

# GuilhermeSousa

## contact

Rue de Nossa  
Senhora Da  
Conceição, 21  
Alcoitão  
2645-151 Alcabideche

+351 91 280 36 59  
guilherme.sousa1994  
@gmail.com  
LinkedIn://guilhermegsousa  
GitHub://GuilhermeGSousa

## langages

Langues maternelles  
Portugais et Français  
Anglais C2,  
Espagnol B1,  
Niveau A1 d'Allemand

## code

C/C++/C#  
Python,  
JAVA & Matlab/  
Simulink/StateFlow

## logiciels

SolidEdge/SolidWorks,  
LateX, Office, Qt,  
Unity,  
Linux & ROS

## éducation

2015	<b>Master</b> en Ingénierie Aérospatiale	Instituto Superior Técnico, Portugal
2015	<b>ERASMUS, Master</b> en Systèmes Mécatroniques	IPSA, Paris
2012- -Présent	<b>BAC+3</b> en Ingénierie Aérospatiale Spécialisation en Avionique	Instituto Superior Técnico, Portugal

## expérience

### Part-Time et Stages

Présent	<b>ENAC</b> Développement au MAIAA (département de Mathématiques Appliquées, Informatique et Automation pour l'Aérien) d'un contrôleur automatique adaptatif pour avions commerciaux en utilisant des réseaux de neurones	Toulouse, France
Février -Mai 2016	<b>IPSA Space Systems</b> Développement d'un système de traitement et filtrage de données en temps-réel pour le projet de la fusée Jericho, de l'association étudiante ISS avec un partenariat du CNES (Centre National d'Études Spatiales).	Paris, France
Août 2015	<b>ProDrone</b> <i>Stage d'été</i> Responsable pour l'implémentation d'un algorithme de contrôle d'un drone autonome, utilisé dans le domaine de l'inspection de turbines éoliennes	Lisbonne, Portugal

## projets et distinctions

2016	<b>Implémentation du système TCAS</b> Implémentation d'un système TCAS en C++ utilisant la bibliothèque graphique Qt pour simulation de collisions en espace aérien, et le protocole UDP pour communication entre les aéronefs simulés	IST
2016	<b>Projet Drone terrestre autonome</b> Conception sur CATIA d'un drone terrestre imprimé en 3D et développement de son algorithme de contrôle pour un projet universitaire pendant mon programme ERASMUS	IPSA
2015	<b>Algorithme IMM pour systèmes ATC</b> Implémentation d'un algorithme IMM pour deux filtres Kalman sur Simulink pour filtrer des données d'un simulateur de radar	IST
2014	<b>Jeu Mobile Publié</b> Développeur d'une application publiée nommée "Blockalicious!" en JAVA utilisant OpenGL sur la plateforme Google Play Store. <b>Lien Google Play</b>	App Store