

Situação	Finalizada
Iniciado	quarta-feira, 1 out. 2025, 20:12
Concluído	quarta-feira, 1 out. 2025, 20:14
Duração	2 minutos 20 segundos
Nota	9,00 de um máximo de 10,00(90%)

Questão 1

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

No contexto de UX, um protótipo serve para:

- ☐ a. Reduzir o tempo de resposta de um sistema
- ☒ b. Criar um modelo interativo para validar ideias ✓
- ☐ c. Aumentar o tráfego de um site
- ☐ d. Testar a velocidade da internet do usuário

A resposta correta é: Criar um modelo interativo para validar ideias

Questão 2

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00



No teste de usabilidade, qual fator é essencial para obter bons resultados?

- ☒ a. Selecionar usuários representativos do público-alvo ✓
- ☐ b. Usar apenas inteligência artificial para análise
- ☐ c. Criar cenários irreais para os usuários
- ☐ d. Testar apenas com desenvolvedores

A resposta correta é: Selecionar usuários representativos do público-alvo

Questão 3

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

O que o tempo de permanência em uma página pode indicar?

- ☐ a. Velocidade da internet do usuário
- ☒ b. Engajamento do usuário ✓
- ☐ c. Quantidade de código usado na página
- ☐ d. Qualidade do banco de dados

A resposta correta é: Engajamento do usuário

Questão 4

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

O teste A/B é utilizado para:

- ☐ a. Medir a velocidade de carregamento de um site
- ☒ b. Comparar duas versões de uma interface para determinar qual funciona melhor ✓
- ☐ c. Identificar falhas de segurança
- ☐ d. Avaliar o código-fonte de um sistema

A resposta correta é: Comparar duas versões de uma interface para determinar qual funciona melhor

Questão 5

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

O teste de usabilidade pode ser realizado:

- ☐ a. Apenas após o lançamento do produto
- ☐ b. Apenas no início do desenvolvimento
- ☒ c. Em qualquer fase do desenvolvimento ✓
- ☐ d. Apenas se houver reclamações dos usuários

A resposta correta é: Em qualquer fase do desenvolvimento

**Questão 6**

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Qual das seguintes opções NÃO é uma boa prática em testes de UX?

- ☐ a. Definir objetivos claros
- ☐ b. Utilizar métodos adequados para cada contexto
- ☐ c. Selecionar usuários representativos
- ☒ d. Ignorar feedback negativo ✓

A resposta correta é: Ignorar feedback negativo

Questão 7

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Qual dessas métricas é mais utilizada para medir a eficiência de um design de UX?

- ☐ a. Tempo de resposta do servidor
- ☐ b. Quantidade de linhas de código
- ☒ c. Tempo para completar uma tarefa ✓
- ☐ d. Número de desenvolvedores envolvidos no projeto

A resposta correta é: Tempo para completar uma tarefa

Questão 8

Incorreto

Atingiu 0,00 de 1,00

Qual é uma característica de um bom teste de usabilidade?

- ☐ a. Testar apenas usuários experientes
- ☐ b. Ser aplicado em ambiente controlado
- ☒ c. Nenhuma das anteriores ✗
- ☐ d. Utilizar apenas IA para análise

A resposta correta é: Ser aplicado em ambiente controlado

**Questão 9**

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Qual método de teste envolve observar usuários reais interagindo com um produto?

- ☐ a. Teste de segurança
- ☐ b. Teste de carga
- ☒ c. Teste de usabilidade ✓
- ☐ d. Teste A/B

A resposta correta é: Teste de usabilidade

Questão 10

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Qual o principal objetivo dos testes em UX?

- ☐ a. Reduzir custos de desenvolvimento
- ☐ b. Aumentar o número de funcionalidades
- ☐ c. Melhorar a estética do design
- ☒ d. Identificar problemas na experiência do usuário ✓

A resposta correta é: Identificar problemas na experiência do usuário

