

Infraestrutura em Nuvem

Aula 05

Professor Marcio Santana

marcio.santana@sptech.school

Agenda da Aula

- Segurança em Redes
- Lab Security Groups
- Atividade Case de Segurança

Malware

É um termo amplo que engloba todos os tipos de software malicioso.

O objetivo do malware pode variar, desde danificar sistemas e dados até roubar informações pessoais, espionar atividades do usuário ou assumir o controle de dispositivos.

Vírus

É um tipo de malware que se anexa a arquivos ou programas existentes e se espalha quando esses arquivos ou programas são executados.

O objetivo principal de um vírus é causar danos ao sistema ou aos dados do usuário, como corromper arquivos ou tornar o sistema inoperável.

Phishing

É uma <u>técnica de engenharia</u>

<u>social</u> usada para <u>enganar os</u>

<u>usuários</u>, fazendo-os revelar

informações confidenciais,

como senhas ou números de

cartão de crédito.

Normalmente, os phishers usam e-mails, sites falsos ou mensagens falsas para parecerem legítimos e enganar as vítimas.

Spyware

Projetado para coletar informações pessoais e atividades do usuário sem o seu conhecimento ou consentimento.

Ele pode rastrear a navegação na web, registros de teclas digitadas e outras atividades, e geralmente é usado para fins maliciosos, como roubo de identidade ou espionagem.

Trojans (Cavalos de Troia):

Malware que se disfarça de software legítimo.

Não se replica sozinho, mas realiza ações maliciosas quando executado.

Worms

Malware autônomo que se **espalha automaticamente** por redes e sistemas.

Explora vulnerabilidades de software para replicação e propagação.

Como proteger a Rede?

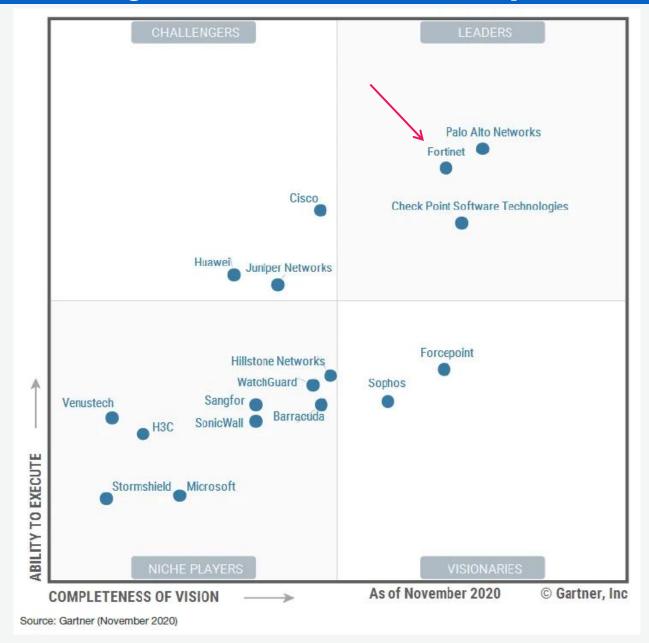
- Conceito antigo, começou na década de 80 com a popularização da internet
- Novas funcionalidade foram sendo agregadas aos Firewall assim surgiu o:
 Firewall UTM (Unified Threat Management Gerenciamento Unificado de Ameaças)



Esses equipamentos acumula alguns serviços:

- ✓ Firewall: Controla o tráfego de entrada e saída com base em regras de segurança;
- ✓ Antivírus: Inspeciona o tráfego de dados em busca de vírus e malwares;
- ✓ Controle de Aplicações: Monitora e controla o uso de aplicativos, permitindo ou bloqueando o uso.
- ✓ Balanceamento de Links: Permite conectar mais de um provedor de internet;
- ✓ VPN: Oferece suporte para conexões seguras por meio de VPNs (redes privadas virtuais);
- ✓ Filtro de Conteúdo: Bloqueia o acesso a sites maliciosos ou inadequados, usando filtros baseados em categorias.
- ✓ Controle de acesso Wireless: Centralizar a gestão de Aps
- ✓ Relatórios: Permite visualizar e gerar relatórios sobre o tráfego de rede

Quadrante Mágico da Gartner para Firewalls



AWS Security Groups

- Um security group atua como um firewall virtual para sua instância para controlar o tráfego de entrada e saída;
- Quando você executa uma instância na VPC, é possível atribuir até cinco grupos de segurança à instância;
- Os grupos de segurança atuam no nível da instância e não no nível da sub-rede;
- Cada instância em uma sub-rede em sua VPC pode ser atribuída a um conjunto diferente de grupos de segurança.



