SISTEMAS DIGITAIS



PARTE 4

COMPOSIÇÃO DE CIRCUITOS









ENTRADAS		SAÍDA
A	В	Z
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

$A \rightarrow$	O D	7
B _	OR	

ENTRADAS		SAÍDA
A	В	Z
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

A B	XOR	–z
D		

ENTR	ADAS	SAÍDA
A	В	Z
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0



ENTRADA	SAÍDA
A	Z
0	1
1	0

A	
Α —	
<i>,</i> ,	NIANIB 7
	NAND -7
D	
D —	

ENTR	ADAS	SAÍDA
A	В	Z
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0

$A \rightarrow$	NOR	7
B —	NOK	

ENTR	ADAS	SAÍDA
A	В	Z
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	0

A B	NXOR 3-Z

ENTR	ADAS	SAÍDA
A	В	Z
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	1



ENTR	SAÍDA	
A	В	Z
0	0	1
0	1	0
1	0	1
1	1	0

CIRC_008

A

В

COMPONHA UM CIRCUITO QUE ATENDA A TABELA VERDADE.







ENTR	SAÍDA	
A	В	Z
0	0	1
0	1	0
1	0	1
1	1	0

CIRC_008

COMPONHA UM CIRCUITO QUE ATENDA A TABELA VERDADE.







ENTR	SAÍDA	
A	В	Z
0	0	1
0	1	0
1	0	1
1	1	1

CIRC_009

A

В

COMPONHA UM CIRCUITO QUE ATENDA A TABELA VERDADE.







ENTR	SAÍDA		
A	В	Z	
0	0	1	
0	1	0	
1	0	1	
1	1	1	

CIRC_009

COMPONHA UM CIRCUITO QUE ATENDA A TABELA VERDADE.







COMPONHA UM CIRCUITO QUE ATENDA A TABELA VERDADE.

ESCOLA POLITÉCNICA



CIRC_010

A

В





ENTR	SAÍDA	
A	В	Z
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

CIRC_010

COMPONHA UM CIRCUITO QUE ATENDA A TABELA VERDADE.







ENTR	SAÍDA		
A	A B		
0	0	1	
0	1	1	
1	0	0	
1	1	0	

CIRC_011

COMPONHA UM CIRCUITO QUE

ATENDA A TABELA VERDADE.





ENTR	SAÍDA		
A	A B		
0	0	1	
0	1	1	
1	0	0	
1	1	0	

CIRC_011

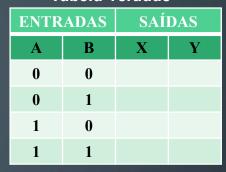
COMPONHA UM CIRCUITO QUE ATENDA A TABELA VERDADE.





COMPONHA UM CIRCUITO PARA ATIVAR A LÂMPADA "X" QUANDO O SENSOR DE CALOR (A) ESTIVER ATIVO E O SENSOR DE MOVIMENTO (B) ESTIVER APAGADO, E DE ATIVAR A LÂMPADA "Y" APENAS QUANDO AMBOS OS SENSORES ESTIVEREM ATIVOS.









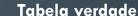


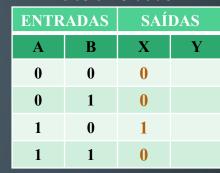






COMPONHA UM CIRCUITO PARA ATIVAR A LÂMPADA "X" QUANDO O SENSOR DE CALOR (A) ESTIVER ATIVO E O SENSOR DE MOVIMENTO (B) ESTIVER APAGADO, E DE ATIVAR A LÂMPADA "Y" APENAS QUANDO AMBOS OS SENSORES ESTIVEREM ATIVOS.









