GuilhermeSousa

Développeur de logiciel embarqué et automation

contact

Résidence 6 Apt. 6126, Av Edouard Belin nº4 31400 Toulouse 0781726068 guilherme.sousa1994 @gmail.com LinkedIn://guilhermegsousa GitHub://GuilhermeG-Sousa

langages

Langues maternelles Portugais et Français Anglais C2, Espagnol B1, Niveau A1 d'Allemand

code

Matlab & Simulink C, C++ Python JAVA

logiciels

Linux, ROS Eclipse, Qt LateX, Office SolidEdge/SolidWorks OpenCV, Unity

éducation

Présent Master en Ingénierie Aérospatiale Instituto Superior Técnico, Portugal

Spécialisation en Avionique

02/2015 ERASMUS, Master en Systèmes Méchatroniques

IPSA, Paris

2012/2015BAC+3 en Ingénierie Aérospatiale

Instituto Superior Técnico, Portugal

expérience

Part-Time et Stages

Présent ENAC (stage fin d'études) - Matlab/Simulink

Toulouse, France Développement au MAIAA (département de Mathématiques Appliquées, Informatique et Automation pour l'Aérien) d'un contrôleur automatique adaptatif

pour avions commerciaux en utilisant des réseaux de neurones

Présent Google Summer of Code - C++,Python Toulouse, France

Actuellement en phase de présélection pour contribuer pour le projet opensource ArduPilot, dans le cadre du Google Summer of Code 2017, avec un système de rédondance pour drones en cas de panne de moteur Lien pour

proposition de projet

02/2016 IPSA Space Systems - Matlab/Simulink, JAVA

Paris, France

Développement d'un système de traitement et filtrage de données en tempsréel pour le projet de la fusée Jericho, de l'association étudiante ISS avec un partenariat du CNES (Centre National d'Études Spatiales).

08/2015 ProDrone (Stage d'été) - C++

Lisbonne, Portugal

Responsable pour l'implémentation d'un algorithme de contrôle d'un drone autonome, utilisé dans le domaine de l'inspection de turbines éoliennes

projets et distinctions

2016 Implémentation du système TCAS - C++

Implémentation d'un système TCAS en C++ utilisant la bibliothèque graphique Qt pour simulation de collisions en espace aérien, et le protocole UDP pour communication entre les aéronefs simulés

2016 Projet Drone terrestre autonome - C

Conception sur CATIA d'un drone terrestre et développement de son algorithme de contrôle pour un projet universitaire ERASMUS

2015 Algorithme IMM pour systèmes ATC - Matlab/Simulink

Implémentation d'un algorithme IMM pour deux filtres Kalman sur Simulink

pour filtrer des données d'un simulateur de radar

2014 Jeu Mobile Publié - JAVA

App Store

Développeur d'une application publiée nommée "Blockalicious!" en JAVA sur la plateforme Google Play Store. Lien Google Play

intérêts

Ancien joueur de l'équipe nationale portugaise de rugby (under 19), actuellement nº8 de l'équipe de rugby de l'ENAC