

IFPB

CST em Sistemas para Internet

Disciplina: Padrões de Projeto de Software

Professor: Francisco Petrônio Alencar de Medeiros

Learning Café - Padrão de Projeto de criação Builder

Dada a classe:

```
public class CarroProduct {  
    public double preco;  
    public String dscMotor;  
    public int anoDeFabricacao;  
    public String modelo;  
    public String montadora;  
}
```

Implemente um sistema que disponibiliza várias formas de construção de um CarroProduct, variando os atributos.

Qual a intenção do padrão de projeto Builder: “Separar a construção de um objeto complexo de sua representação de modo que o mesmo processo de construção possa criar diferentes representações.”

Observação: Construa uma classe chamada CarroBuilder responsável por criar objetos da classe CarroProduct.