

<b>Situação</b>	Finalizada
<b>Iniciado</b>	quarta-feira, 17 set. 2025, 20:14
<b>Concluído</b>	quarta-feira, 17 set. 2025, 20:17
<b>Duração</b>	2 minutos 52 segundos
<b>Nota</b>	7,00 de um máximo de 10,00(70%)

**Questão 1**

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

O que a norma ISO 9241 define?

- ☐ a. Requisitos de segurança para redes
- ☐ b. Regras para interfaces de programação
- ☒ c. Ergonomia da interação humano-sistema ✓
- ☐ d. Protocolos de comunicação sem fio

A resposta correta é: Ergonomia da interação humano-sistema

**Questão 2**

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00



O que caracteriza a memória de longa duração?

- ☐ a. É limitada e desaparece rapidamente
- ☐ b. Depende exclusivamente da memória de curto prazo
- ☒ c. Possui armazenamento ilimitado e é ativada por reconhecimento ✓
- ☐ d. Só funciona com treinamento constante

A resposta correta é: Possui armazenamento ilimitado e é ativada por reconhecimento

**Questão 3**

Incorreto

Atingiu 0,00 de 1,00

O que caracteriza o contato físico do usuário com a interface?

- ☐ a. Modelos mentais aplicados à interface
- ☒ b. Percepção e interpretação da interface ✗
- ☐ c. Introdução de dados via sensores e dispositivos
- ☐ d. Somente interação visual com o sistema

A resposta correta é: Introdução de dados via sensores e dispositivos

**Questão 4**

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

O que caracteriza um design baseado em reconhecimento em vez de lembrança?

- ☐ a. Interfaces que exigem memorização de comandos
- ☒ b. Interfaces que utilizam pistas visuais para facilitar o uso ✓
- ☐ c. Sistemas que evitam interação direta do usuário
- ☐ d. Softwares que impedem mudanças no layout

A resposta correta é: Interfaces que utilizam pistas visuais para facilitar o uso

**Questão 5**

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

O que é o efeito Von Restorff?

- ☐ a. Processo de recuperação de memória a longo prazo
- ☒ b. Tendência a lembrar de elementos que se destacam ✓
- ☐ c. Impacto emocional na experiência do usuário
- ☐ d. Esquecimento de informações irrelevantes

A resposta correta é: Tendência a lembrar de elementos que se destacam

**Questão 6**

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Quais são os componentes principais da IHC?

- ☒ a. Hardware, Software, Aspectos Cognitivos e Emocionais ✓
- ☐ b. Interface, Software e Usuário
- ☐ c. Hardware, Usuário e Aplicação
- ☐ d. Somente Hardware e Software

A resposta correta é: Hardware, Software, Aspectos Cognitivos e Emocionais

**Questão 7**

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Qual a principal causa do "Esquecimento por Interferência"?

- ☐ a. Uso excessivo de interfaces multimodais
- ☐ b. O usuário não recebe feedback da interface
- ☒ c. Informações novas substituem as antigas ✓
- ☐ d. A memória falha com o tempo

A resposta correta é: Informações novas substituem as antigas

**Questão 8**

Incorreto

Atingiu 0,00 de 1,00

Qual das opções a seguir pode aumentar a retenção na memória de curto prazo?

- ☐ a. Isolamento de estímulos
- ☐ b. Uso exclusivo de texto em interfaces
- ☐ c. Agrupamento de informações
- ☒ d. Repetição contínua ✗

A resposta correta é: Agrupamento de informações

**Questão 9**

Incorreto

Atingiu 0,00 de 1,00

Qual dos seguintes é um exemplo de contato conceitual?

- ☐ a. Movimentação do cursor com um mouse
- ☐ b. Interpretação do significado de um ícone na interface
- ☒ c. Uso de um teclado QWERTY ✗
- ☐ d. Pressionar um botão físico

A resposta correta é: Interpretação do significado de um ícone na interface

**Questão 10**

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Qual foi o primeiro computador a usar uma Interface Gráfica do Usuário (GUI)?

- ☐ a. IBM PC
- ☐ b. Windows 3.x
- ☐ c. Macintosh
- ☒ d. Xerox Alto ✓

A resposta correta é: Xerox Alto