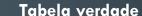


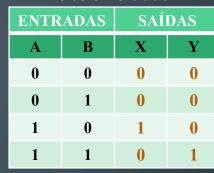






COMPONHA UM CIRCUITO PARA ATIVAR A LÂMPADA "X" QUANDO O SENSOR DE CALOR (A) ESTIVER ATIVO E O SENSOR DE MOVIMENTO (B) ESTIVER APAGADO, E DE ATIVAR A LÂMPADA "Y" APENAS QUANDO AMBOS OS SENSORES ESTIVEREM ATIVOS.













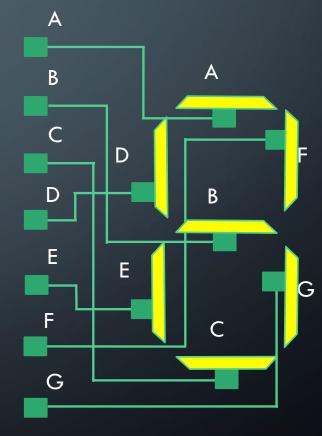




COMPONHA UM CIRCUITO PARA RETORNAR O NÚMERO DE ENTRADA DE 0 A 3 NO DISPLAY DE 7 SEGMENTOS:

EN AD	TR AS			SA	AÍDA	\S		
X	Y	A	В	C	D	E	F	G
0	0							
0	1							
1	0							
1	1							







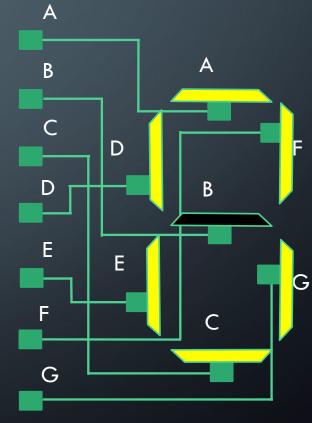






COMPONHA UM CIRCUITO PARA RETORNAR O NÚMERO DE ENTRADA DE 0 A 3 NO DISPLAY DE 7 SEGMENTOS: NÚMERO [0] = [0 0]





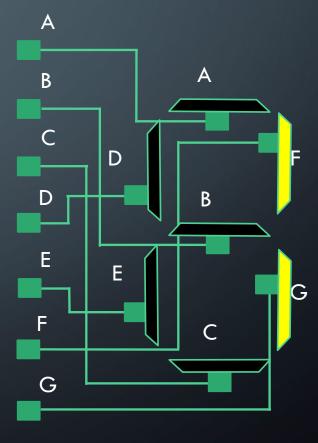
\	
Х	





COMPONHA UM CIRCUITO PARA RETORNAR O NÚMERO DE ENTRADA DE 0 A 3 NO DISPLAY DE 7 SEGMENTOS: NÚMERO [1] = [0 1]

	TR			S	AÍD <i>A</i>	\S		
X	Y	A	В	C	D	E	F	G
0	0	1	0	1	1	1	1	1
0	1							
1	0							
1	1							



Υ	

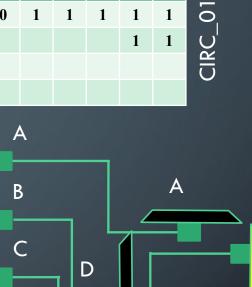


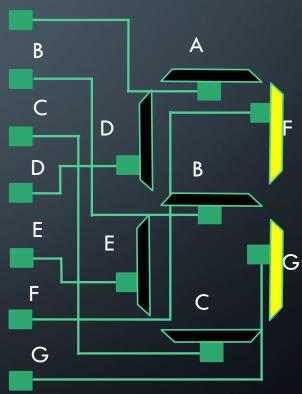




COMPONHA UM CIRCUITO PARA RETORNAR O NÚMERO DE ENTRADA DE 0 A 3 NO DISPLAY DE 7 SEGMENTOS: NÚMERO $\begin{bmatrix} 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \end{bmatrix}$

