

Guilherme Sousa

En recherche de CDI en développement logiciel embarqué et automation

contact

Résidence 6 Apt.
6126, Av Edouard
Belin n°4
31400 Toulouse
0781726068
guilherme.sousa1994
@gmail.com
LinkedIn://guilhermegsousa
GitHub://GuilhermeGSousa

langages

Langues maternelles
Portugais et Français
Anglais C2,
Espagnol B1,
Niveau A1 d'Allemand

code

Matlab & Simulink
C, C++
Python
JAVA

logiciels

Linux, ROS
Eclipse, Qt
LateX, Office
SolidEdge/SolidWorks
OpenCV, Unity

éducation

Présent	Master en Ingénierie Aérospatiale Spécialisation en Avionique	Instituto Superior Técnico, Portugal
Fev-Mai 2015	ERASMUS, Master en Systèmes Mécatroniques	IPSA, Paris
2012-2015	BAC+3 en Ingénierie Aérospatiale	Instituto Superior Técnico, Portugal

expérience

Part-Time et Stages

Présent	ENAC (stage fin d'études) Développement au MAIAA (département de Mathématiques Appliquées, Informatique et Automation pour l'Aérien) d'un contrôleur automatique adaptatif pour avions commerciaux en utilisant des réseaux de neurones	Toulouse, France
Présent	Google Summer of Code Actuellement en phase de présélection pour contribuer pour le projet open-source ArduPilot, dans le cadre du Google Summer of Code 2017, avec un système de redondance pour drones en cas de panne de moteur Lien pour proposition de projet	Toulouse, France
Février-Mai 2016	IPSA Space Systems Développement d'un système de traitement et filtrage de données en temps-réel pour le projet de la fusée Jericho, de l'association étudiante ISS avec un partenariat du CNES (Centre National d'Études Spatiales).	Paris, France
Août 2015	ProDrone (Stage d'été) Responsable pour l'implémentation d'un algorithme de contrôle d'un drone autonome, utilisé dans le domaine de l'inspection de turbines éoliennes	Lisbonne, Portugal

projets et distinctions

2016	Implémentation du système TCAS Implémentation d'un système TCAS en C++ utilisant la bibliothèque graphique Qt pour simulation de collisions en espace aérien, et le protocole UDP pour communication entre les aéronefs simulés	IST
2016	Projet Drone terrestre autonome Conception sur CATIA d'un drone terrestre et développement de son algorithme de contrôle pour un projet universitaire ERASMUS	IPSA
2015	Algorithme IMM pour systèmes ATC Implémentation d'un algorithme IMM pour deux filtres Kalman sur Simulink pour filtrer des données d'un simulateur de radar	IST
2014	Jeu Mobile Publié Développeur d'une application publiée nommée "Blockalicious!" en JAVA sur la plateforme Google Play Store. Lien Google Play	App Store

intérêts

Ancien joueur de l'équipe nationale portugaise de rugby (under 19), actuellement n°8 de l'équipe de rugby de l'ENAC