

Exercício – Sistema de Aluguel de Imóveis

1. Crie um novo projeto no BlueJ chamado: **Aluguel**;
2. Crie a classe: **Cliente** com os seguintes atributos:
 - a. Código = tipo de dados número inteiro;
 - b. Nome = tipo de dados texto;
 - c. Telefone = tipo de dados texto.
3. Crie os seguintes **Métodos** na classe Cliente:
 - a. Construtor que receba como parâmetro os valores dos atributos:
 - i. Código;
 - ii. Nome;
 - iii. Telefone.
 - b. Método **getNome()** para retornar o nome da pessoa;
 - c. Método **getTelefone()** para retornar o telefone da pessoa.
4. Crie a classe: **Imovel** com os seguintes atributos:
 - a. Código = tipo de dados número inteiro;
 - b. Descrição = tipo de dados texto;
 - c. Preço Aluguel = tipo de dados número decimal;
 - d. Quantidade mínima de meses para aluguel = tipo de dados número inteiro.
5. Crie os seguintes **Métodos** na classe Imóvel:
 - a. Construtor que receba como parâmetro os valores dos atributos:
 - i. Código;
 - ii. Descrição;
 - iii. Preço Aluguel;
 - iv. Quantidade mínima de meses para aluguel.
 - b. Método **exibeDados** para apresentar todos os dados do imóvel.
6. Crie a classe: **Aluguel** com os seguintes atributos:
 - a. Código = tipo de dados número inteiro;
 - b. Data Início = tipo de dados texto;
 - c. Data Fim = tipo de dados texto;
 - d. Imóvel = tipo de dados Imóvel;
 - e. Cliente = tipo de dados Cliente.
7. Crie os seguintes **Métodos** na classe Aluguel:
 - a. Construtor que receba como parâmetro os valores dos atributos:
 - i. Código;
 - ii. Data Início;
 - iii. Data Fim;
 - iv. Imóvel;
 - v. Cliente.
 - b. Método **exibeDados** para apresentar todos os dados desta classe.
8. Teste a criação de objetos para as classes criadas.