ENTR ADAS				S	AÍD <i>A</i>	\S		
X	Y	A	В	C	D	E	F	G
0	0	1	0	1	1	1	1	1
0	1						1	1
1	0							
1	1							











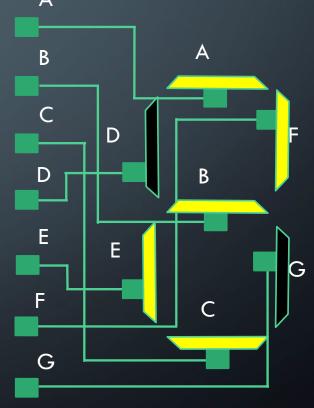


COMPONHA UM CIRCUITO PARA RETORNAR O NÚMERO DE ENTRADA DE 0 A 3 NO DISPLAY DE 7 SEGMENTOS: NÚMERO [2] = [10]

EN AD		SAÍDAS								
X	Y	A	A B C D E F G							
0	0	1	0	1	1	1	1	1		
0	1	0	0	0	0	0	1	1		
1	0									
1	1									

Ţ	က
	0
	IRC_
	S. S

ESCOLA POLITÉCNICA





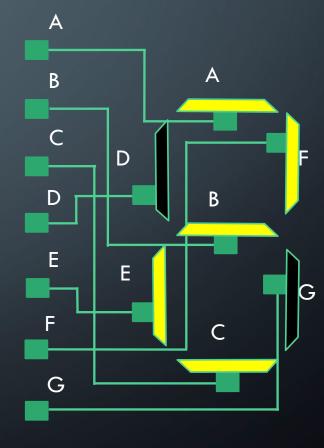
Υ



COMPONHA UM CIRCUITO PARA RETORNAR O NÚMERO DE ENTRADA DE 0 A 3 NO DISPLAY DE 7 SEGMENTOS: NÚMERO [2] = [10]

EN AD	TR AS	SAÍDAS							
X	Y	A	В	C	D	E	F	G	
0	0	1	0	1	1	1	1	1	
0	1	0	0	0	0	0	1	1	
1	0				0			0	
1	1								

G	က
1	0
1	ان
0	SE

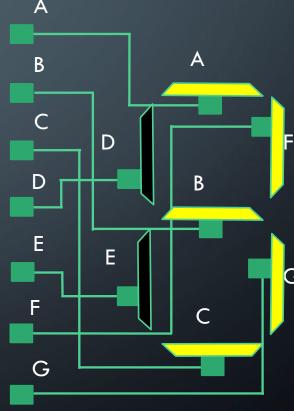


Χ	
Y	Н



COMPONHA UM CIRCUITO PARA RETORNAR O NÚMERO DE ENTRADA DE 0 A 3 NO DISPLAY DE 7 SEGMENTOS: NÚMERO [3]= [1 1]

	TR AS		SAÍDAS								
X	Y	A	A B C D E F G								
0	0	1	0	1	1	1	1	1			
0	1	0	0	0	0	0	1	1			
1	0	1	1	1	0	1	1	0			
1	1										



A				
В		A		
С	D	_	_	F
D	•	В		
E '	Е			
<u> </u>	_	С	П	G
G				
_				

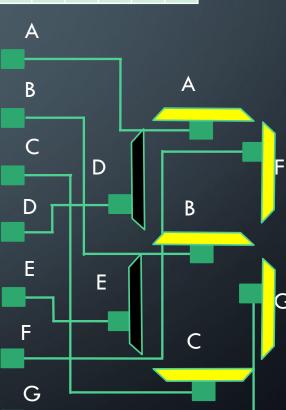






COMPONHA UM CIRCUITO PARA RETORNAR O NÚMERO DE ENTRADA DE 0 A 3 NO DISPLAY DE 7 SEGMENTOS: NÚMERO [3] = [1 1]