AWS Security Groups

Se você executar uma instância EC2 e não especificar um grupo de segurança, a instância será atribuída automaticamente ao **grupo de segurança padrão da** VPC;



Se você executar uma instância usando o console do Amazon EC2, terá a **opção de criar um grupo de segurança** para a instância.

AWS Security Groups e Router Tables

As configurações são complementares:

 Um Security Group aceita protocolos de rede como TCP, UDP, ICMP com base em portas.



 As tabelas de roteamento devem ser associadas às suas sub-redes para que o tráfego de rede (TCP) saiba para onde ir.

Como o Modelo OSI surgiu

- Nos anos 70 e 80, cada fabricante de computador (IBM, Xerox, etc.) criava sua própria forma de comunicação de rede.
- O problema: esses sistemas não conseguiam conversar entre si.
- Por exemplo: uma rede IBM n\u00e3o conseguia se comunicar facilmente com uma rede de outro fabricante.
- Para resolver isso, a ISO (International Organization for Standardization) começou a trabalhar em um modelo padronizado.
- Em 1984, a ISO publicou o Modelo OSI (Open Systems Interconnection).
- O objetivo era criar **uma linguagem comum** para que diferentes equipamentos e softwares pudessem se comunicar.

Modelo OSI

Open System Interconnection

Interconexão de Sistemas Abertos

7xCamadas de Rede



Pense como **enviar uma carta**:

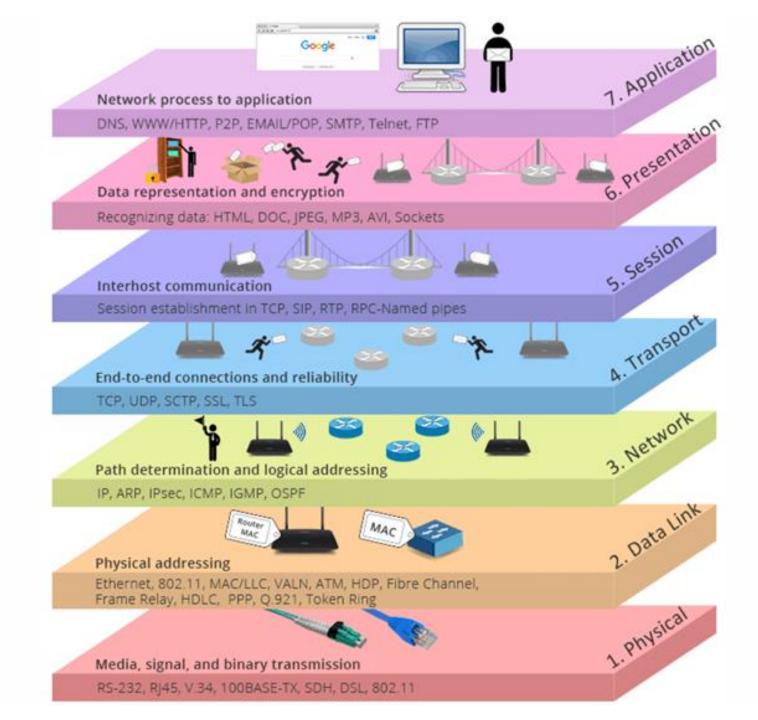
- Você escreve a mensagem (<u>Aplicação</u>).
- Traduza no idioma correto (Apresentação).
- Coloque a carta em um envelope (<u>Sessão e Transporte</u>).
- Coloque endereço e CEP (<u>Rede</u>).
- Entregue para o correio que organiza a rota (Enlace).
- O carteiro leva até a porta (<u>Física</u>).

Modelo OSI

Open System Interconnection

Interconexão de Sistemas Abertos

7xCamadas de Rede



Camada 1 ao 3

Camada 1: Física (Physical Layer) Responsável pela **transmissão de dados brutos por meios físicos**, como cabos ou sinais sem fio. Trata de aspectos como voltagem, frequência e modulação dos sinais.

Exemplos: cabos de rede, conectores, repetidores, hubs.

