Ou seja, a i -ésima dessas linhas contém o número do i -ésimo atleta a cruzar a linha de chegada. O programa se encerra quando $N = 0$. A entrada deve ser lida da entrada padrão.

Saída

Seu programa deverá imprimir N linhas, cada uma contendo um único inteiro. A i -ésima linha deverá conter a posição no *ranking* do atleta com número i . As saídas deverão ser escritas na saída padrão.

Restrições

- $1 \leq N \leq 100\ 000$
- Cada inteiro de 1 a N aparece exatamente uma vez na ordem de chegada

Exemplo de entrada	Exemplo de saída
6	6
5	2
2	5
4	3
6	1
3	4
3	3
1	1
3	2
2	3
3	7
1	4
9	6
9	2
5	5
1	8
3	9
6	1



**CADERNO DE PROBLEMAS
MARATONA DE PROGRAMAÇÃO 2024**

4		
2		
7		
8		
0		