EN AD			SAÍDAS							
X	Y	A	A B C D E F G							
0	0	1	0	1	1	1	1	1		
0	1	0	0	0	0	0	1	1		
1	0	1	1	1	0	1	1	0		
1	1				0	0				



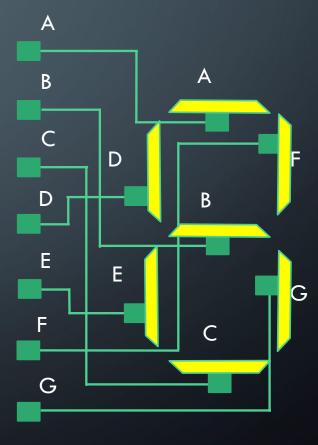


X	



COMPONHA UM CIRCUITO PARA RETORNAR O NÚMERO DE ENTRADA DE 0 A 3 NO DISPLAY DE 7 SEGMENTOS:

EN AD			SAÍDAS								
X	Y	A	В	C	D	E	F	G			
0	0	1	0	1	1	1	1	1			
0	1	0	0	0	0	0	1	1			
1	0	1	1	1	0	1	1	0			
1	1	1	1	1	0	0	1	1			





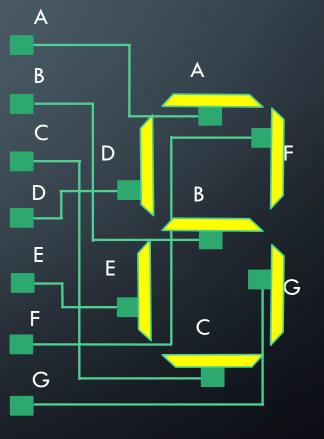






COMPONHA UM CIRCUITO PARA RETORNAR A PALAVRA "AULA" – LETRA POR LETRA NA CONTAGEM DE 0 A 3.

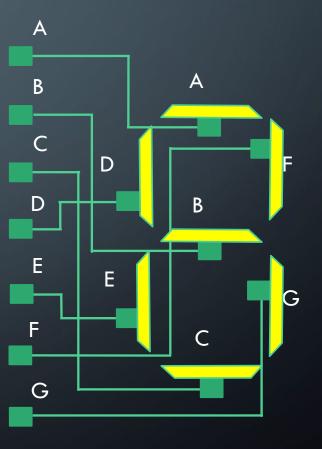
EN AD		SAÍDAS							
X	Y	A	В	C	D	E	F	G	
0	0								
0	1								
1	0								
1	1								





COMPONHA UM CIRCUITO PARA RETORNAR A PALAVRA "AULA" – LETRA POR LETRA NA CONTAGEM DE 0 A 3.

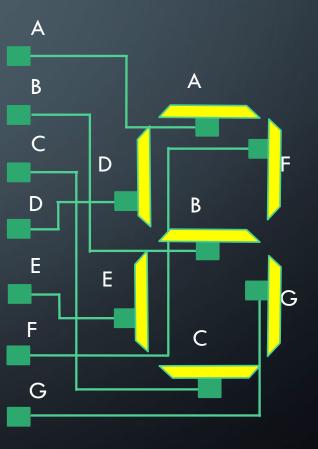
EN AD	TR AS	SAÍDAS								
X	Y	A	В	C	D	E	F	G		
0	0			0						
0	1	0	0							
1	0			1	1	1				
1	1			0						





COMPONHA UM CIRCUITO PARA RETORNAR A PALAVRA "AULA" – LETRA POR LETRA NA CONTAGEM DE 0 A 3.