Camada 2: Enlace de Dados (Data Link Layer) Garante a transferência de dados confiável entre dois nós diretamente conectados. Gerencia a detecção de erros e o controle de fluxo.

Exemplos: switches, MAC (Media Access Control), protocolos como Ethernet.

Camada 3: Rede (Network Layer) Responsável pelo roteamento dos pacotes de dados entre diferentes redes.

Gerencia endereçamento lógico e determina o melhor caminho para o envio dos dados.

Exemplos: roteadores, IP (Internet Protocol), ICMP (Internet Control Message Protocol)

Camada 4 ao 5

Camada 4: Transporte (Transport Layer) Assegura a transferência confiável de dados de ponta a ponta.

Gerencia a segmentação dos dados, controle de fluxo e correção de erros.

Exemplos: TCP (Transmission Control Protocol), UDP (User Datagram Protocol).

Camada 5: Sessão (Session Layer) Gerencia e controla as conexões (sessões) entre dois dispositivos.

Estabelece, mantém e encerra sessões de comunicação.

Exemplos: protocolos de gerenciamento de sessão, como NetBIOS e RPC (Remote Procedure Call)

Camada 6 ao 7

Camada 6: Apresentação (Presentation Layer) Tradução dos dados entre o formato utilizado pela rede e o formato compreensível pelo aplicativo. Inclui criptografia, compressão e conversão de dados.

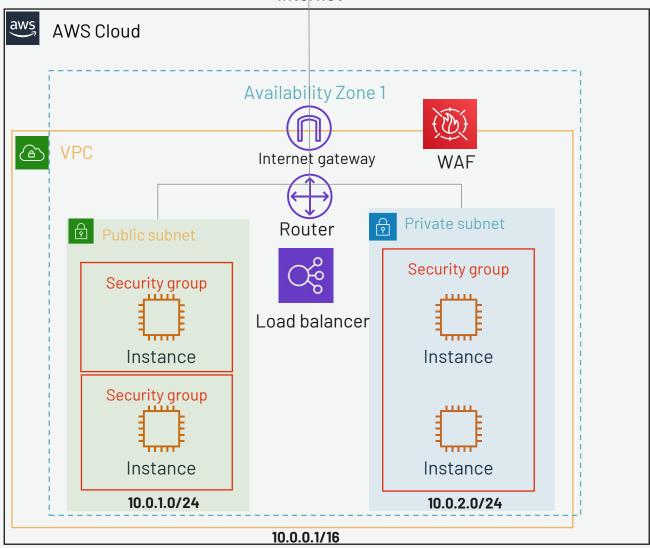
Exemplos: SSL/TLS (para criptografia), JPEG (para imagens), MPEG (para vídeos).

Camada 7: Aplicação (Application Layer) Fornece interfaces para que os aplicativos utilizem a rede. É a camada mais próxima do usuário final e engloba protocolos de comunicação usados por aplicativos.

Exemplos: HTTP (para navegação web), FTP (para transferência de arquivos), SMTP (para envio de e-mails).

Arquitetura de Referência





Public SubNet Router Table

Destination	Target
10.0.0.1/16	10.0.1.0/24
0.0.0.0	lgw-id

Private SubNet - Router Table

Destination	Target
10.0.0.1/16	10.0.2.0/24

Serviços Cloud AWS - WAF (Web Application Firewall)

- Esse serviço **inspeciona o tráfego HTTP** antes que ele chegue ao seu aplicativo da Web para **bloquear o tráfego** da Web mal-intencionado.
- O WAF pode ser usado na frente de um aplicativo executado no EC2 ou na frente de um aplicativo em contêiner executando no ECS, por exemplo.
- Pode também usar um Application Load Balancer na frente dos servidores de aplicativos e associar o WAF a esse Load balancer.
- Se seu aplicativo for executado em um **Serveless**, como por exemplo um Lambda, você poderá fazer o mesmo, mas usando o API Gateway.
- Um WAF mitiga os ataques antes que eles atinjam seu aplicativo.





Podemos minimizar o risco em nossa infraestrutura

- I. Separando as redes em Private e Public VPC
- 2. Adicionando regras de Security Group
- 3. Criando ACL
- 4. Implementando Politicas no serviço WAF

Agradeço a sua atenção!

Marcio Santana

marcio.santana@sptech.school



SÃO PAULO TECH SCHOOL