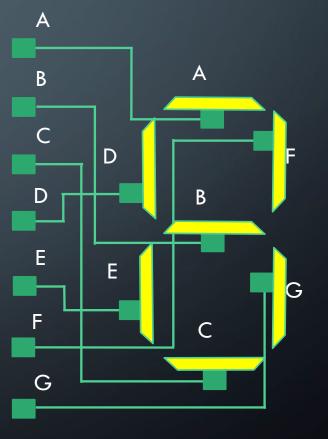
EN AD			SAÍDAS						
X	Y	A	В	C	D	E	F	G	
0	0	1	1	0	1	1	1	1	
0	1	0	0	1	1	1	1	1	
1	0	0	0	1	1	1	0	0	
1	1	1	1	0	1	1	1	1	

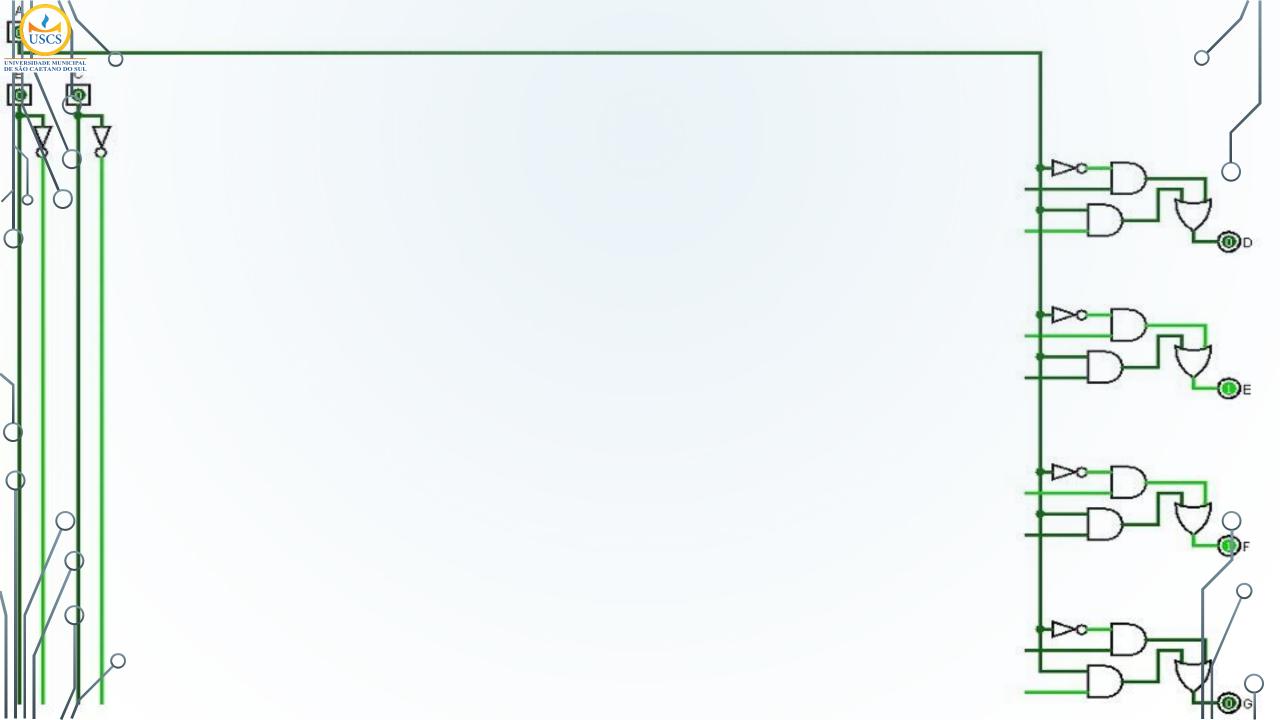




COMPONHA UM CIRCUITO PARA RETORNAR A PALAVRA "SALE" – LETRA POR LETRA NA CONTAGEM DE 0 A 3.

ENTR ADAS		SAÍDAS							
X	Y	A	В	C	D	E	F	G	
0	0								
0	1								
1	0								
1	1								





A	В	C	D	E	F	G
0	0	0	0	1	1	0
0	0	1	1	0	0	0
0	1	0	1	0	0	1
0	1	1	1	0	1	0
1	0	0	1	0	0	1
1	0	1	1	1	1	1
1	1	0	0	1	1	0
1	1	1	1	0	1	1





